**Задание: Дан одномерный целочисленный массив. Умножить на три все его отрицательные элементы.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Форма до запуска программы: | Код обработчика визуального  приложения:  public void button1\_Click(object sender, EventArgs e)  {  label1.Text = " ";  label2.Text = " ";  int[] mas1 = new int[5];  Random a = new Random();  string s = "";  for (int i =0; i<mas1.Length ;i++)  {  mas1[i] = a.Next(-10,10);  s += mas1[i].ToString() + " ";  }  label1.Text += "Исходный массив: " + s;  int qwe = 0;  label2.Text = "Новый массив: ";  foreach (int kirya in mas1)  {  if (kirya < 0)  {  qwe = kirya \* 3;  }  else qwe = kirya;  label2.Text += qwe + " ";  }  } | Обработчик консольного приложения  static void Main(string[] args)  {  int[] mas1 = new int[5];  Random a = new Random();  Console.WriteLine("исходный массив");  for (int i = 0; i < mas1.Length; i++)  {  mas1[i] = a.Next(-10, 10);  Console.Write(mas1[i]+" ");  }  int qwe = 0;  Console.WriteLine("");  Console.WriteLine("измененный массив");  foreach (int kirya in mas1)  {  if (kirya < 0) { qwe = kirya \* 3; }  else qwe = kirya;  Console.Write(qwe+" ");  }  } |
| Форма после нажатия кнопки: |