#### Introdução a Machine Learning Conceitos, algoritmos e exemplos práticos

Cristopher Freitas Douglas Moura Eduardo Gomes

Laboratório de Computação Científica e Análise Numérica (LaCCAN) Universidade Federal de Alagoas (UFAL)

I Curso de Capacitação do LaCCAN

#### Conteúdo Programático

- Introdução
- 2 Principal Component Analysis (PCA)
- 3 Support Vector Machine (SVM)
- 4 Decision Tree
- Conclusão

#### Introdução

Os seguintes pré-requisitos são necessários:

- Python v3.6 ou similar.
- Instalar a biblioteca scikit-learn.

Configurando um ambiente virtual:

- \$ mkdir machine-learning && cd machine-learning
- \$ virtualenv -p python3 .env
- *\$ source .env/bin/activate*
- \$ pip install sklearn

É possível utilizar um interpretador *online*: https://repl.it/languages/python3

#### Introdução

#### Conhecendo o primeiro dataset

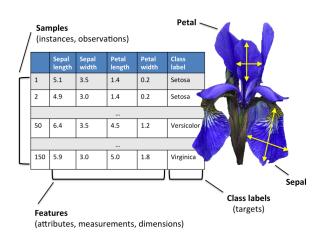


Figura: Conjunto de dados Iris.

#### Introdução

```
from sklearn import datasets

iris = datasets.load_iris()

print(list(iris.keys()))
print(iris.data)
print(iris.data.shape)
print(iris.feature_names)
print(iris.target_names)
```

Algoritmo 1: Primeiros passos.

Objetivo desta aula é fornecer o conhecimento teórico e prático para trabalhar com PCA no contexto de *machine learning*.

Ao final desta aula, você será capaz de:

- Realizar uma redução de dimensionalidade com PCA.
- Comprimir e recuperar dados com pouca perda de informações.
- Visualizar dados multivariados.

# Principal Component Analysis (PCA) Motivação

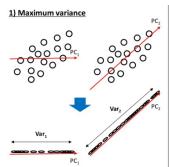
- Muitos problemas de machine learning envolvem instâncias contendo milhares ou até milhões de atributos.
- Isso não apenas torna o treinamento extremamente lento, como também torna muito mais difícil encontrar uma boa solução.
- Principal Component Analysis (PCA) é de longe o algoritmo de redução de dimensionalidade mais popular.

## Principal Component Analysis (PCA) Motivação

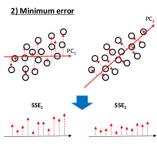
- Criada em 1901 pelo famoso estatístico Karl Pearson.
- Simplificação dos dados com pouca perda de informações.
- ullet Informação o Variância



## Principal Component Analysis (PCA) Motivação



 To maximize the variance of the projected data on the certain dimension.



 To minimize the mean squared distance between the data and their projections.

SSE : Sum or squared errors

Figura: Princípios do PCA.

Como calcular o PCA - Pré-processamento dos dados

• Calcula-se a média  $(\mu_j)$  de cada atributo  $x_j$ :

$$\mu_j = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m x_j^{(i)} \tag{1}$$

• Centraliza-se os dados na origem<sup>1</sup>:

$$x_j = x_j - \mu_j \tag{2}$$

Como calcular o PCA

```
from sklearn import datasets
2 import numpy as np
 import matplotlib.pyplot as plt
4 from sklearn.utils.extmath import svd flip
5
 iris = datasets.load iris()
* # matriz (150 \times 4).
y X = iris data
10
# centraliza os dados na origem.
```

Algoritmo 2: Redução de dimensionalidade.

Como calcular o PCA - Algoritmo

 Após a normalização dos dados, calcula-se a matriz de covariância.

$$\Sigma = \begin{bmatrix} var(x_1) & cov(x_1, x_2) & \dots & cov(x_1, x_n) \\ cov(x_2, x_1) & var(x_2) & \dots & cov(x_2, x_n) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ cov(x_n, x_1) & cov(x_n, x_2) & \dots & cov(x_n, x_n) \end{bmatrix}$$
(3)

 Covariância (ou variância conjunta) fornece um indicativo de inter-relação entre duas variáveis.

