



Verbale esterno - 10/05/2023

Arena Ivan Antonino
Baesso Nicola
Bousapnameme Ruth Genevieve
Calabrese Luca

Garon Martina
Liva Noemi
Marchiante Marco

Progetto Ingegneria del Software

Dipartimento di Matematica
Università degli Studi di Padova



Indice

1	Informazioni della riunione	2
2	O.D.G - Ordine del Giorno	2
3	Svolgimento	2
3.1	UML-Servizio CAPTCHA	2
3.2	UML-Applicazione web	2
4	Risultati	3

1 Informazioni della riunione

Presenti:

- Marchiante Marco
- Arena Ivan Antonino
- Bousapnameme Ruth Genevieve
- Calabrese Luca
- Baesso Nicola
- Garon Martina
- Liva Noemi

Assenti:

- Nessuno

Luogo: Meeting Zoom.**Orario:** 15:30 - 16:10.**Partecipanti esterni:** Gregorio Piccoli**Responsabile:** Luca Calabrese

2 O.D.G - Ordine del Giorno

1. Esposizione dei diagrammi delle classi sul servizio CAPTCHA e relativi dubbi;
2. Esposizione dei diagrammi delle classi sull'applicazione web e relativi dubbi.

3 Svolgimento

La riunione è iniziata puntuale alle 15:30 e siamo partiti con l'esposizione dei diagrammi svolti. Successivamente, abbiamo esposto e discusso i nostri dubbi a riguardo.

3.1 UML-Servizio CAPTCHA

Riguardo gli UML del servizio CAPTCHA, Gregorio ha esposto i seguenti consigli:

- Tenere tutti i *token* ricevuti dai *client*, per aumentare la sicurezza. L'obiettivo è di evitare risposte multiple con lo stesso *token*;
- Testare il nostro sistema simulando degli attacchi, soprattutto per quanto riguarda il numero di *token* da memorizzare.

Ha comunque specificato che questi sono dettagli implementativi superflui, che si svolgeranno solo una volta finito tutto, se avanza tempo. Per ora i diagrammi sono a un buon livello.

3.2 UML-Applicazione web

Riguardo ai diagrammi sull'applicazione web sono sorte le seguenti discussioni:

- Fattibilità di creare un diagramma delle classi per React (dubbio già sorto durante il colloquio con il prof. Cardin), facendo la distinzione tra classi fisiche e quelle "mentali" (ovvero, che servono logicamente);
- Inserire il metodo "*return:JSX*" in tutte le classi è superfluo;
- Come replicare lo stato nel *client* senza esporre il *server* ad attacchi: secondo lui, si possono tenere le informazioni in ambe le parti, purché in modo sicuro. Si è scelto di eseguire le operazioni sul *client* facendo fare le parti critiche al *server*;

- È importante che il *server* metta un *hash* per capire che l'operazione sia stata fatta dal *client* e non da agenti esterni;
- Differenza tra diagramma di analisi e diagramma di progettazione.

4 Risultati

Dopo aver accolto i suggerimenti di Gregorio, procederemo con le correzioni da fare e concluderemo la progettazione.