



Glossario

Versione 1.0.0

Arena Ivan Antonino
Baesso Nicola
Bousapnameme Ruth Genevieve
Calabrese Luca

Garon Martina
Liva Noemi
Marchiante Marco

Progetto Ingegneria del Software

Dipartimento di Matematica
Università degli Studi di Padova



19 dicembre 2022

Contatti: dotseventeam@gmail.com

Registro delle versioni

Versione	Data	Autore	Ruolo	Motivazione
1.0.0	19/12/2022	Noemi Liva	Responsabile	Validazione
0.1.0	07/12/2022	Ivan Antonino Arena	Verificatore	Verifica generale
0.0.2	06/12/2022	Martina Garon	Analista	Stesura documento
0.0.1	05/11/2022	Martina Garon	Analista	Struttura documento

Tabella 1: Registro di versionamento del documento

Indice

Caratteri speciali	1
.7 (DotSeven)	1
A	2
ACK	2
ALT (tag)	2
Analisi dei requisiti	2
Attacco brute force	2
Attacco informatico	2
B	3
Baseline	3
C	4
Capitolato	4
CAPTCHA	4
Committente	4
Cruscotto	4
CSS	4
D	5
Discord	5
E	6
Epic (scrum)	6
F	7
Form	7
Fornitore	7
G	8
Github	8
Google Workspace	8
H	9
HTML	9
I	10
Intelligenza artificiale	10
J	11
Javascript	11
Jira	11
M	12
Machine Learning	12
Milestone	12
O	13
OCR	13
Ordine del giorno (ODG)	13
Overleaf	13

P	14
Piano di Progetto (PdP)	14
Piano di Qualifica (PdQ)	14
Processo	14
Prodotto	14
Proponente	14
R	15
Repository	15
Reverse engineering	15
Rotazione	15
S	16
Scrum	16
Sprint	16
Stakeholder	16
T	17
Team	17
Telegram	17
Test di Turing	17
U	18
User story (scrum)	18
Utente	18
V	19
Validazione	19
Verifica	19
W	20
W3C	20
Way of Working (WoW)	20
Z	21
Zoom	21

Caratteri speciali

.7 (DotSeven)

È il nome del gruppo di lavoro.

A

ACK

ACK, in ambito di telecomunicazioni e informatico, è il simbolo che identifica un segnale di riconoscimento emesso in risposta alla ricezione di un'informazione completa. Equivale ad un feedback di "ricevuto". Nel team, si intende una "reazione" o una risposta ad un messaggio di messaggistica istantanea.

ALT (tag)

Tag HTML che specifica un testo con informazioni alternative ad un'immagine. Il testo è utilizzato nel caso in cui l'immagine non possa essere visualizzata (a causa di una connessione lenta, un errore nell'attributo "src" o utilizzo di screen reader).

Analisi dei requisiti

Attività preliminare allo sviluppo di un sistema software, il cui scopo è quello di definire le funzionalità che il nuovo prodotto deve offrire, ovvero i requisiti che devono essere soddisfatti dal software sviluppato.

Attacco brute force

Il Brute Force Attack è un metodo utilizzato dai cybercriminali per craccare le password degli account e scoprire credenziali di accesso. Questo tipo di attacco si basa su un dizionario di parole e password comuni che viene utilizzato per tentare di scoprire la password della vittima. Dopo aver esaurito tutti i termini presenti nel dizionario, i cybercriminali passano a tecniche più sofisticate, utilizzando combinazioni di caratteri, finché non viene trovata una corrispondenza.

Attacco informatico

Un attacco informatico o cyberattacco, nell'ambito della sicurezza informatica, indica una qualunque manovra impiegata da individui od organizzazioni che colpisca sistemi informatici, infrastrutture, reti di calcolatori e/o dispositivi elettronici tramite atti malevoli, finalizzati al furto, alterazione o distruzione di specifici obiettivi violando sistemi suscettibili.

B**Baseline**

Equivale al concetto di "campo base" e rappresenta un risultato concreto associato al concetto di milestone. Nella gestione del progetto è fondamentale stabilire una linea di base con requisiti chiaramente definiti, una struttura dei costi accurata e stime di pianificazione, prima delle fasi di esecuzione e controllo del progetto.

C

Capitolato

Atto amministrativo che contiene le condizioni e le modalità relative all'esecuzione di un contratto fra parti.

CAPTCHA

Si denota nell'ambito dell'informatica un test fatto di una o più domande e risposte per determinare se l'utente sia un umano o una macchina. L'acronimo, che si pretende derivato dall'inglese "Completely Automated Public Turing-test-to-tell Computers and Humans Apart" ("Test di Turing pubblico e completamente automatico per distinguere computer e umani"), in effetti riproduce foneticamente l'espressione colloquiale "Caught you!" (Ti ho beccato!).

Committente

Il committente è uno stakeholder ed incarica il gruppo del progetto: è il docente.

Cruscotto

Strumento che permette di visualizzare lo stato del progetto. Il team usa il cruscotto offerto da Jira.

