



Capacitações completas para um mercado competitivo

Design Thinking

Fase 4: Protótipo, Teste e Iteração

Módulo 6

Módulo 6

Fase Final: Protótipo, Teste e Iteração

- ✓ Lição 1: Objetivos do módulo
- ✓ Lição 2: Fase 4: Prototipação
- ✓ Lição 3: O que é um protótipo?
- ✓ Lição 4: Tipos de Protótipo
- ✓ Lição 5: Hands-on: Prototipação
- ✓ Lição 6: Fase 5: Testes
- ✓ Lição 7: Teste e coleta de feedback: Input
- ✓ Lição 8: Hands-on: Teste e coleta de feedback
- ✓ Lição 9: 5 passos práticos para aplicar o que você aprendeu



Módulo 6

Fase Final: Protótipo, Teste e Iteração

- ✓ **Lição 1: Objetivos do módulo**
- ✓ Lição 2: Fase 4: Prototipação
- ✓ Lição 3: O que é um protótipo?
- ✓ Lição 4: Tipos de Protótipo
- ✓ Lição 5: Hands-on: Prototipação
- ✓ Lição 6: Fase 5: Testes
- ✓ Lição 7: Teste e coleta de feedback: Input
- ✓ Lição 8: Hands-on: Teste e coleta de feedback
- ✓ Lição 9: 5 passos práticos para aplicar o que você aprendeu



▣ Objetivos do módulo

Ensinos

Objetivo

Demonstrar os processos da terceira fase do Design Thinking, abordando acerca dos Protótipos, seus tipos e ferramentas, além da importância dos testes de protótipo e dicas de como realizar e receber os feedbacks do usuário.

Perguntas de orientação:

- O que é um Protótipo e quais seus tipos?
- Quais são as ferramentas de prototipação?
- Qual a importância do teste de protótipo e os feedbacks do usuário?

