



Verbale interno - 21/11/2022

Versione 0.0.0

Arena Ivan Antonino
Baesso Nicola
Bousapnameme Ruth Genevieve
Calabrese Luca

Garon Martina
Liva Noemi
Marchiante Marco

Progetto Ingegneria del Software

Dipartimento di Matematica
Università degli Studi di Padova



Indice

1	Informazioni della riunione	2
2	O.D.G - Ordine del Giorno	2
3	Svolgimento	2
3.1	Revolving Stickman	2
3.2	(S)oggetti sovrapposti	2
3.3	Related Pictures	2
4	Risultati	2

1 Informazioni della riunione

Presenti:

- Marchiante Marco
- Arena Ivan Antonino
- Bousapnameme Ruth Genevieve
- Liva Noemi
- Baesso Nicola

Luogo: Meeting Zoom.

Orario: 14.30 - 15.00.

Partecipanti esterni: Gregorio Piccoli

Responsabile: Marchiante Marco

2 O.D.G - Ordine del Giorno

1. Esporre le nostre idee riguardo il design e l'implementazione dei CAPTCHA
2. Verificarle e capirne la fattibilità

3 Svolgimento

La riunione è iniziata puntuale alle 14.30 e siamo partiti con l'esposizione delle nostre idee.

3.1 Revolving Stickman

L'idea è piaciuta ma Gregorio ci ha dato dei suggerimenti per renderla migliore:

- Rimuovere la figura di riferimento (stickman) e giocare sul riconoscimento della rotazione fra le immagini
- Aggiungere del disturbo, o delle righe per ingannare l'apprendimento sulla rotazione
- Prendere delle stringhe oltre che delle immagini

3.2 (S)oggetti sovrapposti

Gregorio ha trovato l'idea molto interessante consiglia di mettere un checkbox dove andranno segnati tutti gli elementi presenti. Consiglia un'ulteriore implementazione dove al posto delle immagini ci saranno delle stringhe, sempre sovrapposte fra loro.

3.3 Related Pictures

Questa idea risulta completa e di alto livello.

4 Risultati

Gregorio era entusiasta delle nostre idee e ci ha consigliato di sviluppare un prototipo di ognuna. Essendo che il tempo a disposizione era poco, non abbiamo capito il livello del lavoro atteso, chiederemo chiarimenti per email.