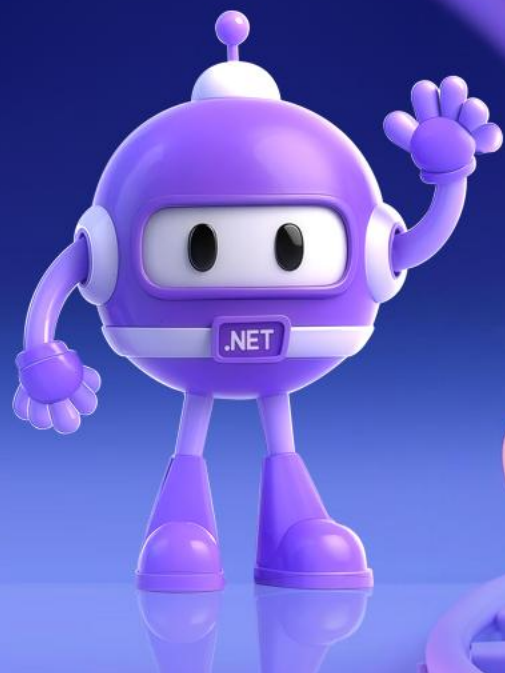


.NET Conf China 2025

改变世界 改变自己

2025 年 11 月 30 日 | 中国 上海





.NET 企业级开发新范式

CleanDDD + AI Agent

肖伟宇 2025.11.30



我是谁

- 微软最有价值专家 (Developer Technologies方向)
- FireUG 技术社区组织者之一 (B站频道5万粉)
- CleanDDD 创始人
- Java 转 .NET 推广人



AI时代前 软件工程的挑战是什么



屎山，屎山，还是屎山



通常是怎么解决屎山的

能用就行 （虽然是屎，顶饿就行）

改不动就推翻重来 （打不过我还躲不过？）



AI时代带来了什么变化



AI带来的变化

代码生成速度急速增快（堆屎山的速度大大提高）

AI生成的代码越来越懒得看（看不懂就让AI自己Review）

结果就是

代码更快速地腐化

迭代速度更快速地衰减

系统地掌控力更快速地流失



我们如何应对？

企业级软件开发范式





为什么是.NET

满血ORM EF Core

- 支持变更跟踪, 优雅实现满血仓储模式
- LINQ 几乎屏蔽繁琐的SQL

事件驱动框架

- 领域事件实现框架中介者模式 MediatR 等
- 事件最终一致性 Outbox 模型 CAP组件

高性能

原生值类型, 数值类数据处理性能开销低
像写同步代码一样写异步代码
无侵入分库分表方案 ShardingCore等

可视化开发调试体验

.NET Conf China 2025

改变世界 改变自己



FansEver

资源

控制台

结构化

跟踪

指标

立即更新 Aspire 13.0.0 可用。[升级说明](#)

忽略

×

资源

表

图

筛选...

≡

⚙

名称	状态	开始时间	源	URL	操作
Database	Running	22:05:44	docker.io/library/postgres:17.6	tcp://localhost:6409	
PostgreSQL	Running	22:05:44	-	-	
pgadmin	Running	22:05:53	docker.io/dpage/pgadmin4:9.7.0	http://localhost:6411	
Redis	Running	22:05:28	docker.io/library/redis:8.2 -c "redis-server -..."	tcp://localhost:6410	
web	Running	22:05:50	FansEver.Web.csproj	https://localhost:7058/swagger +1	

可视化开发调试体验

.NET Conf China 2025

改变世界 改变自己



FansEver

立即更新 Aspire 13.0.0 可用。 [升级说明](#)

