

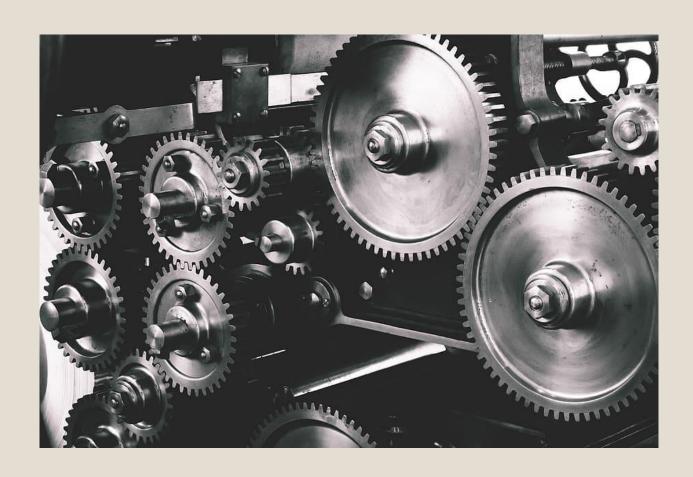
Förra gången

- Redovisning Bokhandeln
- Ansluta till en databas med C#
 - · ADO
- Object-relational mapping (ORM)
 - Vad är det?
 - Fördelar och nackdelar
 - Olika ramverk
 - Dapper
 - Entity Framework
 - Code-along med Dapper: Parkeringshuset2
 - Övningsuppgift
 - Fortsätta med parkeringshuset

Idag

- Fortsatt arbete med övningen (parkeringsappen)?
- Repetition?
 - Pdf-en?
 - Repetition av Code-along?
- Fredag:
 - Frivillig "redovisning" av parkeringsappen.
 - Entity framework
 - Database First
 - Code First

Entity Framework



Entity Framework

- Ett ramverk för att skapa, läsa och skriva till databaser.
- Istället för att skriva SQL så kan vi koda direkt I C#
- Det vanligaste sättet att skapa databasen är med Code-first
 - Vi skapar alla klasser som vanligt, och låter sedan dotnet skapa databasen åt oss.
- o De fyra saker vi vanligen kan göra med en databas kallas för CRUD

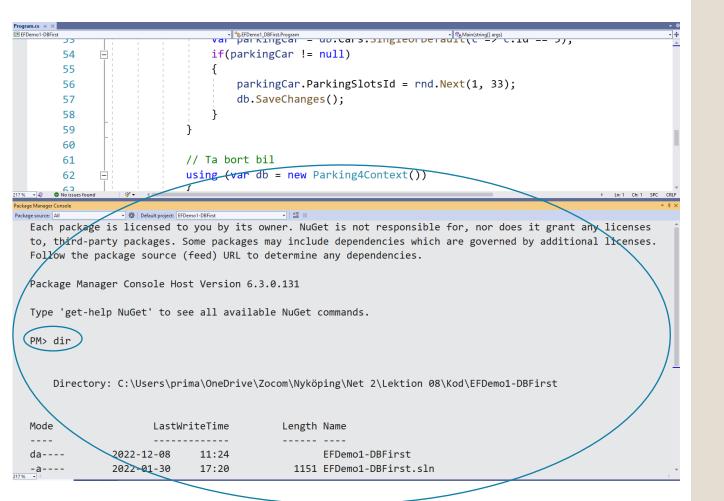
Entity Framework

- Entity Framework:
 - Entity Framework (EF) är Microsofts ORM för .NET som släpptes för första gången 2008.
 - Tidigare hade EF bara stöd för Microsofts egna databaser som Microsoft SQL Server. Numera finns det paket som kan installeras som ger stöd för många andra typer av databaser.
 - Väldigt mycket händer under huven med Entity Framework.
 - Den skapar konfigurationer,
 - mappar ut tabeller till objekt
 - ...med mera genom att autogenerera kod med hjälp av några knapptryckningar.
 - Detta g\u00f6r att en utvecklare sparar mer tid och g\u00f6r det \u00e4ven l\u00e4ttare f\u00f6r en utvecklare att anv\u00e4nda sig av
 ORM:et d\u00e4 en inte beh\u00f6ver lika stor kunskap om hur allting fungerar.
 - EF får dock en del kritik från utvecklare just på grund av att EF skapar kod automatiskt. Man får mindre kontroll på sin egen kod då man måste förlita sig på kod som skapas av en maskin. Det blir till exempel svårare att debugga koden om man själv inte har skrivit den eller kan förstå sig på den

Database first med Entity Framework

- Ofta finns database redan, och vi vill kunna använda den I vår egen application.
- Vi vill då få tabellerna och dess kolumner att bli tillgängliga I vår kod, som objekt.
- Detta g\u00f3r vi med en sk scaffolding byggnadsst\u00e4llning.
 - Detta finns inbyggt I EF, och utförs med ett enkelt commando I Packet Manager Console.