Módulo 6

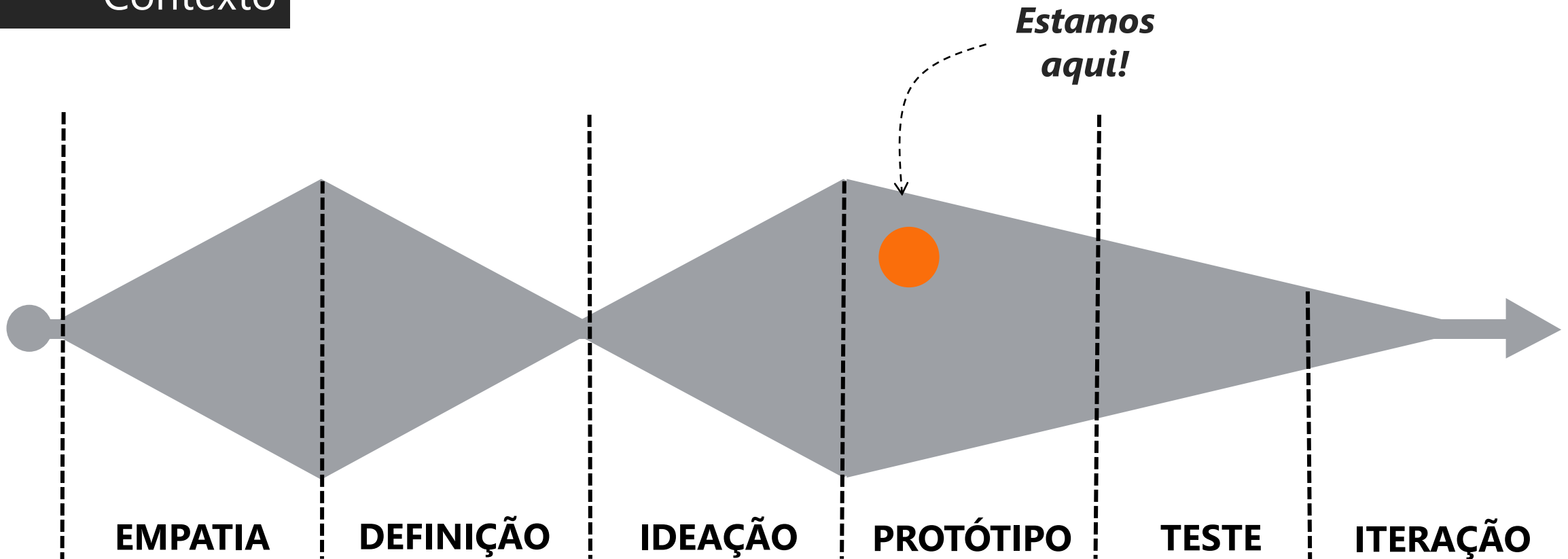
Fase Final: Protótipo, Teste e Iteração

- ✓ Lição 1: Objetivos do módulo
- ✓ **Lição 2: Fase 4: Prototipação**
- ✓ Lição 3: O que é um protótipo?
- ✓ Lição 4: Tipos de Protótipo
- ✓ Lição 5: Hands-on: Prototipação
- ✓ Lição 6: Fase 5: Testes
- ✓ Lição 7: Teste e coleta de feedback: Input
- ✓ Lição 8: Hands-on: Teste e coleta de feedback
- ✓ Lição 9: 5 passos práticos para aplicar o que você aprendeu



☐ Fase Quatro: Protótipo

Contexto



Módulo 6

Fase Final: Protótipo, Teste e Iteração

- ✓ Lição 1: Objetivos do módulo
- ✓ Lição 2: Fase 4: Prototipação
- ✓ **Lição 3: O que é um protótipo?**
- ✓ Lição 4: Tipos de Protótipo
- ✓ Lição 5: Hands-on: Prototipação
- ✓ Lição 6: Fase 5: Testes
- ✓ Lição 7: Teste e coleta de feedback: Input
- ✓ Lição 8: Hands-on: Teste e coleta de feedback
- ✓ Lição 9: 5 passos práticos para aplicar o que você aprendeu



