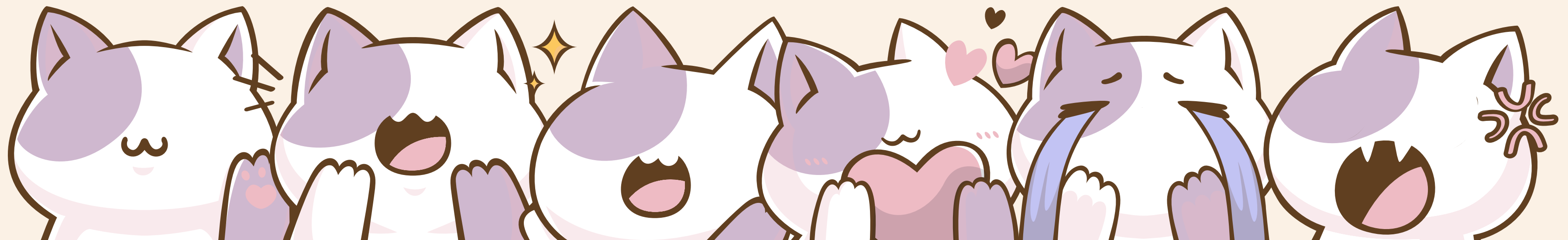


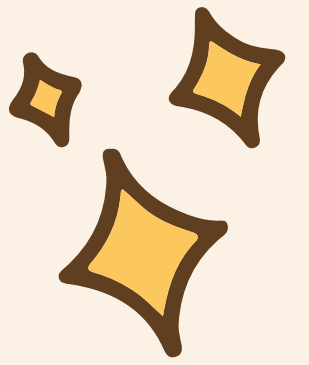
GUIA UFC

Lince Sena, Douglas, Rai, Anny,
Vinicius e Henrique



TÓPICOS

- 1 PROBLEMÁTICA
- 2 DESIGN THINKING
- 3 PERSONAS
- 4 USER STORY
- 5 REQUISITOS
- 6 PROTÓTIPO
- 7 CÓDIGO



PROBLEMATICA

Voltados para dúvidas de alunos.

Ao entra na faculdade os novatos muitas vezes se sentem perdidos, sem saber onde encontrar certas informações. já que até mesmo os veteranos não sabem como buscar-la . Assim sobrecarregando os coordenadores de emails.



