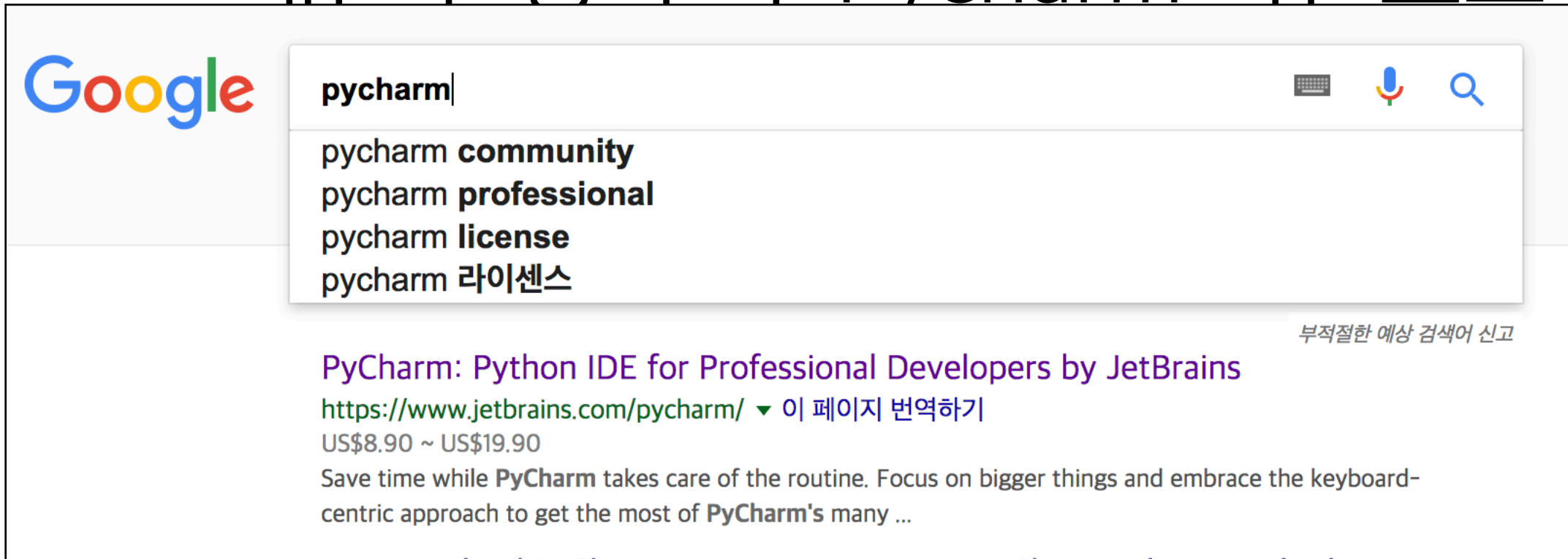


Javascript Google map API 실습

개발 환경 구축-Pycharm 다운로드



개발 환경 구축-Python 다운로드

<https://www.python.org/downloads/release/python-360/>
python 3.6.0버전 다운로드

* 이미 다운 받아져 있다면 그냥 사용해도 무방

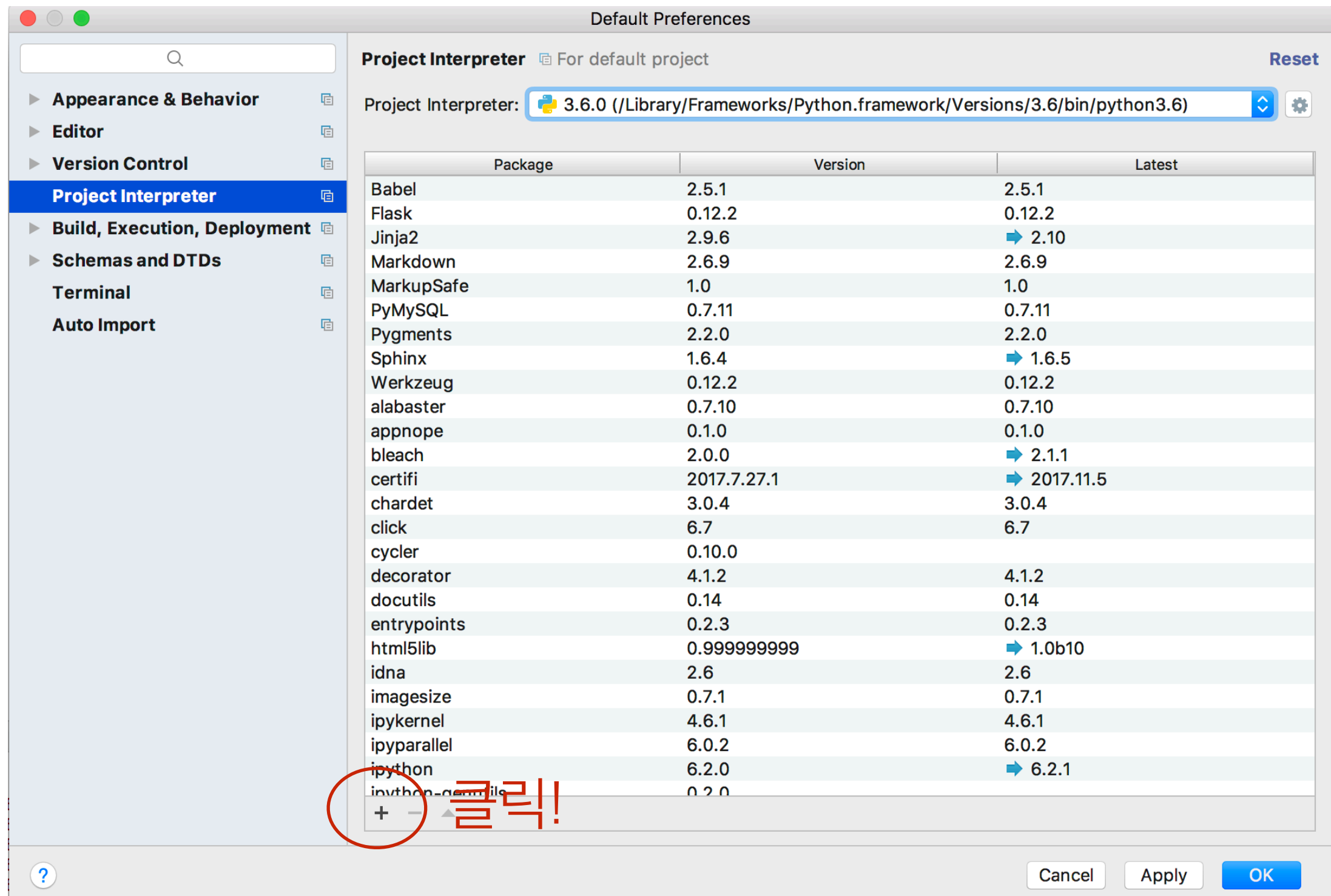
Files

Version	Operating System	Description	MD5 Sum	File Size	GPG
Gzipped source tarball	Source release		3f7062ccf8be76491884d0e47ac8b251	22256403	SIG
XZ compressed source tarball	Source release		82b143ebbf4514d7e05876bed7a6b1f5	16805836	SIG
Mac OS X 64-bit/32-bit installer	Mac OS X	for Mac OS X 10.6 and later	72acb0175e7622dec7e1b160a43b8c42	27442222	SIG
Windows help file	Windows		6a842a15ab3b4aa316c91a9779db82ec	7940890	SIG
Windows x86-64 embeddable zip file	Windows	for AMD64/EM64T/x64	0ec0caeea75bae5d2771cf619917c71f	6925798	SIG
Windows x86-64 executable installer	Windows	for AMD64/EM64T/x64	71c9d30c1110abf7f80a428970ab8ec2	31505640	SIG
Windows x86-64 web-based installer	Windows	for AMD64/EM64T/x64	25b8b6c93a098dfade3b014630f9508e	1312376	SIG
Windows x86 embeddable zip file	Windows		1adf2fb735c5000af32d42c39136727c	6315855	SIG
Windows x86 executable installer	Windows		38d9b036b25725f6acb553d4aece4db4	30566536	SIG
Windows x86 web-based installer	Windows		f71f4590be2cc5cdc43069594d4ea98d	1286984	SIG