CSS

Linguaggio usato per definire la formattazione di documenti HTML, XHTML e XML. Le regole per comporre il CSS sono contenute in un insieme di direttive emanate a partire dal 1996 dal W3C. Il CSS separa i contenuti delle pagine HTML dalla loro formattazione o layout e permettono una programmazione più chiara e facile da utilizzare, sia per gli autori delle pagine stesse sia per gli utenti, garantendo contemporaneamente anche il riutilizzo di codice ed una sua più facile manutenzione.

D**Discord**

Discord è una piattaforma di messaggistica istantanea strutturata. Il team utilizza Discord per i messaggi e le videochiamate riguardanti l'avanzamento del progetto.

E

Epic (scrum)

Un epic (agile) è una porzione di lavoro che può essere suddivisa in task specifici (chiamati "storie utente") in base alle esigenze/richieste dei clienti o degli utenti finali. L'idea è di suddividere il lavoro in porzioni rilasciabili in modo da completare effettivamente i progetti di grandi dimensioni e continuare a rilasciare valore ai clienti su base regolare. Gli epic aiutano i team a suddividere il proprio lavoro, pur continuando a lavorare verso un obiettivo più grande.

F

Form

In informatica, il termine form (letteralmente formulario, modulo) indica la parte di interfaccia utente di un'applicazione web che consente all'utente client di inserire e inviare al web server/application server uno o più dati.

Fornitore

Colui che lavora al progetto. È il gruppo .7.

G

GitHub

GitHub è un servizio di hosting per progetti software. È utilizzato come strumento di versionamento distribuito. Nella fattispecie, vi si trovano le repository pubbliche (il cui contenuto è destinato a proponente e committente) e le repository private (i cui documenti sono destinati all'organizzazione interna).

Google Workspace

Google Workspace è una suite di software e strumenti di produttività in cloud, offerta da Google. Nel progetto, si utilizza il servizio di posta elettronica (Google Gmail), il servizio di storage (Google Drive), editor di testi (Google Documenti), fogli di calcolo (Google Fogli) e presentazioni (Google Presentazioni).

H

HTML

HyperText Markup Language (traduzione letterale: linguaggio a marcatori per ipertesti), comunemente noto con l'acronimo HTML, è un linguaggio di markup. Oggi è utilizzato principalmente per il disaccoppiamento della struttura logica di una pagina web (definita appunto dal markup) e la sua rappresentazione, gestita tramite gli stili CSS per adattarsi alle nuove esigenze di comunicazione e pubblicazione all'interno di Internet.

I**Intelligenza artificiale**

L'intelligenza artificiale (o IA) è una disciplina che studia se e in che modo si possano realizzare sistemi informatici intelligenti in grado di simulare la capacità e il comportamento del pensiero umano.

J

JavaScript

Linguaggio di programmazione multi paradigma orientato agli eventi, comunemente utilizzato nella programmazione Web lato client per la creazione di effetti dinamici interattivi tramite funzioni di script invocate da eventi innescati dall'utente sulla pagina web in uso.

Jira

Jira è una suite di software per il tracciamento delle segnalazioni (Issue Tracking System) sviluppato da Atlassian, che consente il bug tracking e la gestione dei progetti sviluppati con metodologie agili. Offre una board (cruscotto) che permette di vedere la situazione dell'intero progetto e la gestione delle issue.

M

Machine Learning

L'apprendimento automatico (anche detto machine learning in inglese) è una branca dell'intelligenza artificiale che raccoglie metodi sviluppati negli ultimi decenni del XX secolo in varie comunità scientifiche, sotto diversi nomi quali: statistica computazionale, riconoscimento di pattern, reti neurali artificiali, filtraggio adattivo, teoria dei sistemi dinamici, elaborazione delle immagini, data mining, algoritmi adattivi, ecc. Utilizza metodi statistici per migliorare la performance di un algoritmo nell'identificare pattern nei dati. Nell'ambito dell'informatica, l'apprendimento automatico è una variante alla programmazione tradizionale nella quale in una macchina si predispone l'abilità di apprendere qualcosa dai dati in maniera autonoma, senza istruzioni esplicite.

Milestone

Milestone è un termine inglese che letteralmente significa "pietra miliare". Indica importanti traguardi intermedi nello svolgimento del progetto. Molto spesso sono rappresentate da eventi, cioè da attività con durata zero o di un giorno, e vengono evidenziate in maniera diversa dalle altre attività nell'ambito dei documenti di progetto.

O

OCR

I sistemi di riconoscimento ottico dei caratteri (ROC), detti anche OCR (dall'inglese Optical Character Recognition), sono programmi dedicati al rilevamento dei caratteri contenuti in un documento e al loro trasferimento in testo digitale leggibile da una macchina. La conversione viene effettuata solitamente tramite uno scanner. Il testo può essere convertito in formato ASCII semplice, Unicode o, nel caso dei sistemi più avanzati, in un formato contenente anche l'impaginazione del documento stesso. L'utente può modificare il risultato ottenuto con un normale editor di testo.

