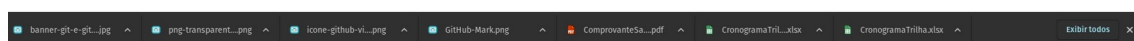
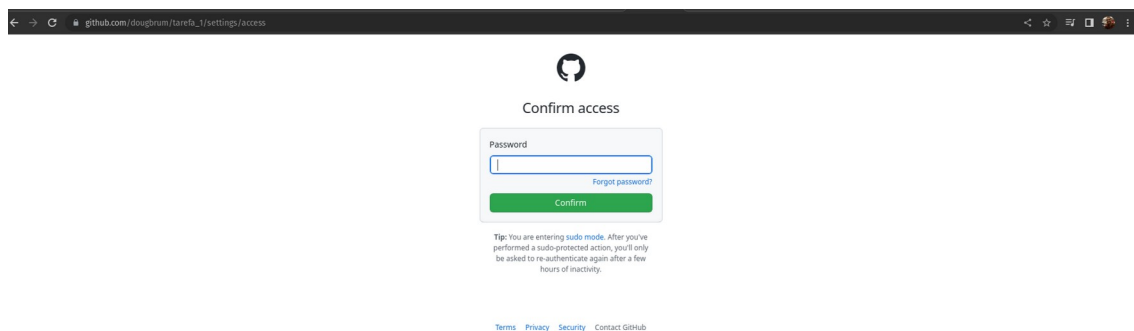
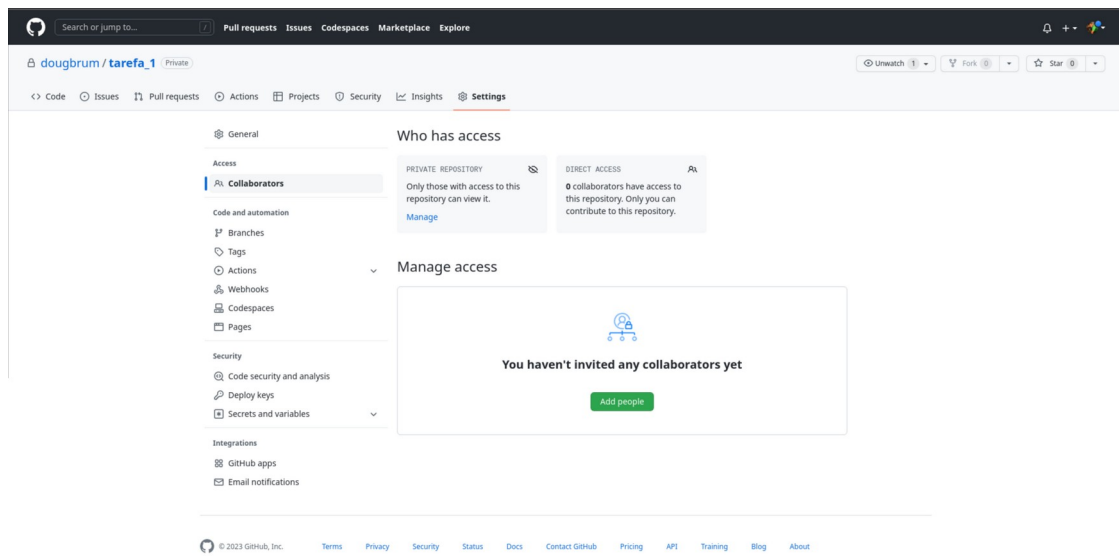


