

MAUI로 시작하는 수익형 앱 개발

수익형 앱을 만드는 방법에 대해 전반적으로 알아보고
간단한 실습과 유의사항 등을 공유합니다

조장원

영상에서 다루는 것들

- 수익형 앱을 시작한 이유
 - 수익형 앱 소개
 - Google Admob
 - In-App Purchase
 - 준비물
 - 실습
 - 유의사항
-





스타트업 기술 이사 = 백엔드, 프론트, 기획, 디자인



정말 조장원 개발자님이 아니었으면 어떻게 마무리를 했을지 상상도 가지 않습니다. 너무 감사합니다.



최종 검증은 서류 제출로만 마무리 된다고 하니 저희는 일단 대기하고 있는 상황입니다. 발표평가를 안하고 이대로 마무리 되면 정말 좋겠네요;;

오전 11:14

[멘토링 보고서_조장원_HSMate팀\(1차\).pdf](#) 569KB 🔍

[멘토링 보고서_조장원_HSMate팀\(2차\).pdf](#) 894KB 🔍

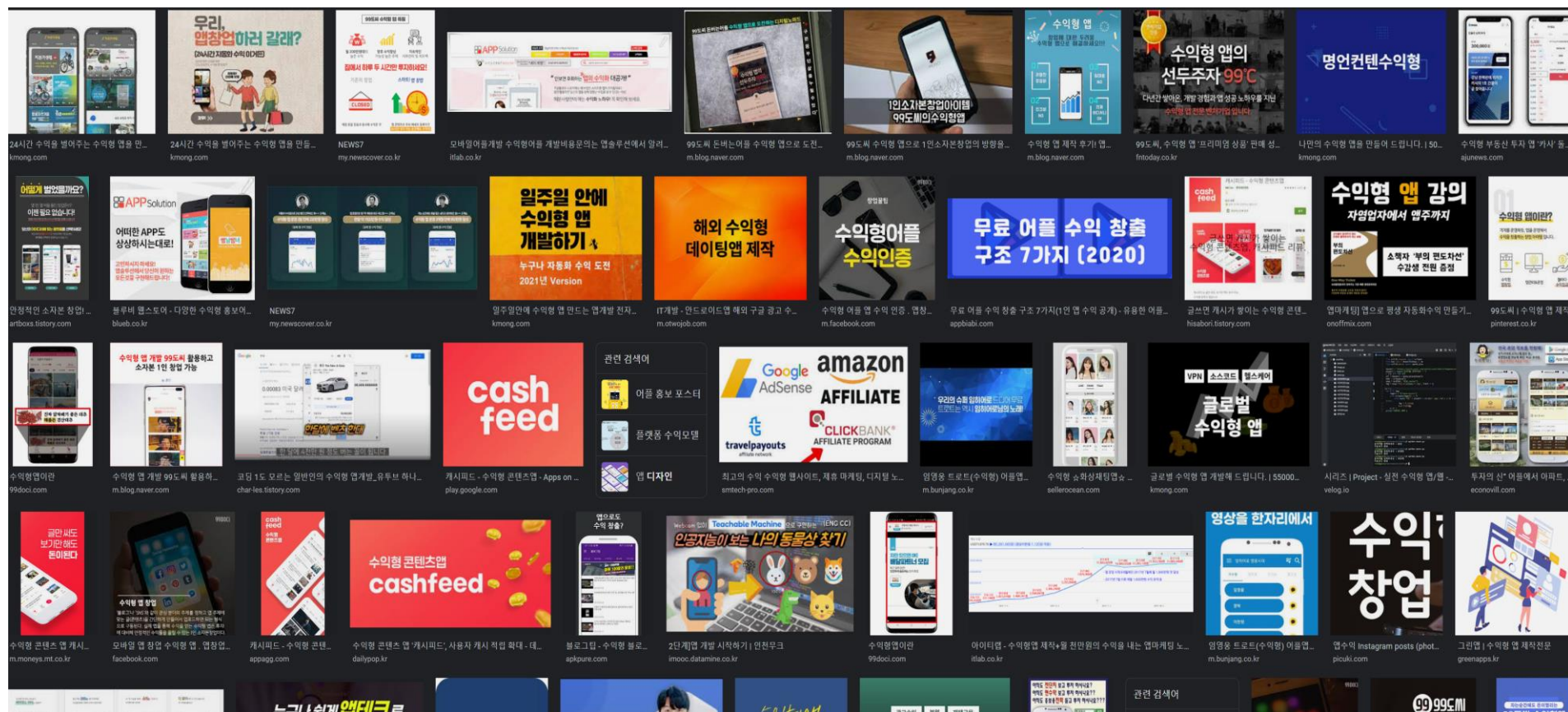
[멘토링 보고서_조장원_상타와팀\(1차\).pdf](#) 522KB 🔍

[멘토링 보고서_조장원_상타와팀\(2차\).pdf](#) 228KB 🔍

[멘토링 보고서_조장원_선후배팀\(1차\).pdf](#) 482KB 🔍

[멘토링 보고서_조장원_선후배팀\(2차\).pdf](#) 575KB 🔍

스타트업은 언제나 배고픕니다