Como calcular o PCA - Algoritmo

A covariância é calculada da seguinte forma:

$$cov(x_i, x_j) = \frac{(x_i - \mu_i) \times (x_j - \mu_j)}{m - 1} \tag{4}$$

A matriz pode ser calculada de forma matricial:

$$\Sigma = \frac{(X^T \cdot X)}{m - 1} \tag{5}$$

Como calcular o PCA

```
# numero de linhas — 1.

m = X_centered.shape[0] — 1

# calcula a matriz de covariancia.

sigma = np.dot(X_centered.T, X_centered) / m

# calculo da matriz de covariancia com numpy.

sigma = np.cov(X_centered.T, rowvar=False)
```

Algoritmo 3: Redução de dimensionalidade.

Como calcular o PCA - Algoritmo

Decomposição da matriz de covariância:

$$[U, S, V] = SDV(\Sigma) \tag{6}$$

- SDV (Singular Value Decomposition) é uma técnica de fatoração que decompõe a matriz em um produto de três matrizes.
- A matriz  $V^T$  contém todas as componentes principais.
- Utilizaremos as k primeiras componentes principais.
- Os dados serão projetados no novo espaço  $\mathbb{R}^k$ :  $Z = X \cdot V^T$

Como calcular o PCA

```
21 # decomposicao em valores singulares.
U, s, V = np.linalg.svd(sigma)
23
24 # correcao da saida do svd.
U, V = svd flip(U, V)
26
27 # projecao dos dados utilizando os autovetores.
Z = np.dot(X centered, V.T[:, 0:2])
29
30 # visualização em 2D.
|D| plt.scatter(Z[:,0], Z[:,1], c=iris.target)
plt.show() # ou plt.savefig("pca.png")
```

Algoritmo 4: Redução de dimensionalidade.

Como calcular o PCA - Algoritmo

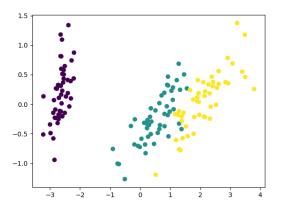


Figura: Visualização em 2 dimensões.

Como calcular o PCA - Número de componentes principais

#### Como escolher o valor de k?

- No geral, 2 ou 3 dimensões em problemas de visualização.
- Em problemas de compressão gostaríamos preservar a variância dos dados.
- O valor é escolhido de acordo com o percentual de variância a ser preservado.

**Exemplo:** Um valor de k suficiente para preservar 95% da variância do *training set*.

```
from sklearn.decomposition import PCA
from sklearn.datasets import load_digits
import matplotlib.pyplot as plt

digits = load_digits()
X = digits.data

pca = PCA(n_components = .99)

Z = pca.fit_transform(X)
```

Algoritmo 5: Comprimindo dados com o PCA.

```
digits_2 = pca.inverse_transform(Z)

plt.subplot(121)
plt.imshow(digits.images[0], cmap=plt.cm.gray_r)

plt.subplot(122)
restaurado = digits_2[0].reshape(8, 8)
plt.imshow(restaurado, cmap=plt.cm.gray_r)

plt.show()
```

Algoritmo 6: Comprimindo dados com o PCA.

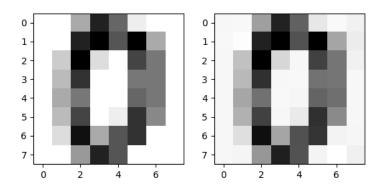


Figura: Voilá!

PCA para compressão de dados

Observe o valor dos seguintes atributos:

- pca.components\_.shape
- pca.explained\_variance\_ratio\_
- Tente somar a taxa de variância

Foi possível reduzir 23 atributos e preservar 99% da variância!

```
plt.plot(np.cumsum(pca.explained_variance_ratio_))
plt.xlabel('Numero de componentes')
plt.ylabel('Variancia preservada')
plt.ylim(0,1)

plt.show()
```

Algoritmo 7: Variância explicada.

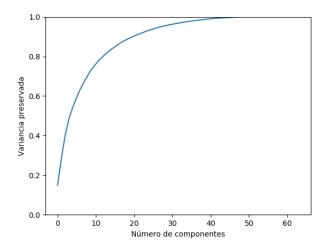


Figura: Variância em função do número de componentes.

