

NOME PERSONAGGIO

Ex-Paladino

CLASSE

6

Media
DIMENSIONE

Umano

25

$$\frac{25}{\text{FTA}^1}$$

Maschio

SFSSO

GIOCATORE

Caotico Buono

ALLINEAMENTO

DIVINITA'



SCHEDA DEL PERSONAGGIO

VELOCITA'

6 m./x4

NOME CARAT.		PUNTI CARAT.		MOD. CARAT.		PUNTI TEMPOR.		MOD. TEMPOR.		TOTALE		FERITE/PUNTI FERITA ATTUALI		DANNI DEBILITANTI		RIDUZIONE DANNO		COLPO MORT.		VELOCITA'				
FOR	FORZA	17	+3							PF	PUNTI FERITA	49								6 m./x4				
DES	DESTREZZA	14	+2							AC	CLASSE ARMATURA	19	= 10	+ +5	+ +2	+ +2	+	+	+	+2	45%	-7		
												TOTALE		BONUS ARMATURA	BONUS SCUDO	MOD. DES	MOD. TAGLIA	ARMATURA NATURALE	MOD. VARI	MOD DES CARICO/ ARMAT.	PERDITA PROVA	FALLIM. INC. ARCANI	PENAL. ARMAT. PROVA	RESISTENZ. INC.
COS	COSTITUZIONE	15	+2							INIZIATIVA	MODIFICATORE	+2	=	+2	+									
												TOTALE		MOD DES	MOD VARI									
INT	INTELLIGENZA	12	+1							ATTACCO BASE	BONUS		+6/+1											
SAG	SAGGEZZA	17	+3																					
CAR	CARISMA	11																						
																						</		

TIRI SALVEZZA	TOTALE	SALVEZZA BASE	MOD CARAT	MOD MAGIA	MOD VARI	MOD TEMP	MODIFICATORI DI CONDIZIONE
TEMPRA (COSTITUZIONE)	+9	+5	+4				
RIFLESSI (DESTREZZA)	+4	+2	+2				
VOLONTA' (SAGGEZZA)	+5	+2	+3				

	TOTALE	BONUS ATTACCO BASE	MOD FORZA	MOD TAGLIA	MOD VARI	MOD TEMP.
MISCHIA BONUS DI ATTACCO	+9/+4	+6/+1	+3			
DISTANZA BONUS DI ATTACCO	+8/+3	+6/+1	+2			
	TOTALE	BONUS ATTACCO BASE	MOD	MOD	MOD VARI	MOD TEMP.

ARMA			BONUS TOTALE DI ATTACCO		DANNO		CRITICO	
Spada Lunga +3			+13/+8		1d8+6		19-20/x2	
GITTATA	PESO	TIPO	DIMENSIONE		PROPRIETA' SPECIALI			
	1,8	T	Media					

ARMA		BONUS TOTALE DI ATTACCO		DANNO		CRITICO	
Arco Lungo		+9/+4		1d8		x3	
GITTATA	PESO	TIPO	DIMENSIONE	PROPRIETA' SPECIALI			
30 m.	1,35	P	Grande				

ARMA		BONUS TOTALE DI ATTACCO		DANNO		CRITICO	
Pugnale		+9/+4		1d4+3		19-20/x2	
GITTATA	PESO	TIPO	DIMENSIONE	PROPRIETA' SPECIALI			
3 m.	0,45	P	Minuscola				

ARMA		BONUS TOTALE DI ATTACCO		DANNO	CRITICO
GITTATA	PESO	TIPO	DIMENSIONE	PROPRIETA' SPECIALI	

ARMA		BONUS TOTALE DI ATTACCO		DANNO	CRITICO
GITTATA	PESO	TIPO	DIMENSIONE	PROPRIETA' SPECIALI	

ARMATURA/OGG. PROTET.		TIPO	BONUS ARMATURA	MAX DES
Cotta di Maglia		Media	+5	+2
PENAL. PROVE	FALLIMENTO INC.	VELOCITA'	PESO	PROPRIETA' SPECIALI
-5	30%	6 m./x4	18	

SCUDO/OGG. PROTETTIVO				
	BONUS ARMATURA	PESO	PENAL. PROVE	FALLIMENTO INC.
Scudo di Ferro Grande	+2	6,75	-2	15%
PROPRIETA' SPECIALI				

ABILITA'

[illegible]

Abilità con ● possono essere utilizzate normalmente anche se il personaggio ha zero (0) gradi di abilità.
Abilità con ☐ sono di classe-incrociata. Abilità con ■ sono abilità riservate.
* Applicare le PROVE DI PEALITA' ARMATURA. ** -1 per 2 Kg. di carico.
Foglio basato su quello proposto e creato dalla Wizards of the Coast, utilizzato senza permesso.