



EXTRAÖVNINGAR

Matriser

Lista och ändra namn

- Gör först en matris av följande namn (tre rader och tre kolumner):
 - Första raden: Anders Bertil Cecilia
 - Andra raden: David Evelina Frans
 - Tredje raden: Gunnel Hedvig Ivar
- Skriv sedan ett program som skriver ut följande i konsollen:

```
Anders Bertil Cecilia  
David Evelina Frans  
Gunnel Hedvig Ivar
```

- Ändra Frans namn till Fredrik, genom följande rad: `names[row, col] = newName;`
 - Lista ut vilka värden variablerna ska ha (row, col och newName).
 - Utskriften i konsollen ska nu se ut såhär:

```
Anders Bertil Cecilia  
David Evelina Fredrik  
Gunnel Hedvig Ivar
```

Räkneapparaten

- Skapa ett program där du kan mata in 6 värden.
 - Börja med att skapa en matris med två rader och tre kolumner
 - När du t ex matar in följande värden: 12, 32, 54, 24, 67, 88 så ska följande ritas ut i konsollen:

```
12 32 54  
24 67 88
```

- Lägg sedan till att siffrorna i varje rad summeras:
 - Då ska det se ut såhär:

```
12 32 54  = 98  
24 67 88  = 179
```

Lösningsförslag

- Till de här övningarna lägger jag också ut lösningsförslag.
- Börja med att prova detta på egen hand!
- Om du får problem, eller bara vill kolla hur applikationen ska fungera, ladda ner lösningsförslaget.
- Men, som sagt: Prova först själv!