

Libnids 快速入门

Libnids 概述

Libnids (Library Network Intrusion Detection System) 是网络入侵检测开发的专业编程接口, 实现了网络入侵检测系统的基本框架, 提供了一些基本的功能。Libnids 是基于 Libpcap 和 Libnet 而开发的, 其主要功能包括捕获网络数据包、IP 碎片重组、TCP 数据流重组以及端口扫描攻击检测和异常数据包检测等。

Libnids 的安装

因为 Libnids 必须支持库 Libpcap 和 Libnet, 所以在安装 Libnids 之前需要先安装 Libpcap 和 Libnet。

在 Linux 下安装 Libnids 的步骤:

- (1) 安装 Libpcap 开发包: 我们安装的版本是 libpcap-0.8.3.tar.gz.

```
tar xzvf libpcap-0.8.3.tar.gz
```

```
./configure
```

```
make
```

```
make install
```

- (2) 安装 Libnet 开发包: 我们安装的版本是 libnet-1.1.2.1.tar.gz.

```
tar xzvf libnet-1.1.2.1.tar.gz
```

```
./configure
```

```
make
```

```
make install
```

(3) 安装Libnids 开发包: 我们安装的版本是 libnids-1.20.tar.gz.

```
tar xzvf libnids.1.20.tar.gz
```

```
./configure
```

```
make
```

```
make install
```

Libnids 的数据结构

Libnids 的状态主要有如下 6 种:

`#define NIDS_JUST_EST 1` (表示 TCP 连接建立, 在此状态下就可以决定是否对此 TCP 连接进行数据分析, 可以决定是否捕获 TCP 客户端接收的数据、TCP 服务器端接收的数据、TCP 客户端接收的紧急数据或者 TCP 服务器端接收的紧急数据);

`#define NIDS_DATA 2` (表示接受数据, 在这个状态下可以判断是否有新的数据到达, 如果有就可以把数据存起来, 可以在这个状态之中来分析 TCP 传输数据, 此数据就存储在 half_stream 数据结构的缓存之中);

`#define NIDS_CLOSE 3` (表示 TCP 连接正常关闭);

`#define NIDS_RESET 4` (表示 TCP 连接被重置关闭);

`#define NIDS_TIMED_OUT 5` (表示由于超时 TCP 连接被关闭);

`#define NIDS_EXITING 6` (表示 Libnids 正在推出, 在这个状态下可以最后一次使用存储在 half_stream 数据结构中的缓存数据);

tuple4 的数据结构:

```
struct tuple4
```

```
{//下面以 TCP 连接为例
```

```
u_short source; //表示源 IP 地址的端口号
```

```
u_short dest; //表示目的 IP 地址的端口号
```

```
u_int saddr; //表示一个 TCP 连接的一端 IP 地址, 称为源 IP 地址
```

```
u_int daddr; // 表示一个 TCP 连接的另一端 IP 地址, 称为目的 IP 地址
```

} 该数据结构描述的是一个地址端口对, 表示发送方 IP 和端口以及接收方 IP 和端口。

half_stream 结构

该结构用来描述在 TCP 连接中 **一端的所有信息** (可以是客户端也可以是服务器端)

```
struct half_stream
```

```
{char state; //表示套接字的状态, 即 TCP 连接状态
```

```
char collect; //用来表示有数据到达, 此数据存放在 data 成员中, 当此数据可以忽略时就不需要存储
```

```
char collect_urg; //表示有紧急数据到达, 此数据存在 urgdata 中
```

```
char *data; //存储正常接收到的数据
```

```
int offset; //存储在 data 中数据在第一个字节的偏移量
```

```
int count; //从 TCP 连接开始已经存储在 data 中的数据的字节数
```

```
int count_new; //有多少新的数据存储在 data 中
```

```
u_char urgdata; //存储紧急数据
```

```
u_char count_new_urg; //有新的紧急数据到达
```

```
.....
```

```
}
```

tcp-stream 的结构

该结构中成员 client 表示客户端信息, 成员 server 表示服务器端信息, 都是 half-stream 类型的, 所以 tcp-stream 数据结构描述了一个完整的 TCP 连接的所有信息。

```
tcp-stream  
  
{struct tuple4 addr;  
char nids-state;  
struct lurker_nods *listeners;  
struct half-stream client;  
struct half-stream server;  
struct tcp-stream *next-node;  
struct tcp-stream *prev-nods;  
int hash-index;  
struct tcp-stream *next-time;  
struct tcp-stream *prev-time;  
int read;  
struct tcp-stream *next-free;  
};
```

nids-prm 结构描述了 Libnids 的一些全局参数信息, 利用它可以对 Libnids 的一些环境参数进行设置。

nids-chksum-ctl 数据结构描述的是计算校验和

```
struct nids-chksum-ctl  
{u_int netaddr; //地址  
u_int mask; //掩码
```

```
u_int action; //动作, 如果是 NIDS_DO_CHKSUM, 则表示计算校验和;  
                如果是 NIDS_DONT_CHKSUM, 则表示不计算校验和  
u_int reserved;  
}
```

Libnids 的常用函数

1. 基本函数:

(1) `int nids_init(void)`; 是对 Libnids 进行初始化, 主要内容包括打开网络接口、打开文件、编译过滤规则、设置过滤规则、判断网络连接层类型、进行必要的初始化工作。

(2) `void nids_run(void)`; 试运行 Libnids, 进入循环捕获数据包状态。实际上是调用 Libpcap 函数 `pcap_loop()` 来循环捕获数据包。