忽略

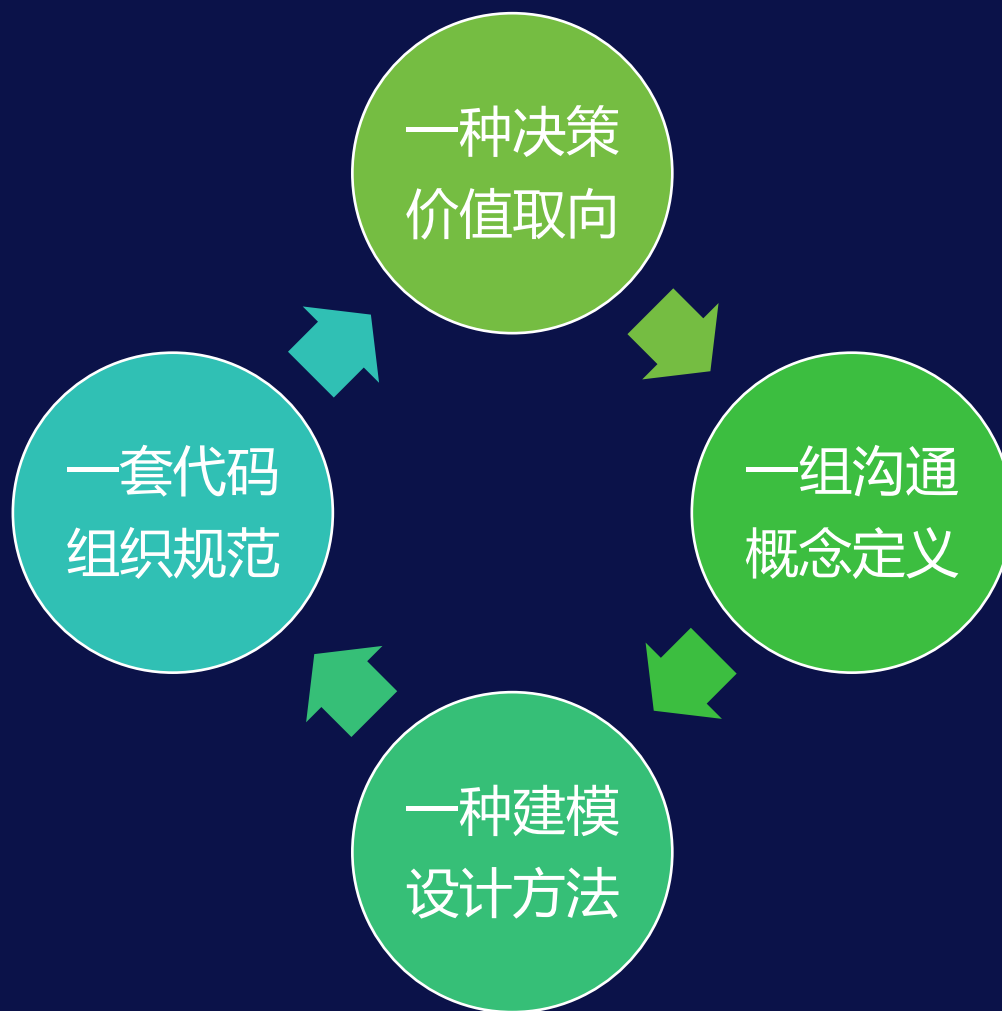
跟踪

资源 web 00 筛选...

类型 (全部) 无筛选器

时间戳	名称	范围	持续时间	操作
22:08:25.268	web: dev 5253e6a	web (1) Database (1)	1.16ms	...
22:08:25.315	web: dev 9361ddd	web (1) Database (1)	0.97ms	...
22:08:28.021	web: PING 3f62315	web (2) Redis (2)	2.14ms	...
22:08:29.073	web: PING a535267	web (1) Redis (1)	0.96ms	...
22:08:29.074	web: PING 74eedbd	web (1) Redis (1)	0.63ms	...
22:08:51.111	web: GET fd9772f	web (1)	0.59ms	...
22:08:51.139	web: GET e9b1a16	web (1)	0.34ms	...
22:08:51.245	web: GET fc19d1b	web (1)	5.79ms	...
22:08:58.039	web: PING cf0e8df	web (2) Redis (2)	1.94ms	...
22:08:59.078	web: PING 2a89973	web (1) Redis (1)	0.85ms	...
22:08:59.079	web: PING b647a8a	web (1) Redis (1)	0.55ms	...
22:09:25.284	web: dev 4f62347	web (1) Database (1)	1.53ms	...
22:09:25.284	web: dev 720e799	web (1) Database (1)	1.5ms	...
22:09:25.330	web: dev 4abb790	web (1) Database (1)	1.03ms	...
22:09:28.046	web: PING dede08d	web (2) Redis (2)	4.88ms	...

