rrdtool 教學

歡迎轉載,但有任何修改請來信告知,不得作為商業用途

作者: abelyang <abelyang{at}twnic{dot}net{dot}tw>

version: 0.3

最後修正時間: 2003/08/27 00:10

轉載時請保持此一宣告

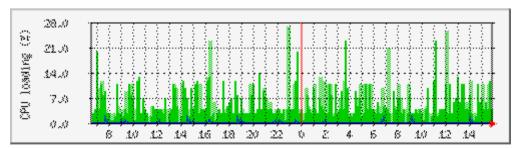
前言

(http://www.rrdtool.org)

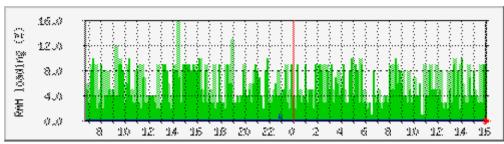
什麼是 rrdtool 呢?其實他和 mrtg 是同一家族, 主要都是在產生 time-series 的圖檔(如流量,負載,溫度,人數....),不過因為 mrtg 當初的考量是畫兩種資料在圖上(或四個值),後來原作者覺得不足,所以另外又開發了 rrdtool, rrdtool 本身可和 mrtg 結合,但其結合基本上僅在於將 mrtg 的文字檔的log 轉成 rrd 儲存格式,通常 user 尚需要 mrtg-rrd/rrdcgi 去轉換,不過總覺得美中不足,因為最終其實你用到的還是 rrdtool,雖然還有像 my14all (http://my14all.sourceforge.net/) 這類的 tools 可以轉換並畫圖,但其追根究底 還是以 rrdtool 為 base, 所以 rrdtool 變成了最終也是最好的選擇。

平心而論 rrdtool 的學習遠比 mrtg 來得困難,且相關文件資料也沒有 mrtg多,其中中文的參考又幾乎沒有,如果沒有較深厚的 Linux 基礎(尤其是 Shell Script) 或了解 SNMP,懂得英文及好學的心,否則是不建議學習 rrdtool 的.因為你可能很難去控制或獲得你所要的資料,亦可能難於表現圖檔。

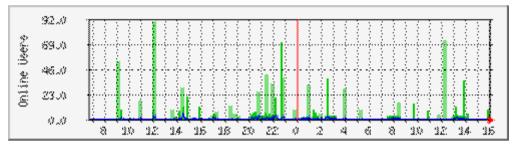
當然,每個人看法不見得相同,完全看個人需要而定,就像用 mrtg 畫 CPU Load, Memory Usage,HTTP Client, Process...., 純使用 mrtg 是較簡單且好用的,但是你要做很多圖,每張圖之間的關聯生基本上可能需要你用眼睛去判斷.但如果使用rrdtool 可以讓你四張疊成一張,如此也較好比較出其中的因果關係,不過此時你得懂得控制圖的表現方式來達到顯示上最好的結果.基本上學 rrdtool 完全不需要有 mrtg 的經驗. 但最好對系統資訊獲得的方法(cmd/snmp/Shell Script)熟一點會較好處理.



最大 CPU 純系統負載; 27.0 % 平均 CPU 純系統負載; 5.0 % 目前 CPU 純系統負載; 0.0 % 最大 CPU 使用者負載; 2.0 % 平均 CPU 使用者負載; 0.0 % 目前 CPU 使用者負載; 0.0 %

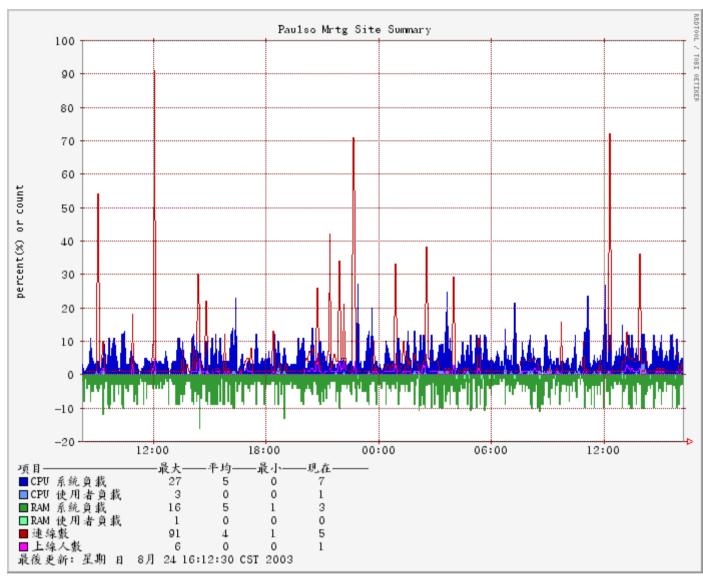


最大 RAM 系統負載; 16.0 % 平均 RAM 系統負載; 4.0 % 目前 RAM 系統負載; 3.0 % 最大 RAM 使用者負載; 1.0 % 平均 RAM 使用者負載; 0.0 % 目前 RAM 使用者負載; 0.0 %



最大 連線數目:91.0 % 平均 連線數目:3.0 % 目前 連線數目:1.0 % 最大 上線人數:6.0 % 平均 上線人數:0.0 % 目前 上線人數:0.0 %

使用 rrdtool 匯整:



綠色為 RAM 之使用率,藍色為 CPU 負載,而紅色系則為連線數,如此,以三合一的方式,更能顯示連線數與系統的關係(這張圖可以看出其沒有太大相關)

下載與安裝

去官網下載 tarball 或 Google 找 RPM 皆可,個人都習慣用 tarball 裝,安裝方法同一般的程式 \$>./configure --prefix=/usr/local

