

# Менеджмент больших открытых проектов

Sisyphus: проблемы и перспективы

Гусаров Михаил <dottedmag@dottedmag.net>  
ALT Linux, 2008

# Основные проблемы проектов

- Из любого проекта уходят люди
  - Чем меньше - тем лучше
- Кто-то уходит, сложность растёт -  
любому проекту нужны новые участники
  - Их придётся обучать

# Почему уходят участники?

- Проект стал слишком сложным и отнимает много времени на изучение
- Проект больше не нужен
- Другое (личные, профессиональные причины)

# Почему уходят участники? (2)

- Проект стал слишком сложным и отнимает много времени на изучение и использование
- Документация (экономит время на переписку)
- Правила (экономят время на обсуждение деталей)

# Почему уходят участники? (3)

- Проект больше не нужен
  - Не препятствовать расширять рамки проекта - необходимы чёткие правила, ясная цель
- Другое (личные, профессиональные причины)
  - Необходимо гасить конфликты

# Почему приходят НОВИЧКИ?

- Проект позволяет решать задачи за приемлемое время
- Другое (найм, личные амбиции...)

# Почему приходят НОВИЧКИ? (2)

- Проект позволяет решить задачи за приемлемое время.
- Хорошая документация
- Хорошая инфраструктура
- Чёткие правила
- Помощь от других участников сообщества

# Особенности больших проектов

- Маленький проект:
  - Можно договориться обо всём сообща
  - Можно координировать работу ad hoc
  - Мастера могут обучить новичков
- Большой проект:
  - Затраты на коммуникацию высоки
  - Мастера не могут справиться со обучением всех новичков



Документация

Правила игры

Инфраструктура

**Интерлюдия: кто  
нужен Сизифу?**

# Интерлюдия: кто нужен Сизифу?

- FOSS-разработчики:

# Интерлюдия: кто нужен Сизифу?

- FOSS-разработчики:
- Системные администраторы

# Интерлюдия: кто нужен Сизифу?

- FOSS-разработчики:
  - Системные администраторы
  - Профессиональные программисты

# Интерлюдия: кто нужен Сизифу?

- FOSS-разработчики:
  - Системные администраторы
  - Профессиональные программисты
  - Пользователи

# Интерлюдия: кто нужен Сизифу?

- FOSS-разработчики:
  - Системные администраторы
  - Профессиональные программисты
  - Пользователи
  - Разработчики решений? 5? 10?

# Документация

## ALT Linux Sisyphus

[Карта сайта?](#)

### [Контакты](#)

### [Администратору?](#)

- [Рекомендации?](#) по применению
- [Зеркалирование](#) Сизифа/бранча/дистрибутивов?
- [Инсталляция](#) на dedicated hosting?
- [Корневой сертификат CA AltLinux](#)

### Общесистемное

- [Сборка ядра?](#)
- [VMWare и linux-2.6.x?](#)
- [Хранение пользователей](#) в ldap/winbind?
- [Перенести в Статьи на freesource.info](#)
- [ivman/pmout?](#), [udev](#), [HAL](#)

Здесь фиксируется происходящее с Сизифом с тем, чтобы была возможность окинуть [раскопок](#) [архивов](#) [рассылки](#).

**Критические изменения в Сизифе документируются [здесь?](#)**

Следует понимать, что это не «обновления», а нестабильная ветка разработки. Никто не гарантирует, что репозитории Sisyphus и, скажем, Master, если не представляете себе, что именно для вас будет актуальным в момент времени. Если речь о сервере — почитайте [полезные?](#) советы. Следует также знать, что (в конце лета и в середине зимы) в сизифе происходят масштабные [изменения?](#) со всем

Подумайте ещё раз, возможно вам будет достаточно [обновлённых пакетов](#) для дист

Ознакомьтесь с [рекомендациями?](#) при переходе со стабильного дистрибутива и готовы

Для обновления ядра используйте [скрипт обновления ядра вместе с модулями](#).

### Намеченные изменения на сайте

- ~~Перенести в [Sisyphus/changes?](#) информацию об изменениях в Сизифе~~ Сделано
- Перенести статьи на общие темы на [freesource.info](#)
- Темы, относящиеся к околосизифной разработке, перенести сюда
- Выработать внятную страничку [/about?](#).

Искать:

Искать

☐ Искать только в заголовках



# Документация?

- Много ресурсов
  - git (кодировки?!)
  - wiki
  - /usr/share/doc/\*
  - hear
- Элитарность
- “Вам не надо собирать ядро” vs “Это скучный и утомительный процесс, используйте его только в случае необходимости”

# Документация ??

## Плохо

- “Вася думает, что программы на Perl надо собирать так, Петя думает, что программы Perl нужно собирать так, а Коля думает, что они оба неправы”

## Хорошо

- “Для сборки программ на Perl используется...”

# Документация!

- Одна точка входа (Wiki)
- Факты и правила, а не размышления
- Один **обязательный** формат (HTML)
- Англоязычная документация
- Удобная среда для разработчиков  
(привет, ab :)

HO KAK?!

# НО КАК?!





# Правила



# Что дают правила?

- Меньше коммуникации, больше работы
- Меньше политики, больше работы
- Меньше разногласий, больше работы

# А не превратимся ли мы в Debian?

- (Debian вполне гибок)
- Процесс выработки и изменения правил (PolicyPolicy)
- Независимые проверки (sisyphus\_check, repocor)



# Инфраструктура

Найдите кого-нибудь, кто её любит!





