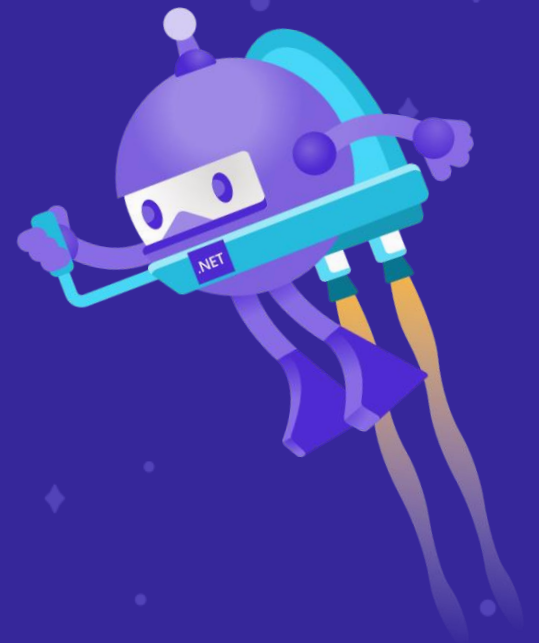


.NET Conf 2022 x Seoul

풀 스택과 **사랑**에 빠질 준비, 되셨나요?

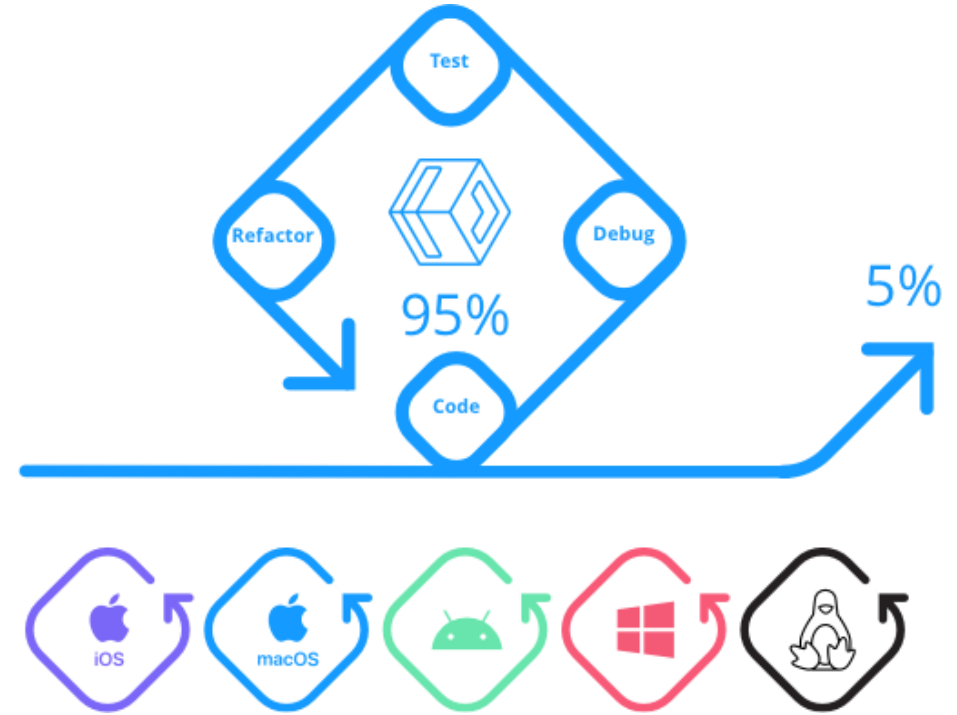
WinUI로 iOS, Android, Web까지 Uno Platform

이종인 | Microsoft MVP





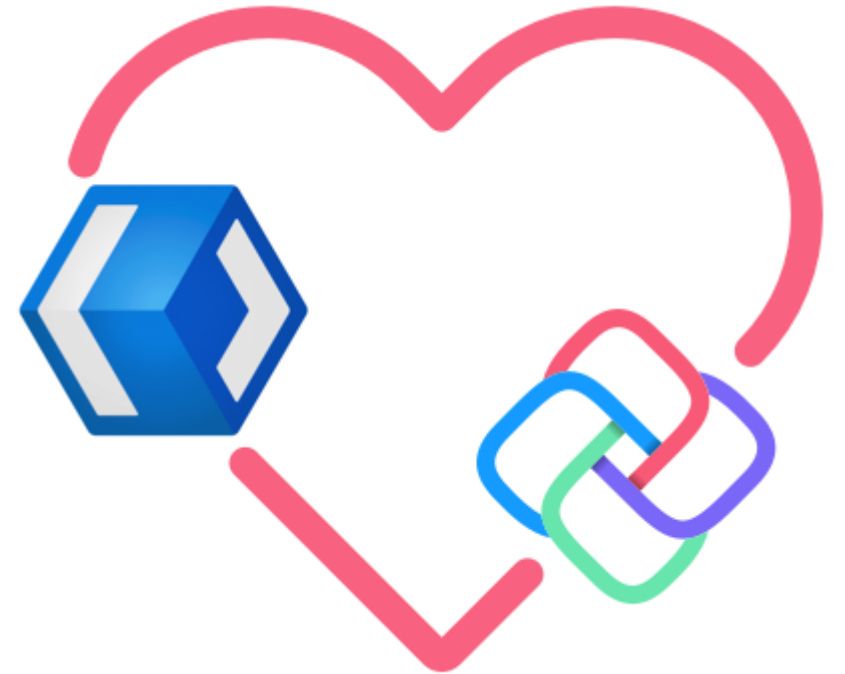
Uno Platform