什么是CleanDDD





CleanDDD的价值取向

保持

业务

模型

代码



边界明确是最重要的事



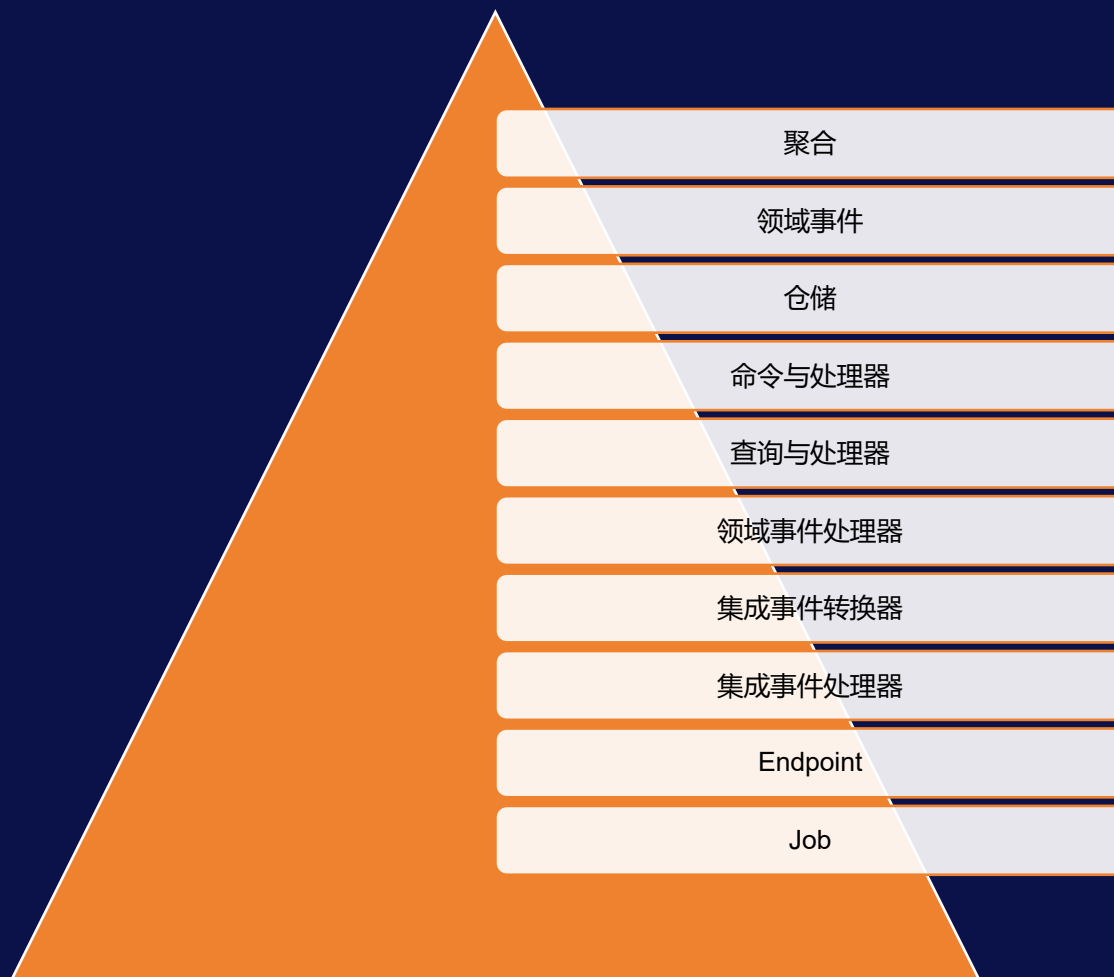
CleanDDD的核心原则

聚合之间不相互依赖

不跨聚合Join查询

用事件驱动处理聚合之间相互影响

CleanDDD的核心概念



.NET + CleanDDD 的开发体验



一套开发框架

一套工程模板

工程模板

.NET Conf China 2025

改变世界 改变自己



如何使用

安装模板

```
dotnet new install NetCorePal.Template
```



安装Preview版本

```
dotnet new install NetCorePal.Template::<package-version>"
```



例如

```
dotnet new install NetCorePal.Template::3.0.0
```

工程模板

.NET Conf China 2025

改变世界 改变自己



使用示例

```
# 使用默认配置 (.NET 9.0 + MySQL + RabbitMQ)
dotnet new netcorepal-web -n My.Project.Name
```



```
# 使用 .NET 8.0 框架
dotnet new netcorepal-web -n My.Project.Name --Framework net8.0
# 或使用短参数
dotnet new netcorepal-web -n My.Project.Name -F net8.0
```

```
# 使用 SQL Server 数据库
dotnet new netcorepal-web -n My.Project.Name --Database SqlServer
# 或使用短参数
dotnet new netcorepal-web -n My.Project.Name -D SqlServer
```

```
# 使用 PostgreSQL 数据库
dotnet new netcorepal-web -n My.Project.Name --Database PostgreSQL
```

```
# 使用 SQLite 数据库（轻量级文件数据库，适合开发和测试）
dotnet new netcorepal-web -n My.Project.Name --Database Sqlite
# 或使用短参数
dotnet new netcorepal-web -n My.Project.Name -D Sqlite
```