돈을 벌자 X 학습을 하는데 돈도 벌자 O



배당주 7500만원 10% 배당금
\$420 (1250원 기준) /
월 배당금 525,000원

2022년 7월 1일~31일	최종 잔액: US\$545.68
2022년 6월 1일~30일	최종 잔액: US\$478.22
2022년 5월 1일~31일	최종 잔액: US\$466.28
2022년 4월 1일~30일	최종 잔액: US\$863.62
2022년 3월 1일~31일	최종 잔액: US\$1,052.15
2022년 2월 1일~28일	최종 잔액: US\$894.37

서버 운영비 월 12만원 제외 필요
평균 \$716.72 (1250원 기준)
월 수익 895,900원

수익형 앱 소개

- 앱으로 수익을 내는 방법
 - 무료 VS 유료
 - 어떤 형태를 선택해야 될까
-



무음무음 FREE - 기본카메라를 무음

PlusTwo

광고 포함 · 인앱 구매

3.6★
리뷰 2.81천개

10만+
다운로드

③
만 3세 이상 ⓘ

무음무음 PRO

PlusTwo

1.4★
리뷰 631개

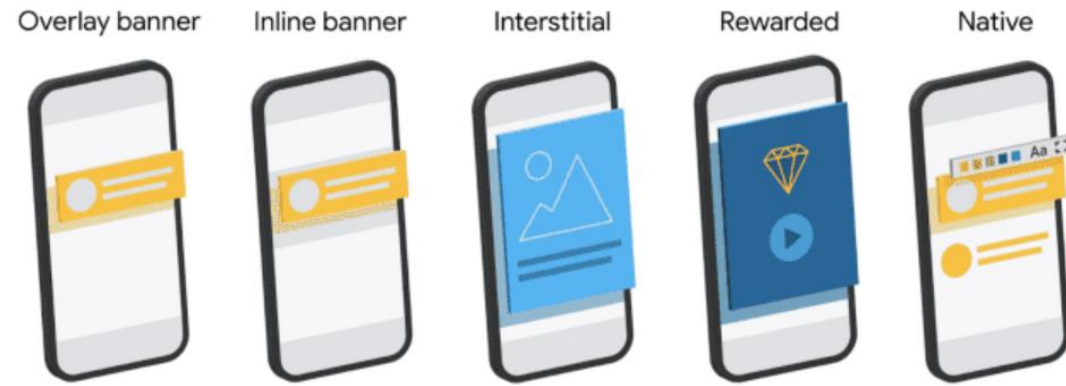
5천+
다운로드

③
만 3세 이상 ⓘ

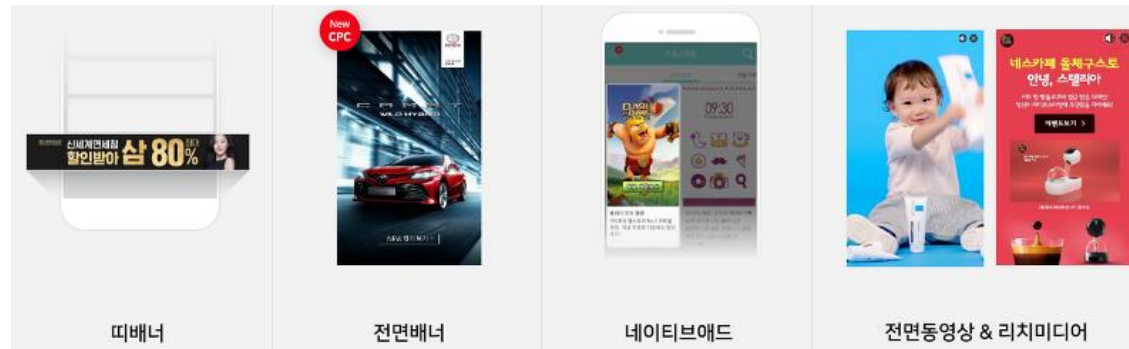
구매 ₩2,500

🔖 위시리스트에 추가

📱 내 기기 중 일부에서 앱을 사용할 수 있습니다.

