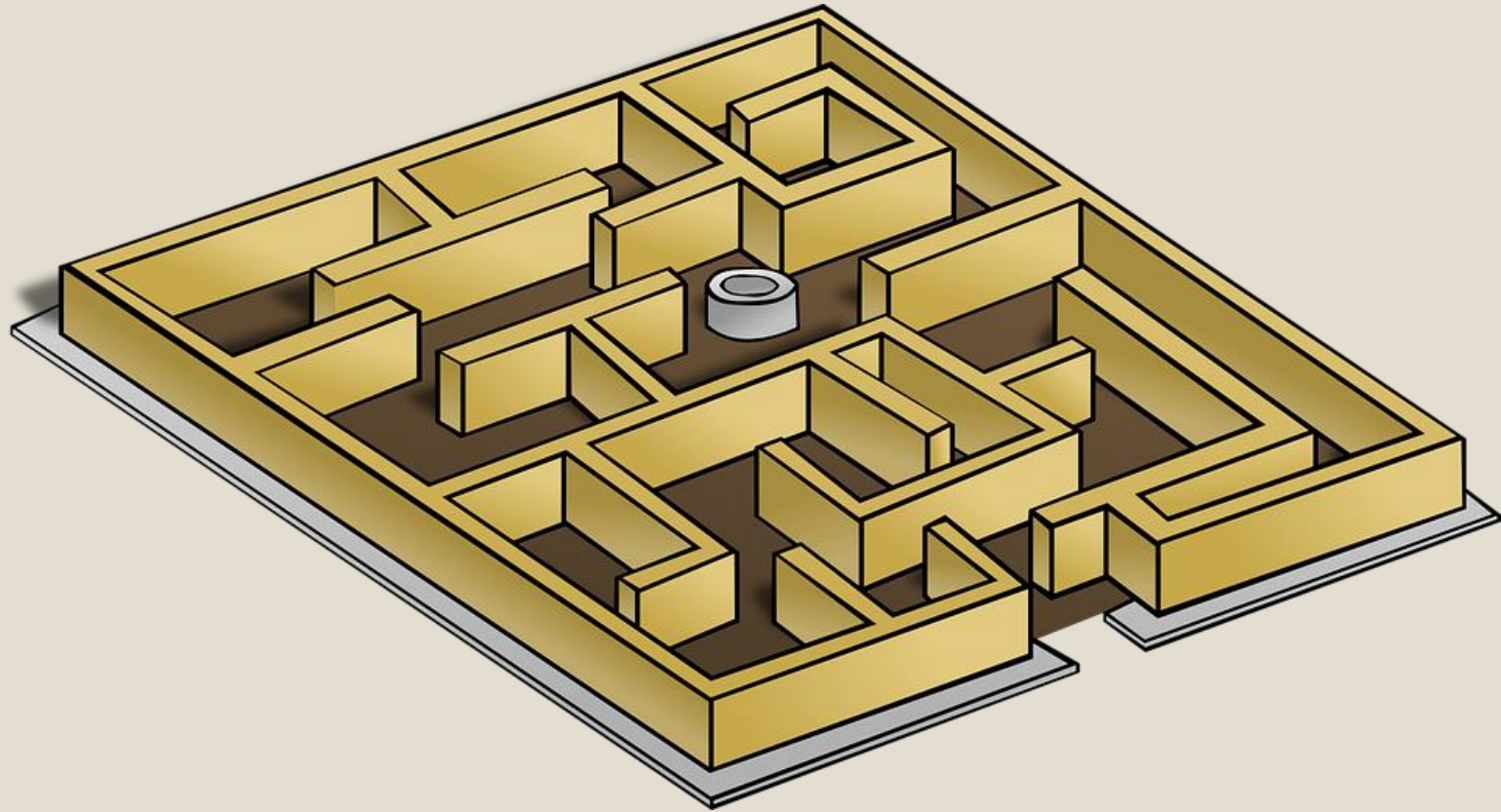




PROGRAMMING MED C# - EXTRA 2

Extrauppgift

Labyrinthen

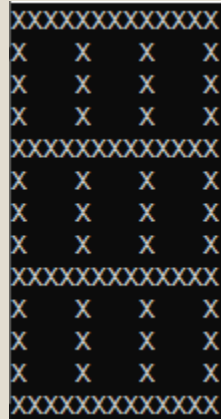


Labyrint Steg 1

- Uppgiften går ut på att rita upp ett rutnät i en konsol, med hjälp av loopar.
- Rutnätet består av ett antal rutor med tre teckens bredd och höjd.
- Det ni ska göra är att, m h a bokstäver, rita ut alla kanter.
- Börja med ett rutnät av 3 x 3 rutor.
- Därefter ska ni, med tangenttryckningar, kunna ändra storlek på rutnätet.
- Tangent x gör rutnätet större, och tangent z gör rutnätet mindre.
- Se bilder på nästa sida.

