



## **Verbale interno - 08/05/2023**

---

Arena Ivan Antonino  
Baesso Nicola  
Bousapnameme Ruth Genevieve  
Calabrese Luca

Garon Martina  
Liva Noemi  
Marchiante Marco

## **Progetto Ingegneria del Software**

Dipartimento di Matematica  
**Università degli Studi di Padova**



## 1 Informazioni della riunione

**Presenti:**

- Baesso Nicola
- Bousapnameme Ruth Genevieve
- Calabrese Luca
- Garon Martina
- Liva Noemi
- Marchiante Marco

**Luogo:** [ Discord ].**Orario:** [ 17:00 ] - [ 18:00 ].**Responsabile:** Baesso Nicola**Assenti:**

- Arena Ivan Antonino

## 2 O.D.G - Ordine del Giorno

1. *Sprint retrospective*;
2. Avanzamento della progettazione;
3. Accordato colloquio con il proponente.
4. Richiedere chiarimenti su alcuni dubbi riguardo la sintassi dei diagrammi UML
5. Definizione prossimo Sprint.

### 2.1 *Sprint retrospective*

Poche *issue* assegnate nel periodo precedente sono state iniziate, ma non completate e verificate. Siamo andati avanti per quanto riguarda la progettazione. Abbiamo continuato la stesura del Manuale Sviluppatore, Norme di Progetto, Piano di Progetto. Sono sorti dubbi sulla progettazione del servizio CAPTCHA. Problemi implementazione test automatici in GitHub. Dovremo continuare lo sviluppo.

### 2.2 Avanzamento della progettazione

Sono stati revisionati e perfezionati alcuni UML. Si sta finendo di controllare l'UML riguardante il servizio CAPTCHA.

### 2.3 Dubbi progettazione servizio CAPTCHA

Sono sorti dei dubbi riguardanti la dipendenza di alcune classi da altre e i parametri richiesti da alcuni metodi.

### 2.4 Problemi test

Abbiamo riscontrato problemi con l'implementazione dei test automatici su GitHub in quanto disponiamo di un tempo macchina gratuito limitato.

## 2.5 Definizione prossimo Sprint

Un nuovo Sprint è stato avviato, con data di termine 15/05/2023. L'obiettivo del corrente Sprint è di terminare la progettazione arricchendo i manuali nel processo.

Ognuno ha qualche attività assegnata. Le assegnazioni si trovano in Jira.

### 2.5.1 Attività

Lista delle attività incluse nello Sprint

#### **Issue key - Summary**

CAP-147: NORME DI PROGETTO: scrivere come fare la verifica del codice

CAP-161: PIANO DI QUALIFICA: Scrivere test per il codice da svolgere

CAP-166: SPECIFICA ARCHITETTURALE: inserire diagrammi

CAP-171: INFRASTRUTTURA PER I TEST

CAP-175: MANUALE SVILUPPATORE: comandi per applicativo frontend

CAP-180: UML: revisione diagrammi con indicazioni di Cardin per BACK-END

CAP-181: UML: controllare che la sintassi sia corretta

CAP-182: PIANO DI PROGETTO: inserire nuovi rischi

CAP-183: DIAGRAMMA UML: terminare diagramma CAPTCHA PRIMA DELLO SVILUPPO

CAP-186: NORME DI PROGETTO: aggiornare con nuove indicazioni

CAP-187: GLOSSARIO: aggiornare con nuovi termini

CAP-188: MANUALE SVILUPPATORE: studio per RQ02

CAP-190: GREGORIO: organizzare call

CAP-191: CARDIN: chiedere se la molteplicità deve essere indicata in UML

CAP-192: DIAGRAMMI UML: modifiche provenienti da implementazione di Luca