Input: Protótipos

Entendendo

Todo MVP é um protótipo, mas nem todo protótipo é um MVP



Protótipo



MVP

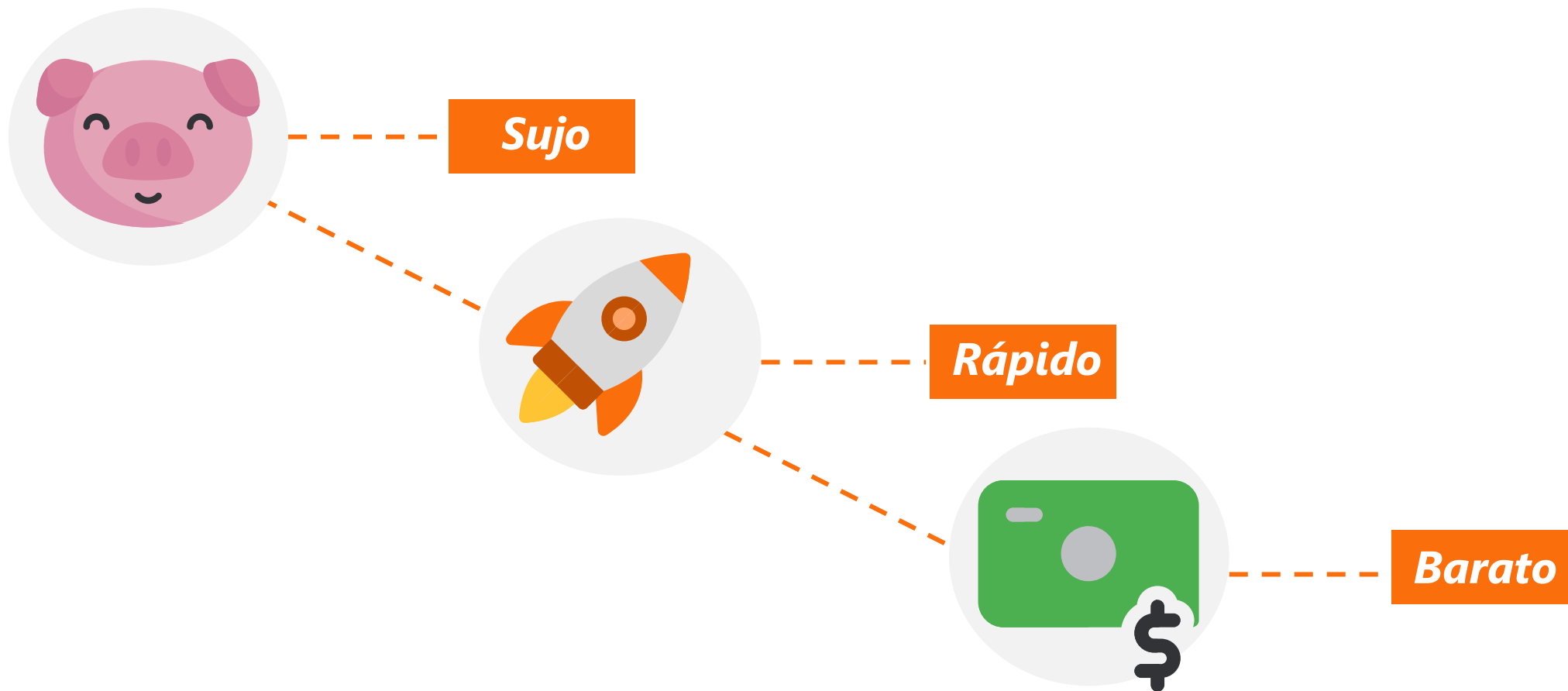


Produto final

O **protótipo** se relaciona com a **visibilidade técnica**, o **conceito inicial** de um produto para ser **mostrado ao cliente** e feito **melhorias** através dos feedbacks

Input: Tipos Protótipos

O que é?



Input: Tipos Protótipos

Diferença



Conceito

Baixa fidelidade



MVP

Alta fidelidade



Funcional

Em campo

Módulo 6

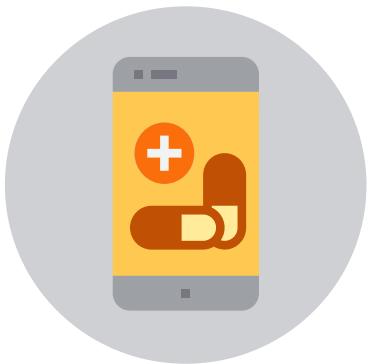
Fase Final: Protótipo, Teste e Iteração

- ✓ Lição 1: Objetivos do módulo
- ✓ Lição 2: Fase 4: Prototipação
- ✓ Lição 3: O que é um protótipo?
- ✓ **Lição 4: Tipos de Protótipo**
- ✓ Lição 5: Hands-on: Prototipação
- ✓ Lição 6: Fase 5: Testes
- ✓ Lição 7: Teste e coleta de feedback: Input
- ✓ Lição 8: Hands-on: Teste e coleta de feedback
- ✓ Lição 9: 5 passos práticos para aplicar o que você aprendeu



Input: Ferramentas Prototipação

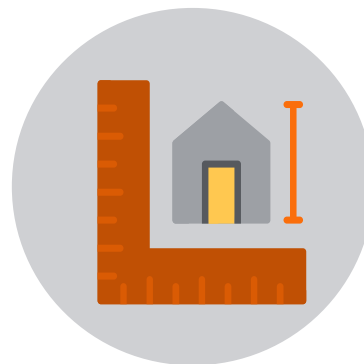
Como?



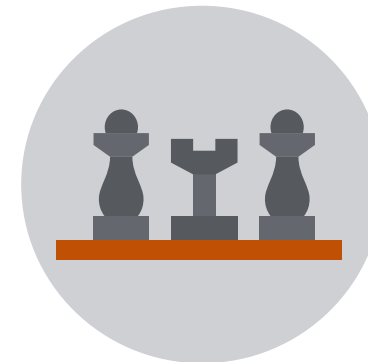
***Telas de
APP***



***Storytelling/
Pitch***



Maquete



***Simulação da
Experiência***



Storyboard

Input: Ferramentas Prototipação

Citação



“ Se uma imagem vale mais do que 1000 palavras, um protótipo vale mais do que 1000 reuniões. ”

