## Grupp A – Anton Bubićić, Archie Alexander, Ramin Abbassi, Emmanuel Duchene – Sprint Retrospect 2

Kommunikationen i teamet har fungerat bra under sprinten. Medlemmar var behjälpliga och fördelningen av arbetet gick smidigt även om det kan upplevas svårare att veta hur mycket arbete en viss uppgift kan innebära. Teamet har kompenserat för det genom att man till exempel fick granska andras arbete innan det insågs vara klart. Detta var en bra sak att implementera i vår Kanban tavla, samtidigt som att vi väl var överens om det som förväntades inom teamet. Granskningen var inte denna gång ett stort moment i sprinten då kvaliteten var enligt teamet hög. Motivationen i teamet var hög så vi kunde komma i gång snabbt, arbeta effektivt och leverera en Sprint review och "produkt" som höll måttet. Vi kände oss väl förberedda. Vi har jobbat agilt under hela sprinten, spenderade tid på att bygga en relevant projektbacklogg och en noggrann sprintplanering. Teamet har träffats dagligen för ca 15-min. daily SCRUMs, vilket har lagt en bra grund för att hitta ett fungerande arbetssätt vare sig om vi jobbade fysiskt tillsammans eller på distans.

I och med att vi än idag endast gått igenom två sprinter är det svårt att identifiera "skadliga" rutiner eller arbetssätt som man fastnat i. Däremot inser vi vikten att hela teamet deltar i samtliga moment och att mängden arbete från medlemmarna ser mer jämn ut, vilket vi har jobbat noggrant med under den här sprintern. Teamet tänker att det skulle kunna vara bra att ha en kortare, informell (ej extra daily SCRUM) avstämning på slutet av dagen, mer som en social sak.

Att jobba agilt gör det lättare att kommunicera samt att varje person i teamet kan ha insyn i hur andra arbetar och vad de arbetar med. Det är också ett sätt att se till att inget glöms bort eller inte görs för att man tror att någon annan jobbar på det. Kanban-tavlan gör det hela väldigt visuellt, vilket gör att ett projekt ser mer hanterbart ut, vad som behöver göras, vad som pågår och vad som är färdigt. Att se färdiga user stories är även tillfredsställande.