PCA para compressão de dados- Exercícios

#### Exercitando a mente:

- Quais são as principais motivações para reduzir a dimensionalidade de um conjunto de dados? Quais são as principais desvantagens?
- 2 Como você pode avaliar o desempenho de um algoritmo de redução de dimensionalidade no seu conjunto de dados?
- Se Faz algum sentido encadear dois algoritmos de redução de dimensionalidade diferentes?

Objetivo desta aula é explicar o conceito de *Support Vector Machines* e como utilizá-lo para realizar classificações.

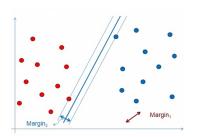
Ao final desta aula, você será capaz de:

- Realizar classificações lineares e não-lineares com SVM.
- Ter uma noção básica de como trabalhar com kernels.

## Support Vector Machine (SVM) Motivação

- Support Vector Machines (SVM) é um método de aprendizado supervisionado.
- Capaz de executar classificação linear ou não-linear, regressão e detecção de outliers.
- Muito poderoso e amplamente utilizado tanto na indústria quanto na academia:
- Detecção de face, categorização de textos e aplicações em Bioinformática.

## Support Vector Machine (SVM) Motivação



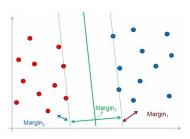


Figura: Ideia por trás do Support Vector Machine.

## Support Vector Machine (SVM) Motivação

A margem de um classificador é definida como a menor distância entre os exemplos do conjunto de treinamento e o hiperplano utilizado na separação desses dados em classes.

• Qual margem é melhor? Por quê?

Classificação de margem rígida

O modelo de classificação irá predizer a classe de uma nova instância  $x^{(i)}$  computando uma função de decisão:

$$\hat{y}^{(i)} = \begin{cases} +1, & \text{se } w^T \cdot x^{(i)} + b \ge +1 \\ -1, & \text{se } w^T \cdot x^{(i)} + b \le -1 \end{cases}$$
 (7)

Que pode ser reescrita como:

$$\hat{y}^{(i)}(w^T \cdot x^{(i)} + b) \ge +1 \tag{8}$$

Classificação de margem rígida

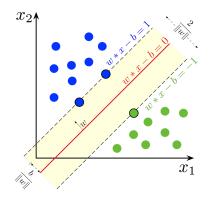


Figura: O tamanho da margem é  $2 \cdot \frac{1}{||w||}$ .

Classificação de margem rígida

Função Objetivo:

$$\underset{w,b}{\mathsf{Minimize}} \qquad \frac{1}{2} \cdot ||w||^2 \tag{9}$$

Sujeito a

$$\hat{y}(w^T \cdot x^{(i)} + b) \ge 1 \qquad \forall i = 1, ..., m$$
 (10)

Se impusermos estritamente que todas as instâncias estejam fora da margem, isso é chamado de classificação de margem rígida.

Classificação de margem rígida

```
from sklearn import datasets
 from sklearn.svm import SVC
 iris = datasets.load iris()
[X = iris.data[:, (2, 3)]]
7 y = iris.target
9 setosa or versicolor = (y == 0) \mid (y == 1)
X = X[setosa or versicolor]
y = y[setosa or versicolor]
12
svm clf = SVC(kernel="linear", C=float("inf"))
14 svm clf. fit (X, y)
```

Algoritmo 8: SVM com margem rígida.

Classificação de margem rígida

```
# largura e comprimento
x_test = [[2.5, 0.8]]

# vamos predizer o valor de y
h = svm_clf.predict(x_test)

# qual e a classe de x_test
print("Qual e a classe", iris.target\_names[h])
```

Algoritmo 9: SVM com margem rígida.

Classificação de margem rígida

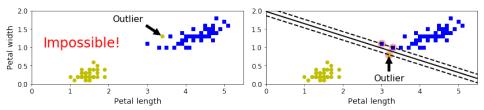


Figura: SVMs são sensíveis a outliers.

Classificação de margem rígida

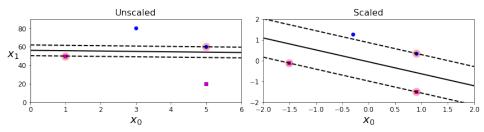


Figura: SVMs são sensíveis a feature scales.