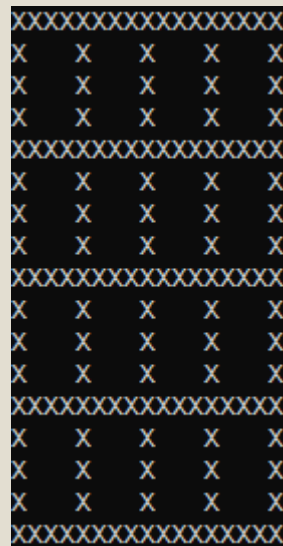
Exempel

- Först ska rutnätet se ut såhär



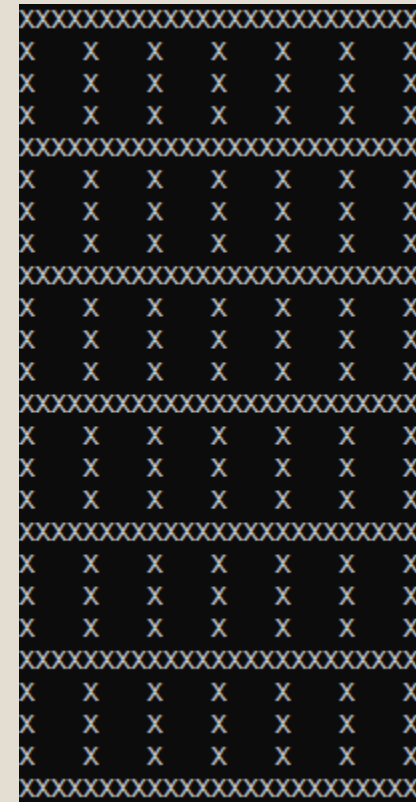
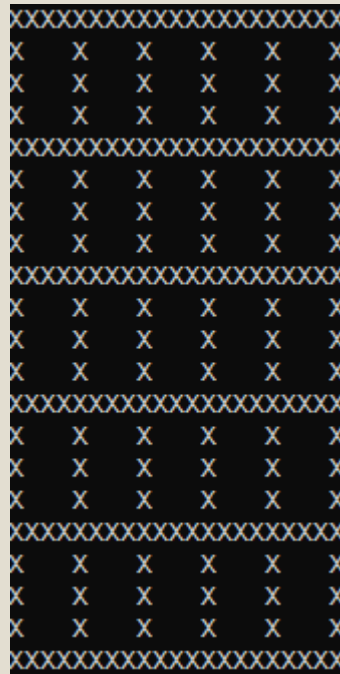
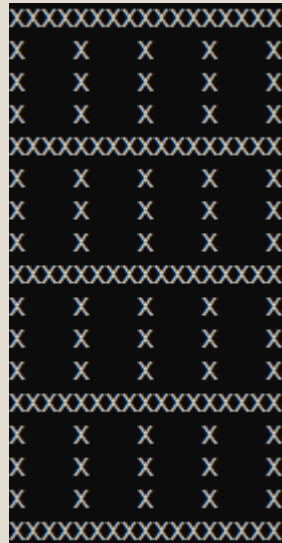
Exempel

- Efter att du trycker på 'x' så ska rutnätet ritas om, och se ut såhär.



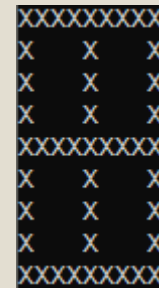
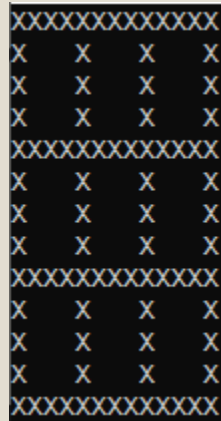
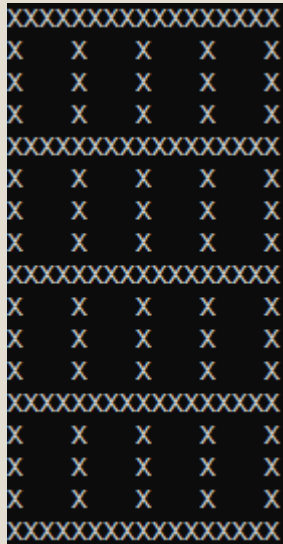
Exempel

- Varje gång du trycker på 'x' på tangentbordet ska rutnätet bli större.



Exempel

- På samma sätt ska rutnätet bli mindre om du trycker på 'z'.



Nya grejer

- Allt ni behöver för detta har gåtts igenom, men ett par nya grejer behöver ni:
- För att läsa en tangenttryckning i en konsoll så ser koden ut såhär:

```
ConsoleKeyInfo key = Console.ReadKey();  
if (key.KeyChar == 'x')  
{  
    size++;  
}
```

- För att tömma konsollen, så rutnätet kan ritas upp igen:

```
Console.Clear();
```


Extrauppgift - Överkurs

- I rutnätet ska du placera en ytterligare bokstav, i mitten av en ruta. Den ska symbolisera en gubbe, som ska kunna förflytta sig mellan rutorna.
- Använd tangenterna A S D W för att flytta gubben.
- Placera också en annan bokstav på slumpmässig plats. Det ska symbolisera en skatt som gubben ska hitta.
- När gubben hamnar i samma ruta som skatten får den ett poäng, och en ny skatt placeras slumpmässigt i rutnätet.