- Tom & David Kelley, Fundadores IDEO

Módulo 6

Fase Final: Protótipo, Teste e Iteração

- ✓ Lição 1: Objetivos do módulo
- ✓ Lição 2: Fase 4: Prototipação
- ✓ Lição 3: O que é um protótipo?
- ✓ Lição 4: Tipos de Protótipo
- ✓ **Lição 5: Hands-on: Prototipação**
- ✓ Lição 6: Fase 5: Testes
- ✓ Lição 7: Teste e coleta de feedback: Input
- ✓ Lição 8: Hands-on: Teste e coleta de feedback
- ✓ Lição 9: 5 passos práticos para aplicar o que você aprendeu



Módulo 6

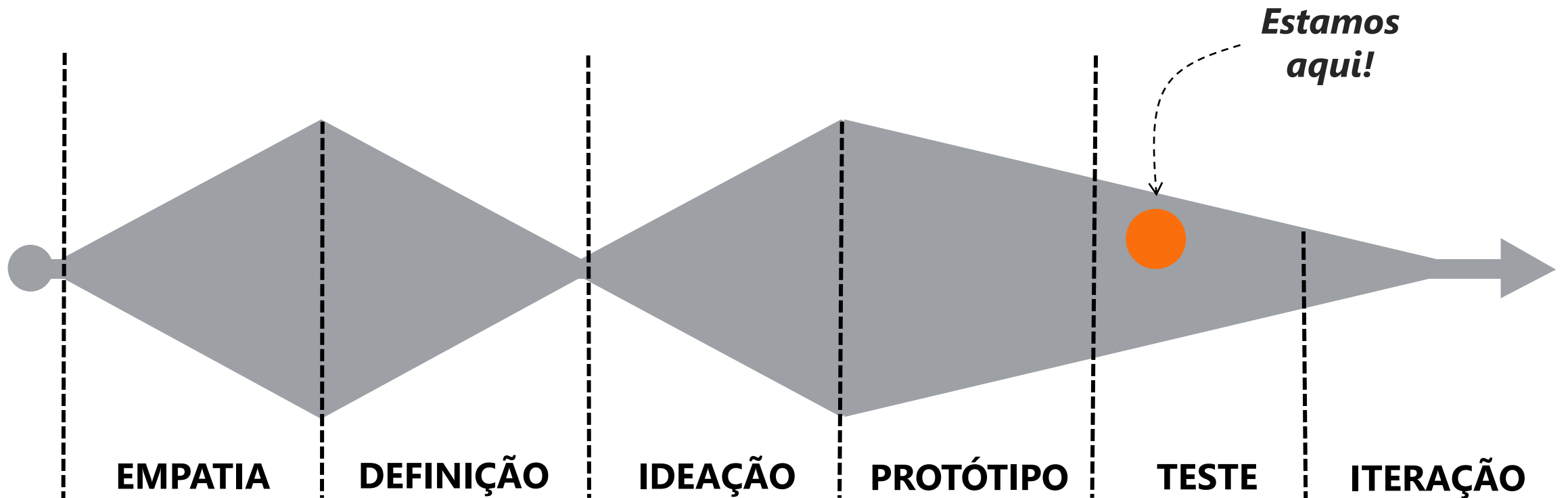
Fase Final: Protótipo, Teste e Iteração

- ✓ Lição 1: Objetivos do módulo
- ✓ Lição 2: Fase 4: Prototipação
- ✓ Lição 3: O que é um protótipo?
- ✓ Lição 4: Tipos de Protótipo
- ✓ Lição 5: Hands-on: Prototipação
- ✓ **Lição 6: Fase 5: Testes**
- ✓ Lição 7: Teste e coleta de feedback: Input
- ✓ Lição 8: Hands-on: Teste e coleta de feedback
- ✓ Lição 9: 5 passos práticos para aplicar o que você aprendeu



☐ Fase Cinco: Teste

Contexto



Módulo 6

Fase Final: Protótipo, Teste e Iteração

- ✓ Lição 1: Objetivos do módulo
- ✓ Lição 2: Fase 4: Prototipação
- ✓ Lição 3: O que é um protótipo?
- ✓ Lição 4: Tipos de Protótipo
- ✓ Lição 5: Hands-on: Prototipação
- ✓ Lição 6: Fase 5: Testes
- ✓ **Lição 7: Teste e coleta de feedback: Input**
- ✓ Lição 8: Hands-on: Teste e coleta de feedback
- ✓ Lição 9: 5 passos práticos para aplicar o que você aprendeu



Input: Teste e coleta de feedback

Importância

Por que o **teste** de protótipo é tão **importante** para qualquer projeto de **inovação**?