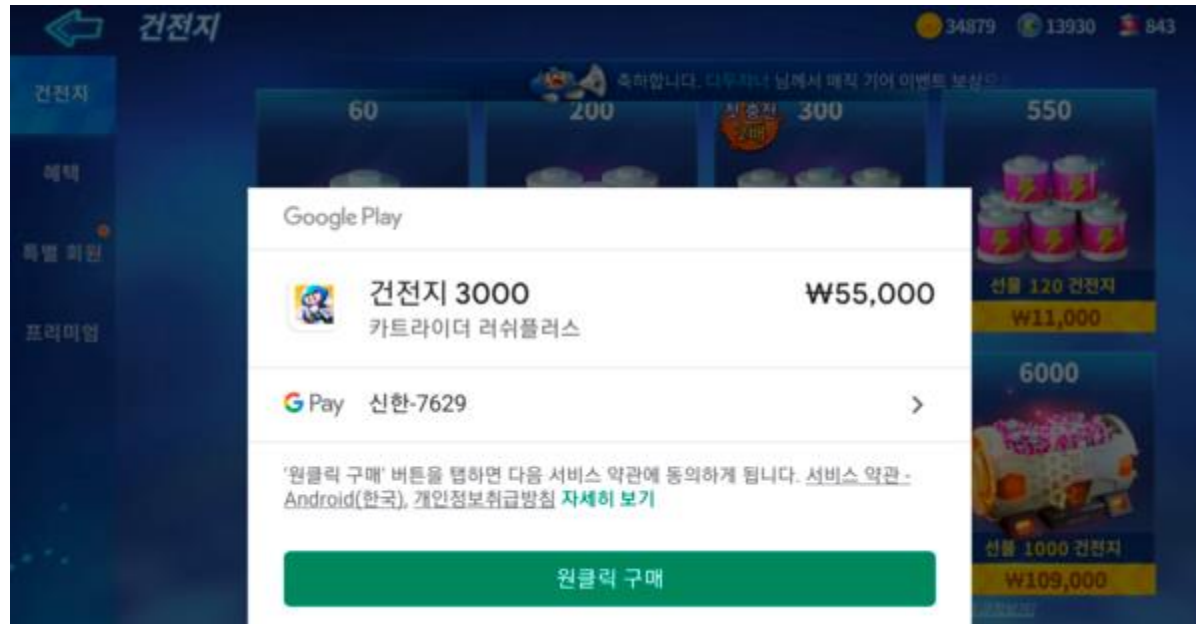


Google Admob



Cauly

광고 노출형



인앱 결제 (일회성, 구독)