工程模板

.NET Conf China 2025

改变世界 改变自己



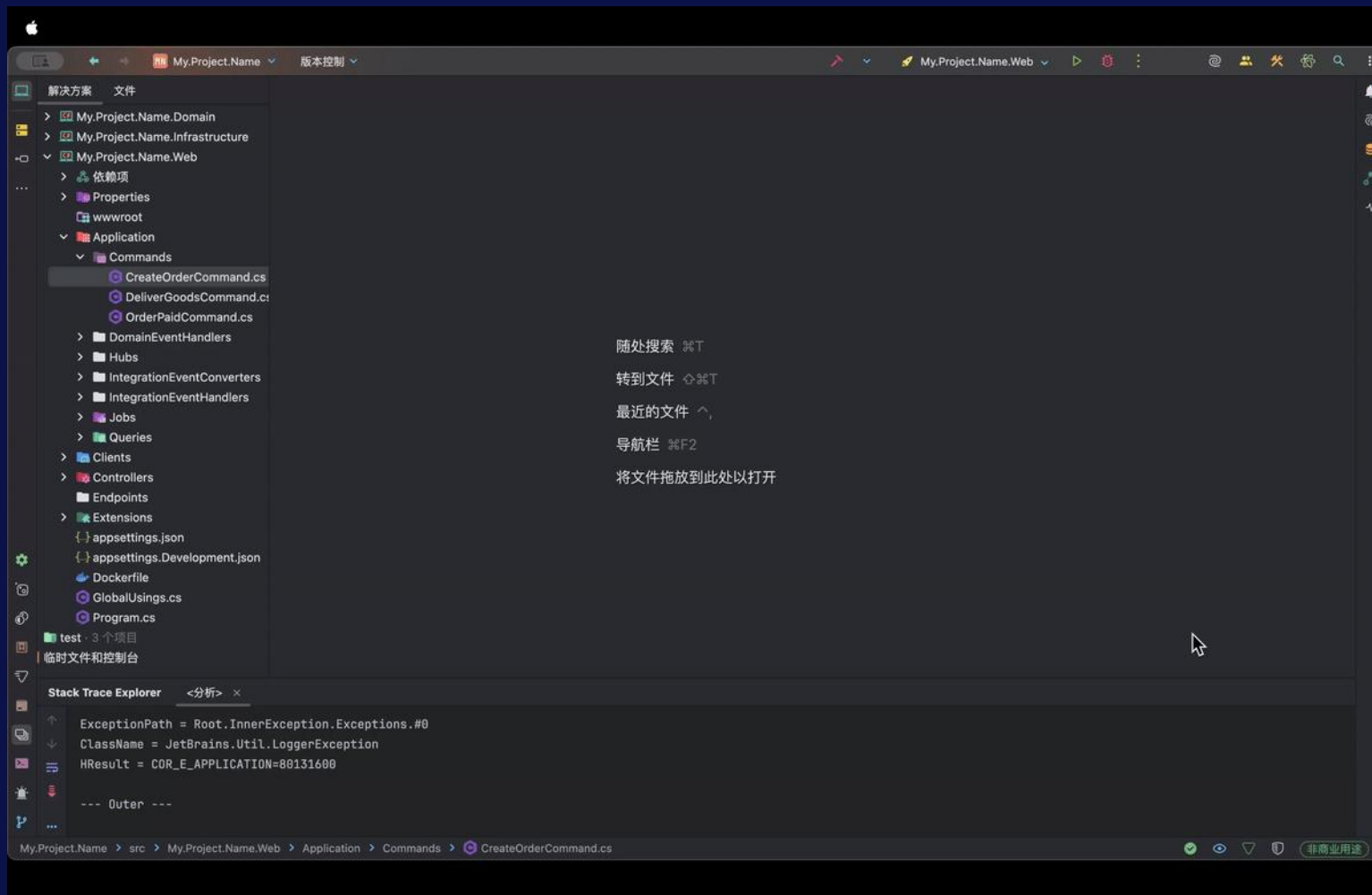
可用参数

参数	短参数	说明	可选值	默认值
<code>--Framework</code>	<code>-F</code>	目标 .NET 框架版本	<code>net8.0</code> , <code>net9.0</code> , <code>net10.0</code>	<code>net9.0</code>
<code>--Database</code>	<code>-D</code>	数据库提供程序	<code>MySQL</code> , <code>SqlServer</code> , <code>PostgreSQL</code> , <code>Sqlite</code>	<code>MySQL</code>
<code>--MessageQueue</code>	<code>-M</code>	消息队列提供程序	<code>RabbitMQ</code> , <code>Kafka</code> , <code>AzureServiceBus</code> , <code>AmazonSQS</code> , <code>NATS</code> , <code>RedisStreams</code> , <code>Pulsar</code>	<code>RabbitMQ</code>
<code>--UseAspire</code>	<code>-U</code>	启用 Aspire Dashboard 支持	<code>true</code> , <code>false</code>	<code>false</code>

