오픈소스의 장점

1) 융통성

　라이선스 비용이나 예산에 제한을 받지 않고, 다양한 오픈소스들을 테스트한 뒤 최선의 것을 선택할 수 있다.

2) 기술 지원

신속한 문제 해결, 빨라진 성능 개선 프로세스, 기술의 공동 습득이 가능하다.

3) 기술 혁신

유료일 경우 사용치 않았을 기술의 실험 적용이 가능하다.

4) 재활용

소스 코드 접근이 가능함으로 재활용이 증가한다.

5) 빠르고 유연한 개발

오픈소스 커뮤니티는 보통 최신 기술 정보 및 문제점과 해결책을 공유하는 형태로 자유롭게 운영되기 때문에 독점 프로그램에 비해 기술 발전 속도가 빠르다. 그리고 이미 검증된 소스를 사용함에 따라 개발이 빠르고 유연하다.

6) 호환성

오픈소스는 주로 오픈포멧 또는 프로토콜을 사용하기 때문에 서로 다른 소프트웨어간 상호 연동성이 보장된다. 여러 기기들이 각기 다른 네트워크를 통해 하나로 연결되는 시대에 필요한 필수적 요소이다.

7) 낮은 진입 비용

오픈소스는 소스코드가 공개되어 무료 다운로드 및 소스코드의 개선 또는 수정/재배포가 가능하므로 일반적으로 초기 개발비용이 새로 개발하는 것에 비해 1/2 정도인 것으로 알려져 있다.

8) 신뢰성과 안정성

오픈소스의 개발 과정을 보면 전 세계에 있는 수많은 우수한 개발자들이 직접 개발과 디버깅 과정에 참여하기 때문에 In-house에서 폐쇄적으로 개발되는 독점 프로그램에 비해 비교적 안정적으로 동작한다. 단, 이는 많은 개발자들이 적극적으로 참여하는 프로그램일 경우에만 가능하므로 해당 소스의 개발 과정과 평판을 주의깊게 볼 필요성이 있다.