Technical Document

## 信息库

信息库在本地以表格形式汇总，上传至腾讯云数据库后台进行更新。

表格结构稳定，共计33列，名称序号从0-32。首列为数据主列。后续根据使用需求在第32列后陆续增加列，表格目前共计1485行，后续根据需求增加行。以下具体说明每列作用：

**0Name** 球场英文名

具有唯一性，起到全局识别的作用，也是连接图片与数据的桥梁，需要提供精确搜索、模糊搜索功能，需要根据英文名提供本球场的其他信息。

**1ChineseName** 球场中文名，存在空值、会出现个别重名的情况，需要提供精确搜索、模糊搜索功能。

**2Category** 球场的等级与赛事标记

可以以组合的方式出现；存在空值、重复出现的情况。对应前端信息标签—基本信息—球场等级，共包含**6**个等级标记，**5**个赛事标记:

**球场等级：**

A 杰出

B 优秀

N 常规

S 欠佳

T 简陋

H 历史

**赛事标记：**

U 欧足联认证球场：U4欧足联四类球场，U3欧足联三类球场，U2欧足联二类球场

R 举办过洲际比赛的球场

W 举办世界杯的球场，W1世界杯主赛场，W2半决赛球场，W3小组赛球场

O或O1 举办过奥运会的球场

C1国家体育场

**3Link** 为收集资料用，在筛选、搜索逻辑中不做任何处理，可忽略。

**4Built** 球场的建成时间，存在空值的情况。需要额外提供时间跨度的区间，例：2000—2010年。对应前端信息标签—基本信息—建造时间

**5Update** 球场更新或拆除时间，数字上有横线的（~~2003~~）代表拆除时间，存在空值的情况。

**6Region** 球场所在的大洲，需要有筛选和搜索功能，对应**[**前端信息标签—地区—洲际**]**

**7Country** 球场所在的国家，需要与大洲联动

**8City** 球场所在的城市，需要与国家联动

**9Architect** 球场建筑师，存在空值、重复的情况，多个设计师之间以“/”为分割符。

**10Type** 球场的类型编码，存在空值的情况。对应前端**[**信息标签—基本信息—球场类型**]**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| A 田径场 | B 棒球场 | C 板球场 |
| F 足球场 | R 英式橄榄球场 | af 美式橄榄球场 |
| K 篮球 | H 手球 | S 滑冰 |
| Y 冰球 | Z 综合 | T 网球 |
| D 冰蓝转换 | E 电竞 | G 室内足球 |