代码快捷键

.NET Conf China 2025

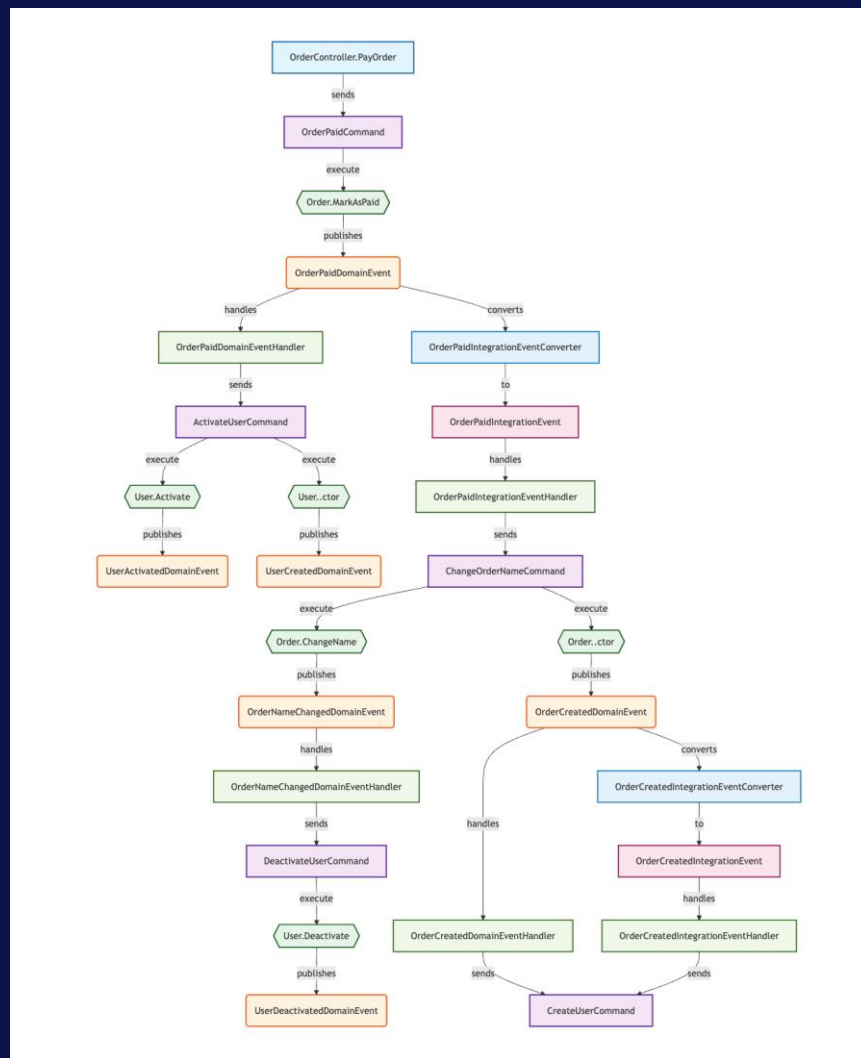
改变世界 改变自己



模型可视化

.NET Conf China 2025

改变世界 改变自己



聚合

```
namespace FansEver.Domain.AggregatesModel.OrderAggregate;
```

1 个引用

```
public partial record OrderId : IGuidStronglyTypedId;
```

.NET Conf China 2025

改变世界 改变自己



```
2 个引用
10 public partial class Order : Entity<OrderId>, IAggregateRoot
11 {
12     0 个引用
13     protected Order() ...
14
15
16     0 个引用
17     public Order(string name, int count)
18     {
19         this.Name = name;
20         this.Count = count;
21         this.AddDomainEvent(new OrderCreatedDomainEvent(this));
22     }
23
24     2 个引用
25     public bool Paid { get; private set; } = false;
26
27     1 个引用
28     public string Name { get; private set; } = string.Empty;
29
30     1 个引用
31     public int Count { get; private set; }
32
33     0 个引用
34     public RowVersion RowVersion { get; private set; } = new RowVersion();
35
36     0 个引用
37     public UpdateTime UpdateTime { get; private set; } = new UpdateTime(DateTimeOffset.UtcNow);
38
39     0 个引用
40     public void OrderPaid()
41     {
42         if (Paid)
43         {
44             throw new KnownException("Order has been paid");
45         }
46         else
47         {
48             this.Paid = true;
49             this.AddDomainEvent(new OrderPaidDomainEvent(this));
50         }
51     }
52 }
```



领域事件

```
1  using FansEver.Domain.AggregatesModel.OrderAggregate;
2
3  namespace FansEver.Domain.DomainEvents;
4
5  0 个引用
6  public record OrderCreatedDomainEvent(Order Order) : IDomainEvent;
7
8  0 个引用
9  public record OrderPaidDomainEvent(Order Order) : IDomainEvent;
```

仓储

.NET Conf China 2025

改变世界 改变自己



```
5 namespace FansEver.Infrastructure.Repositories;
6
7 1 个引用
8 public interface IOrderRepository : IRepository<Order, OrderId>
9 {
10 }
11
12 0 个引用
13 public class OrderRepository(ApplicationDbContext context) :
14     RepositoryBase<Order, OrderId, ApplicationDbContext>(context), IOrderRepository
15 {
16 }
```

命令与处理器

.NET Conf China 2025

改变世界 改变自己



```
3 个引用
6 public record CreateOrderCommand(string Name, int Price, int Count) : ICommand<OrderId>;
7
1 个引用
8 public class CreateOrderCommandValidator : AbstractValidator<CreateOrderCommand>
9 {
10     0 个引用
11     public CreateOrderCommandValidator()
12     {
13         RuleFor(x => x.Name).NotEmpty().HasMaxLength(10).WithErrorCode("name error code");
14         RuleFor(x => x.Price).InclusiveBetween(18, 60).WithErrorCode("price error code");
15     }
16
1 个引用
17 public class CreateOrderCommandHandler(IOrderRepository orderRepository, ILogger<CreateOrderCommandHandler> logger)
18     : ICommandHandler<CreateOrderCommand, OrderId>
19 {
20
21     0 个引用
22     public async Task<OrderId> Handle(CreateOrderCommand request, CancellationToken cancellationToken)
23     {
24         var order = new Order(request.Name, request.Count);
25         order = await orderRepository.AddAsync(order, cancellationToken);
26         logger.LogInformation("order created, id:{OrderId}", order.Id);
27         return order.Id;
28     }
}
```

命令与处理器

```
4 个引用
6 public record PayOrderCommand(OrderId OrderId) : ICommand;
7
0 个引用
8 public class PayOrderCommandLock : ICommandLock<PayOrderCommand>
9 {
    0 个引用
10     public Task<CommandLockSettings> GetLockKeysAsync(PayOrderCommand command,
11         CancellationToken cancellationToken = new CancellationToken())
12     {
13         return Task.FromResult(command.OrderId.ToCommandLockSettings());
14     }
15 }
16
0 个引用
17 public class PayOrderCommandHandler(IOrderRepository orderRepository) : ICommandHandler<PayOrderCommand>
18 {
    0 个引用
19     public async Task Handle(PayOrderCommand request, CancellationToken cancellationToken)
20     {
21         var order = await orderRepository.GetAsync(request.OrderId, cancellationToken) ??
22             throw new KnownException($"未找到订单, OrderId = {request.OrderId}");
23         order.OrderPaid();
24     }
25 }
```