Input: Teste e coleta de feedback

O que é?

“ De fato, não fracassei ao tentar, cerca de 10.000 vezes, desenvolver uma lâmpada. Simplesmente, encontrei 10.000 maneiras que não funcionam. ”

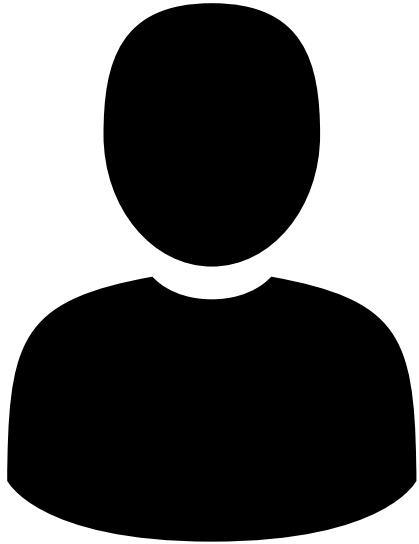
Thomas Edison



Input: Teste e coleta de feedback

O que é?

VOLTE COM SEU **USUÁRIO**



- ✓ **1 teste** por grupo
- ✓ **Todos** os participantes do grupo devem **participar ou assistir** o teste

Input: Teste e coleta de feedback

Dicas

NÃO
explique o
protótipo

- Fale apenas mínimo necessário para o usuário entender o contexto;
- Não tente vender seu produto/serviço;
- Não ensine o usuário, aprenda com ele;
- Seja neutro;
- Peça para seu usuário pensar alto - dizer o que está entendendo.

Módulo 6

Fase Final: Protótipo, Teste e Iteração

- ✓ Lição 1: Objetivos do módulo
- ✓ Lição 2: Fase 4: Prototipação
- ✓ Lição 3: O que é um protótipo?
- ✓ Lição 4: Tipos de Protótipo
- ✓ Lição 5: Hands-on: Prototipação
- ✓ Lição 6: Fase 5: Testes
- ✓ Lição 7: Teste e coleta de feedback: Input
- ✓ **Lição 8: Hands-on: Teste e coleta de feedback**
- ✓ Lição 9: 5 passos práticos para aplicar o que você aprendeu



Input: Teste e coleta de feedback

Aplique

5 PERGUNTAS MÁGICAS

1. O que você entendeu desse protótipo?
2. Como você se sentiu quando _____ aconteceu?
3. Você disse _____. O que você quis dizer?
4. O que você mais gostou sobre esta ideia? Por quê?
5. Se você pudesse mudar algo neste protótipo, o que seria? Por quê?

Módulo 6

Fase Final: Protótipo, Teste e Iteração

- ✓ Lição 1: Objetivos do módulo
- ✓ Lição 2: Fase 4: Prototipação
- ✓ Lição 3: O que é um protótipo?
- ✓ Lição 4: Tipos de Protótipo
- ✓ Lição 5: Hands-on: Prototipação
- ✓ Lição 6: Fase 5: Testes
- ✓ Lição 7: Teste e coleta de feedback: Input
- ✓ Lição 8: Hands-on: Teste e coleta de feedback
- ✓ **Lição 9: 5 passos práticos para aplicar o que você aprendeu**



❑ 5 passos práticos para aplicar o que você aprendeu

Just Do It!

1. Entenda **o que é** um protótipo e a **diferença** entre seus tipos.
2. Aprenda **quais são as ferramentas** de prototipação e suas implementações.
3. Saiba a **importância** do teste e coleta de feedbacks para a criação de um produto focado no usuário que sane suas dores.
4. Aprenda **como agir** durante as entrevistas para não interferir no resultado da pesquisa.
5. Lembre das **perguntas principais** para validar o protótipo.



A escola de negócios mais completa do mercado.

Aprenda uma nova habilidade hoje mesmo:

www.voitto.com.br

