

宝可梦VGC能力测试


Pokémon Proficiency Test - Gen8 Ver.2.0

作者B站ID：YoNyのように 直播间：14950930



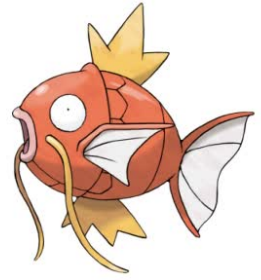
常识 (30分)

一、选择题。以下选项只有一个正确答案。(每题2分，共20分)

- 截至《铠之孤岛》开放之后，以下哪只宝可梦在《剑/盾》还无法拥有？
A. 宝宝丁 B. 小磁怪 C. 椰蛋树-阿罗拉形态 D. 呆呆王-伽勒尔形态
 - 以下哪个技能在不考虑特性和道具的情况下，可以对【勾魂眼】造成伤害？
A. 广域战力 B. 击掌奇袭 C. 剧毒 D. 巴投
 - 【轰擂金刚猩】对以下宝可梦使用【青草滑梯】，哪一只宝可梦可以受到最少的伤害？
A. 黏黏宝 B. 种子铁球 C. 烈箭鹰 D. 败露球菇
 - 某只宝可梦在第一回合使用了技能【冰雹】，但是在当回合结束时他并没有受到冰雹带来的伤害，原因不可能是：
A. 他携带了【防尘护目镜】 B. 他是【冰】属性
C. 他的特性是【防尘】 D. 队友事先使用了【神秘守护】
 - 下列说法正确的是？
A. 宝可梦进化之后，种族值总和一定会增加。
B. 宝可梦进化之后，特攻或物攻至少一项种族值一定增加。
C. 宝可梦在升级至100级并分配完努力值之后，就没有办法再提升能力值了。
D. 在完成《剑/盾》一周目以后就不可能得到1级的合法【葱游兵】。
 - 下列说法正确的是？
A. 【活力】是【雷鸟龙】的隐藏特性。
B. 【复眼】是【巴大蝶】的隐藏特性。
C. 【威吓】是【头巾混混】的隐藏特性。
D. 【叶绿素】是【沙铃仙人掌】的隐藏特性。
- 
- 某只宝可梦【X】对普通特性的【坚果哑铃】使用【一个物理伤害技能】后自己并未损失血量，那么接下来的所描述的情况中，不合理的是：
A. 【木木梟】使用了【急速折返】。
B. 【坚果哑铃】处于【替身】状态。
C. 【皮皮】使用了【火焰拳】。
D. 【利欧路】使用了【佯攻】。
 - 不去计算性格修正和道具特性，且不加任何努力值的情况下，在排位对战中，以下四只宝可梦当中精灵中一定不需要和另外三只宝可梦拼速的精灵是？
A. 班基拉斯 B. 属性：空 C. 仙子伊布 D. 龙头地鼠

9. 下列说法正确的是？

- A. 《剑/盾》当中不存在可以使用【飞水手里剑】的宝可梦。
- B. 宝可梦【自爆磁怪】无法学习技能【自爆】。
- C. 宝可梦【掘掘兔】的弱点有【格斗】【水】【草】【冰】。
- D. 技能【飞膝踢】享受特性【舍身】的伤害加成。



10. 下列关于天气说法错误的是？（不考虑特性）

- A. 技能【日光束】的伤害阶段在晴天下可以在当回合使出。
- B. 技能【暴风】在雨天即使目标处于【飞空】状态也可以造成伤害。
- C. 技能【打雷】在非雨天下命中率降低到50.
- D. 技能【天气球】在沙暴下会对【烈焰咆哮虎】效果拔群。

