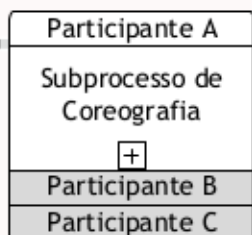


## Diagramas

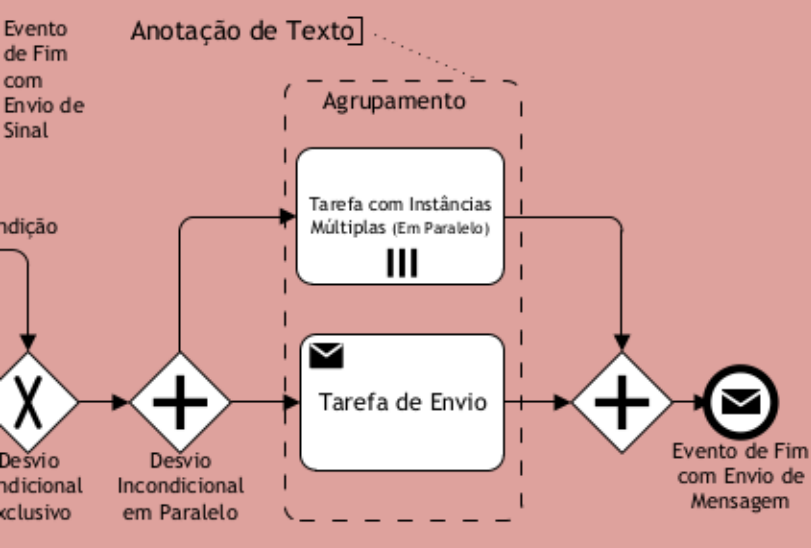
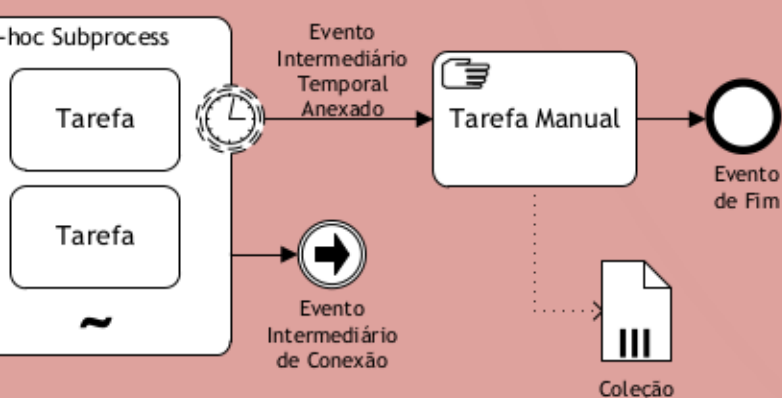
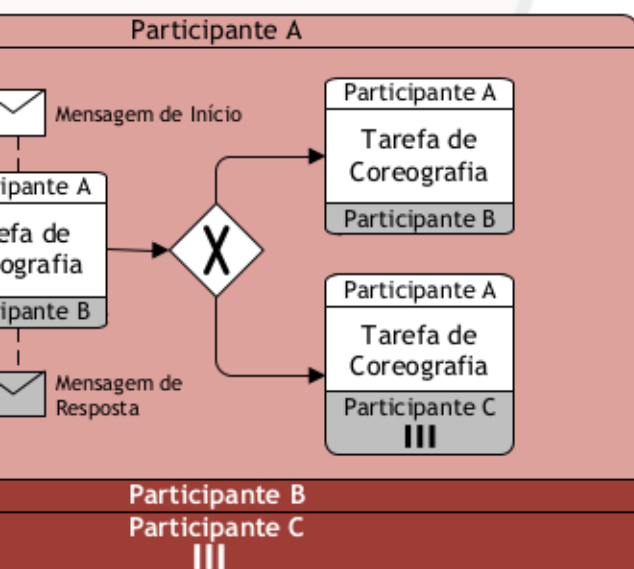
III

Uma Marca de Participantes Múltiplos Indica um conjunto de Participantes de um mesmo tipo.



Uma Coreografia de Subprocesso contém uma coreografia refinada em interações.

## Diagrama de Coreografia



## Eventos

	Evento de Início			Eventos Intermediários			Evento de Fim
	Eventos de Alto Nível	Evento que, quando ocorre, provoca a Interrupção de um Sub-Processo	Evento que, quando ocorre, não provoca Interrupção de Sub-Processo	Captura	Interrupção a execução da instância em uma divisão ou compartimento	Não interrompe a execução da instância em uma divisão ou compartimento	Lançamento
<b>Simples:</b> Eventos sem tipo indicam pontos de início, de fim e mudanças de estado.							
<b>Mensagem:</b> Recebimento e envio de mensagens.							
<b>Temporal:</b> pontos no tempo, instante no tempo, intervalo de tempo, limite de tempo. Podem ser eventos únicos ou cíclicos.							
<b>Escalável:</b> ativa mudança para um nível mais alto de responsabilidade.							
<b>Condicional:</b> Reação a alterações nas condições de negócio ou a regras de negócio.							
<b>Conector:</b> Conector entre páginas. Dois eventos de conexão equivalem a um fluxo de sequência.							
<b>Erro:</b> Captura ou inserção de erros pré-identificados.							
<b>Cancelamento:</b> reagem ao cancelamento de uma transação ou ativam cancelamento.							
<b>Compensação:</b> Tratamento ou ativação de ação de compensação.							
<b>Sinal:</b> Emitem sinais entre processos. Um mesmo sinal pode ser capturado várias vezes.							
<b>Múltiplo:</b> Ou capturam um dentro um conjunto de eventos, ou lançam um ou mais eventos de qualquer dos tipos definidos.							
<b>Múltiplo Paralelo:</b> capturam, de uma só vez, todos os eventos de um conjunto de eventos que ocorrem em paralelo.							
<b>Final:</b> Ativam a terminação imediata de um processo.							

## Dados



Um Dado de Entrada é um evento externo ao processo. Pode ser lido por uma atividade.

Um Dado de Saída é uma variável disponível como resultado da execução de um processo completo.



Um Objeto de Dado representa informação que transita ao longo do processo, tal como documentos, correio eletrônico ou cartas.



Uma Coleção de Objetos de Dado representa uma coleção de informações como, por exemplo, uma lista de itens de compra.



Um Repositório de Dados é um local onde o processo pode ler e escrever dados como, por exemplo, uma base de dados ou um sistema de arquivos. O repositório de dados persiste, além do tempo de vida da instância de processo que o acessa.



Um objeto do tipo Mensagem é usado para representar o conteúdo de uma comunicação entre dois Participantes do processo.