Registro para a resolução da tarefa proposta

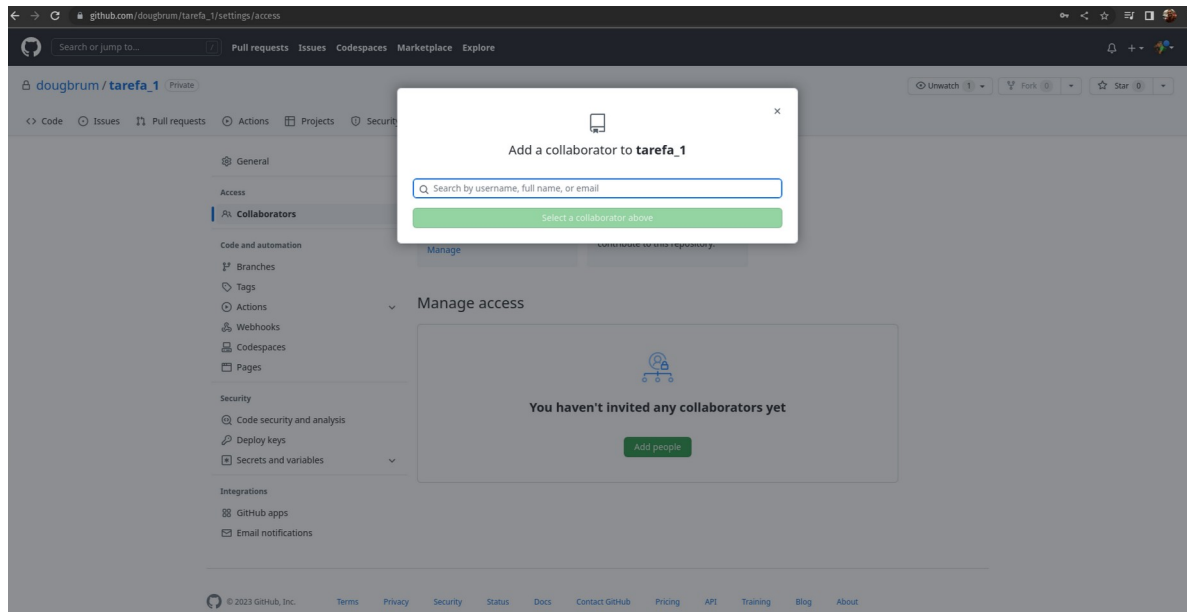
1) Criar uma conta privada no GitHub e conceder acesso ao seu instrutor da Sprint.

Como eu já possuía uma conta no GitHub, vou mostrar o processo que utilizei para dar acesso ao meu instrutor.

Em meu repositório tarefa_1 cliquei na aba “Settings”. Em seguida na coluna à esquerda cliquei em “Collaborators”. Nesse momento o GitHub pede a minha senha pessoal, por segurança.

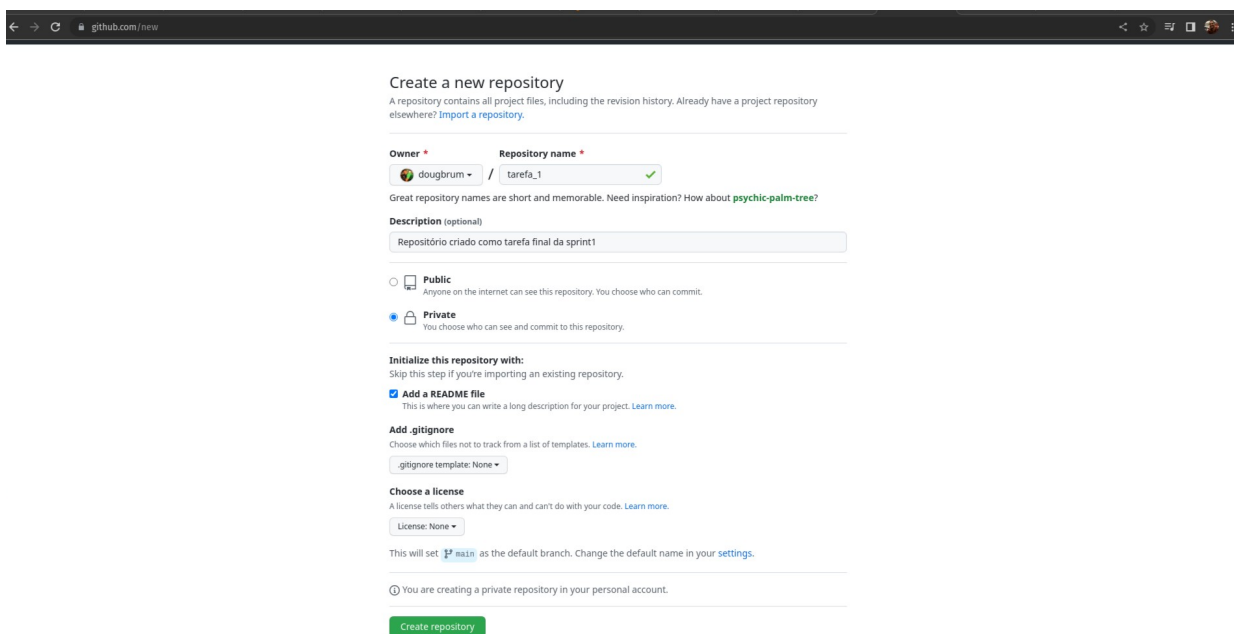


Clicando em “Add people” podemos colocar o e-mail do instrutor da Sprint, marcus.luna@compasso.com.br, e em seguida confirma em “Select a collaborator above”.



