

Verbale esterno - 17/04/2023

Arena Ivan Antonino
Baesso Nicola
Bousapnameme Ruth Genevieve
Calabrese Luca

Garon Martina Liva Noemi Marchiante Marco

Progetto Ingegneria del Software

Dipartimento di Matematica Università degli Studi di Padova



Indice

4	Risultati	3
3	Svolgimento3.1 Risultato RTB3.2 Servizio CAPTCHA3.3 Front-end	2
	O.D.G - Ordine del Giorno	2
1	Informazioni della riunione	2

1 Informazioni della riunione

Presenti:

· Marchiante Marco

· Arena Ivan Antonino

· Bousapnameme Ruth Genevieve

· Calabrese Luca

· Baesso Nicola

Garon Martina

· Liva Noemi

Assenti:

Nessuno

Luogo: Meeting Zoom.

Orario: 17:30 - 18:20.

Partecipanti esterni: Gregorio Piccoli

Responsabile: Marco Marchiante

2 O.D.G - Ordine del Giorno

- 1. Esposizione risultato RTB;
- 2. Esposizione dei diagrammi delle classi del servizio CAPTCHA;
- 3. Esposizione dei diagrammi delle classi del front end;

3 Svolgimento

La riunione è iniziata puntuale alle 17:30 e siamo partiti con l'esposizione del PoC. Successivamente, abbiamo esposto e discusso i diagrammi delle classi prodotti.

3.1 Risultato RTB

Abbiamo aggiornato Gregorio sulle modifiche apportate all'analisi dei requisiti, le approva ed è contento del nostro superamento della revisione.

3.2 Servizio CAPTCHA

Siamo passati all'esposizione degli UML del servizio CAPTCHA. Gregorio ha fatto le seguenti osservazioni:

- Non è necessario avere una repository per tutti i CAPTCHA usciti, bisogna però tenere traccia delle risposte giuste;
- Per prevenire gli utenti maligni che chiedono tantissimi CAPTCHA e riescono ad aggirare la nostra struttura consiglia di creare un token e non registrarlo, e registrarlo solo quando torna indietro;
- Approva la nostra scelta di inserire un ExpireDate.

3.3 Front-end

Riguardo a questo diagramma Gregorio ha fatto le seguenti osservazioni:

Essendo presente una variabile "captchaSuccess" si chiede se si può bypassare il CAPTCHA e
cambiare direttamente questa variabile,ma questo controllo viene fatto server side quindi è protetto,
consiglia comunque di prestare cautela nel passare questa variabile;

• Si potrebbe inoltre togliere la variabile "captchaSuccess" e utilizzare un secret, prestando attenzione che non sia riciclato oppure invece che una variabile boolean potrebbe essere un token.

Dopo aver discusso sull'argomento, Gregorio ha capito la nostra visione e la approva, per essere più chiari però verra rinominata la variabile "captchaSuccess" in "captchaSuccessForClient".

4 Risultati

Dopo aver accolto i suggerimenti di Gregorio, procederemo con la progettazione.