二、判断题。（每题1分，共10分）

- () 1. 至今为止，不存在纯【飞行】属性的宝可梦。
- () 2. 《剑/盾》中出现的宝可梦的属性组合有6种属性/属性组合只有一个属性弱点。
- () 3. 只要不是连续使用，【守住】不可能会失败。
- () 4. 即使触发了【不服输】只要能力当回合下降过【泄愤】就可以触发双倍伤害。
- () 5. 尽管由非【冰】属性使用【绝对零度】的命中率会下降到20，但《剑/盾》里没有可以学会【绝对零度】的非【冰】属性宝可梦。
- () 6. 双方都派出了【威吓】特性的宝可梦，先发动【威吓】的宝可梦一定先出手。
- () 7. 【破坏光线】如果没有命中，在未被击倒的情况下，下回合还可以行动。
- () 8. 【固执】性格的【多龙巴鲁托】速度+1也没法在晴天下超速【叶绿素】特性的【妙蛙花】。
- () 9. 【强行】特性的宝可梦携带【生命宝珠】使用攻击技能不会损失生命值。
- () 10. 无论如何，【戏法空间】一定会在回合最后才使用出来。

数学 (20分)

一、填空题。(每题4分，共20分)

1. 在单打中，现有一只【超级巨闪焰王牌】配置为常见的【爽朗】【自由者】【生命宝珠】4HP、252ATK、252SPE。场上的沙暴还有3回合。这回合，满血的【闪焰王牌】进行超级巨化后，使用【超级巨破阵火球】，之后对手使用了【剧毒】。求这回合彻底结束之后，闪焰王牌的血量显示是【 ____ / ____ 】
2. 目前所有宝可梦中，物防种族值最高的精灵是【壶壶】有230，比第二名的【大钢蛇】高了30。那么在双方6V的情况下，【悠闲】性格物防努力值252的【大钢蛇】的物防能力值，_____(能 / 不能) 比【大胆】性格物防努力值为0的前者的物防能力值更高。
3. 【美丽花】和【巴大蝶】的特攻种族值相同。不考虑随机数，现【美丽花】使用技能【能量球】对【炽焰咆哮虎】造成了45点伤害，那么同等道具性格和努力值的情况下，【巴大蝶】使用【能量球】对同一只【炽焰咆哮虎】最多能造成_____伤害。
4. 【皮卡丘】可以学会技能【伏特攻击】，会反弹自己伤害的1/3。携带了【电气珠】的【皮卡丘】使用【伏特攻击】秒杀了【超级巨拉普拉斯】。已知【皮卡丘】的配置为【爽朗】【HP4、ATK252、SPE252】，【拉普拉斯】的配置为【12HP、244SPA、252SPE】，那么在秒杀了【超级巨拉普拉斯】之后，【皮卡丘】_____(会 / 不会) 陷入濒死。
(- 252HP的【皮卡丘】血量为142，252HP的【拉普拉斯】血量为237 -)
5. 在单打中，张三用了一堆乱七八糟的方法让他的【炽焰咆哮虎】的速度能力+5，已知张三的【炽焰咆哮虎】的配置为【固执】【勿花果】【HP244、ATK116、DEF4、SPD116、SPE28】，那么张三的【炽焰咆哮虎】_____(能 / 不能) 超速对手场上的【固执】【命玉】速度能力+1的【多龙巴鲁托】。



英语 (22分)

一、完形填空。

1. 阅读以下对战信息，用中文翻译填空。（每空1分，共22分）

The opposing Coalossal used **Protect!**
The opposing Coalossal protected itself!

按出手顺序排列。
出场的四只宝可梦分别是：
____、____
____、____

The opposing Azumarill used **Perish Song!**
All Pokémon that heard the song will faint in three turns!

使用的技能依次是：
____、____
____、____

Amoonguss used **Spore!**
The opposing Coalossal protected itself!

____、____
____、____

Porygon2 used **Trick Room!**
Porygon2 twisted the dimensions!

Amoonguss's perish count fell to 3.
The opposing Azumarill's perish count fell to 3.
Porygon2's perish count fell to 3.
The opposing Coalossal's perish count fell to 3.

