Academic Advisor

System-Wide Requirements Specification

# Introduction

Este documento tem o objetivo de apresentar uma descrição do sistema; Desde os requisitos, sendo eles funcionais, não funcionais e de negócio, até como será a interface final do sistema.

# System-Wide Functional Requirements

**RF01** – O futuro-aluno deve ser capaz de se cadastrar para usar o sistema.

**RF02** – O usuário deve ser capaz de consultar a sua agenda com os seus compromissos.

**RF03** – O usuário deve ser capaz de cancelar um compromisso.

**RF04** – O veterano deve ser capaz de definir horários que tem disponibilidade de aconselhamento.

**RF05** – O veterano deve ser capaz de alterar horários que tem disponibilidade de aconselhamento.

**RF06** – O futuro-aluno é capaz de procurar por cursos.

**RF07** – O futuro-aluno é capaz de procurar veteranos disponíveis em um certo curso.

**RF08** – O admin deve ser capaz de cadastrar novos cursos.

**RF09** – O admin deve ser capaz de cadastrar o roteiro de cada curso.

**RF10** – O admin deve ser capaz de cadastrar novos veteranos no sistema.

**RF11** – O veterano deve ser capaz, após um encontro realizado, preencher um relatório sobre o encontro.

**RF12** – O futuro-aluno deve ser capaz, após um encontro realizado, preencher um relatório sobre o encontro.

**RF13** – O admin deve ser capaz de analisar os relatórios submetidos.

**RF14** – O usuário deve ser capaz de logar no sistema.

# System Qualities

## Usability

**RNF01** – O sistema será intuitivo mesmo para um usuário novo.

## Reliability

**RNF02** – O sistema manterá logs de todo o fluxo de dados para melhor monitoramento.

## Performance

**RNF03** –O sistema deverá ser capaz de manter até 2 mil pessoas conectadas ao mesmo tempo

**RNF04** – As atualizações de abas não deverão levar mais de 3 segundos.

## Supportability

**RNF05** – O sistema contará com uma manutenção realizada semanalmente na parte da madrugada.

**RNF06** – O seu suporte será feito através de envio de tickets que serão respondidos em prazo máximo de 1 dia.

# System Interfaces

## User Interfaces

### Look & Feel

O sistema terá uma interface simples, com cores neutras.

### Layout and Navigation Requirements

O sistema trabalhará com abas de navegação, elas ficarão na parte superior do software.

### Consistency

Tanto na sua versão desktop quanto na sua versão mobile o sistema apresentará a mesma estrutura de organização.

### User Personalization & Customization Requirements

O sistema irá possuir uma customização bem simples, como: fundo de tela, cores dos botões, ícones ao lado de botões.

## Interfaces to External Systems or Devices

### Software Interfaces

Utilizaremos Fresco para carregar imagens, Crashlytics para crash support, Android Data Binding, Retrofit para o cliente server framework, Realm para database e ReactiveX para backend e frontend.

### Hardware Interfaces

O Sistema será web, mobile e utilizar da tecnologia Android.

### Communications Interfaces

MVC – Model View Controller – com reutilização das camadas de Controller e Model, desenvolvimento dividido em front-end e back-end e utilizar bibliotecas java para prover serviços, como envio de e-mail.

# Business Rules

## Regras de organização da agenda

### RN001 - agenda veterano

Se existem 3 veteranos cadastrados em um mesmo horário tal horário deve então ser bloqueado para os demais veteranos até que uma vaga no respectivo seja liberada.

## Regras do cadastro do usuário

### RN002 - campo senha

A senha deverá ser composta por letras e números tendo seu tamanho máximo em 12 caracteres.

# System Constraints

# System Compliance

## Licensing Requirements

Não se Aplica.

## Legal, Copyright, and Other Notices

Não se Aplica.

## Applicable Standards

Não se Aplica.

# System Documentation