



UNIVERSIDADE DE CAXIAS DO SUL
Área do Conhecimento de Ciências Exatas e
Engenharias

AUT0218 – Programação Visual Aplicada
Prof. Alexandre Krohn

Lista 12 – Threads em C#.

Após fazer o download e executar os projetos de exemplo fornecidos pelo professor, crie um novos projetos Console para cada exercício:

1) a) Crie um classe **ContadorTempo** que **possui** um atributo tick inteiro e um metodo nextTick() que avança para o próximo segundo (incrementa tick e mostra o novo valor (Console.WriteLine(tick)))

b) Crie um classe **Relogio** que possui um contadorTempo e através de uma thread chama o metodo nextTick() a cada segundo

c) Crie um classe **Cronometro** que herda de **ContadorTempo** e através de uma thread chama o nextTick()

2) Faça um programa que imprima os nros primos existentes entre 0 e 99999. **UTILIZE THREADS**. Dica: para cada faixa de mil valores crie um thread e dispare o processo para cada uma delas.

3) O exercício anterior requer alguma forma de sincronismo entre threads?

Ilustre uma situação em que sincronismo é necessário quando se trabalha com threads. Quais os mecanismos existentes e C# em para se realizar sincronia entre threads?