\$>make

\$>make install

Complier 過程中會有幾個 Warning,但是對整個環境並沒有影響.基本上安裝部份都不會有什麼問題, rrdtool 的 tarball 內即可附了 libgd,zlib 等自用的 lib,不會像 mrtg FAQ 一樣裝好了試一下打 rrdtool,看會不會出現類似訊息

[root@pc071 study]# rrdtool

RRDtool 1.0.42 Copyright 1997-2001 by Tobias Oetiker <tobi@oetiker.ch>

Usage: rrdtool [options] command command_options

Valid commands: create, update, graph, dump, restore,

last, info, fetch, tune, resize, xport

RRDtool is distributed under the Terms of the GNU General

Public License Version 2. (www.gnu.org/copyleft/gpl.html)

For more information read the RRD manpages

可以看出來 rrdtool 有 11 個 options, 此處介紹 create/update/graph 其餘的部份較屬於 RRD File 的備份/回存及資訊顯示等,與我們主題較無關.另外像 rrdcgi 或 rrd 的 perl module 皆不在我們的介紹範圍內,有興趣之人自可至官方網站查看.

建立RRD檔

建立 RRD file 的指令及意義你一定要弄懂,如此圖才能畫的好,不過唯有實作你才能體會的深,只有看過是不夠的.相信有不少人看過 rrdtool 網站上的 說明,個人覺得上面有幾個部份 英文蠻難的(你覺不覺得我就不知了)...

再說明之前我們先了解 mrtg log 的儲存格式...以一般而言 mrtg 大家習慣都是 5m 做 一次,那一天要做 288 次, 你的 mrtg 跑一年不就有 10 萬行的資料了,但實際上mrtg log 是會做一些處理的 實際的狀況是

每五鐘值存603筆,再來是

30 分鐘存 603 筆

2 小時值存 603 筆

一天值存800筆

註:詳細內容請參考您自身的 mrtg log 檔

mrtg 的優點

個人感覺即是籣單而好用,能符合多數人的需求.

mrtg 的缺點

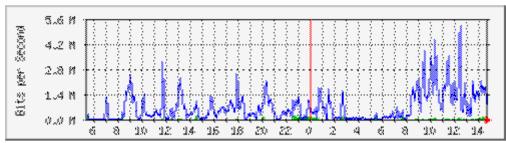
依此,資料處理的方法會較固定,且log 檔才不會太大,畫 d w m y 圖時才會快,不過你可以想像,你的每五分鐘資料過了 50 個小時後就會變成 30 分鐘平均值....,當您需要一個月前每五分鐘值,以無法再從 mrtg 中找到.

mrtg 另外的限制是無法產生說我要最近3天,最後三個月,近十年來等資料,資料的運算處理上也較少,其僅能產生日週月等較固定的資料.

沒有(邏輯)運算式 (+,-,*/,%,IF,大於,小於....,) 等....,如果用 rrdtool 這許多問題都可以解決了

運算式

如果你有兩個資料,一個是 Web 連線數,一個是 Web 資料傳輸量,此時你要將這兩個值畫在 mrtg 上,你會發現,連線數的線圖將小得幾乎看不見,因為傳輸量的值太大了,以致於不能於圖上充份表現出來.除非你的 script 先做了適當的運算,如傳輸量以 K 算,再輸出. (註:mrtg 雖可讓你用 K 值當 Y 軸,但是此時連線數的線值看起來就和0一樣了)



eth0 流量:藍線為 tx,綠線為 tr,但此時 tr 看起來幾乎感覺不到他的存在 (不知什麼是 TR/TX 建議您不要看下去了)

邏輯運算式

如果您的圖表上突然有一個很大的值,此時,mrtg 的圖檔原資料因 Y 軸的資料都將因此而壓縮,使用 rrdtool 可以用 GE (大於),LE(小於)...等運算式,讓您將這個值改成其他的值(有沒有意義需視您自身的需要而定)

rrdtool 建檔語法

rrdtool create filename

[--startl-b start time]

[--stepl-s step]

[DS:ds-name:DST:heartbeat:min:max]

[RRA:CF:xff:steps:rows]

看起來語法好像不多(因為不多所以讓很多人看不懂),但其實有點精深,這個建檔的動作其實就像建立 mrtg 的 log 檔,但是 rrd 讓你可以自訂五分鐘資料筆數,平均值為多少時間單位,最大值為多少時間單位,要存幾筆資料,即使用事後發現不足或有問題,依然可使用 tune 來調整.

create 顧名思義,即建檔 filename 隨你取,習慣上會以 .rrd 結尾

- --start 這個 filename 的資料記錄起始日期,以 1970 年至今的秒數 (預設是現在)
- --step 資料的間格時間,習慣上我們會設 300 (秒),您可視自己的需求而定

下面的部份難一點了哦~~要仔細體會了,直接以例子做說明,比如說我們要測 eth0 上的 某些 udp/tcp port 的流量及 總流量(IP 層以上):

DS:telnet:COUNTER:600:0:100000000 \
DS:smtp:COUNTER:600:0:100000000 \
DS:domain:COUNTER:600:0:100000000 \
DS:http:COUNTER:600:0:100000000 \
DS:total:COUNTER:600:0:1000000000 \

DS Data Source DS "宣告" 的意思

telnet 是 DSN (name),欄位名稱,意即"變數名稱"

COUNTER 是DST(type),習慣上常用 GAUGE(個別值,像CPU loading) 及COUNTER (累計值,像流量資料) 在產生圖檔時, GAUGE 是 100 就畫在 Y 軸 100 上,但如果是 COUNTER,前一值是 98,則會畫 2

600 是有效期(heartbeat),如果連續如果原來在 12:00 要產生資料而沒有產生,前後 300 秒 (共 600 秒)的平均值會算成 12:00 的值,如果都沒有值,則會成為 "UNKNOWN" (UN,就像 mrtg 沒有資料時,會畫一平線的狀況一樣),UN 在 rrdtool 裏面還是有作用

0:100000000 是說 DSN 的數值有效範圍,如果超出這個值,皆視為 UN,這裏也可以寫成 U:U 代表不限範圍

DS 的部份剛開始一定記不熟,不過用久了就不會有太大問題了,一個好記的方式即 "三文字,三數字".

