



Verbale interno - 14/11/2022

Versione 0.0.0

Arena Ivan Antonino
Baesso Nicola
Bousapnameme Ruth Genevieve
Calabrese Luca

Garon Martina
Liva Noemi
Marchiante Marco

Progetto Ingegneria del Software

Dipartimento di Matematica
Università degli Studi di Padova



1 Informazioni di corredo

Indice

1	Informazioni di corredo	1
2	O.D.G - Ordine del Giorno	2
3	Svolgimento	2
3.1	Conteggio delle ore lavorate	2
3.2	Esposizione ricerche	2
3.3	Suddivisione idee:	2
4	Resoconto	3

Partecipanti

- Calabrese Luca

Luogo: Discord

- Marchiante Marco

Orario: 18:00-19:52

- Arena Ivan Antonino

- Bousapnameme Ruth Genevieve

Data: 14/11/2022

- Martina Garon

- Baesso Nicola

Responsabile: Marco Marchiante

2 O.D.G - Ordine del Giorno

1. Rendicontazione del tempo effettivo individuale
2. Esposizione ricerche
3. Scrematura idee di progetto più interessanti.

3 Svolgimento

La riunione è iniziata alle 18:06 e il gruppo è partito subito con l'ordine del giorno;

3.1 Conteggio delle ore lavorate

E' stato fatto un resoconto del tempo produttivo di lavoro per ogni membro del gruppo considerando il lavoro fatto dalla settimana del 03/11/22.

3.2 Esposizione ricerche

Ogni membro ha esposto le ricerche fatte sull' argomento che gli è stato assegnato la riunione scorsa. Le idee esposte sono state suddivise in due categorie ;

3.3 Suddivisione idee:

Idee più Interessanti:

- Associazione di due immagini per concetti
- Sovrapposizione di oggetti in trasparenza
- Illusione ottica
- Movimenti in un form
- Stickman

Idee meno Interessanti:

- Distinguere i piani di un immagine
- Frasi senza senso

4 Resoconto

SCELTE FINALI:

- Stickman
- Immagini in relazione
- Sovrapposizione di oggetti in trasparenza
- (BONUS) Movimenti in un form (approfondire con l'azienda la realizzabilità)

Il gruppo ha deciso di richiedere una riunione con l'azienda per discutere sulla fattibilità dei tre argomenti scelti.