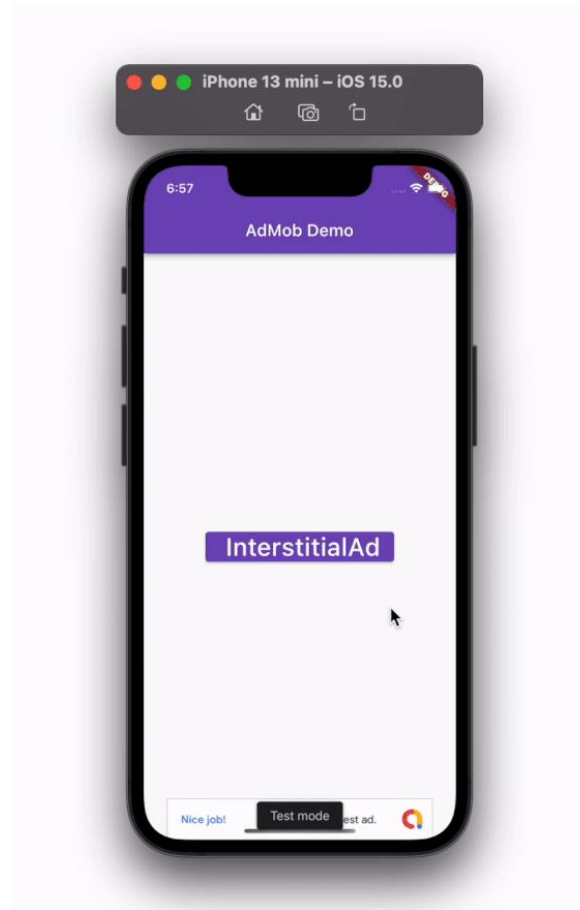
Google Admob

- 광고 형태
 - 플러그인 소개
 - 세팅
 - 데모
-

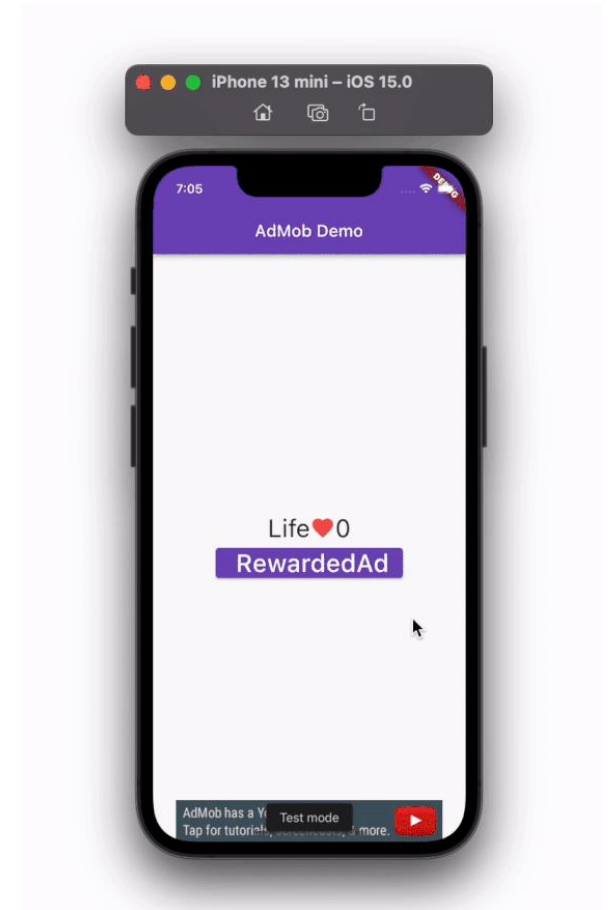




배너



전면광고



리워드

MauiMTAdmob

Package name: Plugin.MauiMTAdmob

Latest version: 1.0.1

Nuget link:

<https://www.nuget.org/packages/Plugin.MauiMTAdmob/>

Tutorial: <https://www.mauexpert.it/admob-for-maui-made-easy/>

If you are looking for the newer version of my plugin for Xamarin, you can visit: [MTAdmob](#)

Current Status

	Android	iOS	Windows	Mac
Banner	✓	✓	✗	✗
Interstitial	✓	✓	✗	✗
Rewarded	✓	✓	✗	✗
Rewarded Interstitial	✓	✗	✗	✗



<https://github.com/marcojak/MauiMTAdmob>

테스트용 광고 앱 ID

앱

영어이름 한글 변환앱
Android

앱 개요

광고 단위

차단 관리

앱 설정

보고서

미디어이션

캠페인

정책 센터

개인 정보 보호 및 메시지

앱 정보

앱 이름 ②	영어이름 한글 변환앱
앱 ID ②	ca-app-pub-1486884405976721~9389872186
패키지 이름 ②	—
앱 스토어 ②	—
승인 상태 ②	⚠ 검토 필요
연결된 서비스 ②	사용자 측정항목

광고 게재 설정

홈

앱

iOS 영어이름 한글 변환앱
iOS

앱 개요

광고 단위

차단 관리

앱 설정

보고서

미디어이션

캠페인

정책 센터

개인 정보 보호 및 메시지

차단 관리

광고

앱 설정

앱 정보

앱 이름 ②	영어이름 한글 변환앱
앱 ID ②	ca-app-pub-1486884405976721~1835687934
스토어 ID ②	—
앱 스토어 ②	—
승인 상태 ②	⚠ 검토 필요
연결된 서비스 ②	사용자 측정항목