RRA 可能對才數人不容易理解,其實就是什麼資料要存幾筆

RRA:AVERAGE:0.5:1:603 \

RRA:AVERAGE:0.5:6:603 \

RRA:AVERAGE:0.5:24:603 \

RRA:AVERAGE:0.5:288:800 \

RRA:MAX:0.5:1:603 \

RRA:MAX:0.5:6:603 \

RRA:MAX:0.5:24:603 \

RRA:MAX:0.5:288:800

RRA 即 Round Robin Archive,你可以把它看成像 DS,但是這裏主要在處理資料筆數

AVERAGE 在 rrd 稱為 CF (consolidation function),此處我們使用平均數,共有四種類別: AVERAGE, MIN, MAX, LAST 意即平均值,最大值,最小值,最後一筆

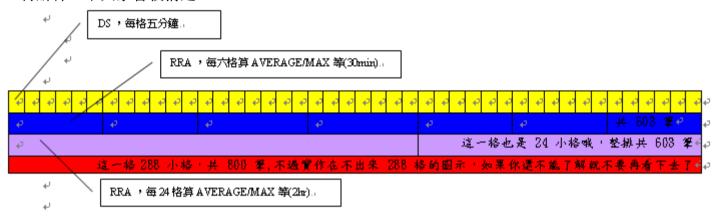
0.5:1:603 因為我們將 step 定為 300 秒是指若原計算時間點為 12:00 的話, 記錄時要以 11:57:30~12:02:30 的平均值為主, 這個值若在此時間點內只有一筆資料的話, 其意即是平均值, 所以此一值即表原 telnet/smtp...等共要記錄幾筆(若 mrtg 此值為 603), 603 是指要存 603 筆 (此處故意與 mrtg 同,

以利大家判斷),超過603筆,則最早之一筆將被移出.

- 0.5:6:603 僅就 6 解釋.取 6 筆資料(每筆為 step 值, 在此意即 5 分鐘)為平均值(30 分鐘),存 603 筆
- 0.5:24:603 24 即二小時
- 0.5:288:800 288 即一天

請注意,不是 0.5:1:603 中的1 就是五分鐘,其乃依據你的 --step 值而定,如果 --step 3600, 那 0.5:6:603 這一行就是六小時合起來的平均值了. 若將 AVERAGE 換成MIN/MAX 的意義則是取該時間點中 (如上例之5min/30min/2hr..)之最大值或最小值,而通常在監測系統時最大值與平均值是較有實際意義的.

RRA 再解釋一下大家會較清楚:



並不會很難~~其實懂了意義就容易了,不過當出我在 K 資料時,到是有不少英文與理解上的問題呢!還得在 google 找許多資料來參考.至少你現在看的是中文,要理解,不能強記.大概的重點我想我都指出來了.

回想一下,下列的指令意義你還記得多少?

rrdtool create /root/study/tcpdump.rrd -s 300 -b `date -d "-1 month" +%s` \

DS:telnet:GAUGE:600:0:10000000 \
DS:smtp:GAUGE:600:0:10000000 \
DS:domain:GAUGE:600:0:10000000 \
DS:http:GAUGE:600:0:10000000 \
DS:pop3:GAUGE:600:0:10000000 \
DS:total:GAUGE:600:0:10000000 \

RRA:AVERAGE:0.5:1:603 \

RRA:AVERAGE:0.5:6:603 \
RRA:AVERAGE:0.5:24:603 \
RRA:AVERAGE:0.5:288:800 \

RRA:MAX:0.5:1:603 \
RRA:MAX:0.5:6:603 \
RRA:MAX:0.5:24:603 \
RRA:MAX:0.5:288:800

-b 處我讓他建立一個一月前為起始的資料,這裏我提供一個 rrdtool update 的範例檔 記注意,如果你已新增了 12:00 的資料, 12:00 之前的資料你就不能再更新了, rrdtool 會和你說 timestamp 小於最後一筆.

2.新增資料

rrdtool update filename [--templatel-t ds-name[:ds-name]...] Nltimestamp:value[:value...] 這個很好理解,基本上就是根據 DS來更新資料,如上述之 tcpdump.rrd,若有需要更新時及時 \$>rrdtool update tcpdump.rrd 1061811856:114:0:50:1199:0:821073

上面的 1061811856 即時間值,如果就是要現在的時間值,則可以 N 代表,但要轉換成秒值,通常我們都會以

\$>timestamp=`date +%s`

來轉現在秒數,如果是某些特定時間,則可以

\$>timestamp=`date -d "2003/08/15 12:00" +%s`

通常這裏你得寫個小程式取數據,或用 snmpget/snmpwalk 抓資料來做 rrdtool update,再用 crontab 根據你在 rrdtool create 時的 step 來決定執行排程的時間點

http://211.72.210.199/tcpdump.txt 這裏提供一個 update 範例檔給大家,其時間範圍為 2003/08/15~2003/08/25,step 為 300s,根據這個檔您自己可適時的建立自己的 rrd file,最好不要抄上面才好(放不進去 rrdfile,請再將 create 指令再看一次,一定是你漏了什麼了).

3. 畫圖

先用簡單範例,引起你的興趣...(看起來好複雜...)

