**Emmanuel Duchene System23**

**VG-uppgift**

**User story**

”As Erik(admin), I want to have a system where I can see and manage the inventory so the store is up to date with relevant items.”

* Add new/edit/remove existing items to inventory (name, description, color, price, discount, size, picture, availability, visibility in store, feature on start page, keywords for search).
* See current stock status (out of stock, excess).
* Get alerts when items do not sell as planned or are running out.

**Agile, Scrum och Kanban**

Det kan upplevas som att Agila metoder, Scrum och Kanban används felaktigt ofta omväxlande, vilket kan vara vilseledande. Även de inte är samma sak finns det ett starkt samband mellan dem. Agile refererar till ett tankesätt för projekthantering på ett smidigt och anpassningsbart sätt. Agile tillåter förändringar, implementering av nya funktioner under utvecklingsprocessen och sätter kunder eller människan samt kommunikation mellan olika parter i fokus för att uppnå ett starkare mer anpassat resultat.

Scrum och Kanban är olika ramverk eller metoder som följer och implementerar det agila tankesättet. Ett utvecklingsteam kan använda sig av Scrum eller Kanban separat eller tillsammans för att uppnå sina mål. Scrum kan ses som en cykel som upprepas om och om igen under utvecklingsprocessen. Scrum innebär olika roller hos uppdragstagaren och utvecklignstiden delas upp i olika moment. En projektbacklogg byggs med samtliga önskade funktioner från kunden (user stories), som sedan leder till olika utvecklingsfaser kallade sprint. Utvecklingsteamet väljer då ett antal user stories från projektbackloggen att jobba med under en sprint (utvecklingsfas). Under den tiden samlas utvecklingsteamet dagligen i början av dagen för en daily Scrum där gårdagen, vad som ska göras av varje utvecklare och eventuella hinder gås igenom. Sedan jobbar teamet med att implementera user stories. De går från planerade till under byggnad till klara. Det är i de faserna som ett team kan välja att implementera Kanban och använda sig av en Kanbantavla för att sortera och visualisera sina user stories och flytta dem till de ovannämnda spalterna utifrån deras status. Det är som sagt möjligt att använda sig av Scrum utan Kanban men kombinationen av båda metoderna/ramverk tycks vara mycket kraftfull och effektiv. Efter varje sprint presenteras produkten i sin nuvarande form för kunden (sprint review) som kan då komma med åsikter och önskemål. Då kan produktbackloggen uppdateras med nya saker. Teamet reflekteras efteråt över den föregående sprinten och funderar det som varit positivt och negativt med den.