

WEB SDK

목차

1. Class 설명

2. 열거형

3. Function

• Class 설명

Class 명	설명
DotPadScanner	<ul style="list-style-type: none">Bluetooth / USB 기기를 조회하는 클래스
DotPadSDK	<ul style="list-style-type: none">Bluetooth / USB 연결을 통합 관리하는 프로세스 클래스여러 기기를 동시에 관리(내부 리스트 보유)
DotDevice	<ul style="list-style-type: none">단일 DotPad 기기와의 연결, 보드 정보, 출력 상태를 관리하는 디바이스 모델 클래스

• 열거형

export	설명	value
const DisplayMode	디바이스 출력 모드	<ul style="list-style-type: none">GraphicMode : 셀의 왼쪽 위 부터 아래로 순차적으로 출력TextMode : 7, 8 핀을 커서로 출력
const DataCodes	디바이스와 통신 중 발생하는 이벤트/응답의 종류를 나타냅니다.	<ul style="list-style-type: none">Connected : 기기 정보 세팅까지 완료된 실사용 가능 상태.ConnectedFail : 연결 시도 실패.Disconnected : 연결 종료.BoardInfo : 보드 레이아웃/지원 정보 수신(그래픽/텍스트 지원, 행/열 수 등).BleMacAddress : BLE MAC 주소 정보 수신.DeviceName : 기기명 수신.DeviceFWVersion : 펌웨어 버전 수신.DeviceHWVersion : 하드웨어 버전 수신.<i>ResponseDisplayLineAck</i> : 해당 라인 수신<i>ResponseDisplayLineNonAck</i> : 해당

	<p>라인 미 수신</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>ResponseDisplayLineComplete</i> : 해당 라인 출력 완료 • <i>CommandError</i> : Command 에러 • <i>CommandNone</i> : 정의되지 않은 Command
const KeyCodes	<p>디바이스에서 보낸 키 이벤트 종류를 나타냅니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • KeyFunction1 : Function 1번 키 입력 • KeyFunction2 : Function 2번 키 입력 • KeyFunction3 : Function 3번 키 입력 • KeyFunction4 : Function 4번 키 입력 • KeyFunction12 : Function 1번 키와 2번 키 입력 • KeyFunction13 : Function 1번 키와 3번 키 입력 • KeyFunction23 : Function 2번 키와 3번 키 입력 • KeyFunction24 : Function 2번 키와 4번 키 입력 • KeyFunction34 : Function 3번 키와 4번 키 입력 • KeyElse : KeyCodes에 정의되어 있지 않은 조합 키 입력 • PanningAll : Panning Left와 Right 키 입력 • PanningLeft : Panning Left 키 입력 • PanningRight : Panning Right 키 입력 • LPF1 : Panning Left 키와 Function 1번 키 입력 • RPF4 : Panning Right 키와 Function 4번 키 입력

- Function

1. DotPadScanner

Function 명	설명
async startBleScan()	브라우저를 통해 사용자가 연결할 Bluetooth 디바이스를 선택하도록 요청
async startUsbScan()	브라우저를 통해 사용자가 연결할 Serial 디바이스를 선택하도록 요청

2. DotPadSDK

2.1 기기 연결 및 해제

Function 명	설명
<code>getConnectedDevices(): DotDevice[];</code>	<ul style="list-style-type: none"> • 연결된 기기목록을 조회
<code>connectBleDevice(device: BluetoothDevice): Promise<DotDevice null undefined>;</code>	<ul style="list-style-type: none"> • BLE 연결 • 성공 시 새 DotDevice를 내부에 등록 후 반환, 실패 시 null 반환
<code>connectUsbDevice(device: SerialPort): Promise<DotDevice null undefined>;</code>	<ul style="list-style-type: none"> • USB 연결 • 성공 시 새 DotDevice를 내부에 등록 후 반환, 실패 시 null 반환
<code>disconnect(device?: DotDevice null undefined): void;</code>	<ul style="list-style-type: none"> • 연결 해제 • dotDevice == null 이면 모든 연결 해제 및 내부 목록 초기화 • 특정 dotDevice가 지정되면 해당 기기만 해제 후 목록에서 제거 <p>모두 해제: disconnect() 특정 기기만 해제: disconnect(targetDevice)</p>

2.2 기기 프로토콜 전송

Function 명	설명
<code>displayGraphicData(hexData: string, device?: DotDevice null undefined, displayMode?: DisplayMode): void;</code>	<ul style="list-style-type: none"> • 그래픽데이터 전송 • 그래픽 데이터(hex 문자열) 표시 • 기존 출력된 데이터와 새로 출력할 데이터의 다른 부분을 비교하여 갱신 <p>• dotDevice == null 이면 모든 연결된 기기에 전송 • 기본 displayMode는 GraphicMode 전체 기기에 표시: <code>displayGraphicData("FFFFFF")</code> 특정 기기에 표시: <code>displayGraphicData("FFFFFF", targetDevice)</code></p>
<code>displayTextData(hexData: string, device?: DotDevice null undefined, displayMode?: DisplayMode): void;</code>	<ul style="list-style-type: none"> • 텍스트데이터 전송 • 텍스트 데이터(hex 문자열) 표시 • 기본 displayMode는 TextMode <p>전체 기기에 표시: <code>displayTextData("FFFF")</code> 특정 기기에 표시: <code>displayTextData("FFFF", targetDevice)</code></p>
<code>displayLineData(lineId: number, startCellIndex: number, hexData: string, displayMode: DisplayMode, device?: DotDevice null undefined): void;</code>	<ul style="list-style-type: none"> • 특정 라인 데이터 전송 • 특정 라인 데이터(hex 문자열) 표시 • dotDevice == null 이면 모든 연결된 기기에 전송 • lineId = 특정 라인 번호 • startCellIndex 시작 셀 인덱스

3.3 리스너

Function 명	설명
setCallBack(messageCallBack: ((device: DotDevice, dataCode: DataCodes, msg: string) ⇒ void) null, keyCallBack: ((device: DotDevice, keyCode: KeyCodes, msg: string) ⇒ void) null): void;	<ul style="list-style-type: none">콜백 등록messageCallBack : DataCodes 응답keyCallBack : KeyCodes 응답