

Curso <i>Bacharelado em Ciência da Computação</i>		Campus <i>Jataí</i>	
Disciplina <i>Algoritmos e Programação 2</i>			
Nome do(a) acadêmico(a)		Assinatura	
Nº de matrícula	Turma <i>2º Período</i>	Data da Avaliação <i>13/02/2023</i>	Professor(a) <i>Ana Paula Freitas Vilela Boaventura</i>
ATENÇÃO: Somente serão passíveis de REVISÃO avaliações resolvidas a TINTA. Tipo 4			

- A avaliação é **individual**;
- A avaliação tem o valor de 10,0 (dez) pontos;
- O conteúdo exigido compreende os seguintes tópicos apresentados no *Plano de Ensino* da disciplina: *String*, Registros, Módulos, Variáveis locais e Globais;
- A interpretação do enunciado, faz parte da avaliação;
- Qualquer tentativa de fraude acarretará abertura de processo administrativo na UFJ;
- Na avaliação, será levado em conta a lógica, a criatividade, a sintaxe, o uso correto dos comandos, a correta declaração dos tipos, os nomes das variáveis, a indentação, uso equilibrado de comentários no código e, evidentemente, a clareza.

1 – (1.0 pontos) – Declare duas *strings* com capacidade para 20 caracteres. Usando a instrução *scanf* leia a primeira string. Em seguida, copie o texto da primeira variável string para a segunda. Imprima no final o conteúdo das duas *strings*.

2 – (5.0 pontos) – Defina uma estrutura global do tipo *struct* academia, que contenha os campos: CPF, nome, altura, peso. Em seguida, crie uma biblioteca *.h que faça as seguintes instruções:

- Declare um vetor com 3 posições do tipo *struct* cliente; (1.0 (um) ponto)
- Faça a leitura dos campos da *struct*; (1.0 (um) ponto)
- No terceiro elemento do vetor (terceiro registro), atualize o campo nome para “Francisco Pereira” e imprima na tela (1.0 (um) ponto)
- Calcule o IMC, sabendo que $IMC = peso / altura^2$. (2.0 (dois) pontos)

3 – (4.0 pontos) – Defina três variáveis globais do tipo inteiro a,b,c. Depois, crie uma biblioteca *.h que calcule verifique o tipo de triângulo formado, sabendo que:

- Equilátero = todos os lados são iguais (1.0 (um) ponto);
- Isósceles = dois lados são iguais (2.0 (dois) pontos);
- Escaleno = todos os lados são diferentes (1.0 (um) ponto);

Observação: Assuma que os lados formam um triângulo.