

#### Taller Deploy de un Proyecto Django Framework Python

https://github.com/dpineiden/taller\_django

Flisol Santiago Chile 19 julio 2016 David Pineda Osorio dahalpi@gmail.com



#### Introducción

Django es una herramienta para el desarrollo web, en este taller daremos a conocer los puntos de partida necesarios para crear un website.

Será necesario tener habilidades de programación, al menos en Python y comprender el idioma inglés.

https://www.djangoproject.com/



# Objetivos y Alcance



#### **Objetivo**

 Hacer un deploy para un proyecto Django

#### **Alcance**

 Solo hasta tener el runserver ok



## ¿Qué es el HTTP?

 Es una forma de intercambiar información llamado protocolo de transporte de hipertexto



#### Acciones

- GET: petición de datos que servidor entrega a cliente
- POST: entrega de información a servidor

PUT y + ....

https://es.wikipedia.org/wiki/Hyperte xt\_Transfer\_Protocol



#### El lenguaje de programación Python

Lenguaje multiplataforma de script. No compilado

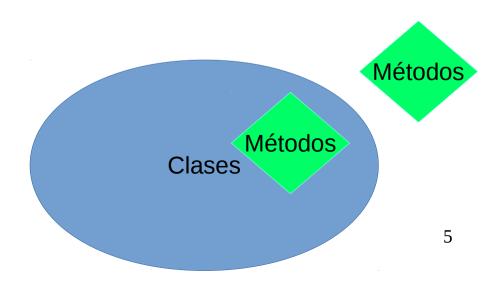
Característica **CLARIDAD DEL CÓDIGO** 

{variables, listas, diccionarios, objetos, generadores, socket, input/output, línea de comando, scripts, etc}

#### Web:

https://www.python.org/

- Clases: es la forma de definir objetos
- Métodos: forma de definir funcionalidades sobre elementos u objetos



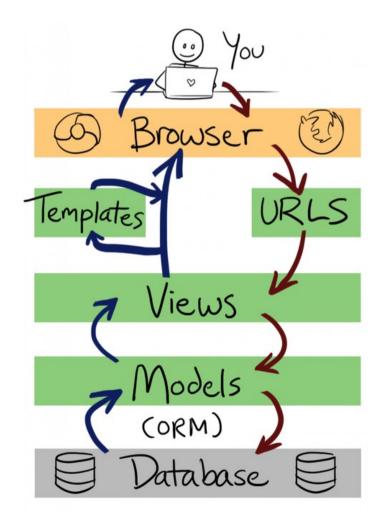


#### Estructura de un proyecto Django

#### **Estructura de Carpetas**

apps accounts contactform localizacion pagina principal propiedad - usuario files - geo - media - static – templates mjd fixtures pycache settings

#### Estructura de Sistema





#### Herramientas para Desarrollo

- GIT
- GULP
- SPHINX
- BASH
- CONSOLA Python
- Elasticsearch (búsquedas)

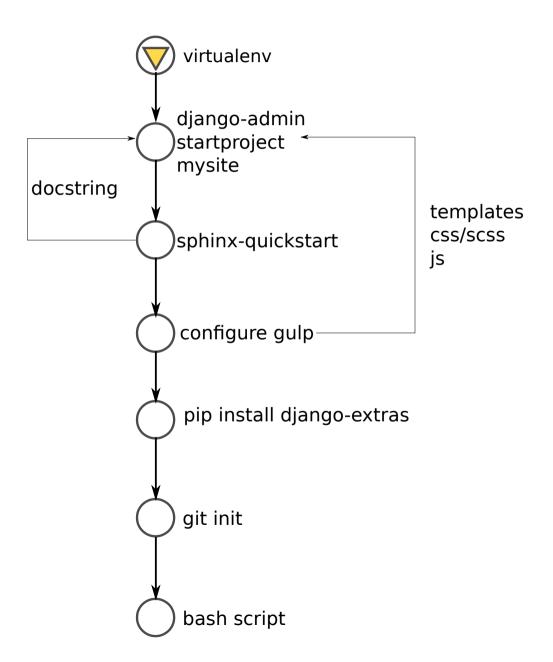








### Procedimiento





## I.- El ambiente virtual

Instalar:

```
pip3 install virtualenv
pip3 install virtualenvwrapper
```

En .profile o .bash\_rc poner:
 export WORKON\_HOME=\$HOME/.virtualenvs
 export PROJECT\_HOME=\$HOME/Proyectos
 export VIRTUALENV\_PYTHON=/usr/bin/python3.5
 export VIRTUALENVWRAPPER\_PYTHON=/usr/bin/python3.5
 source /usr/local/bin/virtualenvwrapper.sh