查询与处理器

```
2 个引用
7 public record QueryOrder(OrderId Id) : IQuery<QueryOrderResult>;
8
4 个引用
9 public record QueryOrderResult(OrderId Id, string Name, int Count);
10
0 个引用
11 public class OrderQueryHandler(ApplicationDbContext applicationDbContext)
12     : IQueryHandler<QueryOrder, QueryOrderResult>
13 {
    0 个引用
14     public async Task<QueryOrderResult> Handle(QueryOrder request, CancellationToken cancellationToken)
15     {
16         var result = await applicationDbContext.Orders.Where(p => p.Id == request.Id)
17             .Select(p => new QueryOrderResult(p.Id, p.Name, p.Count))
18             .FirstOrDefaultAsync(cancellationToken);
19         return result ?? throw new KnownException("Order not found");
20     }
21 }
22
```

领域事件处理器

```
0 个引用
6 public class OrderCreatedDomainEventHandlerForDeliverGoods(IMediator mediator)
7     : IDomainEventHandler<OrderCreatedDomainEvent>
8 {
    0 个引用
9     public Task Handle(OrderCreatedDomainEvent notification, CancellationToken cancellationToken)
10    {
11        return mediator.Send(new DeliverGoodsCommand(notification.Order.Id), cancellationToken);
12    }
13 }
```



集成事件

```
3 namespace FansEver.Web.Application.IntegrationEvents;  
4  
   0 个引用  
5 public record OrderPaidIntegrationEvent(OrderId OrderId);  
6
```


集成事件转换器

```
0 个引用
6 public class OrderPaidIntegrationEventConverter
7     : IIntegrationEventConverter<OrderPaidDomainEvent, OrderPaidIntegrationEvent>
8 {
    0 个引用
9     public OrderPaidIntegrationEvent Convert(OrderPaidDomainEvent domainEvent)
10    {
11        return new OrderPaidIntegrationEvent(domainEvent.Order.Id);
12    }
13 }
```

集成事件处理器

```
0 个引用
6 public class OrderPaidIntegrationEventHandlerForDeliverGoods(IMediator mediator)
7     : IIntegrationEventHandler<OrderPaidIntegrationEvent>
8     {
9         0 个引用
10         public async Task HandleAsync(OrderPaidIntegrationEvent eventData, CancellationToken cancellationTokentoken = default)
11         {
12             var cmd = new DeliverGoodsCommand(eventData.OrderId);
13             _ = await mediator.Send(cmd, cancellationTokentoken);
14         }
15     }
```

Endpoints

```
10 2 个引用  
10 public record CreateOrderRequest(string Name, int Price, int Count);  
11  
12 [Tags("Orders")]  
13 [HttpPost("/api/order")]  
14 [AllowAnonymous]  
15 0 个引用  
15 public class CreateOrderEndpoint(IMediator mediator) : Endpoint<CreateOrderRequest, ResponseData<OrderId>>  
16 {  
17     0 个引用  
17     public override async Task HandleAsync(CreateOrderRequest req, CancellationToken ct)  
18     {  
19         var cmd = new CreateOrderCommand(req.Name, req.Price, req.Count);  
20         var id = await mediator.Send(cmd, ct);  
21         await Send.OkAsync(id.AsResponseData(), cancellation: ct);  
22     }  
23 }
```



