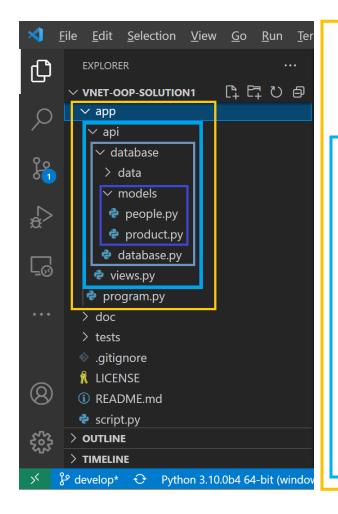
## Arquitetura em camadas



- app a aplicação
  - program.py no programa está a interface com o usuário; neste caso utiliza-se o terminal de comando, com entradas de texto pelo teclado; mas poderia ser uma interface gráfica (visual), uma página web, entre outras;
- api application programming interface (interface de programação de aplicação)
  - views.py neste exemplo as visualizações expõem as funcionalidades (features) da API, como as operações de CRUD – <u>C</u>reate (criar, adicionar), <u>R</u>ead (ler, pesquisar), <u>U</u>pdate (atualizar, modificar), <u>D</u>elete (remover, excluir);
  - database o driver / toolkit (componente de transporte / ferramenta) de banco de dados
    - database.py o driver de banco de dados (comumente uma biblioteca pronta) que auxilia no acesso à base de informações onde estão as tabelas e registros;
    - models os modelos, representações das tabelas do banco de dados
      - people.py; product.py cada tabela tem uma representação, na forma de classe (orientação a objetos!);

Note que "script.py" simplesmente executa <u>uma instância do programa</u>. Na prática, poderíamos ter diversas chamadas do programa, por exemplo, sendo executadas num servidor, e respondendo a solicitações diversas de vários usuários ao mesmo tempo!

<u>Observação:</u> note, porém, que esta implementação específica não está trabalhando com banco de dados real, e não está preparada para suportar diversas instâncias, é apenas um exemplo didático!

## Por quê utilizar as camadas?

A modularização da solução de software é uma das razões, e com ela:

- Facilidade de manutenção, como a correção de defeitos, por sem mais simples isolar o problema;
- Também facilita a adição de novas funcionalidades (features), o que pode, ainda, ser feito por etapas, módulo por módulo, testado individualmente;
- Permite a flexibilidade no uso de interfaces com o usuário. Neste caso tem-se o terminal de comandos como entrada e saída de informações, mas se pode facilmente substituí-lo por interfaces gráficas, visuais, sem precisar alterar nada dentro da API.