# Crear proyecto base django

- En ambiente <mi\_ambiente>
- Ejecutar:
   django-admin startproject <mi proyecto>
- Adentro, crear carpeta apps
- En mi\_proyecto/mi\_proyecto modificar settings.py a carpeta settings/\*

settings.py → base.py

touch development.py



## Sistema de Documentación

> pip install sphinx

>sphinx-autobuild

web: http://www.sphinx-doc.org/en/stable/

Crear documentación de proyecto
 >sphinx-quickstart

• Añadir detección de docstrings [PEP 257,287], en sources/conf.py:

import sys import os import django

os.environ['DJANGO\_SETTINGS\_MODULE'] = 'mjd.settings.development'

sys.path.insert(0, os.path.abspath('../../mjd'))
from django.conf import settings
settings.configure()
django.setup()

ref: http://www.marinamele.com/2014/03/document-your-django-projects.html



# GULP: gestor de tareas dev

- http://gulpjs.com/
- Necesario: node y comando npm
  - >npm install --global gulp-cli
  - >npm init
  - >npm install --save-dev gulp
  - >touch gulpfile.js
  - >npm install gulp bower
  - >npm install gulp-sass gulp-minify-css gulp-rename gulp-gzip gulplivereload
  - >bower install foundation



# Contenido gulpfile.js





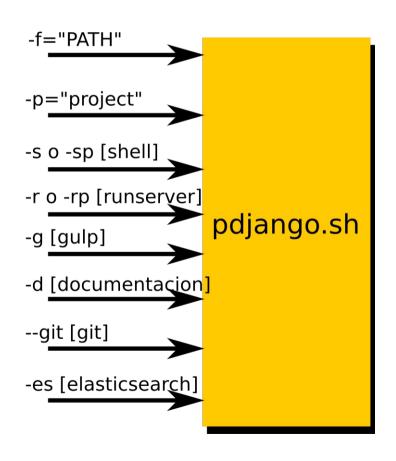
- >pip install django-extensions:
- Permite correr consola python con proyecto django y sus modelos cargados, crear esquema de modelos, correr servidor con extras

- >pip install -r requeriments.txt
- Permite instalar el paquete de requerimientos de un proyecto



## La magia de bash

>pdjango -f="PROJECT" -p="project"
-sp -g -d -rp --git -es





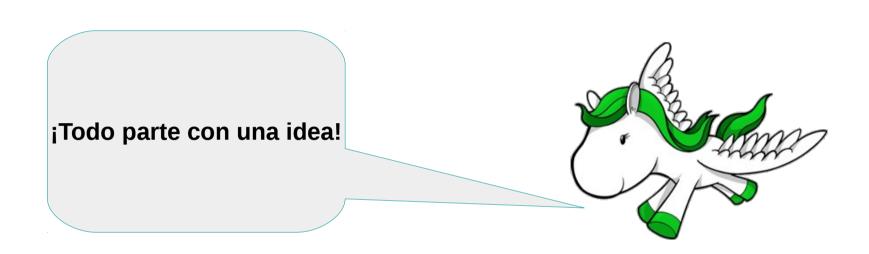
# GIT, para cerrar el círculo

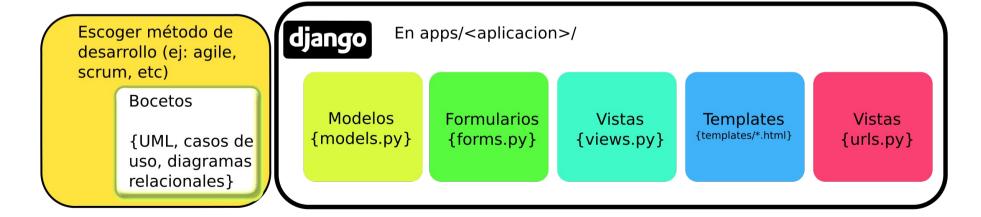
```
>git init
>nano .gitignore
# Byte-compiled / optimized
/ DLL files
  pycache /
*.py[cod]
*migrations/*
   init py
*node modules/*
```

- >git add . --all
- >git commit -m "se inicia proyecto django"
- >git push -u origin master



### Método de Desarrollo







#### La base de datos

 El lugar digital en dónde tus datos del sistema Django son almacenados: sqlite, mysql, postgres

- Una vez definido un modelo (clase que se traduce en una tabla para la BBDD), actualizar la estructura:
- 1) python manage.py makemigrations
- 2) python manage.py migrate





# Material de apoyo

Documentación Django

https://www.djangoproject.com/

Marina Melee Taskbuster

http://www.marinamele.com/taskbuster-django-tutorial

Web de View Class

https://ccbv.co.uk

Readthedocs

https://readthedocs.org/

Stackoverflow

http://stackoverflow.com/questions/tagged/django

Github

https://github.com/

Django Two Scoops

https://www.twoscoopspress.com/products/two-scoops-of-django-1-8

Django by examples

http://it-ebooks.info/book/6597/

Django Girls

https://djangogirls.org/