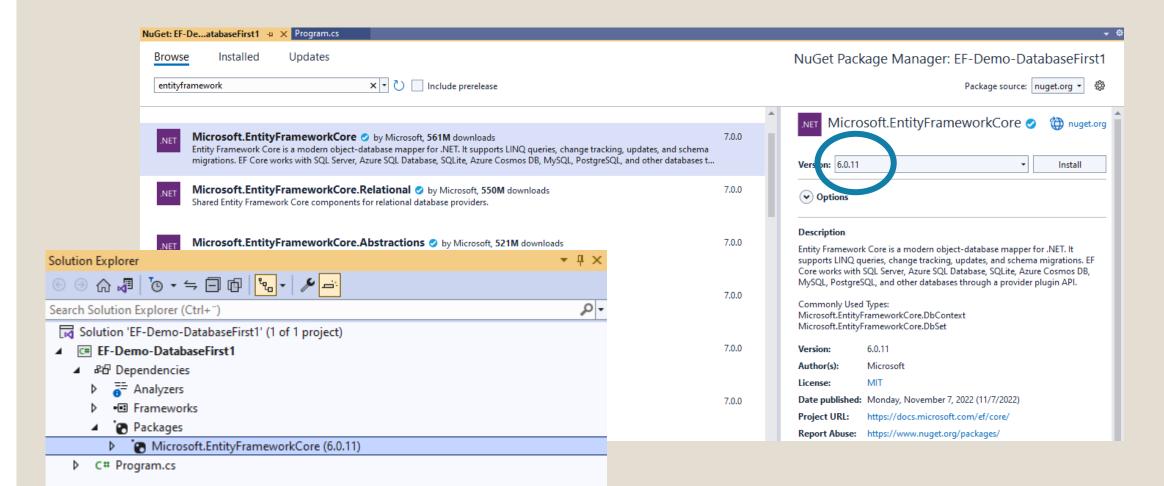




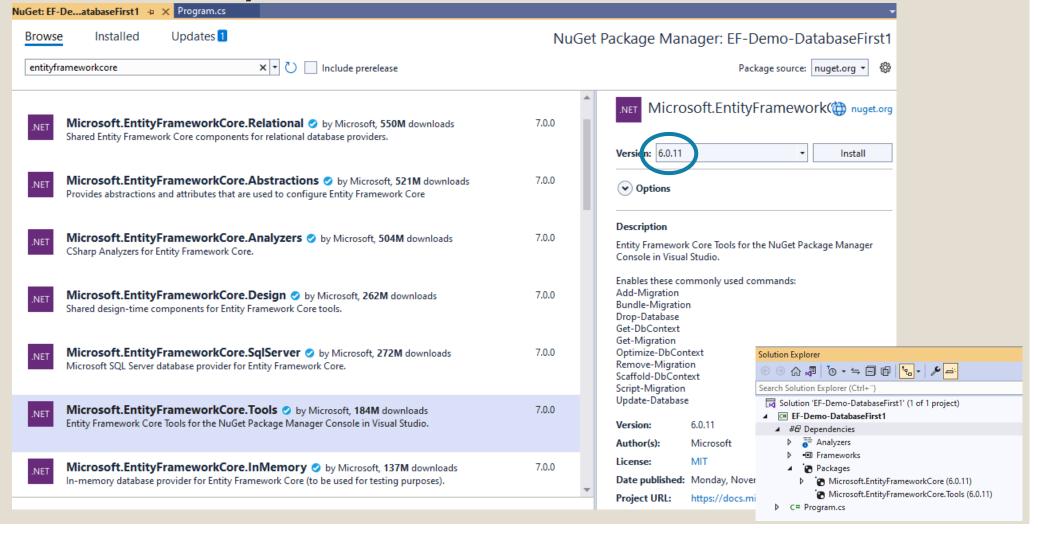
Packet manager console

- Package Manager-konsolen i Visual Studio använder PowerShellkommandon för att interagera med NuGet-paket. Du kan använda konsolen när det inte finns något sätt att utföra en åtgärd via Package Manager-användargränssnittet. Du kan också använda dotnet CLI- eller NuGet CLI-kommandon i konsolen
 - Enkelt förklarat, en kommando-prompt inbyggt i Visual studio.