(3) `int nids_getfd(void)`; 获得文件描述符号。

(4) `int nids_dispatch(int cnt)`; 调用 Libpcap 中的捕获数据包函数 `pcap_dispatch()`。

(5) `int nids_next(void)`; 调用 Libpcap 中捕获数据包函数 `pcap_next()`。

(6) `void nids_register_chksum_ctl(struct nids_chksum_ctl *ptr, int nr)`; 根据数据结构中的 `nids_chksum_ctl` 中的 `action` 进行决定是否计算校验和。

2. IP 碎片函数

(1) `void nids_register_if_frag(void(*));` 注册一个能够检测所有 IP 数据包的回调函数，其中的参数就是一个回调函数。

(2) `void nids_register_if(void(*));` 此回调函数可以接收正常的 IP 数据包。

3. TCP 数据流重组函数

(1) `void nids_register_tcp(void(*));` 注册一个 TCP 连接的回调函数，此回调函数接收的 TCP 数据存放在 `half-stream` 的缓存中。

(2) `void nids_killtcp(struct tcp_stream *a_tcp);` 该函数实际上是调用 Libnet 的函数进行构造数据包并发送出去，使得 TCP 连接终止。

(3) `void nids_discard(struct tcp_stream * a_tcp, int num);` 丢弃 `num` 字节 TCP 数据，以便存储更多的数据。

4. UDP 注册函数

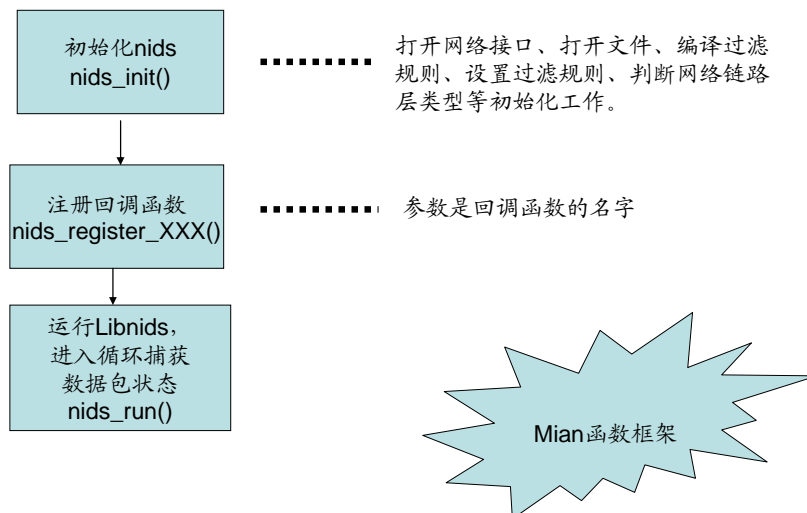
Libnids 不仅提供对 TCP 协议的分析，也提供对 UDP 协议的分析，注册函数的定义为 `void nids_register_udp(void(*))`，参数为 UDP 的回调函数，类型定义为：

```
void udp_callback(struct tuple4 *addr, char *buf, int len, struct ip *iph);
```

参数 `tuple4` 表示地址端口信息，`buf` 表示 UDP 协议负载数据内容，`len` 表示 UDP 负载数据的长度，`iph` 表示一个 IP 数据包（包括 IP 首部、UDP 首部以及 UDP 负载内容）。

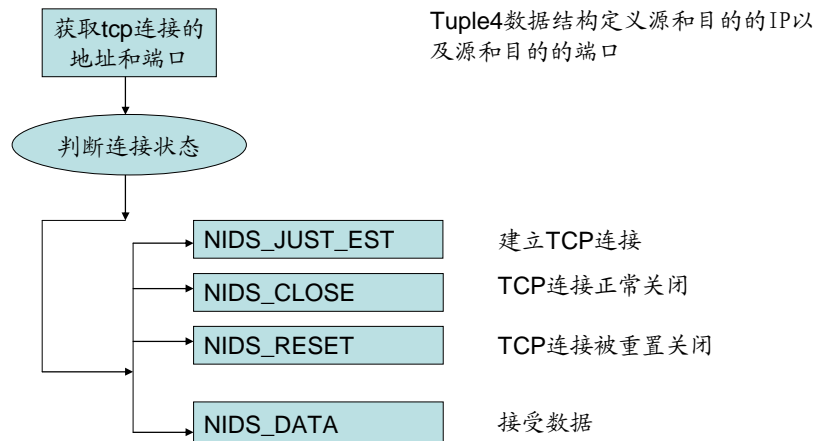
Libnids 的应用

Libnids应用的基本框架



callback()的框架

- 以TCP为例:



这里如果 Libnids 的状态为 NIDS_DATA 时，就进行如下的操作:

- (1) 先创建一个 half-stream 类型的对象;
- (2) 然后用 tcp-stream 判断服务器/客户端是否有新的数据到达?

是紧急数据还是普通数据？

(3)如果有,就把数据存储起来,并在这里可以对这些数据进行分析。

应用程序的编译和运行

在 Linux 下编译将会非常简单,使用 gcc 编译命令,使用到的开发包是 libnids、libpcap 和 libnet,它们的库名分别为 nids、pcap 和 net,执行命令如下:

```
gcc -o file_name.c -lnids -lpcap -lnet
```

！注意：在链接编译时，要注意先后顺序，越是底层库，位置越后。