

- 1) Gere um aplicativo em Python, com interface e implemente uma agenda de contatos em que o usuário possa adicionar contatos com nome, telefone e e-mail e excluir os quando necessário e esses contatos serão armazenados em um arquivo (Txt, xls, ou xml) que funcionara como um “Local Storage” e exibirá os contatos a partir dessa base. Valor (2,0)

2) Jogo de Adivinhação:

Desenvolva um jogo de adivinhação em que o computador escolhe um número aleatório e o jogador tenta adivinhar qual é. Utilize uma interface gráfica para que o jogador insira suas tentativas e exiba dicas se o número é maior ou menor. Valor (2,0)

3) Sistema de Orçamento Financeiro:

Desenvolva um sistema de orçamento financeiro pessoal em uma interface gráfica. Permita que o usuário insira suas receitas e despesas mensais, calcule o saldo final. No mínimo (2 Receitas e 4 Despesas) Valor (1,0)