Classificação de margem suave

Na classificação de **margem suave** o objetivo é encontrar um *trade-off* entre o tamanho da margem e o limite de violações.

Função Objetivo:

$$\underset{w,b,\zeta}{\mathsf{Minimize}} \qquad \frac{1}{2} \cdot ||w||^2 + C \cdot \sum_{j=1}^{m} \zeta^{(i)}$$
 (11)

Sujeito a

$$\hat{y}(w^T \cdot x^{(i)} + b) \ge 1 - \zeta^{(i)} \qquad \forall i = 1, ..., m$$
 (12)

$$\zeta^{(i)} \ge 0 \tag{13}$$

Classificação de margem suave

```
from sklearn import datasets
2 from sklearn.model selection import
     train test split
3 from sklearn.svm import SVC
4 from sklearn metrics import confusion matrix
5 from sklearn metrics import plot confusion matrix
6 import matplotlib.pyplot as plt
8 iris = datasets.load iris()
X = iris.data[:, (2, 3)]
11 y = iris.target
```

Algoritmo 10: SVM com margem suave.

Classificação de margem suave

```
virginica or versicolor = (y = 2) \mid (y = 1)
X = X[virginica or versicolor]
y = y[virginica or versicolor]
15
svm clf = SVC(kernel="linear", C=100)
17
X train, X test, y train, y test = train test split
     (X, y, test size = 0.3, random state = 0)
19
20 svm clf.fit(X train, y train)
21
_{22} h = svm clf.predict(X test)
```

Algoritmo 11: SVM com margem suave.

Classificação de margem suave

Algoritmo 12: SVM com margem suave.

SVM com Kernel

Exemplos de funções Kernels comumente utilizadas:

Linear 
$$K(a,b) = aT \cdot b$$
  
Polinomial  $K(a,b) = (\gamma a^T \cdot b + r)^d$   
Gaussiano  $K(a,b) = \exp(-\gamma ||a-b||^2)$   
Sigmoid  $K(a,b) = \tanh(\gamma a^T \cdot b + r)$ 

Outras como string, chi-quadrado, intersecção de histograma etc.

SVM com Kernel

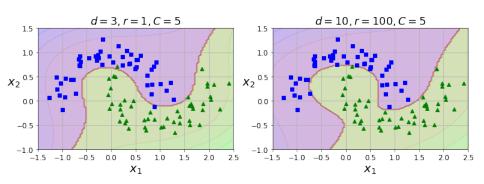


Figura: Funções mais complexas para realizar separações.

Classificação Multiclasse

- O SVM é aplicável diretamente somente para problemas binários (duas classes).
- Estratégias de redução: one-versus-all e one-versus-one.
- Por sorte, bibliotecas, como sklearn, já implementam a classificação multiclasse.

Exercícios

#### Exercitando a mente:

- Qual é a ideia fundamental por trás do SVM?
- Por quê é importante que os atributos estejam na mesma escala?
- Em quais destes datasets posso utilizar SVM?
  - ( ) Linearmente separáveis.
  - ( ) Não-linearmente separáveis.
  - ( ) Dataset composto de milhões de instâncias.

Objetivo desta aula é apresentar os conceitos fundamentais para trabalhar com o algoritmo *decision tree*.

Ao final desta aula, você será capaz de:

- Treinar, visualizar e realizar classificações utilizando árvores de decisão.
- Realizar tarefas de regressão.

# Decision Tree Motivação

- Decision Tree é um modelo hierárquico para aprendizado supervisionado, pode ser usado para classificação e regressão.
- Fornece uma interpretação fácil das regras que levaram à classificação.
- Cada nó folha possui um rótulo de saída, que no caso de classificação é o código da classe e em regressão é um valor númerico.

#### Treinando e visualizando uma árvore

```
from sklearn datasets import load iris
 from sklearn.tree import DecisionTreeClassifier
 from sklearn.tree import export graphviz
 iris = load iris()
 X = iris.data[:, 2:] # petal length and width
8 y = iris.target
10 tree clf = DecisionTreeClassifier(max depth=2)
11 tree clf. fit (X, y)
```

Algoritmo 13: Criando um classificador.

