

Programação Orientada a Objetos II

- POOII

Introdução

Felipe Frechiani de Oliveira

felipefo@gmail.com

Agenda



- O Curso
 - Visão Geral do curso
 - Comunicação e Avaliações
 - Metodologia
-

Disciplina: Programação Orientada a Objetos II

Carga Horária: 60 horas

Frequência mínima: 75%

Média: 60%

Objetivo: Capacitar o aluno em conceitos mais avançados da programação orientada a objetos.

Ementa: Revisão de entrada e saídas - *streams* e arquivos. Programação concorrente - Threads. Comunicação em Redes de Computadores. Princípios de programação para a web. Programação distribuída. Principais Padrões de Projeto orientados a objeto (*Design Patterns*). Persistência em banco de dados.

Visão Geral do curso



Conteúdo

Revisão de Orientação a Objetos

Principais Padrões de Projeto orientados a objeto
(*Design Patterns*)

Entrada e saídas - streams e arquivos

Programação concorrente – Threads

Comunicação em Redes de Computadores

Streams

Exemplo de streams

- Como posso salvar objetos em arquivos?
- Como posso trocar informação entre processos sem utilizar um meio intermediário como o hd?

Threads

Cópia de arquivos

c:\file1.txt

c:\file2.txt

c:\file3.txt

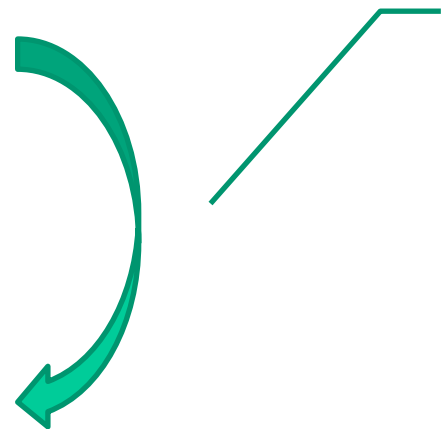
c:\file4.txt

d:\file1.txt

d:\file2.txt

d:\file3.txt

d:\file4.txt



Como utilizar threads
para aumentar a
velocidade de cópia de
arquivos

Padrões de Projeto

Tenho um vetor mas quero usar um método que recebe uma lista.

```
vetor[0] = new Funcionario("felipe");  
vetor[1] = new Funcionario("joão");  
vetor[2] = new Funcionario("josé");  
vetor[3] = new Funcionario("artur");
```

?

Método:

```
processaListaFuncionarios(LinkedList lista) {  
  
}
```

```
lista.add(new Funcionario("felipe"));  
lista.add(new Funcionario("joão"));  
lista.add(new Funcionario("josé"));  
lista.add(new Funcionario("artur"));
```

Comunicação

Dúvidas

felipe.oliveira2@ifes.edu.br

Coloque seu nome e disciplina

Avisos e material

Ambiente moodle

<http://moodle.ifes.edu.br/moodle/course/edit.php?id=1698>

Código: 12345

SALA – 713

Avaliação

Avaliação	%
Exercícios no moodle	40%
Trabalho 1 – Tema Livre	5%
Trabalho 2 - Tema Livre	10%
Trabalho 3 - Tema Livre	20%
Trabalho 4 - Tema Livre	25%

Se nota final ≥ 60 e se presença for maior que 75% aprovado

Prova final

Lembretes



15 minutos

Metodologia de Aula – Prática em laboratório



?