

### TRABALHANDO COM LISTAS E GRÁFICOS

Prof. Alexandre Krohn

Requer uma linha *using* no programa (default)

using System.Collections.Generic;

List é uma coleção genérica (funciona para qualquer tipo)

```
List<string> sList;  // lista de strings
List<Retangulo> goList; // lista de objetos Retangulo
```

Uma lista deve ser definida antes que possa ser utilizada (default é null)

```
sList = new List<string>();
```

Elementos são adicionados utilizando o método Add()

```
sList.Add("Bom");
sList.Add("Dia");
```

Elementos de uma lista são acessados via colchetes (como se fosse um vetor)

```
Console.Write ( sList[0] );  // Escreve "Bom"
Console.Write( sList[1] );  // Escreve "Dia"
```

Listas tem a propriedade Count que retorna o número de elementos

```
Console.Write( sList.Count ); // Escreve "2"
```

Listas podem ser ter todos os elementos removidos de uma vez só

```
sList.Clear(); // esvazia sList
```

```
Os métodos a seguir operam na lista
["A","B","C","D"]
    Console.Write(sList[0]); // Escreve "A"
    sList.Add("Vez"); //["A","B","C","D","Vez"]
    sList.Clear(); //[]
    sList.IndexOf("B"); //1 ("B" é o elemento 1)
    sList.IndexOf("G"); // -1 ("G" não está na lista)
    sList.Insert(2, "X"); //["A", "B", "X", "C", "D"]
    sList.Insert(4, "X"); //["A", "B", "C", "D", "X"]
    sList.Insert(5,"X"); // ERRO! Índice fora do
intervalo
    sList.Remove("C"); //["A","B","D"]
    sList.RemoveAt(1); //["A","C","D"]
Listas podem ser convertidas em vetores
    string[] sArray = sList.ToArray();
```

#### Para percorrer uma lista:

```
foreach(string dado in sList)
{
    Console.WriteLine(dado);
}
```

Para usar gráficos nos Windows Forms usamos o componente **Chart** 

#### Defina:

 using System.Windows.Forms.DataVisualizatio n.Charting;

Depois, dentro do seu Windows Form, adicione o componente **chart** 

Toolbox TreeView VScrollBar WebBrowser Data Sources Common Controls ▶ Containers ▶ Menus & Toolbars Data Pointer Chart BindingNavigator BindingSource DataGridView DataSet ▶ Components

series.Points.Add(pointsArray[i]);

#### Depois, defina o método de carga dos dados:

```
public void BarExample()
                                                             public Form1()
  this.chartControl.Series.Clear():
  // Data arrays
  string[] seriesArray = { "Cat", "Dog", "Bird", "Monkey" };
                                                                  InitializeComponent();
  int[] pointsArray = \{ 2, 1, 7, 5 \};
                                                                  BarExample();
  // Set palette
  this.chartControl.Palette = ChartColorPalette.EarthTones;
  // Set title
  this.chartControl.Titles.Add("Animals");
  // Add series.
  for (int i = 0; i < seriesArray.Length; <math>i++)
                                                   O método BarExample() deverá ser
    Series series =
this.chartControl.Series.Add(seriesArray[i]);
```

Chamado sempre que os dados do gráfico Forem alterados

Em um gráfico, sempre se definem as **séries**, que são os nomes dos dados sendo exibidos:

```
string[] seriesArray = { "Cat", "Dog", "Bird", "Monkey" };
E os pontos, que são os valores para mostrar no gráfico:
int[] pointsArray = { 2, 1, 7, 5 };
Depois, manda-se compor o gráfico:
for (int i = 0; i < seriesArray.Length; i++)
{
     Series series = this.chartControl.Series.Add(seriesArray[i]);
     series.Points.Add(pointsArray[i]);
```

#### Resultado:



## GRÁFICOS: TIPOS

#### Gráfico spline:

private void SplineChartExample()

```
this.chartControl.Series.Clear():
  this.chartControl.Titles.Add("Total Income");
  Series series = this.chartControl.Series.Add("Total Income");
  series.ChartType = SeriesChartType.Spline;
  series.Points.AddXY("September", 100);
  series.Points.AddXY("Obtober", 300);
  series.Points.AddXY("November", 800);
  series.Points.AddXY("December", 200);
  series.Points.AddXY("January", 600);
  series.Points.AddXY("February", 400);
}
```



## GRÁFICOS: TIPOS

A enumeração SeriesChartType define os tipos disponíveis :

series.ChartType = SeriesChartType.Spline;

Area

Bar

**BoxPlot** 

Bubble

Candlestick

Column

Doughnut

ErrorBar

**FastLine** 

**FastPoint** 

**Funnel** 

Kagi

Line

Pie

**Point** 

PointAndFigure

Polar

**Pyramid** 

Radar

Range

RangeBar

RangeColumn

Renko

Spline

SplineArea

SplineRange

StackedArea

StackedArea100

StackedBar

StackedBar100

StackedColumn

StackedColumn100

StepLine

Stock

ThreeLineBreak

# GRÁFICOS: EXEMPLOS

Faça o download a partir do AVA e execute os seguintes exemplos:

ListasEGraficos.zip : Exemplo de listas e gráfico de barras

GraficoPizza.zip : Exemplo de gráfico de pizza utilizando objetos como fontes de dados