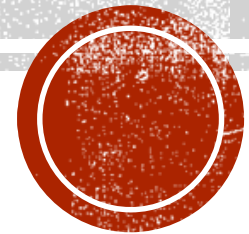


.NET

Una plataforma de desarrollo para
construir todas tus aplicaciones.

C#

¡ Un lenguaje de programación que
deberías conocer !



CONTENIDO

APLICACIONES

- CONSOLA
- ESCRITORIO
- WEB
- MOVIL
- JUEGOS

GENERAL

- ACCESO A DATOS
- HERRAMIENTAS , COMPLEMENTOS, EXTENSIONES.
- PLANTILLAS DE PROYECTOS V.S., PATRONES DE DISEÑO
- SEGURIDAD
- PRUEBAS

PRÁCTICA

- MULTI-PLATAFORMA
- PLATAFORMA-CRUZADA
- TECNOLOGÍA COMPARTIDA



ANDERS HEJLSBERG



Microsoft



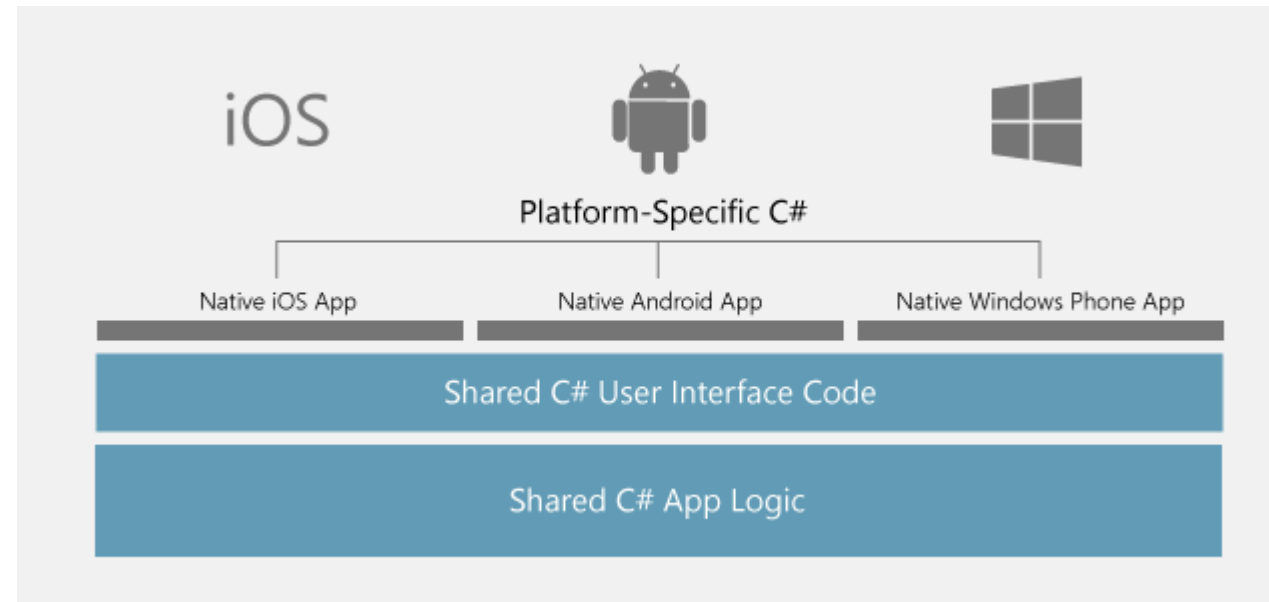


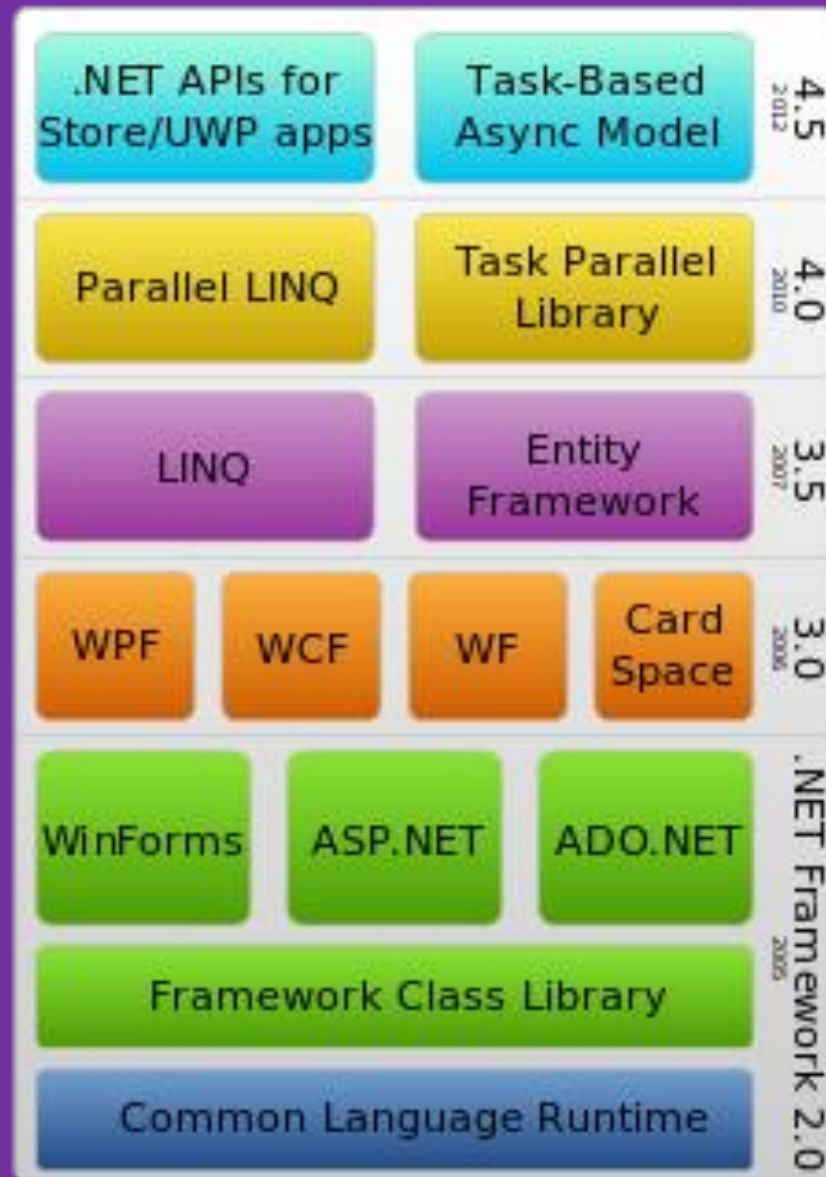






Xamarin





.NET STANDARD 2.0

XML

XLinq • XML Document • XPath • XSD • XSL

SERIALIZATION

BinaryFormatter • Data Contract • XML

NETWORKING

Sockets • Http • Mail • WebSockets

IO

Files • Compression • MMF

THREADING

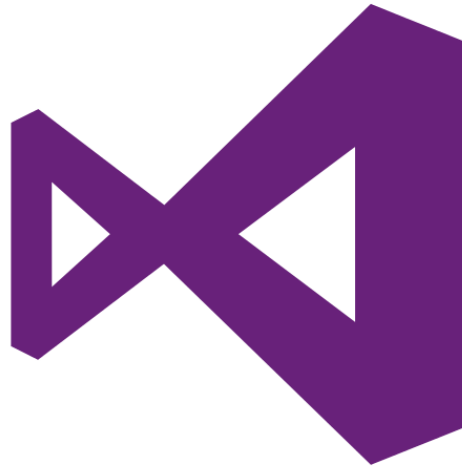
Threads • Thread Pool • Tasks

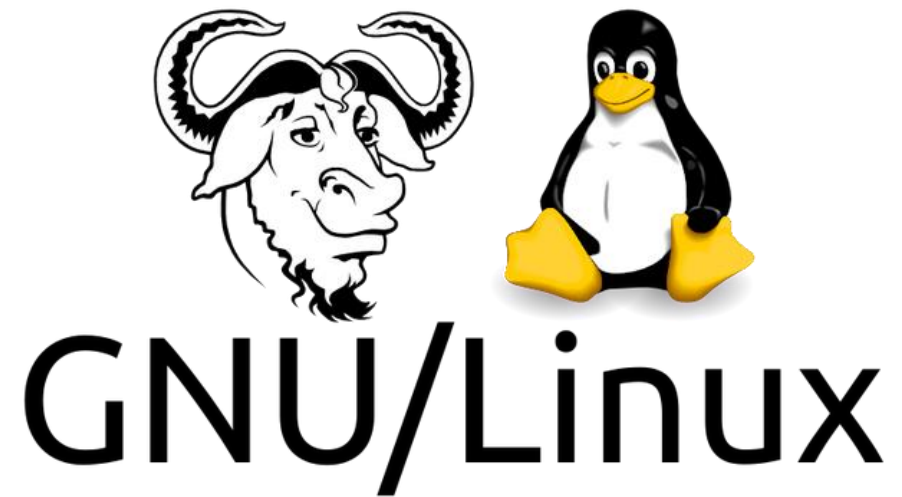
CORE

Primitives • Collections • Reflection • Interop • Linq











DEMO

