

# **Verbale interno - 23/12/2022**

Arena Ivan Antonino
Baesso Nicola
Bousapnameme Ruth Genevieve
Calabrese Luca

Garon Martina Liva Noemi Marchiante Marco

## Progetto Ingegneria del Software

Dipartimento di Matematica Università degli Studi di Padova



## Indice

1	Informazioni della riunione	2
2	O.D.G - Ordine del Giorno	2
3	Svolgimento 3.1 Discussione sui temi sollevati dal proponente	2
	3.3 Rendicontazione: dubbi sulle riunioni	3
4	Risultati	3

### 1 Informazioni della riunione

#### Presenti:

· Arena Ivan Antonino

· Baesso Nicola

· Bousapnameme Ruth Genevieve

• Calabrese Luca (fino alle 16:32)

· Marchiante Marco

#### Assenti:

- · Garon Martina
- · Liva Noemi
- Calabrese Luca (dalle 16:32)

Luogo: Discord

Orario: 15:20 - 16:44

Responsabile: Noemi Liva (assente, sostituita da

Marco Marchiante)

## 2 O.D.G - Ordine del Giorno

- 1. Discussione sui temi sollevati dal proponente.
- 2. Organizzazione prossimi passi PoC;
- 3. Rendicontazione: dubbi sulle riunioni;

## 3 Svolgimento

### 3.1 Discussione sui temi sollevati dal proponente

Essendosi la riunione svolta subito dopo la riunione con il proponente, si é deciso di affrontare "a caldo" le seguenti tematiche suggerite dal proponente:

- Inserire uno use case relativo all'attacco brute force: i casi d'uso trovati non indicano quando l'attaccante é un essere umano ma con intenzioni malevoli;
- Indicare tramite una nota l'assunzione "CAPTCHA sbagliato=Intelligenza Artificiale che tenta di accedere", poiché dai casi d'uso questa importante informazione non viene segnata;
- Utilizzare un token per la comunicazione tra client e server;

Si giunge alla conclusione che uno use case relativo all'attacco brute force non é necessario come proposto dal proponente, poiché si é previsto che un attacco automatico venga fermato tramite lo use case relativo all'Intelligenza Artificiale. Mentre fermare un umano che esegue la verifica va contro all'idea del CAPTCHA stesso, sebbene l'umano in questione possa avere intenzioni malevoli.

Si decide di implementare il secondo punto in quanto piu coerente con il caso d'uso precedentemente rilevato

Il terzo punto ricalca quanto già previsto di elaborare nel futuro PoC, viene quindi tenuto in considerazione.

### 3.2 Organizzazione prossimi passi PoC

Vengono stilati i possibili punti su cui focalizzarsi per lo sviluppo di un possibile PoC, e conseguentemente in vista del PoC da presentare alla revisione di avanzamento:

- Server web: impostazione e test;
- Creazione di un protocollo per la connessione sicura tra client e server;
- Sviluppo dei test relativi al lato server;
- Sviluppo del lato client (front end);

Viene concordato dai presenti che il futuro PoC si debba incentrare sui primi due punti, poiché non si ritiene utile un intero PoC solamente sui test, e il client utilizzerà tecnologie già a conoscenza del team, poiché già affrontate durante la carriera accademica, oltre ad esserne già stata realizzata una piccola demo tramite richiesta del proponente in passato.

Viene quindi assegnato lo sviluppo di questo PoC a due componenti del gruppo, che hanno facoltà sin da subito nel lavorare ad esso.

#### 3.3 Rendicontazione: dubbi sulle riunioni

Viene sollevata la questione in quanto non si é certi sulla rendicontazione delle ore: sebbene il confronto sia necessario, durante la riunione si utilizza del tempo che non produce alcun tipo di documento o software (verbale della stessa escluso), aggravando sui costi. In particolare, avendo finora fatto quasi sempre una riunione a settimana, questi costi sarebbero elevati, impattando sul complesso.

Si é scelto di parlarne con il committente alla prima occasione utile, in modo da aggiornare la rendicontazione delle ore (si assume che la rendicontazione delle riunioni sia fattibile, essendoci scritto con precisione la durata di ogni singola riunione nei verbali appositi)

#### 4 Risultati

Sono stati assegnato nuovi incarichi in vista del nuovo Proof of Concept, e si é discusso quanto elencato sulla rendicontazione, inoltre viene previsto un nuovo incontro da concordare.