AI 时代是怎样的？



天然 AI Agent 友好

充分明确的代码规范

充分明确的设计原则

充分内聚的上下文信息

充分明确的上下文边界

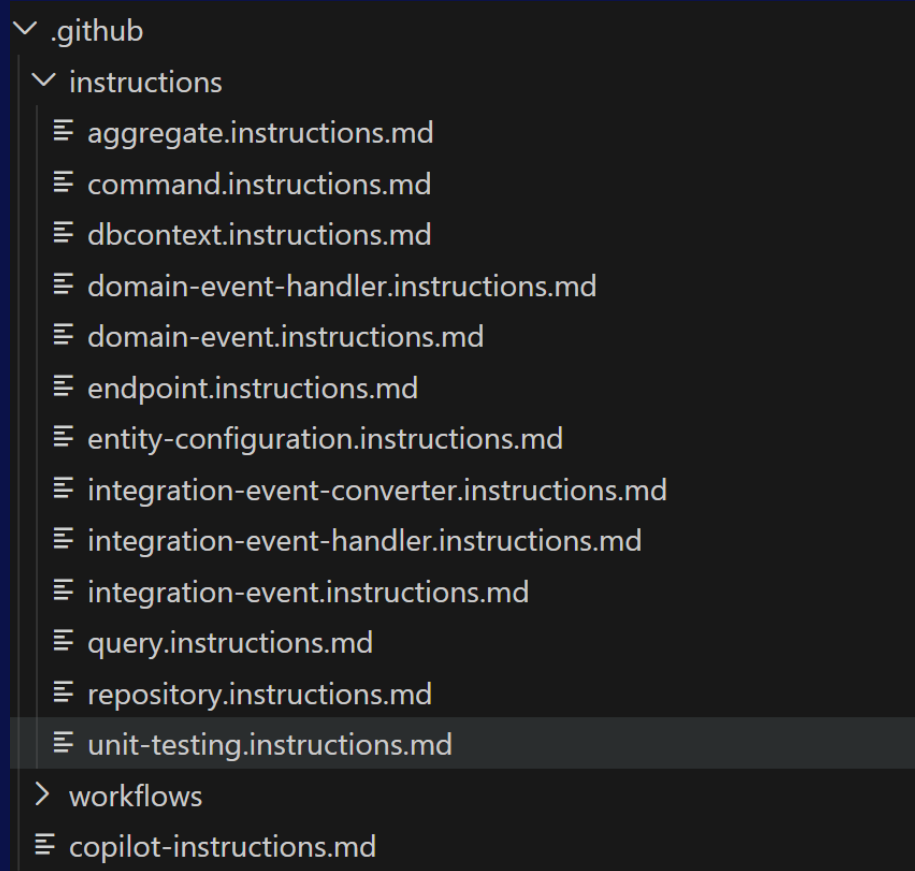


AI时代，企业级软件开发新范式

人能够轻松掌控并实践

AI也能够掌握，甚至执行得更好

Github Copilot Agent 支持



Github Copilot Agent 支持

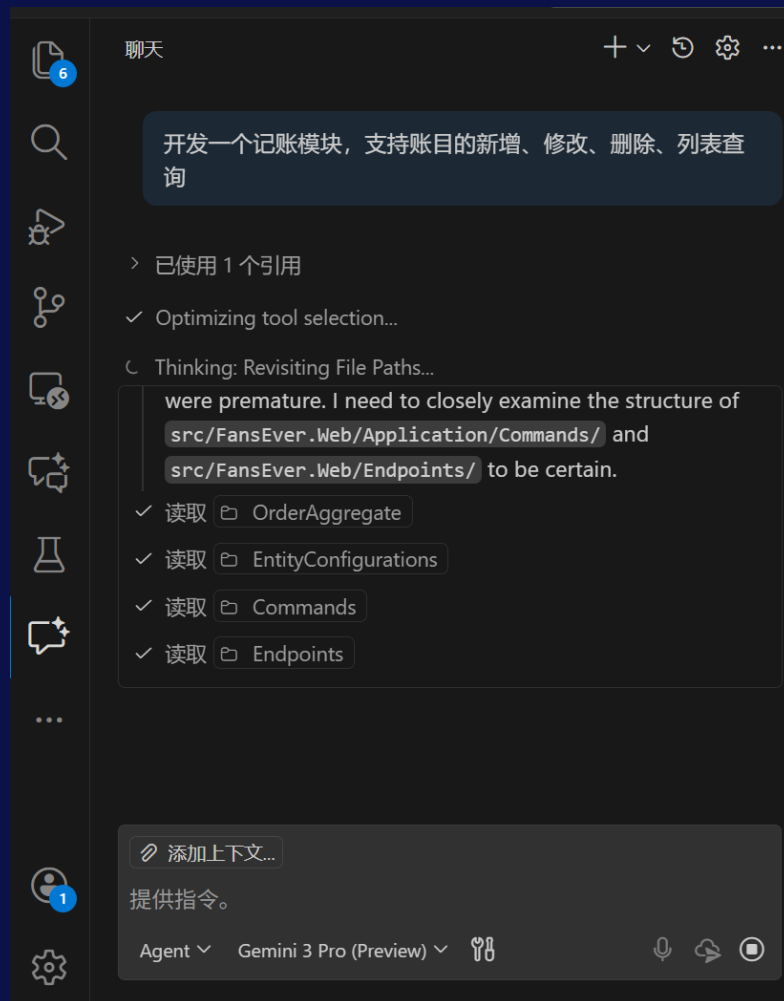
```
1 ---
2 applyTo: "src/FansEver.Domain/AggregatesModel/**/*.cs"
3 ---
4
5 # 聚合与强类型ID开发指南
6
7 ## 开发原则
8
9 ### 必须
10
11 - **聚合根定义**:
12     - 聚合内必须有一个且只有一个聚合根。
13     - 必须继承 `Entity<TId>` 并实现 `IAggregateRoot` 接口。
14     - 必须有 `protected` 无参构造器供 EF Core 使用。
15     - 所有属性使用 `private set`, 并显式设置默认值。
16     - 状态改变时发布领域事件, 使用 `this.AddDomainEvent()`。
17     - `Deleted` 属性表示软删除状态。
18     - `RowVersion` 属性用于乐观并发控制。
19
20 - **强类型ID定义**:
21     - 必须使用 `IInt64StronglyTypedId` 或 `IGuidStronglyTypedId`, 优先使用 `IGuidStronglyTypedId`。
22     - 必须使用 `partial record` 声明, 让框架生成具体实现。
23     - 必须是 `public` 类型。
24     - 必须与聚合/实体在同一个文件中定义。
25     - 命名格式必须为 `{EntityName}Id`。
26
27 - **子实体定义**:
28     - 必须是 `public` 类。
29     - 必须有一个无参构造器。
30     - 必须有一个强类型ID, 推荐使用 `IGuidStronglyTypedId`。
31     - 必须继承自 `Entity<TId>`, 并实现 `IEntity` 接口。
32     - 聚合内允许多个子实体。
```