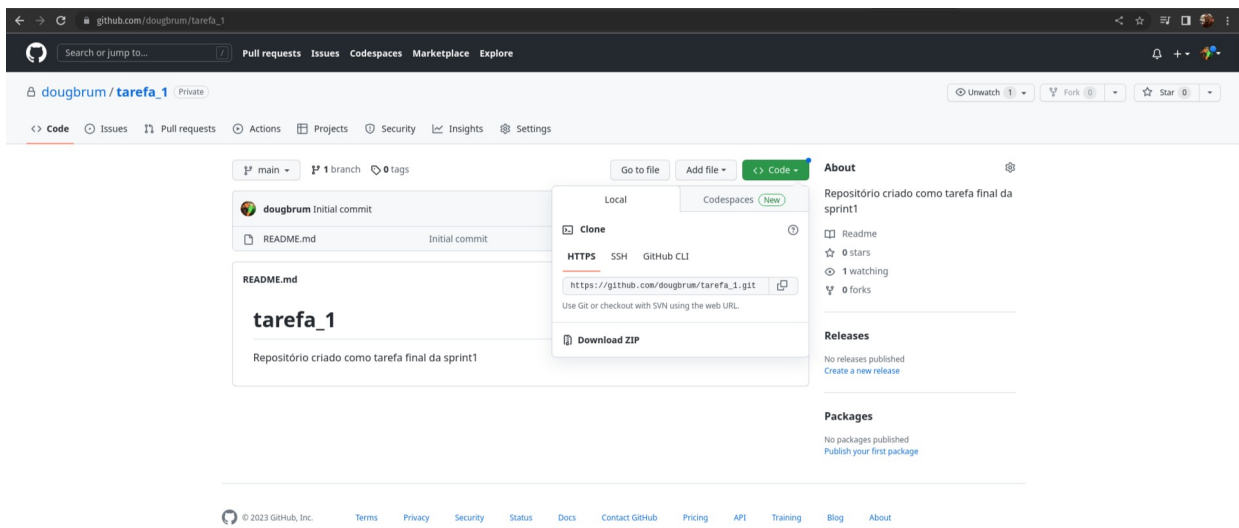
2. Criar um repositório(privado) para armazenar anotações e códigos criados ao longo do Programa de Bolsas.

Para Criar um novo repo privado, basta clicar em New repository que a página abaixo será exibida.