Ordine del giorno (ODG)

Elenco di argomenti che dovranno essere affrontati durante una riunione.

Overleaf

Editor LaTeX collaborativo in cloud. Nel progetto, è utilizzato per scrivere i documenti in modo metodico, utilizzando template.

P

Piano di Progetto (PdP)

Documento che raccoglie varie informazioni:

- Calendario di massima del progetto;
- Stima dei costi di realizzazione (preventivo iniziale);
- Rischi attesi e loro mitigazione;
- Suddivisione del lavoro in molteplici (breve) periodi successivi.

Inoltre, per ogni periodo, indica:

- Obiettivi attesi, obiettivi raggiunti;
- Rischi occorsi, conseguenze, mitigazione;
- Costi osservati (consuntivo di periodo);
- Aggiornamento calendario futuro e aggiornamento stima dei costi finali (preventivo a finire).

Piano di Qualifica (PdQ)

Documento che specifica degli obiettivi quantitativi di qualità di prodotto e di processo, tramite la misurazione del raggiungimento di tali obiettivi allo stato corrente.

Processo

Insieme di attività che interagiscono tra di loro per produrre un risultato.

Prodotto

Bene o servizio che possa essere offerto al fine di soddisfare un bisogno o una necessità.

Proponente

Il proponente è uno stakeholder. È colui che propone un progetto. È cliente rispetto alle esigenze di prodotto e mentore rispetto alle scelte di sviluppo.

R

Repository

Un repository (letteralmente deposito o ripostiglio), in informatica, è un ambiente di un sistema informativo (ad esempio di tipo ERP), in cui vengono gestiti i metadati, attraverso tabelle relazionali.

Reverse engineering

Reverse engineering (in italiano "ingegneria inversa", "ingegnerizzazione inversa") è un anglicismo che indica quell'insieme di analisi delle funzioni, degli impieghi, della collocazione, dell'aspetto progettuale, geometrico e materiale di un manufatto o di un oggetto che è stato rinvenuto (ad esempio un reperto, un dispositivo, componente elettrico, un meccanismo, software). Il fine può essere quello di produrre un altro oggetto che abbia un funzionamento analogo o migliore, o più adatto al contesto in cui ci si trova (fitting); un altro fine può essere, quello di tentare di realizzare un secondo oggetto in grado di interfacciarsi con l'originale.

Rotazione

Moto circolare di un corpo attorno a un altro, o intorno a un asse.

S

Scrum

Scrum è un framework agile per la gestione di sviluppo del software, iterativo ed incrementale, concepito per gestire progetti e prodotti software o applicazioni di sviluppo. Per Scrum si intende anche la cerimonia in cui si conclude uno Sprint e se ne comincia un altro.

Sprint

Uno sprint è un breve periodo di tempo in cui un team collabora per completare una determinata quantità di lavoro.

Stakeholder

Colui che è "portatore di interesse", cioè è coinvolto nel progetto ed ha degli obiettivi da raggiungere.

T

Team

Insieme di persone che collaborano per portare a termine il progetto.

Telegram

Telegram è un servizio di messaggistica istantanea e broadcasting basato su cloud. Nel team è utilizzato per le comunicazioni di servizio e non destinate ad issue o discussioni interne.

Test di Turing

Criterio per determinare se una macchina sia in grado di esibire un comportamento intelligente. Tale criterio è stato suggerito da Alan Turing nell'articolo Computing machinery and intelligence, apparso nel 1950 sulla rivista Mind.

U

User story (scrum)

Le User Story sono le specifiche da condividere con il team di sviluppo per stabilire cosa deve essere sviluppato. Il focus è sull'utilizzatore del prodotto (lo User), che è al centro dell'attenzione durante il processo di sviluppo. Pari importanza è data anche all'identificazione del bisogno che ogni funzionalità promette di soddisfare (la storia).

Utente

Colui che usufruisce di un bene o di un servizio, generalmente collettivo, fornito da enti pubblici o strutture private. In ambito informatico, connota colui che interagisce con un computer, o viene usato come generalizzazione del termine account.

V**Validazione**

Processo che certifica il raggiungimento dei requisiti richiesti nel prodotto sviluppato. Questo processo viene svolto coinvolgendo fortemente il cliente tramite attività di collaudo.

Verifica

Processo che garantisce l'assenza di errori nell'esecuzione di attività legate alle fasi del ciclo di vita del prodotto.

W

W3C

Il World Wide Web Consortium, anche conosciuto come W3C, è un'organizzazione non governativa internazionale che ha come scopo quello di favorire lo sviluppo di tutte le potenzialità del World Wide Web e diffondere la cultura dell'accessibilità della Rete.

Way of Working (WoW) / Norme di Progetto

Documento che descrive le procedure e gli strumenti di lavoro

Z

Zoom

Servizio di videochiamate e chat online attraverso una piattaforma cloud-based con software peer-to-peer. Il team utilizza Zoom per le videochiamate con il Proponente.