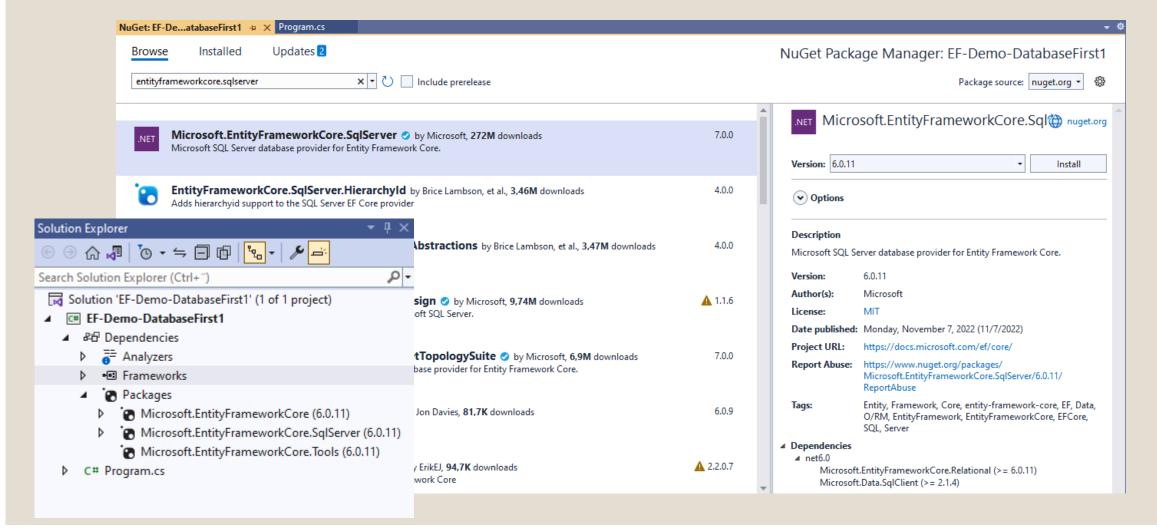
Paket: Entity Framework



Paket: Entity Framework Tools



Paket: SQL Server



DbContext och Model

- En DbContext-instans representerar en session med databasen och kan användas för att fråga och spara instanser av dina entiteter.
- DbContext-objektet innehåller hela databasen, och den kan vi använda i vår kod.
- Model är ett annat namn på de klasser vi använder för att beskriva vår verklighet, t ex städer, bilar eller personer.

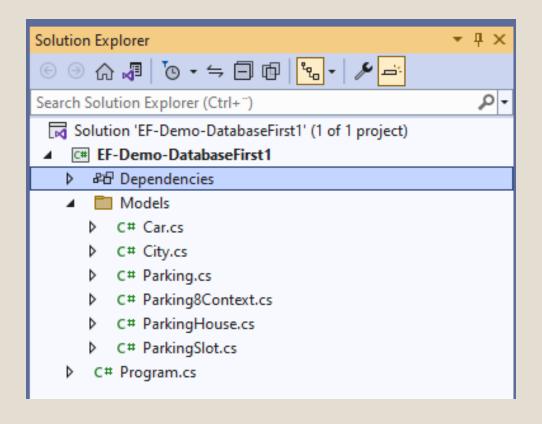
Skapa DBContext och Models/Klasser

- När vi ska skapa en DbContext och hämta modellerna/tabellerna som finns I databasen så använder vi funktionen "Scaffold-DbContext", som vi kör I Packet Manager Consol
- Den har några inparametrar:
 - "Server=.\SQLExpress;Database=Parking8;Trusted_Connection=True;"
 - Server = Vilken databas vi vill scaffolda. Och hur vi ska logga in.
 - ∘ Trusted Connection = windowsinloggningen
- Sedan ska vi ange vilken databastyp
 - Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer
- Sist anger vi I vilken mapp I projektet vi vill spara alla klasser
 - -OutputDir Models
- Exempel:
 - Scaffold-DbContext "Scaffold-DbContext"
 "Server=.\SQLExpress; Database=Parking10; Trusted _Connection=True; TrustServerCertificate=true"
 Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer OutputDir Models

PM> Scaffold-DbContext "Server=.

\SQLExpress; Database=Parking10; Trusted_Connection=True; TrustServerCertificate=true"
Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer -OutputDir Models

Målet



Använda databasen

- "Ansluta" till databasen:
 - var db = new Parking8Context();
 - I db finns nu en instans av hela databasen, men bara kopplingen till databasen, inte data.
- Hämta innehållet I en tabell
 - var carList = db.Cars;
 - I carList finns nu en kollektion av alla bilar
- Loopa igenom alla bilar:

```
foreach (var car in carList)
{
    Console.WriteLine(car.Make + "\t" + car.Color + "\t" + car.Plate);
}
```

using

- Genom att använda using så ser vi till att .NET tar hand om alla stängningar, och att variabler, anslutningar och listor hanteras rätt, när de inte behövs längre (garbage collector).
- Skriv därför såhär:

```
using (var db = new Parking8Context())
{
    var carList = db.Cars;

    foreach (var car in carList)
     {
        Console.WriteLine(car.Make + "\t" + car.Color + "\t" + car.Plate);
     }
}
```

