

JENNIFERSOFT

2022.05

정성태

JENNIFER R&D TEAM

Software engineer

techsharer@outlook.com

<https://www.sysnet.pe.kr>

.NET Conf Mini 22.05

C# 개발자를 위한 ffmpeg 라이브러리 사용법



ffmpeg 라이브러리

- 하부는 C 언어로 제작한 Native 라이브러리
- C#에서 사용할 수 있도록 래핑한 라이브러리를 사용
 - ❖ 추상화를 높인 래퍼
 - ❖ P/Invoke 수준으로 제공하는 래퍼



FFmpeg.AutoGen

- 오픈 소스 - Ruslan-B/FFmpeg.AutoGen
<https://github.com/Ruslan-B/FFmpeg.AutoGen>
- C 라이브러리를 1:1 수준으로 래핑한 것이므로 사용법은 ffmpeg 자체를 배우는 것과 동일



예제 프로젝트 준비

- nuget - <https://www.nuget.org/packages/FFmpeg.AutoGen/>
Install-Package FFmpeg.AutoGen -Version 5.0.0
- 네이티브 바이너리 모듈 다운로드
 - git clone <https://github.com/Ruslan-B/FFmpeg.AutoGen>
 - <https://github.com/Ruslan-B/FFmpeg.AutoGen/tree/master/FFmpeg/bin/x64>



성능

- 하부 코드는 C 언어로 빌드한 네이티브이므로 거의 동일
- 단지, 이미지 프레임의 데이터를 C# 언어로 가공하는 것은 권장하지 않음.

참고) 내가 만든 코드보다 OpenCV의 속도가 월등히 빠른 이유

<https://www.sysnet.pe.kr/2/0/11423>



라이선스

- FFmpeg.AutoGen 저장소에 포함된 바이너리들은 모두 GPL 라이선스 설정으로 빌드됨



ffmpeg 업데이트

- ffmpeg 라이브러리 자체의 업데이트 != FFmpeg.AutoGen 지원



감사합니다.

Q&A는 아래의 사이트에서!

<http://www.sysnet.pe.kr>