#三線圖 (LINE1 是細線,尚有 LINE2,LINE3 (粗線條)等)
RRD_FILE=/root/study/tcpdump.rrd
rrdtool graph html/example.png \
--title "Host Port Traffic " \

DEF:t1=\$RRD_FILE:telnet:AVERAGE \
DEF:t2=\$RRD_FILE:smtp:AVERAGE \
DEF:t3=\$RRD_FILE:domain:AVERAGE \

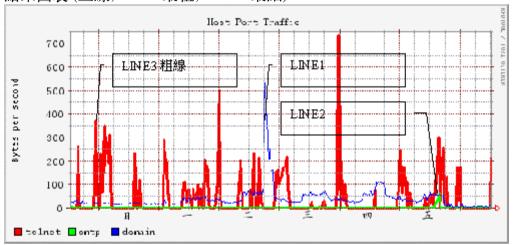
LINE3:t1#ff0000:"telnet" \ LINE2:t2#00ff00:"smtp" \

LINE1:t3#0000ff:"domain" \

-h 200 -w 480 -s `date -d "-1 week" +%s` \

-v "Bytes per second"

結果圖表 (三線,LINE3 最粗,LINE1 最細)



由這張圖可以看出來,以三條線來表示三個 port 時,線形有粗細之分(自己需定義),不過此時因每個時間點不同而有可能交叉,可能增加了我們閱覽時的困難.

因為以線來表示較難看出總合情況,所以我們要將每條線疊起來形成一個堆壘的圖,如此就看出來整個機器這幾個 port 的狀況

#或如下(畫出時,天,週,的流量圖)

#filename: tcpdump-graph.sh

RRD_PATH="/root/study/tcpdump.rrd"

image_path="/root/study/html"

image_path=/home/httpd/html/enum/study
now=`date "+%Y/%m/%d %H:%M:%S"`

start time=`date -d "2003/08/12 19:00" +%s`

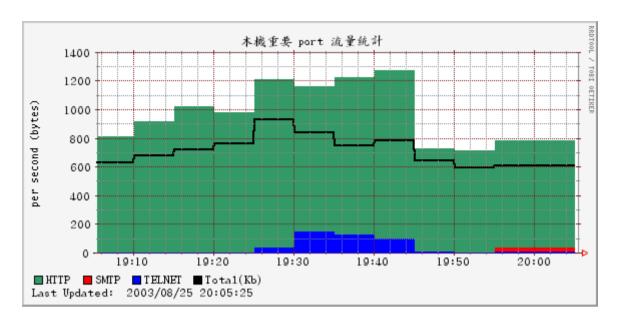
time="hour day week "

for t in \$time

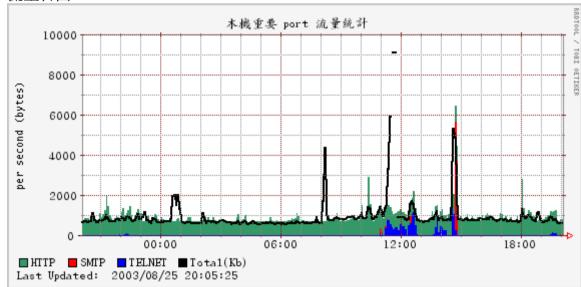
do /usr/local/bin/rrdtool graph \$image_path/example-\$t.png \ --title "本機重要 port 流量統計" \ DEF:t1=\$RRD PATH:telnet:AVERAGE \ DEF:t2=\$RRD PATH:smtp:AVERAGE \ DEF:t3=\$RRD PATH:domain:AVERAGE \ DEF:t4=\$RRD_PATH:http:AVERAGE \ DEF:t5=\$RRD PATH:total:AVERAGE\ CDEF:v1=t1,t2,t3,t4,+,+,+\ CDEF:v2=t1,t2,t3,+,+\ CDEF:v3=t1,t2,+ $\$ CDEF:v4=t1 \ CDEF:v5=t5,1024,/\ AREA:v1#339966:"HTTP" \ AREA:v3#FF0000:"SMTP" \ AREA:v4#0000ff:"TELNET" \ LINE2:v5#000000:"Total(Kb)" \ COMMENT:"\n" \ COMMENT: "Last Updated: \$now" \ -v "per second (bytes)" -M -U 10 \ -Y -X b -h 200 -w 480 -s `date -d "-1 \$t" +%s` -b 1024

流量小時圖:

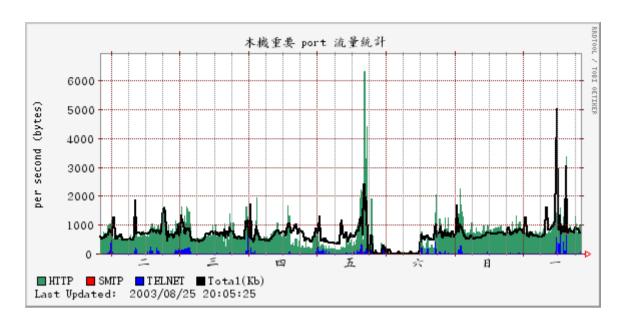
done



流量日圖



流量週圖



上述三圖我們是以區魂(AREA)來畫出,但是原資料如果我們以AREA來畫將出現互相覆蓋的情況,所以得做一些運作(CDEF 那一段),將適當的加總另外給予另外一變數,而 Total 之值因為過大,如果我們以原值畫於圖上將造成 HTTP/SMTP/TELNET 的圖形無法適當反應,所以將其除以 1024,而以 Kbytes 來表示. Rrdtool 是不是很活呢?不過也因為其較靈活所以你多少得花許多時間自己去體會.

個人覺得剛開始學時不容易掌握到要緊,只有靠練習才能生巧,rrd 畫出來的圖覺得比 mrtg 來得有變化,也更容易 "Customize",但 mrtg 是較好學習的. 若無特殊需要的確不需要另學 rrd.

