



Manuale utente

Versione 0.0.4

Arena Ivan Antonino
Baesso Nicola
Bousapnamene Ruth Genevieve
Calabrese Luca

Garon Martina
Liva Noemi
Marchiante Marco

Progetto Ingegneria del Software

Dipartimento di Matematica
Università degli Studi di Padova



7 giugno 2023

Contatti: dotseventeam@gmail.com

Registro delle versioni

Versione	Data	Autore	Ruolo	Motivazione
0.0.4	07.06.2023	Nicola Baesso	Amministratore	Modifica \$3 (CAP-233), verificato da Ruth Genevieve Bousapnameme
0.0.3	19.04.2023	Marco Marchiante	Amministratore	Stesura \$2 e \$3 (CAP-163), verificato da Nicola Baesso
0.0.2	18.04.2023	Noemi Liva	Amministratore	Stesura \$1 e \$4 (CAP-150), verificato da Luca Calabrese
0.0.1	17.04.2023	Nicola Baesso	Amministratore	Struttura del documento (CAP-150), verificato da Ruth Genevieve Bousapnameme

Tabella 1: registro di versionamento del documento

Indice

1	Introduzione	2
1.1	Scopo del documento	2
1.2	Scopo del prodotto	2
1.3	Glossario	2
1.4	Riferimenti	2
1.4.1	Riferimenti normativi	2
2	Requisiti di sistema	3
2.1	Requisiti software	3
2.1.1	Sistema operativo	3
2.1.2	Browser	3
2.2	Requisiti hardware	3
3	Istruzioni	4
3.1	<i>Home</i>	4
3.2	<i>Login</i>	4
3.2.1	Errori	6
3.3	Risoluzione del CAPTCHA	7
3.4	Visualizzazione profilo	7
3.5	<i>Logout</i>	9
4	Supporto tecnico	10

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Lo scopo di questo documento è di illustrare le istruzioni per l'utilizzo e le funzionalità fornite dall'applicazione. L'utente sarà quindi a conoscenza dei requisiti minimi necessari per il corretto funzionamento della stessa e di come farne un utilizzo consapevole.

Il presente documento verrà redatto con un metodo incrementale: i contenuti iniziali non si possono considerare completi perché saranno sottoposti ad aggiornamenti e modifiche durante lo svolgimento del progetto.

1.2 Scopo del prodotto

Data la sempre maggiore influenza di intelligenze artificiali sempre più complesse e sistemi informatici robotizzati, è importante sviluppare dei metodi che permettano di distinguere se la persona che sta interagendo con un sistema sia effettivamente una persona fisica o dimostri i comportamenti di uno strumento automatico.

L'obiettivo del Team **Dot Seven** e dell'azienda **Zucchetti s.p.a** è quindi quello di creare un sistema CAPTCHA (*Completely Automated Public Test to tell Computers and Humans Apart*) in grado di distinguere le macchine dall'umano.

1.3 Glossario

Per evitare ambiguità relative alle terminologie utilizzate è stato creato un documento denominato "Glossario". Questo documento contiene tutti i termini tecnici scelti dal gruppo e utilizzati nei vari documenti con le relative definizioni.

1.4 Riferimenti

1.4.1 Riferimenti normativi

- Presentazione del capitolato C1: <https://www.math.unipd.it/tullio/IS-1/2022/Progetto/C1.pdf> (data ultimo accesso al link: 7 giugno 2023);
- Regolamento del progetto didattico: <https://www.math.unipd.it/tullio/IS-1/2022/Dispense/PD02.pdf> (data ultimo accesso al link: 7 giugno 2023).

2 Requisiti di sistema

2.1 Requisiti software

L'unico requisito necessario per accedere alla WebApp tramite il proprio dispositivo è avere Javascript attivo sul browser utilizzato, in modo da renderizzare correttamente l'applicazione.

2.1.1 Sistema operativo

L'applicazione è stata testata sui seguenti sistema operativi:

- Windows;
- Ubuntu;
- RPM-based Linux.

L'applicazione potrebbe funzionare correttamente anche su altri sistemi operativi, tuttavia non se ne garantisce il supporto.

2.1.2 Browser

L'applicazione è stata testata e quindi resa compatibile con le ultime versioni dei browser riportati di seguito:

Browser	Versione
Google Chrome	108.0
Mozilla Firefox	107.0
Edge	107.0
Safari	15.6

Tabella 2: Browser compatibili

L'applicazione potrebbe funzionare correttamente anche su altri browser o su versioni precedenti, tuttavia non se ne garantisce il supporto.

2.2 Requisiti hardware

Non vi sono particolari requisiti hardware minimi per l'utilizzo dell'applicazione.

3 Istruzioni

3.1 Home

Dalla pagina iniziale è possibile svolgere le seguenti funzioni:

- Effettuare l'accesso (sezione §3.2);
- Se si è effettuato l'accesso, entrare nel proprio profilo (sezione §3.4).
- Se si è effettuato l'accesso, effettuare il *logout* (sezione §3.5).