**11Stand Contour** 球场看台类型编码

**12GATier** 观众看台的层数，对应前端信息**[**标签—看台选型—看台层数**]**

**13Capacity** 球场总座席数，与4Built同理，需要额外提供跨度的区间，例：20000—55000，对应前端**[**信息标签—基本信息—总座席数**]**

**14R1** 低区看台排数，不做任何处理，可忽略。

**15R2** 中区看台排数，不做任何处理，可忽略。

**16R3** 高区看台排数，不做任何处理，可忽略。

**17VIP** 球场的VIP座席数，存在空值的情况，无需提供搜索、筛选，仅根据其他搜索、筛选结果的配套信息展示。

**18Hospitality**球场的高档座席数，存在空值的情况，无需提供搜索、筛选，仅根据其他搜索、筛选结果的套信息展示。

**19Press** 球场的媒体座席数，存在空值的情况，无需提供搜索、筛选，仅根据其他搜索、筛选结果的配套信息展示。

**20Disabled** 球场的残疾人座席数，存在空值的情况，无需提供搜索、筛选，仅根据其他搜索、筛选结果的配套信息展示。

**21Suites** 球场的包厢数，存在空值的情况，无需提供搜索、筛选，仅根据其他搜索、筛选结果的配套信息展示。

**22Others** 球场的其他信息，存在空值的情况，无需提供搜索、筛选，仅当存在“VVIP”字样时作为配套信息展示（表示VVIP的座席数）。

**23Height** 球场的建筑高度，暂不做任何处理，后续可能会作为配套信息展示或筛选、搜索。

**24FOP** 球场的场地情况，暂不做任何处理，后续可能会作为配套信息展示或筛选、搜索。

**25Screen** 球场的大屏幕的尺寸，暂不做任何处理，后续可能会作为配套信息展示或筛选、搜索。

**26Event / Club** 赛事与俱乐部

存在空值的情况，需要提供搜索和筛选功能。需要提供举办年、赛事名拆开搜索、筛选的功能。例：用户可以仅筛选世界杯，结果呈现出历届世界的球场，不局限在某一年。

赛事命名以“年份 赛事名”为格式，不同赛事或俱乐部之间以”/”分割，例：1998 World Cup/2020 EURO。某球场在不同年份举办同一赛事，格式规则为[年份1,年份2,年份3] 赛事名。例：[1976,1980,2022] World Cup。赛事命名如下：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 国际赛事 | | | | |
| World Cup  世界杯 | EURO (UEFA European Football Championship)  欧洲杯 | Asian Cup  亚洲杯 | Africa Cup of Nations  非洲杯 | Copa America  美洲杯 |
| OFC Nations  大洋洲杯 | Olympic Games  奥运会 | Winter Olympics  冬奥会 | World Athletics Championships  世界田径锦标赛 | Club World Cup  俱乐部世界杯 |
| 欧洲职业联赛 | | | | |
| LFP  法甲 | Bundesliga  德甲 | EPL  英超 | Serie A  意甲 | La Liga  西甲 |
| 欧洲杯赛 | | | | |
| UEFA Europe League  欧洲联赛 | UEFA Nations League  欧洲国家联赛 | UEFA Champions League (European Cup)  欧洲冠军联赛 | UEFA Super Cup  欧洲超级杯 | UEFA Cup Winners' Cup  欧洲优胜者杯 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 国际赛事 | | | | |
| Basketball World Cup  篮球世界杯 | Ice Hockey World Championships  世界冰球锦标赛 | World Handball Championship  世界手球锦标赛 | Volleyball World Championship  世界排球锦标赛 | Association of Tennis Professionals **(ATP)**  职业网球联合会 |
| OFC Nations  大洋洲杯 | Olympic Games  奥运会 | Winter Olympics  冬奥会 | World Athletics Championships  世界田径锦标赛 | Club World Cup  俱乐部世界杯 |
| 职业联赛 | | | | |
| NHL  国家冰球联盟 | AHL  美国冰球联盟 | CHL  加拿大冰球联盟 | NPSL  美国国家超级足球联赛 | AFL  美国室内美式橄榄球联盟 |
| NLL  国家长曲棍球联盟 | ECHL  东海岸冰球联盟 | WBL  世界篮球联盟 | IHL  国际冰球联盟 |  |
| 欧洲杯赛 | | | | |
| NCAA  国家大学体育协会 | UEFA Nations League  欧洲国家联赛 | UEFA Champions League (European Cup)  欧洲冠军联赛 | UEFA Super Cup  欧洲超级杯 | UEFA Cup Winners' Cup  欧洲优胜者杯 |

**27Total Area** 球场的总面积，暂不做任何处理，可忽略，后续可能会作为配套信息展示或筛选、搜索。

**28Cost** 球场的建造成本，存在空值情况，仅作为配套信息展示。

**29Index** 为管理数据用，不做任何处理，可忽略。

**30Link** 原网站每个球场的页面，需要从前端跳转至链接地址。

**31Constructure Code** 球场屋盖结构形式编码

**32MainColorCode** 球场的座椅颜色编码

编码规则：颜色\_合成\_WD，“\_”可作为分隔符。例: ReOrYeGnBl\_JO、ReYeGn\_JO\_WD，对应前端**[**信息标签—看台选型—座椅颜色**]**。需要解码使用，规则如下：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 颜色 | | | |
| 红色 Re | 橙色 Or | 黄色 Ye | 绿色 Gn |
| 青色 Ch | 蓝色 Bl | 紫色 Pe | 棕色 Br |
| 粉色 Pk | 黑色 Bk | 白色 Wh | 灰色 Gy |
| 无座椅 Vr | 未知 Un |  |  |
| 合成 | | | |
| 组合 JO | 像素 PI | 纯色 PU | 图案 PA |
| 文字 WD |  |  |  |

