

# **Verbale interno - 14/11/2022**

Arena Ivan Antonino Baesso Nicola Bousapnameme Ruth Genevieve Calabrese Luca Garon Martina Liva Noemi Marchiante Marco

## Progetto Ingegneria del Software

Dipartimento di Matematica Università degli Studi di Padova



## Indice

1	Informazioni di corredo	2
2	O.D.G - Ordine del Giorno	2
3	Svolgimento 3.1 Conteggio delle ore lavorate 3.2 Esposizione ricerche 3.3 Suddivisione idee	2
4	Resoconto	3

## 1 Informazioni di corredo

## **Partecipanti**

Presenti: Luogo: Discord

Calabrese Luca
 Orario: 18:00-19:52

• Arena Ivan Antonino Data: 14/11/2022

• Bousapnameme Ruth Genevieve Responsabile: Marco Marchiante

Martina Garon

Baesso Nicola

Marchiante Marco

#### Assenti:

· Liva Noemi

### 2 O.D.G - Ordine del Giorno

1. Rendicontazione del tempo effettivo individuale;

- 2. Esposizione ricerche;
- 3. Scrematura idee di progetto più interessanti.

## 3 Svolgimento

La riunione è iniziata alle 18:06 ed il gruppo ha iniziato ad affrontare l'ordine del giorno.

### 3.1 Conteggio delle ore lavorate

È stato fatto un resoconto del tempo produttivo di lavoro per ogni membro del gruppo, considerando il lavoro fatto dalla settimana del 03/11/22.

## 3.2 Esposizione ricerche

Ogni membro ha esposto le ricerche fatte sull'argomento che gli è stato assegnato la riunione scorsa. Le idee esposte sono state suddivise in due categorie.

### 3.3 Suddivisione idee

Idee più Interessanti:

- · Associazione di due immagini per concetti;
- Sovrapposizione di oggetti in trasparenza;
- · Illusione ottica;
- · Movimenti in un form;
- Stickman.

Idee meno Interessanti:

- Distinguere i piani di un immagine;
- · Frasi senza senso.

## 4 Resoconto

### SCELTE FINALI:

- Stickman;
- Immagini in relazione;
- Sovrapposizione di oggetti in trasparenza;
- (BONUS) Movimenti in un form (approfondire con l'azienda la fattibilità).

Il gruppo ha deciso di richiedere una riunione con l'azienda per discutere sulla fattibilità dei tre argomenti scelti.