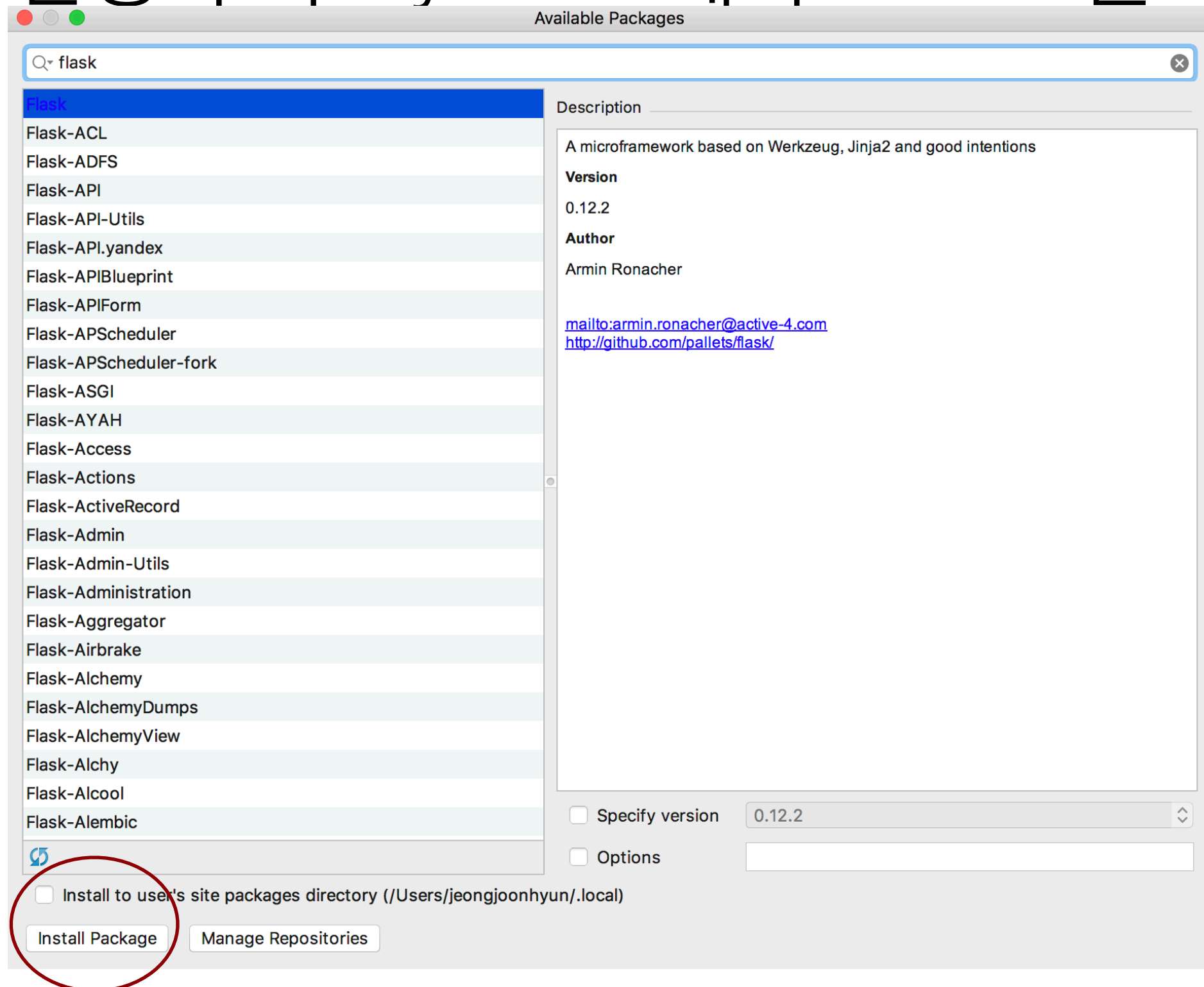
주의점: add python 3.6 to path 이거 꼭 체크하기!

개발 환경 구축-Pycharm에서 flask 모듈 추가

프로젝트 생성 후에, 상단에서 File-Default Settings 클릭



개발 환경 구축-Pycharm에서 flask 모듈 추가



“flask” 검색 후, install package 클릭!

Flask?

html 작성한것을 local에서 쉽게 볼 수 있게 해주는 웹 프레임워크

Flask!

Project Hierarchy에서

1. flask2.py 파일 생성
2. templates 디렉토리 생성

주의점: flask.py 하면 안됨!(import 오류)

flask2.py

```
from flask import Flask, render_template    flask 모듈을 사용하겠다!

app = Flask(__name__)

@app.route('/')    ruby에서 routes.rb에서 해줬던 작업과 비슷!
def index():
    return render_template('hello_world.html')
@app.route('/gmap')
def gmap():
    return render_template('gmap.html')
@app.route('/gmap_likes')
def gmap_likes():
    return render_template('gmap_likes.html')
if __name__ == '__main__':
    app.run(debug=True)
```

Google Maps API 키 발급

웹 > Maps JavaScript API

개요 가이드 참조 샘플 지원

키 가져오기

가격 및 플랜 보기

의견 보내기

You're all set!

You're ready to start developing with Google Maps JavaScript API

YOUR API KEY

AIzaSyAOn1E7Zug1Kkox7S2igp187chPZc92NiiI
kasdfskksjksdjfksdjksjksfslkkl



To improve your app's security, restrict this key's usage in the [API Console](#).

DONE

위의 발급된 키를 메모장에 붙여 넣기!

Google map Hello,world!

templates 폴더에서 hello.html을 생성

<https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/tutorial?hl=ko>

Google Map에 좋아요 마커 달아보기

<사용자 지정 마커 만들기>

<https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/custom-markers?hl=ko>

<Maker에 대한 eventListener>

<https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/events?hl=ko>

Google Maps Geolocation

다양한 데이터 수집 메커니즘을 통해 사용자 또는 컴퓨팅 기기의 지리적 위치를 식별하는 것을 말합니다. 일반적으로 대부분의 Geolocation 서비스는 네트워크 라우팅 주소 또는 내부 GPS 기기를 사용하여 해당 위치를 확인합니다.

현재 내 위치 정보를 이용 할 수 있는 API

<https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/geolocation?hl=ko>

Google Map 장소 라이브러리

Google Places JavaScript 라이브러리의 함수를 사용하면 애플리케이션이 지도의 경계나 고정된 지점 주변 등의 정의된 영역에 포함된 (이 API에서 시설, 지리적 위치, 또는 유명한 관심 지점으로 정의된) 장소를 검색할 수 있습니다.

주변 지역에 포함된 정보들을 알려주는 API

<https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/places?hl=ko>

Guess What?

경희대 반경 1km 내에 있는 음식점들을 찾아 보세요