Github Copilot Agent 支持

```
38  ## 文件命名规则
39
40  - 类文件应放置在 `src/FansEver.Domain/AggregatesModel/{AggregateName}Aggregate/` 目录下。
41  - 例如 `src/FansEver.Domain/AggregatesModel/UserAggregate/User.cs`。
42  - 每个聚合在独立文件夹中。
43  - 聚合根类名与文件名一致。
44  - 强类型ID与聚合根定义在同一文件中。
45
46  ## 代码示例
47
48  文件: `src/FansEver.Domain/AggregatesModel/UserAggregate/User.cs`
49
50  ```csharp
51  using FansEver.Domain.DomainEvents; // 必需: 引用领域事件
52
53  namespace FansEver.Domain.AggregatesModel.UserAggregate;
54
55  // 强类型ID定义 - 与聚合根在同一文件中
56  public partial record UserId : IGuidStronglyTypedId;
57
58  // 聚合根定义
59  public class User : Entity<UserId>, IAggregateRoot
60  {
61      protected User() { }
62
63      public User(string name, string email)
64      {
65          // 不手动设置ID, 由EF Core值生成器自动生成
66          Name = name;
67          Email = email;
68          this.AddDomainEvent(new UserCreatedDomainEvent(this));
69      }
70
71      #region Properties
72
73      public string Name { get; private set; } = string.Empty;
74      public string Email { get; private set; } = string.Empty;
```




VS Code Agent 模式



Github Action Agent 模式

添加后台Admin功能 #1

Closed#2



witskeeper opened 3 days ago · edited by witskeeper

1. 定义AdminUser聚合，表示后台管理员，其中包含一个不可被删除和修改的超级管理员

2. 添加数据初始化，默认添加用户名密码均为Admin的超级管理员用户


3. 为AdminUser添加增删改查功能


4. 后台管理相关的接口需要以 /admin作为path的前缀


Create sub-issue


😊

👤 1


 witskeeper assigned [Copilot](#) 3 days ago

 Copilot mentioned this 3 days ago

 [Add backend admin user management functionality #2](#)

 witskeeper closed this as [completed](#) in [#2](#) 3 days ago

Assignees

 Copilot

Labels

No labels

Projects

No projects


Milestone

No milestone

Relationships

None yet

Development

 Code with agent mode

Github Action Agent 模式

.NET Conf China 2025

改变世界 改变自己



Add backend admin user management functionality #2

Merged

witskeeper merged 9 commits into `main` from `copilot/add-admin-functionality` 3 days ago

Conversation 15Commits 9Checks 1Files changed 17+924 -1

Copilot AI commented 3 days ago • edited

添加后台Admin功能 - 完成实现

根据问题描述，已完全实现后台Admin功能的所有需求。

实现清单

- 1. 定义AdminUser聚合根和强类型ID
 - 创建AdminUser聚合根，包含Username、Password、IsSuperAdmin等属性
 - 添加业务方法：创建、更新、删除（超级管理员不可删除）
 - 定义AdminUserDomainEvents
- 2. 创建数据访问层
 - 定义IAdminUserRepository接口和实现
 - 配置AdminUser实体映射（EntityConfiguration）
 - 在ApplicationDbContext中添加AdminUsers DbSet
- 3. 实现命令和查询
 - CreateAdminUserCommand - 创建管理员
 - UpdateAdminUserCommand - 更新管理员
 - DeleteAdminUserCommand - 删除管理员（禁止删除超级管理员）
 - GetAdminUserQuery - 查询单个管理员
 - GetAdminUserListQuery - 查询管理员列表
- 4. 创建API端点（路径前缀：/admin）
 - POST /admin/users - 创建管理员
 - PUT /admin/users/{id} - 更新管理员
 - DELETE /admin/users/{id} - 删除管理员
 - GET /admin/users/{id} - 获取管理员详情
 - GET /admin/users - 获取管理员列表
- 5. 数据初始化
 - 在ApplicationDbContext.OnConfiguring中配置数据种子
 - 创建默认超级管理员（用户名密码均为Admin）
 - 实现同步和异步静态种子方法
- 6. 编写单元测试
 - AdminUser聚合根测试（完整覆盖）
- 7. 代码审查和修复
 - 将种子逻辑移至ApplicationDbContext.OnConfiguring
 - 将种子方法改为静态方法

Reviewers

Copilotwitskeeper

Assignees

witskeeperCopilot

Labels

None yet

Projects

None yet

Milestone

No milestone

Development

Successfully merging this pull request may close these issues.

添加后台Admin功能

Notifications

Customize

Unsubscribe

You're receiving notifications because you modified the open/close state.

2 participants

Lock conversation



.NET + CleanDDD + AI Agent

.NET Conf China 2025

改变世界 改变自己



THANK YOU

B站频道
@FireUG技术社区



B站频道
@老肖想当外语大佬