The opposing Gothitelle used **Ally Switch!**
The opposing Gothitelle and the opposing Incineroar switched places!
The opposing Incineroar used **Parting Shot!**
Gyarados's Attack fell!
Gyarados's Sp. Atk fell!
eq_eur withdrew Incineroar!
eq_eur sent out **Azumarill!**
Porygon2 used **Thunderbolt!**
It's super effective!
(The opposing Azumarill lost 60.5–64.5% of its health!)
Gyarados used **Max Geyser!**
(The opposing Gothitelle lost 47.9–49.9% of its health!)
Gyarados lost some of its HP!
The opposing Gothitelle fainted!
[Gyarados's Moxie]
Gyarados's Attack rose!
(Rain continues to fall.)
The twisted dimensions returned to normal!

本回合极巨化的宝可梦是____，本回合出现了____只宝可梦，他们的属性/属性组合依次是：（例 幽灵/龙）____。其中已知____的特性是____。使用的技能的属性依次是：____、____、____、____。本回合最少是比赛开局以来的第____回合。

综合 (28分)

- * 关于开场特性的信息：只有（天气型）特性如【日照】会在题内给出，其他如【威吓】，【不服输】，【破格】等则不会写在题内。
- * 关于伤害信息：如没有特殊说明，理解为【造成了一倍伤害】。
- * 不存在幻兽及传说宝可梦的情况，不存在等级不相同的情况。
- * 如存在【进化族系】中的宝可梦皆满足条件的情况，其中任一皆为正确答案。
- * 「综合」题的评分标准为：全对得满分，部分答对每只宝可梦2分。

一、在某单打对战当中，有ABC三只精灵。（7分）
在忽视【性格】【努力值】【道具】之后，对战信息如下：

回合1:

- A对C使用了【快速折返】，效果拔群。
- A被收回，派上了B。
- C对B使用了【飞膝踢】。

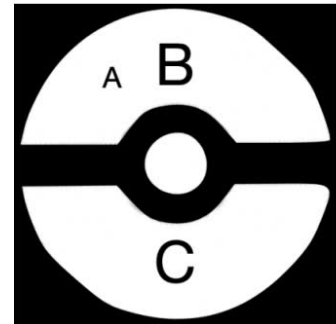
回合2:

- C对B使用了【突袭】。
- B对C使用了【广域战力】，但是没有效果。

回合3:

- C极巨化了。
- B对C使用了【急速折返】，效果拔群。
- B被收回，派上了A。
- C对A使用了【极巨恶霸】，效果拔群。
- 扭曲的空间复原了。

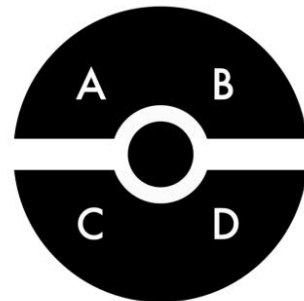
【求ABC三只精灵。】



二、在某双打对战当中，有AB vs CD四只宝可梦。（9分）
在忽视【性格】【努力值】【道具】之后，
在第一回合的对战信息如下：

- A对D使用了【暗影拳】但没有效果。
- B对C使用了【铁头】但是没有命中。
- D对B使用了【波导弹】。
- C使用了【巨声】。

【求ABCD四只宝可梦。】



三、在某双打对战当中，有AB vs CD 四只宝可梦。（12分）
忽视【性格】【努力值】之后。

对战信息如下：

- *A携带【文柚果】、B携带【吃剩的东西】
- C携带【气势批带】、D携带【突击背心】
- 场地为【精神场地】，天气为【沙暴】，宝可梦没有【任何状态】。
- D使用了【大声咆哮】，但对B效果不好。
- C使用了【地震】，对A效果拔群。
- A对D使用了【灵骚】，但是没有效果。
- B使用了【广域战力】，但对C效果不好。

【求ABCD四只宝可梦。】

