

# **Verbale interno - 02/05/2023**

Arena Ivan Antonino
Baesso Nicola
Bousapnameme Ruth Genevieve
Calabrese Luca

Garon Martina Liva Noemi Marchiante Marco

# Progetto Ingegneria del Software

Dipartimento di Matematica Università degli Studi di Padova



# Indice

1	Info	rmazioni della riunione
2	O.D.	G - Ordine del Giorno
	2.1	Sprint retrospective
	2.2	Avanzamento della progettazione
	2.3	Decisioni prese
	2.4	Definizione prossimo Sprint
		2.4.1 Attività

## 1 Informazioni della riunione

Presenti:

· Baesso Nicola

· Calabrese Luca

· Garon Martina

Marchiante Marco

· Bousapnameme Ruth Genevieve

Arena Ivan Antonino

Liva Noemi

Assenti:

Luogo: Discord

Orario: 08:00 - 09:00

Responsabile: Arena Ivan Antonino

#### 2 O.D.G - Ordine del Giorno

- 1. Sprint retrospective;
- 2. Avanzamento della progettazione;
- 3. Decisioni sull'allocazione delle risorse
- 4. Definizione prossimo Sprint.

### 2.1 Sprint retrospective

La quasi totalità delle *issue* assegnate nel periodo precedente sono state completate lasciandone da verificare / in progresso un subset ristretto

L'avanzamento rispetto è in linea con le aspettative per questo sprint.

#### 2.2 Avanzamento della progettazione

Sono stati condivisi gli avanzamenti effettuati che hanno dato luogo ad un confronto mirato a scegliere i prossimi passi nella progettazione.

Riguardo la progettazione è in corso una ristrutturazione dovuta all'esito dell'incontro con il Prof. Cardin dopo la quale sarò possibile iniziare la fase di codifica.

Sono inoltre in corso le ultime verifiche nel sistema automatico di test e la sua piena integrazione nel sistema di controllo di qualità.

#### 2.3 Decisioni prese

Constatato che il sistema di test e la progettazione del servizio CAPTCHA sono quasi ultimate, è sensato priorizzare il loro completamento per iniziare al più presto lo sviluppo di tale sistema.

Alla luce del necessario cambio di architettura dell'applicazione Web, e necessario concentrare le risorse in maniera da terminarne la progettazione entro il presente sprint.

#### 2.4 Definizione prossimo Sprint

Un nuovo Sprint è stato avviato, con data di termine 08/05/2023. L'obbiettivo del corrente Sprint è di terminare la progettazione ed iniziare la codifica del servizio CAPTCHA arricchendo i manuali nel processo. Ognuno ha qualche attività assegnata. Le assegnazioni si trovano in Jira.

#### 2.4.1 Attività

Lista delle attività incluse nello Sprint

## Issue key - Summary

- CAP-128 Fix Analisi dei Requisiti
- CAP-142 PIANO DI PROGETTO: pianificazione (PdP, §4)
- CAP-147 NORME DI PROGETTO: scrivere come fare la verifica del codice
- CAP-161 PIANO DI QUALIFICA: Scrivere test per il codice da svolgere
- CAP-166 SPECIFICA ARCHITETTURALE: inserire diagrammi
- CAP-169 IMPLEMENTAZIONE: servizio CAPTCHA
- CAP-170 MANUALE SVILUPPATORE: database
- CAP-171 INFRASTRUTTURA PERI TEST
- CAP-172 PROGETTAZIONE: UML di creazione del CAPTCHA
- CAP 174 FRONT END: inserire tutti i campi del front end
- CAP-175 MANUALE SVILUPPATORE: comandi per applicativo frontend
- CAP-176 DOCKER: inserire cose in Docker
- CAP-177 MANUALE SVILUPPATORE: COPIA E INCOLLA TABELLA
- CAP-178 TEST: capire come fare i test CI/CD per React
- CAP-179 UML: revisione diagrammi con indicazioni di Cardin per FRONT-END
- CAP-180 UML: revisione diagrammi con indicazioni di Cardin per BACK-END
- CAP-181 UML: controllare che la sintassi sia corretta
- CAP-182 PIANO DI PROGETTO: inserire nuovi rischi
- CAP-183 DIAGRAMMA UML: terminare diagramma CAPTCHA PRIMA DELLO SVILUPPO
- CAP 185 riassunto di documenti necessari