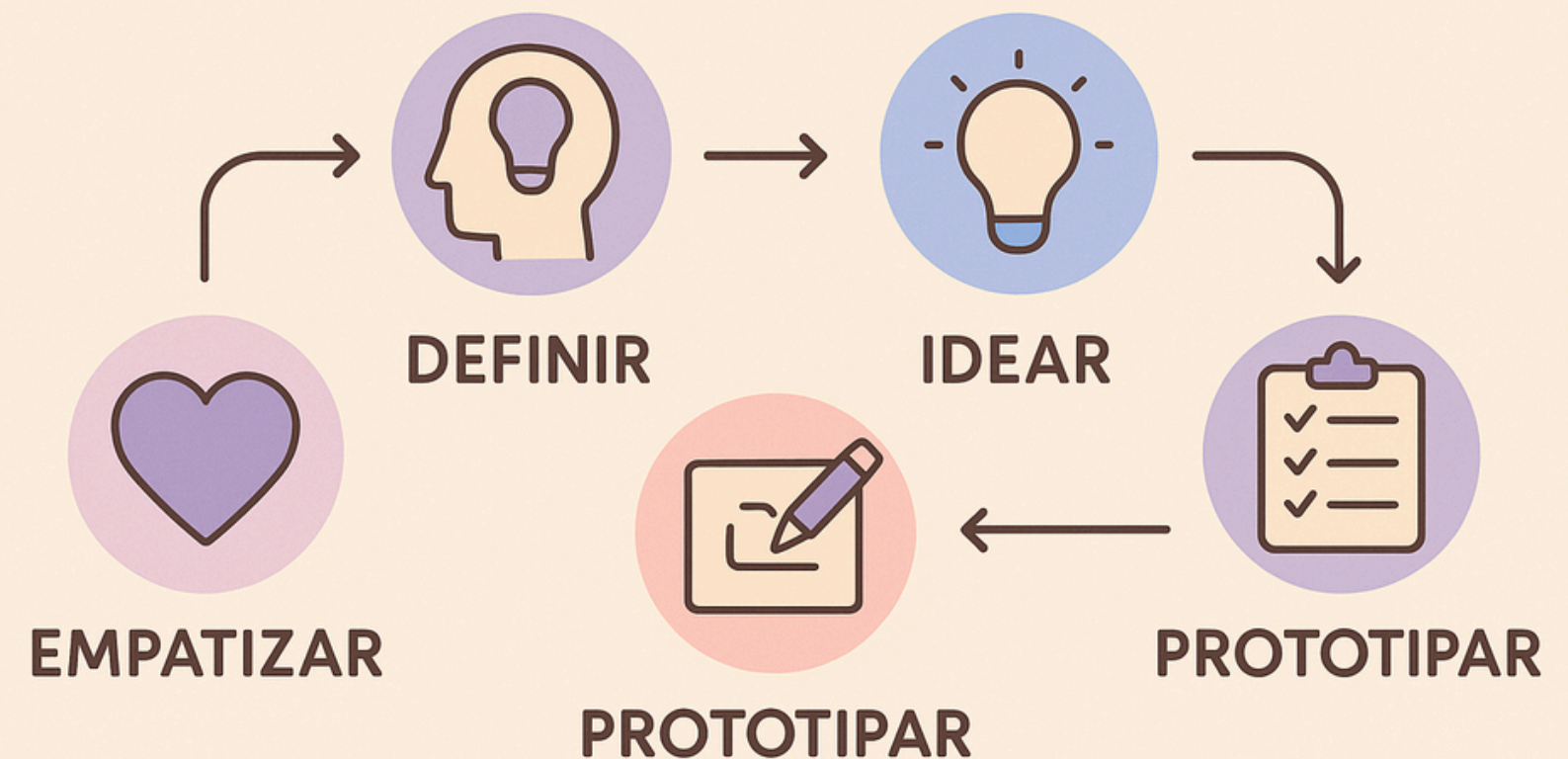
DESIGN THINKING

METODOLOGIA

- Brainstorm com usuários;
- Requisitos;
- Brainstorm com a equipe e refinamento dos requisitos;
- Protótipo;
- Testes.



DESIGN THINKING



PERSONAS



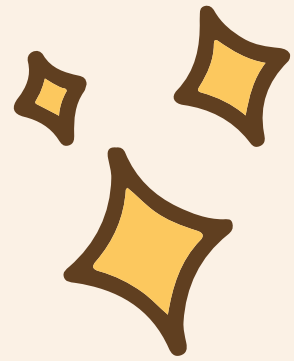
TALITA SOUSA (COORDENADORA)



TIAGO TAVARES (VETERANO - ALUNO)



THAIS ALVES (NOVATO - ALUNO)



USER STORYYS

US001-

Eu como **Thais (Novata)**

Gostaria de **escolher a opção do curso ao entrar na tela inicial**

Para conseguir **visualizar as informações guias sobre o curso**

US006-

Eu como **Thiago (Aluno veterano)**

Gostaria de **ver as notícias atualizadas frequentemente na aba de eventos**

Para conseguir **me atualizar sobre o que está acontecendo no campus**

US005-

Eu como **Talita (Coordenadora)**

Gostaria de **responder uma pergunta no chat ao clicar no título dela**

Para conseguir **tirar as dúvidas dos alunos de maneira mais rápida**

US010-

Eu como **Tiago (Veterano)**

Gostaria de **ao acessar o curso escolhido possa ver os contatos de coordenadores, vice e professores ligado à área**

Para conseguir **conseguir entrar em contato mais facilmente**



REQUISITOS

Código	Requisito Funcional
RF01	Exibir página inicial com mensagem de boas-vindas e botões de acesso rápido.
RF02	Permitir navegação entre as páginas: Início, Curso, Eventos e Dúvidas.
RF03	Exibir lista de cursos da UFC Russas com informações como descrição, mercado e documentos.
RF04	Apresentar eventos acadêmicos e culturais com data, nome, descrição e categoria.
RF05	Permitir filtro de eventos por categoria (acadêmico, cultural, esportivo, etc).