광고 게재 설정

게재빈도 설정 ②	이 앱의 노출수 제한 없음
-----------	----------------

구글 Admob에 새로운 앱 추가 시 앱 ID 발급 가능

테스트용 광고 단위 ID

AOS : <https://developers.google.com/admob/android/test-ads?hl=ko>

iOS : https://developers.google.com/admob/ios/test-ads#demo_ad_units



광고 형태	AOS	iOS
앱 오픈링 광고	ca-app-pub-3940256099942544/3419835294	ca-app-pub-3940256099942544/5662855259
배너 광고	ca-app-pub-3940256099942544/6300978111	ca-app-pub-3940256099942544/2934735716
전면 광고	ca-app-pub-3940256099942544/1033173712	ca-app-pub-3940256099942544/4411468910
전면 동영상 광고	ca-app-pub-3940256099942544/8691691433	ca-app-pub-3940256099942544/5135589807
보상형 광고	ca-app-pub-3940256099942544/5224354917	ca-app-pub-3940256099942544/1712485313
보상형 전면 광고	ca-app-pub-3940256099942544/5354046379	ca-app-pub-3940256099942544/6978759866
네이티브 광고 고급형	ca-app-pub-3940256099942544/2247696110	ca-app-pub-3940256099942544/3986624511
네이티브 동영상 고급형	ca-app-pub-3940256099942544/1044960115	ca-app-pub-3940256099942544/2521693316

AOS 공통 세팅 순서

1. Android Manifest 파일 내 메타 데이터 추가 (Application 태그 안)

```
<meta-data android:name="com.google.android.gms.ads.APPLICATION_ID" android:value="AOS 광고 앱 아이디" />
```



```
<meta-data android:name="com.google.android.gms.ads.APPLICATION_ID" android:value="ca-app-pub-1486884405976721~9389872186" />
```

2. Android 13 버전 이상 배포 시 Android Manifest 파일 내 퍼미션 추가

```
<uses-permission android:name="com.google.android.gms.permission.AD_ID" />
```

3. MainActivity.cs -> onCreate 메서드를 오버라이드 하여 광고 초기화

```
protected override void OnCreate(Bundle savedInstanceState)
{
    base.OnCreate(savedInstanceState);
    MobileAds.Initialize(this);
}
```

AOS 특정 버전 한정 작업

```
<ItemGroup Condition="'$(TargetFramework)' == 'net6.0-android'">  
    <AndroidLibrary Include="Dependencies\user-messaging-platform-2.0.0.aar" Bind="false" />  
</ItemGroup>
```

1. Dependencies 폴더 생성
2. user-messaging-platform-2.0.0.aar 파일 다운로드
3. 해당 폴더에 파일 복사
4. 프로젝트 파일에 수동으로 상단 코드 기입
5. 빌드 후 com.google.android.gms.ads.APPLICATION_ID 정상 인식

AOS 광고가 안 나온다면..?

1. 에뮬레이터에 Google Play Store API가 설치되어 있는지 확인
2. Admob에서 실제 광고 단위 ID를 발급해서 넣진 않았는지 확인
3. 광고 단위 ID 혹은 광고 앱 ID를 잘못 입력했는지 확인

타겟	설명
Android xx.x Google APIs	Google Play Service 액세스 권한 부여
Android xx.x Google Play	Google Play Service 액세스 권한 부여 Google Play Store 앱 기본 설치 Extended controls 창에 Google Play 탭 포함 Root 권한 허용 불가능
Android xx.x	Android Open source Project (AOSP) Root 권한 허용

iOS 공통 세팅 순서

1. info.plist 파일에 GADApplicationIdentifier 키와 GADIsAdManagerApp 키 데이터 삽입

```
<key>GADApplicationIdentifier</key>  
<string>iOS 광고 앱 아이디</string>  
<key>GADIsAdManagerApp</key>  
<true/>
```



```
<key>GADApplicationIdentifier</key>  
<string>ca-app-pub-1486884405976721~1835687934</string>  
<key>GADIsAdManagerApp</key>  
<true/>
```

2. AppDelegate.cs -> FinishedLaunching 메서드 안에 초기화 코드 삽입

```
public override bool FinishedLaunching(UIApplication application, NSDictionary launchOptions)  
{  
    MobileAds.SharedInstance.Start(CompletionHandler); <--  
    return base.FinishedLaunching(application, launchOptions);  
}  
  
private void CompletionHandler(InitializationStatus status) { } <--
```