



Verbale esterno - 23/12/2022

Arena Ivan Antonino
Baesso Nicola
Bousapnameme Ruth Genevieve
Calabrese Luca

Garon Martina
Liva Noemi
Marchiante Marco

Progetto Ingegneria del Software

Dipartimento di Matematica
Università degli Studi di Padova



Indice

1	Informazioni della riunione	2
2	O.D.G - Ordine del Giorno	2
3	Svolgimento	2
3.1	Use Cases	2
3.2	Demo	2
3.3	Futuri sviluppi	2
4	Risultati	3

1 Informazioni della riunione

Presenti:

- Marchiante Marco
- Arena Ivan Antonino
- Bousapnameme Ruth Genevieve
- Calabrese Luca
- Baesso Nicola

Assenti:

- Liva Noemi
- Garon Martina

Luogo: Meeting Zoom.**Orario:** 14:30 - 15:15.**Partecipanti esterni:** Gregorio Piccoli**Responsabile:** Noemi Liva (assente, sostituita dai membri presenti)

2 O.D.G - Ordine del Giorno

1. Esposizione Use Cases e relativa discussione.
2. Esposizione della demo relativa alla generazione delle immagini
3. Esposizione dei futuri sviluppi su una futura demo

3 Svolgimento

La riunione è iniziata puntuale alle 14:30 e siamo partiti con l'esposizione dei casi d'uso. Successivamente, si è discusso della demo richiesta e dei futuri sviluppi della futura demo.

3.1 Use Cases

Secondo Gregorio, si possono aggiungere gli use case relativi all'attacco brute force, poiché l'attaccante può essere un umano, oppure indicare tramite una nota che se un utente non passa si assume sia un IA, poiché attualmente questa assunzione non è scritta da nessuna parte.

Infine, secondo Gregorio il caso d'uso relativo all'IA dovrebbe minimizzare la risposta giusta dell'IA piuttosto che assumerne il continuo fallimento, poiché è quasi utopistico prevedere un fallimento del 100%.

3.2 Demo

Per Gregorio la demo prodotta è un ottimo punto di inizio, e suggerisce di aggiungere un terzo strato con una trasparenza bassa (del 5-10% circa) con del disturbo, in modo da impedire un eventuale apprendimento dell'IA sul nostro caso specifico.

Inoltre, Gregorio trova interessante come, per esempio, Google immagini non distingua bene gli oggetti, a volte sbagliando anche il singolo oggetto. Infine, considerando che nella demo prodotta siano presenti 14 immagini e se ne siano generate 90, ritiene che è impressionante come si possa facilmente generare una serie di CAPTCHA senza falsi positivi, si è detto soddisfatto per questo.

3.3 Futuri sviluppi

Gregorio suggerisce di porre particolare attenzione alla comunicazione client-server, e ha suggerito di effettuare l'emissione di un token, mantenendone la rappresentazione con altri dati all'interno. Inoltre, ha sottolineato come i token nell'archivio necessitino di un buon modo per l'eliminazione, per evitare una possibile saturazione di memoria.

4 Risultati

Dopo aver accolto i suggerimenti di Gregorio, inizieremo la sperimentazione per la comunicazione tra client e server, oltre ai possibili metodi per la comunicazione sicura tra essi.