Questões de Revisão da Parte I (Visão Geral)

- 1. O que é um Sistema Operacional?
- O são os conceitos de Modo Usuário e Modo Kernel? Por que essa distinção é tão importante? Explique e cite exemplos.
- Defina e contraponha: Proteção vs. Segurança. Cite exemplos de situações onde um conceito ou o outro se aplica.
- 4. Defina: Virtualização e Emulação. Cite exemplos onde cada uma é aplicável.
- 5. O que são **Serviços** fornecidos pelo Sistema Operacional? Cite alguns exemplos.
- 6. O que é uma API e como ela se relaciona com System Calls? Por que alguém usaria uma API ao invés de uma System Call?
- 7. Por que costuma-se dizer que o projeto e implementação de um Sistema Operacional é um problema não solucionável?
- Defina: Política e Mecanismo. Explique como a definição clara desses conceitos é importante para o projeto de um Sistema Operacional.
- No contexto de estruturação de um Sistema Operacional, diferencie os enfoques Monolítico, Microkernel e Híbrido.

Questões de Revisão

Questões de Revisão da Parte II (Gerência de Processos)

- 10. Quais os 5 Principais Critérios usados nas políticas de Escalonamento? Quais se deseja maximizar ou minimizar?
- 11. Defina, em poucas linhas, os Algoritmos de Escalonamento estudados.
- 12. Defina Arquiteturas Homogêneas e Arquiteturas Heterogêneas. Depois, defina Multiprocessamento Simétrico e Multiprocessamento Assimétrico, correlacionando com as arquiteturas.
- 13. Qual é o conceito de Região Crítica? Como se trata o problema da região crítica? Qual a estrutura básica que qualquer solução?
- 14. Explique os 3 Requisitos Obrigatórios para qualquer boa solução do problema da seção crítica?
- 15. Diferencie as técnicas de Inibição de Interrupções e Instrução TSL no que diz respeito a eficácia e ao risco da solução.
- 16. Quais os princípios básicos dos semáforos usados em sincronismos de processo? O que é um mutex?
- 17. Defina **Deadlock** e cite um exemplo de deadlock em computação.

Questões de Revisão

Questões de Revisão da Parte II (Gerência de Processos)

- 1. O que é um **Processo**? Qual a diferença entre **Programa** e processo?
- 2. Quais são os Estados Básicos de um Processo? O que significa cada um deles?
- 3. O que significa dizer que um processo é CPU-Bound ou I/O-Bound?
- 4. O que é o Contexto de um processo? Como ele está envolvido num possível aumento do Overhead de um sistema?
- 5. Quais os dois principais mecanismos de Comunicação Interprocesso? Quando é melhor usar um ou o outro?
- 6. No que diz respeito ao sincronismo envolvido na troca de mensagens entre processos, o que são chamadas bloqueantes (ou síncronas) e chamadas não bloqueantes (assíncronas)? Dê exemplos do mundo real.
- 7. O que é um *Thread*? Cite os 4 principais benefícios do uso de múltiplas threads num processo.
- 8. Por que programar usando múltiplas threads é tão difícil?
- 9. Defina e contraponha: Paralelismo vs. Concorrência.
- 10. Defina e contraponha: Threads de Usuário vs. Threads de Kernel. Quais os modelos de relacionamento? Explique-os.

Questões de Revisão