(註:mrtg 3.x 應會改用 rrd, 之前有看到過這樣文章, 我也是先 mrtg->mrtf-rrd->rrd)

rrdtool graph 簡單介紹

你若想知道得很清楚建議您到http://people.ee.ethz.ch/~oetiker/webtools/rrdtool/manual/rrdgraph.html 参考其詳細語法,不必費心找其他的連結,因為我覺得其已經很詳細了.

我僅列出我要介紹的部份供大家參考,你慢慢去體會囉rrdtool graph image-filename

- -s 繪圖資料的起始時間,預設是一天前,可參考上面的 script ,-s `date ...` 的應用
- -e 繪圖資料的結束時間,預設是現在,亦可使用 date 方式來達到前三天至昨天圖檔
- --no-minor 不要副格線
- -t 圖檔標題
- -vY軸說明
- -w 資料區的寬度,資料區指的是數據顯示的部份,而非說明或圖例

- -h 資料區的高度
- -uY軸正值高度
- -1Y 軸負值高度

DEF 重要的地方,其語法為 DEF:your_var:rrd_filename:DS_name:[AVERAGE|MAX..]

請參考上面的 tcpdump-graph.sh

CDEF 一個虛擬的變數,其值為 DEF 的某些運算,其運算式需寫成後序

EX: a=1+3 寫成 a=1,3+

http=(smtp+http+telnet)/1024 寫成 http=1024,smtp,http,telnet,+,+/

不懂? http://people.ee.ethz.ch/~oetiker/webtools/rrdtool/tutorial/ 這裏可以參考

LINE{1|2|3}:vname[#rrggbb[:legend]]

AREA:vname[#rrggbb[:legend]]

STACK:vname[#rrggbb[:legend]]

LINE1:your_var#rgb顏色值:說明,這個 your_var 需存在 DEF 或 CDEF 的宣告中,

AREA 則是畫出資料數值至 0 之間的區磈圖

STACK 則是畫出資料數值至其上的數值,也就是要有資料數值在 STACK 數值之上

請注意,如果使用 AREA/STACK 時需特別注意圖蓋圖的問題,一定要先畫大的值,再畫小的值,才會有層次的效果,不然,最大的數據若最後畫,是直接壓過去哦

COMMENT 說明欄字,如 COMMENT:"Last Updated" 將在圖上產生該文字,可以用 \n 等換行符號

GPRINT GPRINT:vname:CF:format vname 即DEF 中的 your_var,而 CF 看你要輸出的文字是AVERAGE/MAX/MIN/LAST 等數值,format 如同 printf 中的格式,

EX:

GPRINT:telnet:AVERAGE:"%10.01f \n"

意即要輸出這段時間中 (-s~-e中,telnet的平均值,%10.01f 則是為了好算位置)

如果你不懂 printf, man 一下會比我解釋一大堆來得快.

其他沒有介紹的參數就有待你自己去發掘了,還有很多沒有講到的,不過我都講完就沒有意思了.

依據這裏的介紹,我們再將流量圖美化些,讓它可以產生說明文字,更有助於我們的判讀,並將如何 update 資料也一併加入:

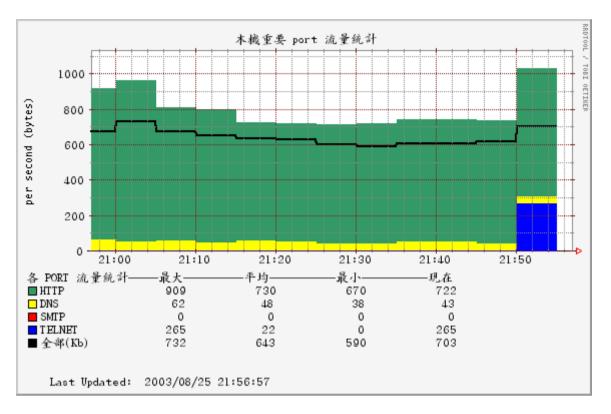
代碼:

#tcpdump.sh
RRD_PATH="/root/study/tcpdump.rrd"
image_path="/root/study/html"