## 图片库

图片库在本地以总文件夹——子文件夹——图片的结构存储，在腾讯云服务器中以同样结构保存，云端数据库管理后台提供筛选、重命名、添加备注、管理员批量下载等功能。允许用户在前端单张下载，下载图片的文件名自动变为哈希值-英文名，这将自动隐藏图片标签。

子文件夹命名规则：英文名-中文名，“-”可作为分割符。例：Allianz Arena-慕尼黑安联球场。每个文件夹中的图片数量不一致。

所有图片均为.jpg格式，用户根据文件名中的预设标签和球场英文名进行筛选、搜索。

图片命名规则：序号-英文名-18位标签编码，图片的序号暂不设逻辑。“-”可作为分割符，例：14-Allianz Arena-C02C10D01varvarvar.jpg。在数据库后端的筛选逻辑中提供对标签的单选/多选功能。

**标签编码规则：**

共18位字符，每三位构成一个标签，共计最多6个标签，不足6个标签时用var占位。例：14-Allianz Arena-C02C10D01varvarvar.jpg中包含三个标签C01，C10，D01，后面3个var占位。会存在少量没有标签varvarvarvarvarvar的情况。

图片标签共2级标签，一级：ABECDE五大项，以英文大写字母区分；二级：与一级对应的31小项，以双位阿拉伯数字作区分。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **A**  **外观造型** | A01 | 鸟瞰 |
| A02 | 人视及细节 |
| **B**  **室内空间** | B01 | 观众大厅 |
| B02 | 球员更衣室 |
| B03 | 球员通道 |
| B04 | 包厢、酒店客房室内 |
| B05 | 款待区 |
| B06 | 新闻媒体 |
| B07 | 俱乐部、纪念品商店 |
| B08 | 餐厅、餐饮店 |
| B09 | 其他室内空间 |
| **C**  **看台场地** | C01 | 内场总览 |
| C02 | 内场看台 |
| C03 | 座椅-普通座椅 |
| C04 | 座椅-VIP，VVIP等高档席位座椅 |
| C05 | 看台-VIP，VVIP座席区、款待区看台 |
| C06 | 看台-残疾人座席区 |
| C07 | 看台-媒体座席区 |
| C08 | 看台-层间悬挑 |
| C09 | 看台-疏散口细部 |
| C10 | 看台-栏杆、栏杆、扶手细部 |
| C11 | 看台-看台台阶 |
| C12 | 看台-死忠看台 |
| C13 | 场芯-替补席 |
| C14 | 场芯-通道口 |
| C15 | 设备-MEP设备 |
| C16 | 看台-临时座席 |
| C17 | 室内比赛场地 |
| **D**  **氛围** | D01 | 球迷、球赛氛围 |
| D02 | 演唱会、展览、宴会、方舱等非体育比赛内容 |
| **E**  **结构构件** | E01 | 马道 |
| E02 | 索膜屋面 |
| E03 | 金属屋面 |
| E04 | 开合屋盖 |
| E05 | 施工过程 |
| E06 | 场馆养护 |

## 信息库与图片库联动

双库联动以球场英文名为唯一链接点，数据库的信息对应到图片库中的图片、图片对应球场的其他信息依据球场英文名作为索引条件。主要以云端展示呈现，

## 数据录入规则 / 顺序

新数据进入数据库与服务器，需要经过以下流程：

1. 填写信息库中的基本信息

*确保信息内容仅为中文/英文字符*

1. 建立球场图片文件夹，命名规则符合要求

*确保文件夹名称与球场英文名/中文名完全一致*

1. 收集图片

*确保图片名称与球场英文名完全一致*

1. 图片批量命名
2. 图片打标签
3. 看台类型与座椅颜色、结构看台编码
4. 存入图片库
5. 服务器后台进行更新
6. OVAL原始网站进行更新