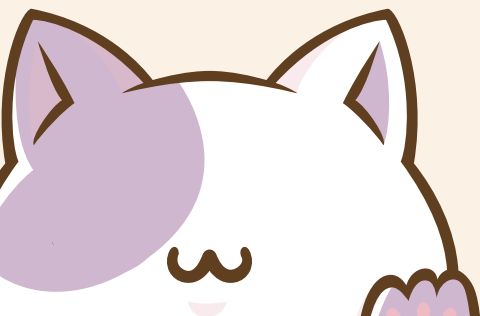
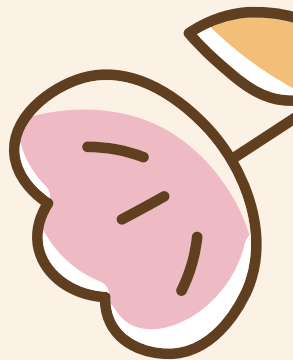
REQUISITOS

RF06	Exibir perguntas frequentes de outros estudantes.
RF07	Permitir que o usuário envie dúvidas através de formulário.
RF08	Apresentar informações sobre eventos e palestras disponíveis aos estudantes.
RF09	Exibir links úteis como SIGAA, calendário acadêmico, RU, biblioteca etc.
RF10	Disponibilizar informações de contato (e-mail, telefone, endereço).



REQUISITOS

Código	Requisito Não Funcional
RNF01	O sistema deve ser responsivo e funcionar bem em diferentes dispositivos.
RNF02	As páginas devem carregar em no máximo 2 segundos em condições normais de rede.
RNF03	Interface deve ser clara, objetiva e fácil de navegar (boa usabilidade).
RNF04	O sistema deve estar disponível 24h por dia, todos os dias da semana.
RNF05	Compatível com navegadores modernos (Chrome, Firefox, Edge, Safari).
RNF06	Deve seguir boas práticas de acessibilidade (ex: contraste, uso por teclado).
RNF07	Código deve ser organizado e permitir manutenção fácil.
RNF08	Todo o conteúdo deve estar em português do Brasil.

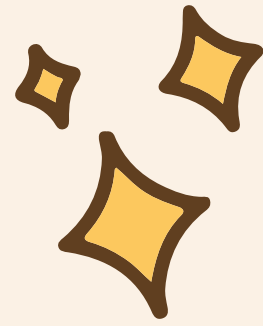


LINKS

PROTÓTIPO: <https://www.figma.com/design/hC9Jt3zPnpmHklShfKGIDd/Guia-UFC?node-id=4-13&t=EekwREelUwsdQ7wZ-1>

CÓDIGO: <https://github.com/douglas-jpg/Guia-UFC>





APRENDIZADOS

- No decorrer do trabalho percebi que se tem bem mais etapas do que nos trabalhos individuais, onde cada etapa depende da outra, exigindo comunicação entre as partes. Se tornando mais difícil do que parece, e nisso a documentação ajuda bastante tanto no código quanto no protótipo – Lince
- Cada etapa do desenvolvimento de um software deve ser cuidadosamente planejada e bem definida, pois todas as partes estão interligadas e qualquer falha em uma delas pode impactar diretamente as demais. – Raí
- Entender melhor sobre cada etapa durante um projeto, podemos ver que cada etapa é importante, não só a parte do desenvolvimento em si. – Vinícius





APRENDIZADOS

- No começo foi necessario a reunião de todos os membros para alinhar uma ideia, se divergindo as vezes os requisitos e o código. Porém, mesmo o trabalho sendo complexo pela quantidade de partes foi bem útil em questão de conhecimento e portfólio – Douglas
- A metodologia do Design thinking parece simples, mas se mostrou um bom guia de como conseguir unir as etapas de pessoas e interesses diferentes em um código funcional, que mesmo ainda tendo muito o que melhorar já foi bem complexo por si só – Anny
- entender que cada etapa depende uma da outra é um passo muito importante para que se tenha coesão e as dúvidas que surgem no desenvolvimento possam ser resolvidas consultando o que foi definido anteriormente, garantindo que a equipe siga na mesma direção – Henrique



Large, stylized purple liquid splashes with white highlights and brown outlines frame the central text. One splash is on the left, and a larger one is on the right. Small droplets are also visible.

OBRIGADA

