



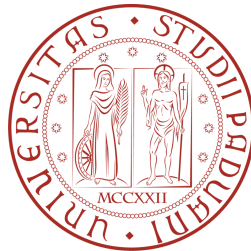
Verbale interno - 15/05/2023

Arena Ivan Antonino
Baesso Nicola
Bousapnameme Ruth Genevieve
Calabrese Luca

Garon Martina
Liva Noemi
Marchiante Marco

Progetto Ingegneria del Software

Dipartimento di Matematica
Università degli Studi di Padova



1 Informazioni della riunione

Presenti:

- Baesso Nicola
- Calabrese Luca
- Garon Martina
- Liva Noemi
- Marchiante Marco

Luogo: Discord.**Orario:** 17:00 - 18:00.**Responsabile:** Liva Noemi**Assenti:**

- Arena Ivan Antonino
- Bousapnameme Ruth Genevieve

2 O.D.G - Ordine del Giorno

1. *Sprint retrospective*;
2. Accordato colloquio con il prof. Cardin;
3. Avanzamento della progettazione;
4. Definizione prossimo Sprint.

2.1 *Sprint retrospective*

La maggior parte delle *issue* sono state completate.
Siamo andati avanti per quanto riguarda la progettazione.
Abbiamo continuato la stesura dei documenti.
Continueremo lo sviluppo.

2.2 Accordato colloquio con il prof. Cardin

Abbiamo inoltre avuto un incontro con Zucchetti, nella persona di Gregorio Piccoli: è stato molto entusiasta dei progressi. Suggerisce di prevedere il pattern MVC sia lato *client* che *server*. Attualmente, abbiamo previsto il pattern MVC solo in lato *client*, ma lui suggerisce di replicarlo anche lato *server*, per effettuare su entrambi i lati i controlli.
Questo aspetto sarà sottoposto all'attenzione del prof. Cardin giovedì 18/05.

2.3 Avanzamento della progettazione

Sono stati revisionati e perfezionati alcuni UML. Gli UML potrebbero subire delle modifiche dopo il colloquio con il prof. Cardin.

2.4 Definizione prossimo Sprint

Un nuovo Sprint è stato avviato, con data di termine 22/05/2023. L'obiettivo del corrente Sprint è di terminare la progettazione arricchendo i manuali nel processo.
Ognuno ha qualche attività assegnata. Le assegnazioni si trovano in Jira.

2.4.1 Attività

Lista delle attività incluse nello Sprint

Issue key - Summary

CAP-161: PIANO DI QUALIFICA: Scrivere test per il codice da svolgere

CAP-183: DIAGRAMMA UML: terminare diagramma CAPTCHA PRIMA DELLO SVILUPPO

CAP-147: NORME DI PROGETTO: scrivere come fare la verifica del codice

CAP-171: INFRASTRUTTURA PER I TEST

CAP-188: MANUALE SVILUPPATORE: studio per RQ02

CAP-192: DIAGRAMMI UML: modifiche provenienti da implementazione di Luca

CAP-184: NORME DI PROGETTO: inserire workflow

CAP-189: NORME DI PROGETTO: paragrafo "strumenti necessari per verifica del codice" da completare

CAP-195: SPECIFICA ARCHITETTURALE: indicare in modo chiaro il processo di "invio CAPTCHA"

CAP-200: ELIMINARE manuale sviluppatore