Uno Platform

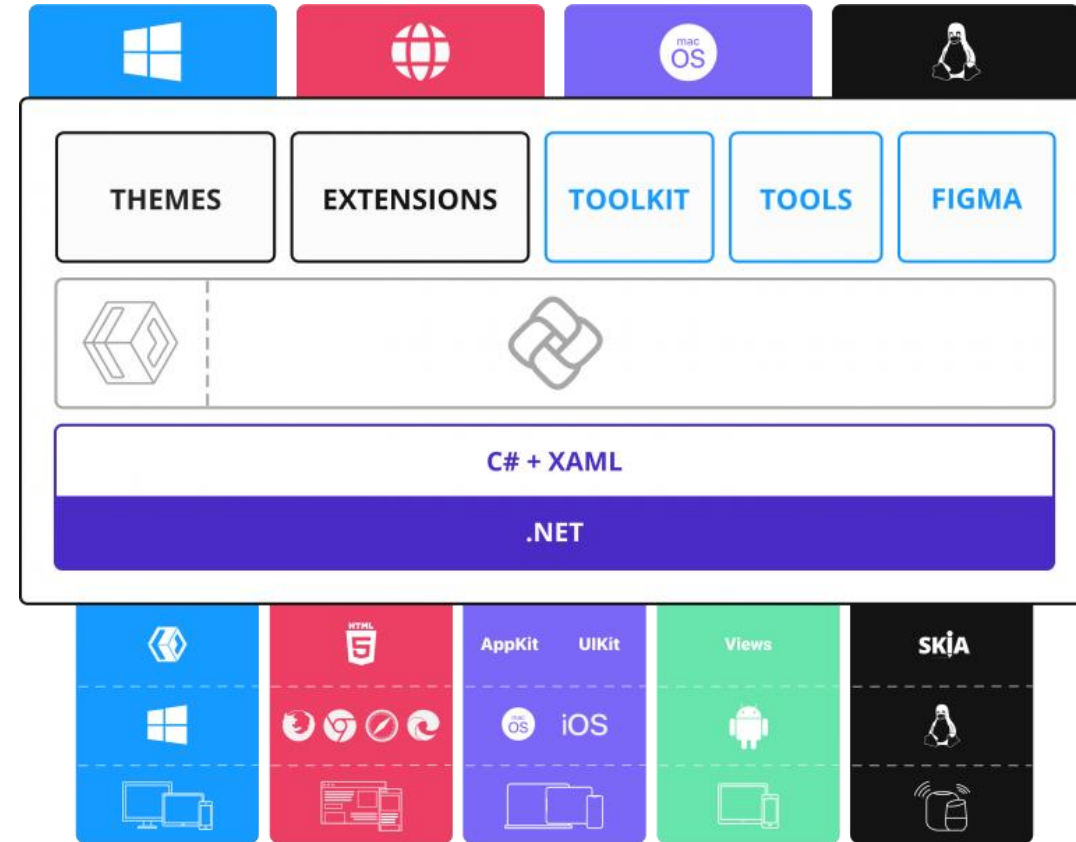
WinUI Everywhere

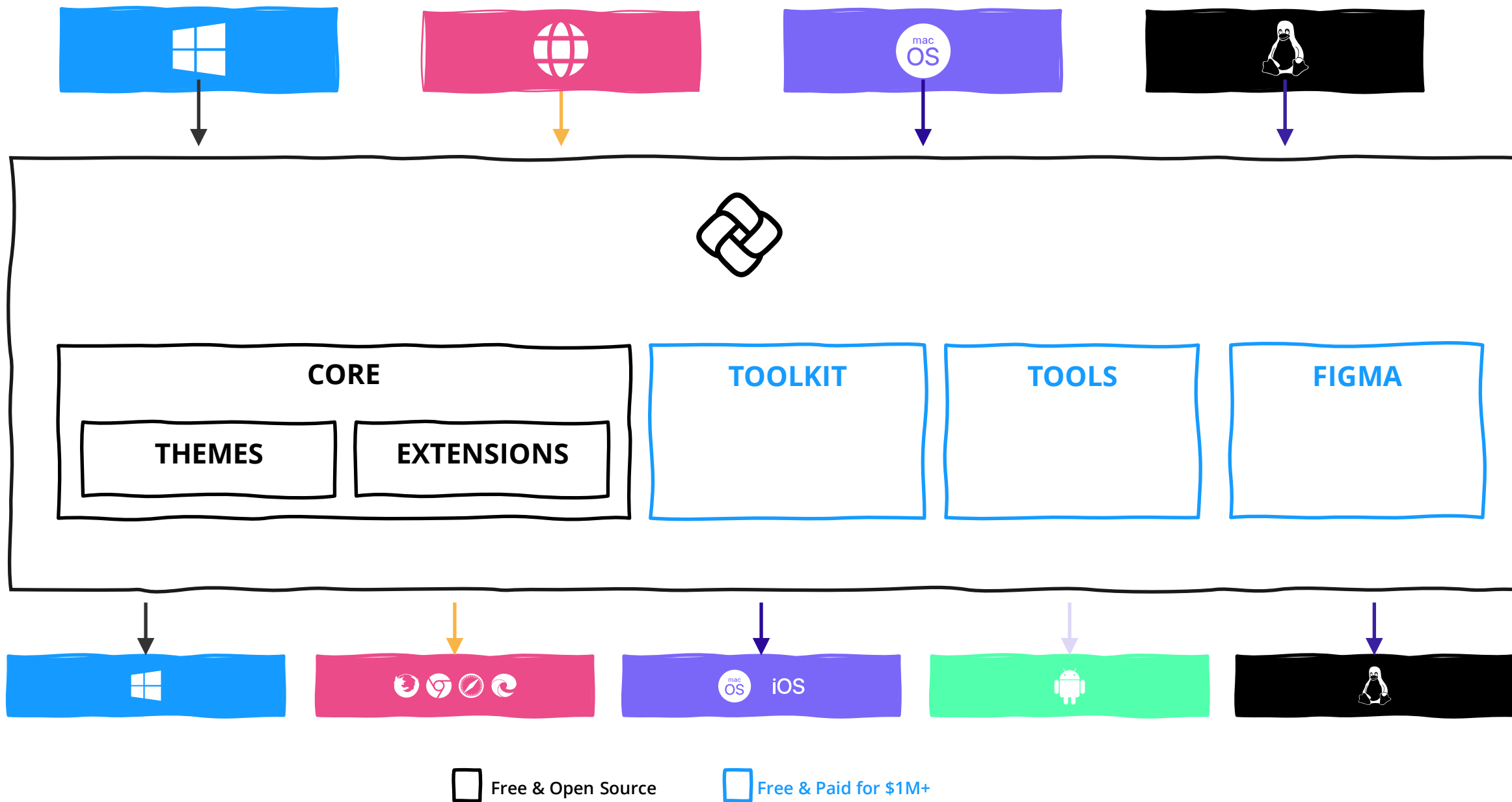
WinUI로 만들어진 하나의 코드 베이스로
모바일, 데스크탑, 웹까지



Uno Platform

- ❖ 무료 그리고 오픈소스(Apache 2.0)
- ❖ 하나의 코드 베이스로 **iOS, Android, Windows, MacOS** 심지어 웹까지
- ❖ **WinUI**와 **XAML**로 만든 화면을 플랫폼마다 다르지 않고 똑같이 표현하는 **Pixel Perfect**를 지향
- ❖ 문의 시 빠른 피드백





Uno namespaces = UWP namespaces

Windows.UI.Xaml.Controls.Button

Windows.UI.Xaml.Controls.Border

Windows.UI.Xaml.Controls.Button

Windows.UI.Xaml.Controls.Border

컴파일링:

UWP – Windows.Foundation.UniversalApiContract

Android, iOS, WASM – Uno, Uno.UI

Uno namespaces = WinUI namespaces

Microsoft.UI.Xaml.Controls.Button

Microsoft.UI.Xaml.Controls.Border

Microsoft.UI.Xaml.Controls.Button

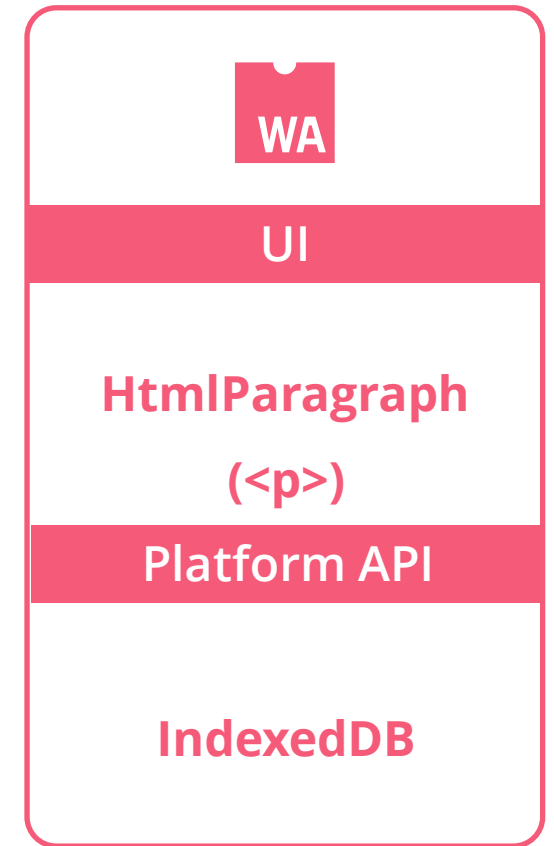
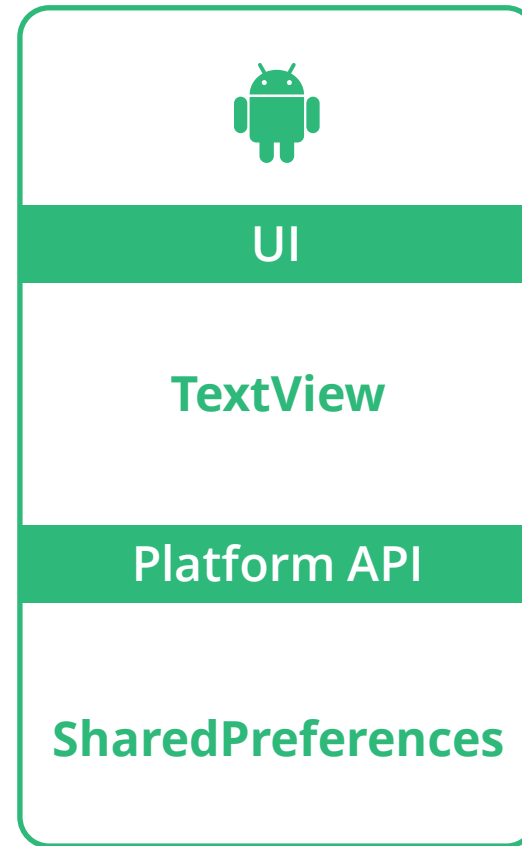
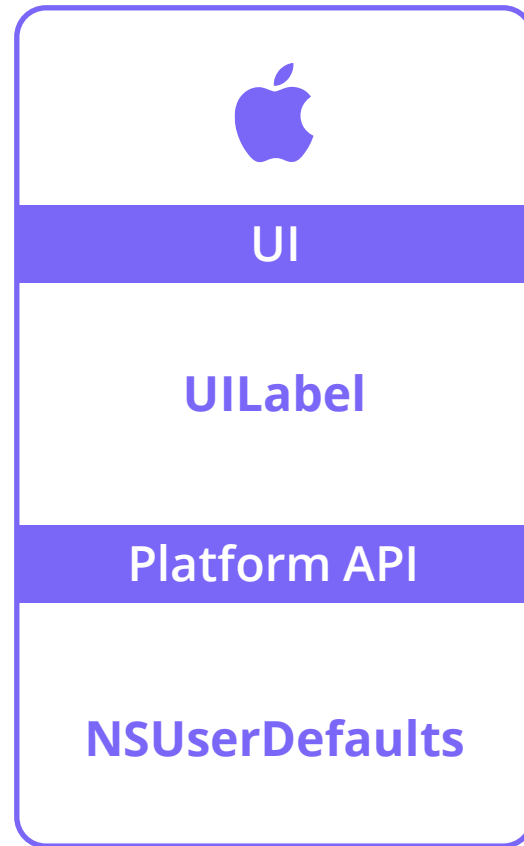
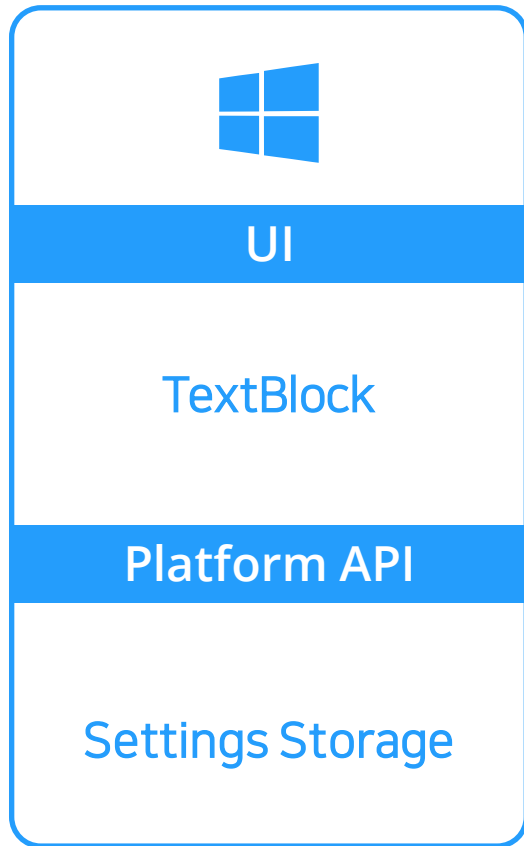
Microsoft.UI.Xaml.Controls.Border

컴파일링:

WinUI - .NET5 혹은 6

Android, iOS, WASM - Uno, Uno.UI

각 컨트롤은 네이티브



2021년에 업데이트 된 내용

8개의 릴리즈

WinUI 3 & WindowsAppSDK Day 0 서포트

.NET 6 Day 0 서포트

더 많은 3rd 파티 지원 : Infragistics 및

LightningChart

Uno Check

.NET Foundation에서 후원 받음

문서의 UX와 Content 개선

NuGet.Info

Two Books

Pluralsight 강의 코스

데모

간단한 설명

참고

데모에 사용된 소스코드:

<https://github.com/lunelake/DotNetConferenceSeoul2022>

Uno Platform 튜토리얼:

<https://platform.uno/docs/articles/get-started-vs.html>

Discord:

<https://discord.com/invite/eBHZSKG>

고맙습니다!