Welcome to the .7 CAPTCHA

1. Register an account from the signup page accessible from the navigation bar;
2. Log in with your account;
3. Log out.

Figura 1: Schermata iniziale

3.2 Login

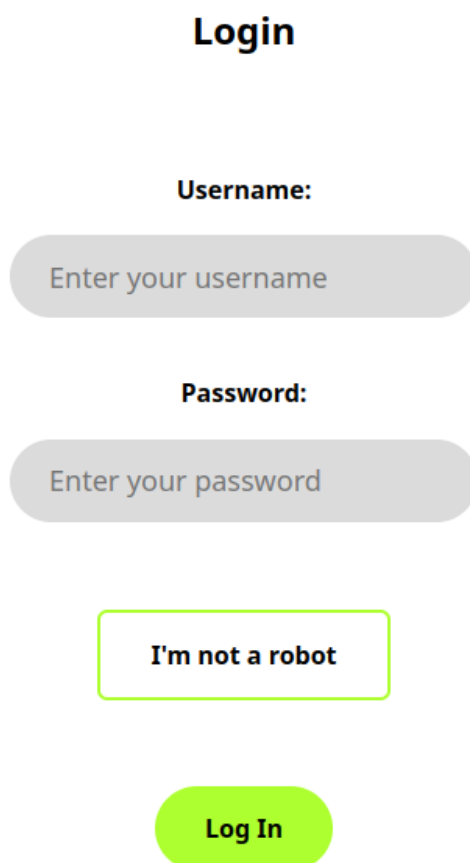
Per accedere al proprio profilo, dalla *home*, bisogna cliccare sul pulsante "Log In".



Figura 2: Pulsante per effettuare l'accesso

Arrivati alla pagina di login, bisognerà inserire i dati (tutti obbligatori) del proprio account, ovvero:

- Nome utente;
- Password.



The login form is centered on the page. It features a title 'Login' at the top. Below it are two input fields: 'Username:' and 'Password:', each with a placeholder text 'Enter your username' and 'Enter your password' respectively. A checkbox labeled 'I'm not a robot' is positioned below the password field. At the bottom of the form is a green 'Log In' button.

Figura 3: I campi della schermata di accesso

Per completare la fase di accesso, bisognerà compilare un test CAPTCHA (sezione §3.3). Una volta completato l'accesso verrà visualizzata una pagina di conferma e la barra di navigazione offrirà le opzioni *Profile* e *Logout*.

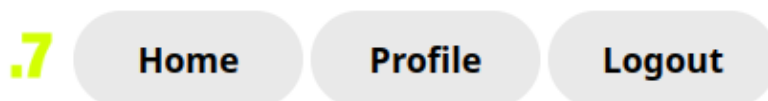


Figura 4: La barra di navigazione appena si effettua il login

You are logged in!

Go home

.7 (Dot Seven) - © 2023

Figura 5: Schermata di informazione: accesso riuscito

3.2.1 Errori

Durante questa fase vengono segnalati i seguenti errori:

- Errore nell'autenticazione;
- Dati mancanti;
- CAPTCHA errato.


3.3 Risoluzione del CAPTCHA

Per completare il CAPTCHA bisogna rispondere correttamente al test. Il CAPTCHA è composto da due foto sovrapposte in trasparenza che creano un'immagine unica, e una lista di parole sottostanti.

L'obiettivo del test è selezionare le parole che corrispondono alle due foto. Una volta selezionate le parole, per continuare basterà premere su "conferma".

Se il test non viene risolto correttamente, il login fallisce e si può ritentare con un nuovo test generato.

What can you see in this picture?



almond alligator

aardvark ankle

album

Refresh Submit

Figura 6: Esempio di test CAPTCHA

3.4 Visualizzazione profilo

Dopo aver effettuato l'accesso, per accedere al proprio profilo è sufficiente cliccare su "*Profile*" dalla schermata *home*. Si può accedere a questa sezione anche appena effettuato l'accesso, senza necessariamente tornare alla schermata *home*.

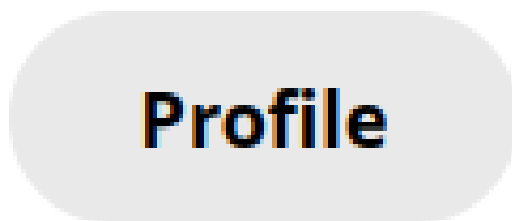


Figura 7: Pulsante per accedere al profilo

Arrivati nella pagina, saranno visualizzabili le informazioni riguardanti l'utente, ovvero

- La **foto del profilo**. Nel caso non fosse stata impostata, viene visualizzata un'immagine predefinita;
- Lo **Username** associato al profilo;
- Il **First name**, ovvero il nome dell'utente;
- Il **Last name**, ovvero il cognome dell'utente;
- Il **Gender**, ovvero il genere dell'utente;
- Il **Birth date**, ovvero la data di nascita;

Welcome! User



Username	user
First name	User
Last name	Lastname
Gender	X
Birth date	1970-01-01

Figura 8: Esempio di profilo per l'utente user

Per uscire dalla schermata, si deve tornare alla *Home* oppure, se lo si desidera, effettuare il *Logout*.

3.5 Logout

Una volta effettuato l'accesso al proprio *account*, sarà possibile in qualsiasi momento effettuare il *logout*. Per fare ciò basterà cliccare sul tasto apposito, come si può vedere nella seguente immagine:



Figura 9: Pulsante per effettuare la disconnessione

Una volta premuto il pulsante, la barra di navigazione ritorna allo stato di non-autenticazione e si viene reindirizzati alla schermata principale.

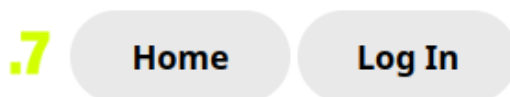


Figura 10: Schermata iniziale

4 Supporto tecnico

Nel caso venissero riscontrati malfunzionamenti, si prega di inviare una mail all'indirizzo:

dotseventeam@gmail.com.

Nell'email dovranno essere specificati i seguenti punti:

- Data in cui il malfunzionamento è stato riscontrato;
- Descrizione del malfunzionamento;
- Sistema operativo e browser in cui è avvenuto il problema;
- Allegato (opzionale): immagini per descrivere meglio il problema.

Il gruppo si impegna a risolvere i problemi il più velocemente possibile.