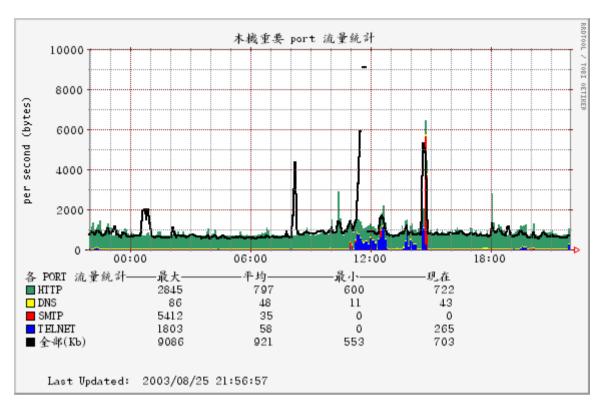
```
sec=300
killall tcpdump
mv ip.packet ip.packet.1
tcpdump -w ip.packet tcp or udp or icmp &
scan port="23 25 53 80 110"
rrd data=""
for sport in $scan port
do
    port='tcpdump -r ip.packet.1 port $sport -v | sed -e 's/.*, len \(.*\))/
1/g' \mid tr ' n' '+'
    port='echo ${port}0| bc'
    port=`expr $port / $sec`
    rrd data="$rrd data$port:"
done
1/g' \mid tr' \mid n'' + \mid
total=`echo ${total}0 | bc`
now=`date +%s`
echo "rrdtool update tcpdump.rrd $now:$rrd data$total" >>tcpdump.cmd
rrdtool update tcpdump.rrd $now:$rrd data$total
image path=/home/httpd/html/enum/study
now=`date "+%Y/%m/%d %H:%M:%S"`
start time=`date -d "2003/08/12 19:00" +%s`
time="hour day week month year"
for t in $time
do
/usr/local/bin/rrdtool graph $image_path/example-$t.png \
--title "本機重要 port 流量" \
DEF:t1=$RRD PATH:telnet:AVERAGE\
DEF:t2=$RRD PATH:smtp:AVERAGE \
DEF:t3=$RRD PATH:domain:AVERAGE \
DEF:t4=$RRD PATH:http:AVERAGE\
DEF:t5=$RRD PATH:total:AVERAGE \
CDEF:v1=t1,t2,t3,t4,+,+,+
CDEF:v2=t1,t2,t3,+,+\
CDEF:v3=t1,t2,+\
CDEF:v4=t1 \
CDEF:v5=t5,1024,/\
```

```
COMMENT:"各 PORT 流量統計---最大-------最小-------?#123:在\n"\
AREA:v1#339966:"HTTP" \
GPRINT:t4:MAX:" %12.0lf " \
GPRINT:t4:AVERAGE:"%12.01f"
GPRINT:t4:MIN:"%12.0lf "
GPRINT:t4:LAST:"%12.0lf \n"
AREA:v2#ffff00:"DNS"
GPRINT:t3:MAX:"
                   %12.01f "\
GPRINT:t3:AVERAGE:"%12.01f"
                                  \
GPRINT:t3:MIN:"%12.01f"
GPRINT:t3:LAST:"%12.0lf \n"
AREA:v3#FF0000:"SMTP"
GPRINT:t2:MAX:" %12.01f " \
GPRINT:t2:AVERAGE:"%12.01f"
GPRINT:t2:MIN:"%12.01f"
GPRINT:t2:LAST:"%12.0lf \n"
AREA:v4#0000ff:"TELNET"
GPRINT:t1:MAX:" %12.0lf " \
GPRINT:t1:AVERAGE:"%12.01f"
                                  \
GPRINT:t1:MIN:"%12.0lf "
GPRINT:t1:LAST:"%12.0lf \n"
                                 \
LINE2:v5#000000:"全部(Kb)"
GPRINT:v5:MAX:" %12.0lf " \
GPRINT:v5:AVERAGE:"%12.01f"
                                  \
GPRINT:v5:MIN:"%12.0lf "
GPRINT:v5:LAST:"%12.0lf \n"
COMMENT:"\n" \
COMMENT:"\n" \
COMMENT:" Last Updated: $now"\
-v "per second (bytes)" -M -U 10 \
-Y -X b -h 200 -w 480 -s `date -d "-1 $t" +%s`
done
```

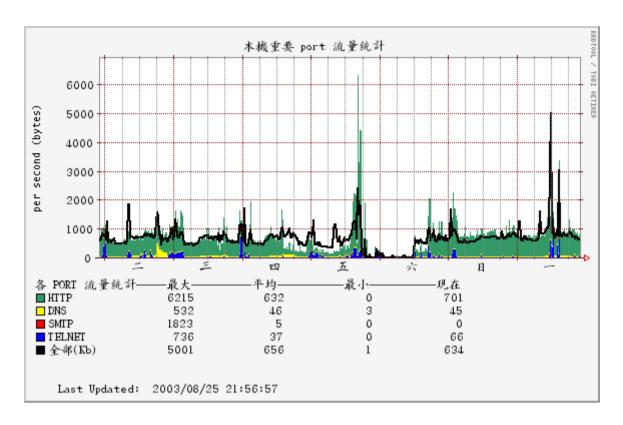
hour:



day:



week:



加上數值的顯示是不是更清楚了呢?不過請注意 rrdtool 是不支援中文的,請您用英文來表示你的資料即可.

嗯~如果你覺得很複雜那是正常的,但是其實仔細觀察你可以發現,其實很多地方都很類似,我的感覺是在初學時才覺得複雜,等做過了一兩個成功的例子後就覺得很簡單了,學任何東西不也都是如此嗎?

嗯~tcpdump 抓封包那一段不在我的介紹範圍內,有興趣的人自可 man tcpdump 自己學習一番,或是有人要貢獻一下也是很好的.

提供大家我的幾個範例當參考,學習的過程中範例其實很重要的,但 rrdtool 的範例其實不多,不然就都是英文的

Question1: 我的簽名檔做法

代碼:

#建 rrd file

rrdtool create /root/study/study-area.rrd -s 300 \

DS:post:GAUGE:600:0:10000 \

DS:welcome:GAUGE:600:0:10000 \

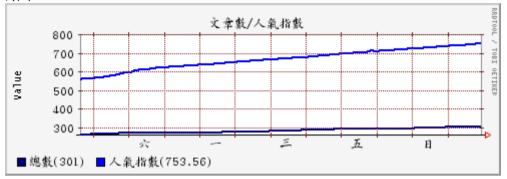
DS:post_c:COUNTER:600:0:10000 \

DS:welcome c:COUNTER:600:0:10000 \

```
RRA:AVERAGE:0.5:1:9600 \
RRA:AVERAGE:0.5:6:4800
RRA:AVERAGE:0.5:24:1200
RRA:AVERAGE:0.5:288:600
#我的簽名檔
image path=/root/study/html
rrd file=/root/study/study-area.rrd
RRD PATH=$rrd file
#這裏我用無限迴圈做,非 crontab
sec=300
while [1]
do
#取得自己所 post 的某一篇文章
wget http://phorum.study-area.org/viewtopic.php?t=18410 -O study-area.html
#抓文章中的文章總數及人氣指數
rrd_data=`cat study-area.html | grep 'abelyang' | tail -1 | sed -e 's/.*文章: \((
.*\) < br. *#FF6633">\(.*\) < \/ font> < \/ b>. *\\1:\\2/g\^
post=`echo $rrd datal cut -f 1 -d': `
welcome='echo $rrd datal cut -f 2 -d': '
now='date +%s'
echo rrdtool update study-area.rrd $now:$rrd data:$rrd data>>study-area rrd.cmd
rrdtool update $rrd file $now:$rrd data:$rrd data
/usr/local/bin/rrdtool graph $image_path/study-area.png \
--title "文章數/人氣指數" \
DEF:v1=$RRD_PATH:post:AVERAGE \
DEF:v2=$RRD PATH:welcome:AVERAGE \
DEF:v3=$RRD PATH:post c:AVERAGE\
DEF:v4=$RRD PATH:welcome c:AVERAGE\
LINE2:v1#000080:"總數($post)" \
LINE2:v2#0000FF:"人氣指數($welcome)"\
-v "Value" -M -U 10 -s `date -d "2003/08/14 15:00" +%s` \
-Y -X b --no-minor
```

#將圖用指令縮小成 250 pixel convert -scale 250 \$image_path/study-area.png \$image_path/study-area1.png sleep \$sec done

結果:



Question: 如何抓 CISCO Switch 每個 port 流量呢?

代碼:

#建 rrdfile

rrdtool create C2900.rrd -s 300 \

DS:ifInOctets1:COUNTER:600:U:U\

DS:ifInOctets2:COUNTER:600:U:U \

DS:ifInOctets3:COUNTER:600:U:U \

DS:ifInOctets4:COUNTER:600:U:U \

DS:ifInOctets5:COUNTER:600:U:U\

DS:ifInOctets6:COUNTER:600:U:U\

DS:ifInOctets7:COUNTER:600:U:U\

DS:ifInOctets8:COUNTER:600:U:U\

DS:ifInOctets9:COUNTER:600:U:U\

DS:ifInOctets10:COUNTER:600:U:U \

DS:ifInOctets11:COUNTER:600:U:U \

DS:ifInOctets12:COUNTER:600:U:U\

DS:ifInOctets13:COUNTER:600:U:U\

DS:ifInOctets14:COUNTER:600:U:U \

DS:ifInOctets15:COUNTER:600:U:U\

- DS:ifInOctets16:COUNTER:600:U:U\
- DS:ifInOctets17:COUNTER:600:U:U\
- DS:ifInOctets18:COUNTER:600:U:U\
- DS:ifInOctets19:COUNTER:600:U:U\
- DS:ifInOctets20:COUNTER:600:U:U\
- DS:ifInOctets21:COUNTER:600:U:U \
- DS:ifInOctets22:COUNTER:600:U:U\
- DS:ifInOctets23:COUNTER:600:U:U\
- DS:ifInOctets24:COUNTER:600:U:U \
- DS:ifInOctets25:COUNTER:600:U:U\
- DS:ifInOctets26:COUNTER:600:U:U\
- DS:ifOutOctets1:COUNTER:600:U:U \
- DS:ifOutOctets2:COUNTER:600:U:U\
- DS:ifOutOctets3:COUNTER:600:U:U\
- DS:ifOutOctets4:COUNTER:600:U:U \
- DS::fOutOctets4:COUNTER:600:U:U \
 DS::fOutOctets5:COUNTER:600:U:U \
- DS.IIOUIOCIEISJ.COUNTER.000.U.U
- $DS: ifOutOctets 6: COUNTER: 600: U:U \setminus \\$
- DS:ifOutOctets7:COUNTER:600:U:U \
- DS:ifOutOctets8:COUNTER:600:U:U \
- DS:ifOutOctets9:COUNTER:600:U:U \
- DS:ifOutOctets10:COUNTER:600:U:U \
- DS:ifOutOctets11:COUNTER:600:U:U \
- DS:ifOutOctets12:COUNTER:600:U:U \
- DS:ifOutOctets13:COUNTER:600:U:U\
- DS:ifOutOctets14:COUNTER:600:U:U \
- DS:ifOutOctets15:COUNTER:600:U:U \
- DS:ifOutOctets16:COUNTER:600:U:U \
- DS:ifOutOctets17:COUNTER:600:U:U \
- DS:ifOutOctets18:COUNTER:600:U:U \
- DS:ifOutOctets19:COUNTER:600:U:U\
- DS:ifOutOctets20:COUNTER:600:U:U \
- DS:ifOutOctets21:COUNTER:600:U:U \
- DS:ifOutOctets22:COUNTER:600:U:U \
- DS:IIOuIOcieis22:COUNTER:000:U:U
- $DS: ifOutOctets 23: COUNTER: 600: U:U \setminus \\$
- DS:ifOutOctets24:COUNTER:600:U:U \
- DS:ifOutOctets25:COUNTER:600:U:U \
- $DS: if OutOctets 26: COUNTER: 600: U:U \setminus \\$
- DS:gabege:COUNTER:600:U:U \setminus
- RRA:AVERAGE:0.5:1:4800 \

RRA:AVERAGE:0.5:6:2400 \
RRA:AVERAGE:0.5:24:1200 \
RRA:AVERAGE:0.5:288:600

看不懂請回頭再看 create 的文字解釋,最後多一個 gabege 欄位是為了好處理用,且這裏我沒有用到 MAX 的 RRA,你可視自己的狀況.這裏我是用 Cisco2950-24,先在 Switch 上開 snmp-server 並做好 Access Control

代碼:

Switch(config)#snmp-server community Your_community_string RO Access-List-ID

抓資料,建議先看這一篇,了解原理 http://phorum.study-area.org/viewtopic.php?t=18410

代碼:

#取得 24 Port (In/Out) 所有流量記錄
ITEM="ifInOctets ifOutOctets"
export MIBS=CISCO-C2900-MIB
rrd_data=""
for oid in \$ITEM

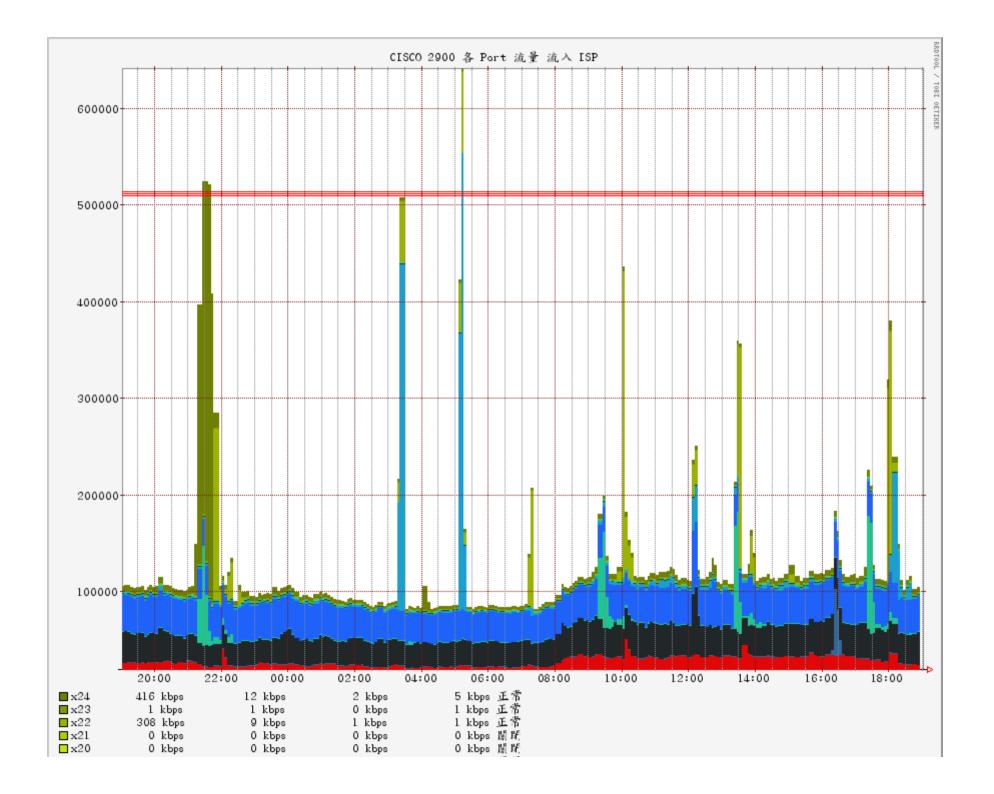
do

#取得 Switch 每一個 Port 的 In/Out 流量
rrd_data=`snmpwalk -v 2c Your_Switch_IP Your_community_string \$oid | sed -e 's/.*:\(.*\)\$\\1/" | tr '\n' ':`\$rrd_data
done
now=`date +%s`
echo "rrdtool update seednet_C2900.rrd \$sec:\${rrd_data}0" >>> C2900_rrd.cmd
rrdtool update C2900.rrd \$now:\${rrd_data}0

輸入資料都是很容易處理的.畫圖...嗯~~這是有點複雜...你可以先以上面 tcpdump 為例單獨先畫出每個 port 流量,慢慢練習加一個 port,並了解問題所

在,如此才能體會的到哦!別想一步登天,如此只會徒浪費時間在學習上而以!

下圖為各 port 的堆疊圖 (正常關閉是繪圖前以 snmp 取得 port status)



```
0 kbps 贈席
x19
              0 kbps
                               0 kbps
                                               0 kbps
x18
              0 kbps
                               0 kbps
                                               0 kbps
                                                                0 kbps 顯斯
x17
              0 kbps
                               0 kbps
                                               0 kbps
                                                                0 kbps 顯瞭
x16
                                               0 kbps
                                                               0 kbps 開閉
              0 kbps
                               0 kbps
                                                               0 kbps 顯瞭
x15
              0 kbps
                               0 kbps
                                               0 kbps
                                                               0 kbps 開席
x14
              0 kbps
                               0 kbps
                                               0 kbps
                                                               0 kbps 開席
x13
              0 kbps
                               0 kbps
                                               0 kbps
x12
                                                               0 kbps 開席
              0 kbps
                               0 kbps
                                               0 kbps
                                                               1 kbps 正常
1 kbps 正常
x11
              1 kbps
                               l kbps
                                               0 kbps
x10
              l kbps
                                               0 kbps
                               l kbps
                                                               1 kbps 正常
x09
            461 kbps
                               9 kbps
                                               l kbps
x08
                                                               0 kbps 顯瞭
              0 kbps
                               0 kbps
                                               0 kbps
                                                              35 kbps 正常
1 kbps 正常
33 kbps 正常
x07
             65 kbps
                              34 kbps
                                              25 kbps
x06
            122 kbps
                              5 kbps
                                               l kbps
x05
             68 kbps
                              29 kbps
                                              20 kbps
             67 kbps
                                                               1 kbps 正常
■ x04
                              1 kbps
                                               0 kbps
                                                              23 kbps 正常
x03
             49 kbps
                              27 kbps
                                              19 kbps
Last Updated: 五 8月 22 19:01:33 CST 2003
x01 x02 for IPv4/IPv6 Router
```



abelyang 在星期三八月 27, 2003 12:57 am 作了第 6 次修改

原文出處: http://phorum.study-area.org/viewtopic.php?t=18496