

# Förra gången

- Mer objektorienterad programmering
  - De tre pelarna
    - Arv
    - Inkapsling
      - Åtkomstmodifierare (public, private...)
      - Abstract
      - Interface
    - Polymorfism
      - Overload
      - Virtual/override
  - Länkarna!

# Idag

- Generic Methods
  - Code Along Demo

#### Generics

- Generisk betyder den allmänna formen, generella.
- I C# betyder generisk att vi inte är specifika gällande en viss datatyp.
- Generics introducerar begreppet typparametrar till .NET, vilket g\u00f6r det m\u00f6jligt att utforma klasser och metoder som skjuter upp specifikationen f\u00f6r en eller flera typer tills klassen eller metoden deklareras och instansieras av klientkod.
- Genom att till exempel använda en allmän typparameter T kan du skriva en enda klass som annan klientkod kan använda på förhand utan att veta vilken datatyp som förväntas.

# Exempel på generic klass

```
class Person<T>
{
    public T Age { get; set; }
}
```

- T är en variabel, som kan heta vad som helst, som innehåller datatypen.
- T kan vara t ex en int, string object osv

### Exempel klass

```
Vanlig klass:
class Person
   public int Age {get; set;}
Anropas med:
Person person = new Person();
person.Age = 57;
```

Generisk klass:

```
class Person<T>
     public T Age { get; set; }
Anropas med
Person<int> person = new Person<int>();
person.Age = 57;
Eller...
Person<string> person2 = new Person<string>();
person2.Age = "Gammal";
```

## Exempel på generisk metod

```
Vanlig metod
                                            Generisk metod
public void WriteString(string text)
                                            public void WriteAnything<T>(T anything)
                                              Console.WriteLine(anything);
   Console.WriteLine(text);
}
Anropas med:
                                            Anropas med:
WriteString("Hej hopp");
                                            WriteAnything("Hej generics");
                                            WriteAnything(12345);
                                            m.WriteAnything(29.5);
                                            m.WriteAnything(person); // Objekt
                                            0sv...
```

# Code along

GenericDemo

#### Länkar

- C# Generics (tutorialsteacher.com)
- Generics in C# Tutlane