

# Verbale esterno - 21/11/2022

Arena Ivan Antonino
Baesso Nicola
Bousapnameme Ruth Genevieve
Calabrese Luca

Garon Martina Liva Noemi Marchiante Marco

# Progetto Ingegneria del Software

Dipartimento di Matematica Università degli Studi di Padova



# Indice

4	Risultati	2
	3.1 Revolving Stickman	2
3	Svolgimento	2
2	O.D.G - Ordine del Giorno	2
1	Informazioni della riunione	2

### 1 Informazioni della riunione

Presenti:

· Marchiante Marco

Arena Ivan Antonino

· Bousapnameme Ruth Genevieve

Liva Noemi

· Baesso Nicola

Assenti:

Calabrese Luca

· Garon Martina

Luogo: Meeting Zoom.

Orario: 14.30 - 15.00.

Partecipanti esterni: Gregorio Piccoli

Responsabile: Marchiante Marco

### 2 O.D.G - Ordine del Giorno

- 1. Esporre le nostre idee riguardo il design e l'implementazione dei CAPTCHA;
- 2. Verificarle e capirne la fattibilità.

## 3 Svolgimento

La riunione è iniziata puntuale alle 14.30 e siamo partiti con l'esposizione delle nostre idee.

## 3.1 Revolving Stickman

L'idea è piaciuta ma Gregorio ci ha dato dei suggerimenti per renderla migliore:

- Rimuovere la figura di riferimento (stickman) e giocare sul riconoscimento della rotazione fra le immagini;
- Aggiungere del disturbo, o delle righe per ingannare l'apprendimento sulla rotazione;
- · Prendere delle stringhe oltre che delle immagini.

## 3.2 (S)oggetti sovrapposti

Gregorio ha trovato l'idea molto interessante consiglia di mettere una checkbox dove andranno segnati tutti gli elementi presenti. Consiglia un'ulteriore implementazione dove al posto delle immagini ci siano delle stringhe, sempre sovrapposte fra loro.

#### 3.3 Related Pictures

Questa idea risulta completa e di alto livello.

### 4 Risultati

Gregorio era entusiasta delle nostre idee e ci ha consigliato di sviluppare un prototipo di ognuna. Essendo che il tempo a disposizione era poco, non abbiamo capito il livello del lavoro atteso, chiederemo chiarimenti per email.