#### Treinando e visualizando uma árvore

```
export_graphviz(
    tree_clf,
    out_file="iris_tree.dot",
    feature_names=iris.feature_names[2:],
    class_names=iris.target_names,
    rounded=True,
    filled=True
```

Algoritmo 14: Visualizando a árvore.

#### Treinando e visualizando uma árvore

- O algoritmo anterior exporta a árvore de decisão para o formato DOT.
- É possível converter para outros formados, como PNG ou PDF.
- Para converter em formato PNG:

#### Terminal de comandos

\$ dot -Tpng iris\_tree.dot -o iris\_tree.png

#### Treinando e visualizando uma árvore

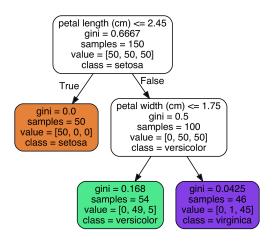


Figura: Árvore de decisão.

#### Treinando e visualizando uma árvore

Vamos tentar classificar as seguintes flores:

- (a) Petal Length = 4.50 Petal width = 1.50
- (b) Petal Length = 1.50 Petal width = 0.43
- (c) Petal Length = 6.20 Petal width = 2.24

#### Treinando e visualizando uma árvore

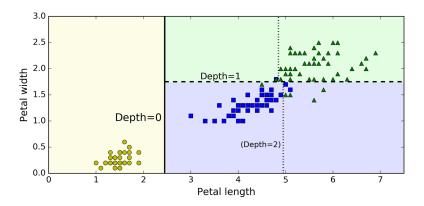


Figura: Limites de decisão da árvore de decisão.

#### Treinando e visualizando uma árvore

```
print(tree_clf.predict_proba([[4.5, 1.5]]))
print(tree_clf.predict_proba([[1.5, 0.43]]))
print(tree_clf.predict_proba([[6.2, 2.24]]))
```

Algoritmo 15: Estimando probabilidades.

#### Medidas de Impureza

Calculando o índice Gini:

$$G_i = 1 - \sum_{k=1}^{n} P_{i,k}^2 \tag{14}$$

 $p_{i,k}$  é a taxa de instâncias da classe k nas instâncias de treino do i-ésimo nó.

Por exemplo,

$$1 - (0/54)^2 - (49/54)^2 - (5/54)^2 \approx 0.168.$$
 (15)

#### Medidas de Impureza

Calculando a entropia:

$$H_{i} = -\sum_{k=1}^{n} p_{i,k} log(P_{i,k}) \qquad \forall p_{i,k} \neq 0$$
 (16)

Por exemplo,

$$-\frac{49}{54}log(\frac{49}{54}) - \frac{5}{54}log(\frac{5}{54}) \approx 0.31$$

#### Medidas de Impureza

## Qual medida de impureza utilizar?

- A impureza de Gini é um pouco mais rápida de se calcular.
- Tende a isolar a classe mais frequente em seu próprio ramo da árvore.
- Por outro lado, a entropia tende a produzir árvores um pouco mais balanceadas.

#### Medidas de Impureza

- Scikit-Learn implementa o algoritmo CART (classification and regression tree)
- Função de custo:

$$j(k, t_k) = \frac{m_{left}}{m} G_{left} + \frac{m_{right}}{m} G_{right}$$
 (17)

Onde:

 $G_{left/right}$  medida de impureza do subconjunto left/right.  $m_{left/right}$  número de instâncias no subconjunto left/right.

#### Medidas de Impureza

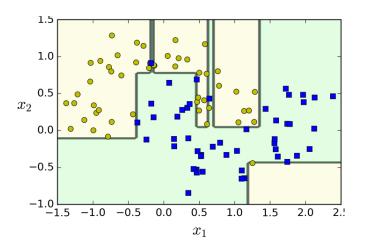


Figura: Overfitting.

## Conclusão

Fim!

## Conclusão de Concl

#### Material de referência:

- Leitura recomendada:
   Ethem Alpaydin. Introduction to Machine Learning (2014).
- Tutoriais:

```
https://scikit-learn.org/stable/tutorial
https://github.com/ageron/handson-ml
```

• Curso do Coursera: https://www.coursera.org/learn/machine-learning/