EF CRUD

```
Fungerar som C#
  Create:
        carList.Add(newCar);
        Db.SaveChanges();
  Read
        foreach (var car in carList)
                 Console.WriteLine(car.Make + "\t" + car.Color + "\t" + car.Plate);
  Update:
        parkingCar.ParkingSlotsId = 23;
        db.SaveChanges();
  ∘ Delete
       db.Cars.Remove(scrapCar);
       db.SaveChanges();
```

Lite om LINQ

- I kursen ska vi prata om mer avancerade programtekniska saker, såsom LINQ
- · Men, för att kunna göra lite vettiga urval behöver vi lite smakprov på detta redan nu.
- I den här kursen använder vi ett handfull LINQ-utryck för urval.
- Behöver vi göra mer avancerade saker kan vi göra det med SQL via Dapper.
- LINQ-Exempel, för att plocka ut en viss bil:
- var theCar = (from c in db.Cars
- ∘ where c.Id == 5
- o select c).SingleOrDefault();
- Nästa lektion ska vi prata mer LINQ

Code along

EF-Demo-Databasefirst



Code first

- Med Code first så skapar vi våra klasser som vanligt, och låter sedan Entity
 Framework bygga databaserna åt oss,
- Bygg applikationen som vanligt, med de klasser/models du behöver.
- När du behöver en databas för din application så gör du en "migration", att flytta.

Skapa klass

```
class Product

public int Id { get; set; }

public string Name { get; set; }

public double Price { get; set; }

}
```

Skapa dbcontext-klassen

```
Klassen du vill göra en databastabell av
class ProductContext : DbContext
                                              Detta blir tabellnamnet
     public DbSet<Product> Products { get; set; }
     protected override void OnConfiguring(DbContextOptionsBuilder optionsBuilder)
       optionsBuilder.UseSqlServer(@"Server=.\SQLEXPRESS;Database=WebShop;Trusted_Connecti
on=True;");
```

Namnet på databasen du vill skapa en tabell i. (Skapas I förväg)

Skapa databastabell

- I Packet Manager
 - Skriv följande:
 - Add-migration valfri_egen_beskrivning
 - En mapp skapas, som håller reda på hur databasen ska skapas.
 - Skriv därefter:
 - Update-database
 - Klart! Nu kan du koda på vanligt sätt.

Paket

5.0.11
7.0.0
5.0.11
7.0.0
5.0.11
7.0.0
E

Code Along

Dokument: EFDemo-CodeFirst1

Övningar

- Övningarnas fokus är att få igång och använda Entity Framework
 - För varje övning, skapa en helt ny console-app, så du repeterar vilka bibliotek du ska lägga till.

Övningar – Database First

- Skapa en app som läser och visar data från Everloop Products
 - Gör en scaffold av databasen.
 - Gör så att du kan visa produkterna och ändra pris på produkterna. (strunta I att lägga till och ta bort)
- Skapa en app som visar en lista på städer, och vilka parkeringshus som finns I varje stad
 - Gör en scaffold av Parking-databasen.
 - Stockholm
 - Citygaraget
 - Parkaden
 - Göteborg
 - ٥ ...
 - Gör INTE övningen med JOINS, utan läs data från de båda tabellerna, och använd två foreach-loopar + LINQ(WHERE)
 - När du loopar två tabbeller I varandra behöver de vara listor, så använd följande: var cityList = db.Cities.ToList()
 - o Gör ett enkelt admin för att kunna lägga till/ändra städer med hjälp av EF och C#.
 - När vi vill ändra I databaser får de INTE vara listor. Använd: var cityList2 = db.Cities

Övning – Code first

- Code first
 - Todo-appen:
 - Skapa ett object för en Todo-lista med posterna Namn, Ansvarig och Fixat
 - Med hjälp av Code-first-upplägget låter du EF skapa tabellen, I en ny databas. (Migration: Add-migration och Update-database)
 - Bygg ett enkelt admin för att kunna lägga till poster I Todolistan
 - Gör också så att du kan ta bort todo-poster, genom att ange ett Id.
 - Gör också så att du kan ange ett id för att sätta todo-posten som Fixad
 - När appen är klar, lägg till en ny property, med namnet Poäng (varje sak man orkar göra ska ge poäng).
 - Upprepa Migration och update.



Länkar

- Getting Started with Entity Framework Core: Database-First Development TechNet Articles - United States (English) - TechNet Wiki (microsoft.com)
- Entity Framework Core with Existing Database (entityframeworktutorial.net)
- Install Entity Framework Core (entityframeworktutorial.net)
- First EF Core Console Application (entityframeworktutorial.net)