# Инфраструктура

Найдите кого-нибудь, кто её любит!

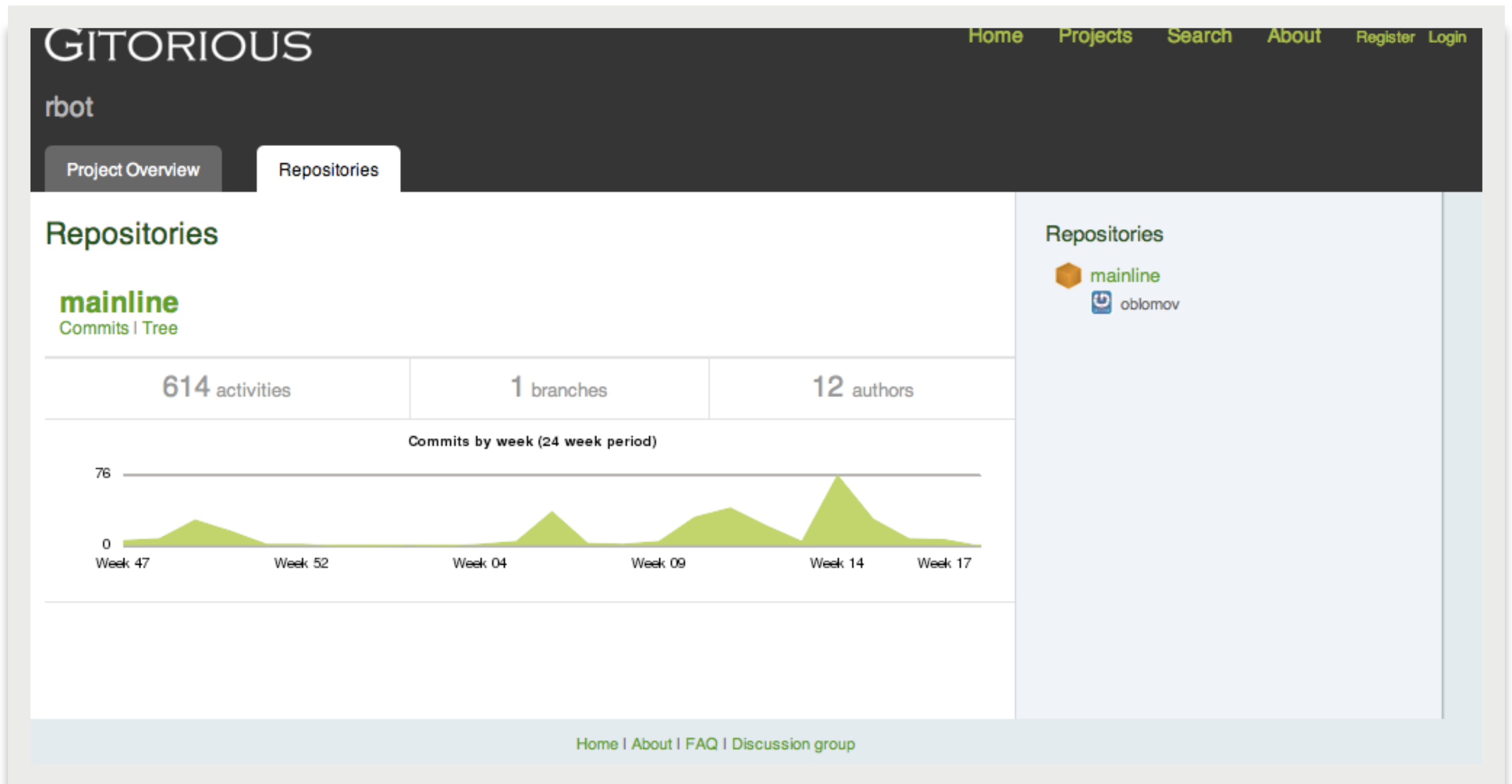


# По одежке встречают

## Index of /

	<a href="#">Name</a>	<a href="#">Last modified</a>	<a href="#">Size</a>	<a href="#">Description</a>
	<a href="#">Parent Directory</a>	06-Sep-2006 05:03	-	
	<a href="#">archive/</a>	04-Sep-2007 16:56	-	
	<a href="#">people-packages-list</a>	12-May-2008 12:13	195k	
	<a href="#">people/</a>	21-Apr-2008 17:09	-	

# По одежке встречают



- Все ресурсы - в Web.
- Домашние страницы для каждого внутреннего проекта (и англоязычные!).
- Обновляйте софт и следите за ним.
- Заведите локального Web-евангелиста: аккуратная и удобная инфраструктура добавляет “веса” проекту.

# Sisyphus: в процессе

- Причёсанная wiki
- altlinux.ru <> altlinux.com <> altlinux.org
- Новая Bugzilla
- PolicyPolicy и новые политики
- геросор - новый уровень контроля за репозиторием

# Sisyphus: скоро

- MediaWiki вместо заброшенных SeirosWiki/WackoWiki. altlinux.org как официальная wiki!
- Более плотная интеграция репозитория и Bugzilla
- Больше Policy: документирование уже существующих de facto правил
- Больше документации доступно по ссылкам Wiki: разборка Heap и документации в пакетах

[http://dottedmag.net/  
talks/](http://dottedmag.net/talks/)