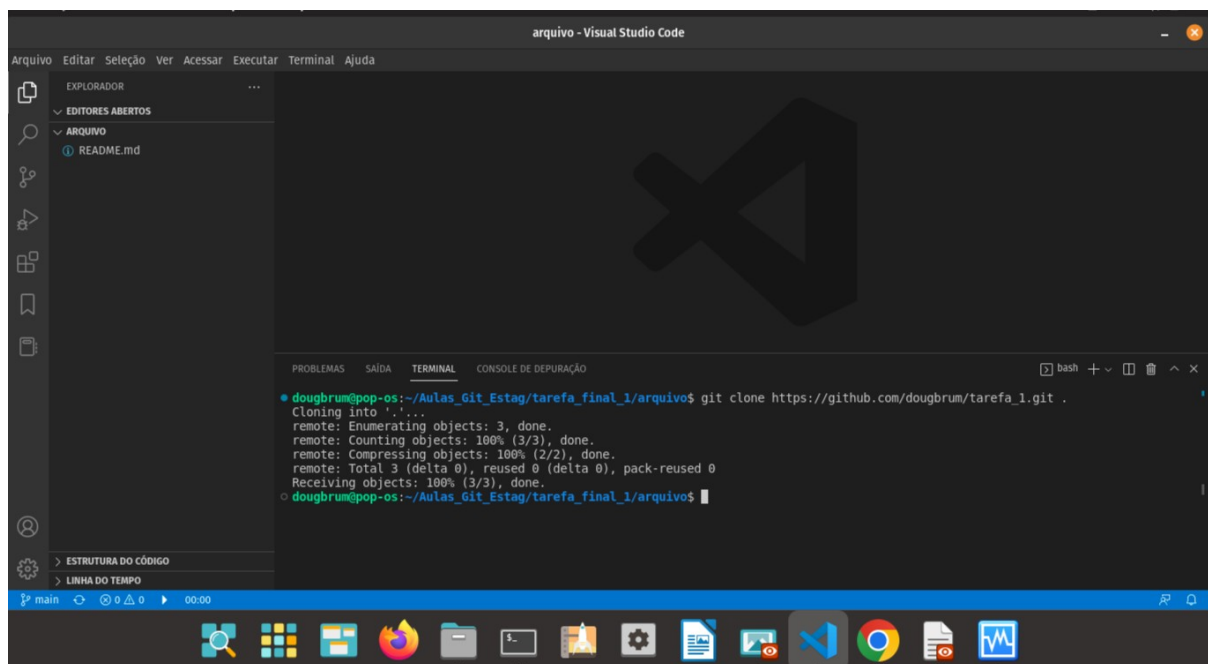


Basta preencher essa página com o nome do repositório, colocar como privado e marcar a opção “Add a README file”. Depois de seguir esses passos basta clicar em create repository.

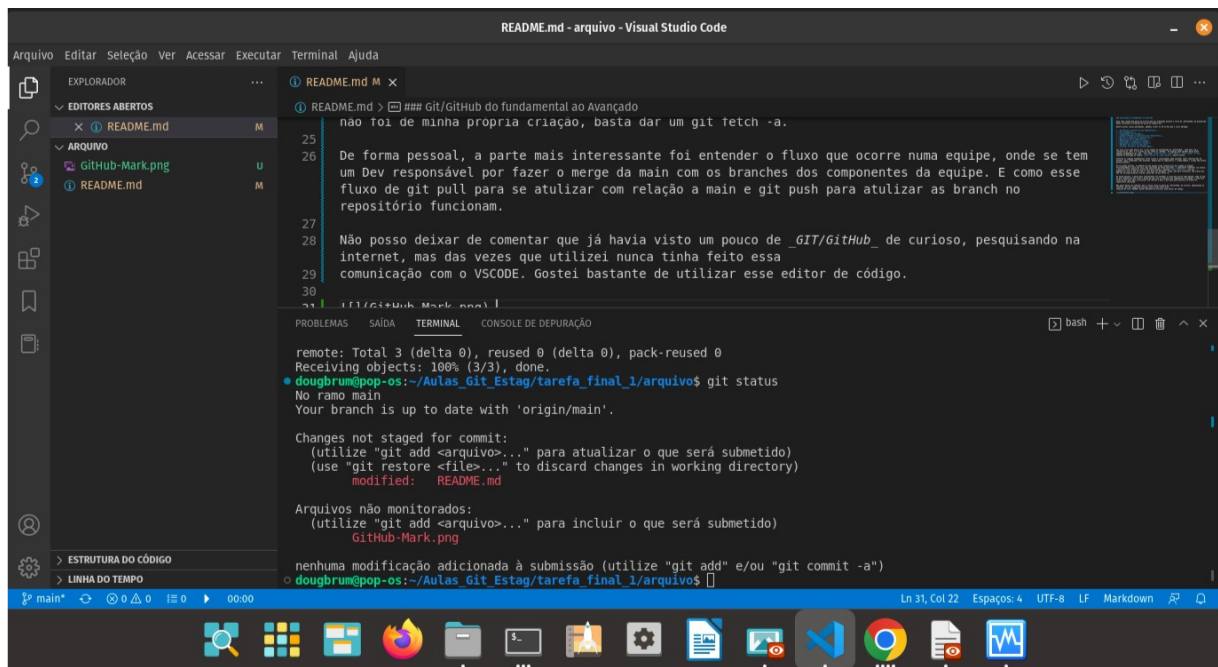
Repositório Criado, as ir no botão “Code” e copiar o endereço https disponível. Usaremos esse endereço para clonarmos o repositório para nosso repositório local usando o VSCODE.



Abrindo o VSCODE e com o caminho de onde queremos clonar o repositório remoto, basta dar um git clone e colar o endereço previamente copiado.



Podemos começar a fazer mudanças no arquivo README.md e em seguida dar um git status para visualizar os arquivos untracked e os modified. Nesse momento podemos dar um git add . para tirarmos os arquivos do status untracked e em seguida commitar os arquivos com o comando git commit -a -m “juntamente com a mensagem desejada”.



Tudo feito corretamente precisamos dar um git push para enviar as alterações para o GitHub.

