



UNIVERSIDADE ESTADUAL DO PIAUÍ - UESPI
CURSO DE BACHARELADO EM COMPUTAÇÃO
DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO II
PROFESSOR: EYDER RIOS

Exercícios de POO

1) Modele uma classe Number que represente um número inteiro e suporte as seguintes operações que:

Verifique se o número é:

- | | | | |
|--------------|--------------|-----------|---------------|
| a) Zero; | c) Negativo; | e) Ímpar; | g) Narcisista |
| b) Positivo; | d) Par; | f) Primo; | (Armstrong); |

Possua métodos que calcule:

- | | | |
|-------------------|--------------------------|--|
| h) Fatorial; | j) Quadrado; | l) Espelho (dígitos na ordem inversa); |
| i) Raiz quadrada; | k) Soma de seus dígitos; | m) Representação em uma base “b”; |