-

Faculdade de Tecnologia de Sorocaba

Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

**Frameworks**

**ATIVIDADE 2**

Prof.º Denilce de Almeida Oliveira Veloso

Disciplina: Programação para WEB

|  |  |
| --- | --- |
| Douglas da Silva Andrade | 0030482013044 |

Sorocaba

Fevereiro/2022

**Introdução**

De acordo com José Maldonado et. al (2002) “framework é definido por Coad como um esqueleto de classes, objetos e relacionamentos agrupados para construir aplicações específicas [Coad 92] e por Johnson como um conjunto de classes abstratas e concretas que provê uma infraestrutura genérica de soluções para um conjunto de problemas [Johnson 88].”

Ou seja, frameworks são como ferramentas que facilitam a criação de códigos e soluções, principalmente por desenvolvedores de software e profissionais de T.I, além de proporcionarem e contribuírem com a reutilização e padronização de códigos, devendo ser atualizados constantemente.

Os frameworks estão presentes no dia a dia dos programadores há muito tempo e cada vez mais é notado a presença de novos frameworks no mercado, este trabalho tem como objetivo introduzir o leitor neste tema, abrindo margem de conhecimento para realizar pesquisas mais amplas no tema ao finalizar sua leitura.

**Frameworks**

O objetivo dos frameworks pode ser resumido como resolver problemas decorrentes em softwares e sistemas, de modo com que o programador não precise reescrever seu software sempre que necessitar utilizar uma função especifica, focando assim em resolver os demais problemas não recorrentes, gerando ganho de tempo do desenvolvedor e segurança nas aplicações.

Outras vantagens de se utilizar frameworks em seu código, é que em grande maioria possuem muitas documentações e suporte para utilização, são sempre testados antes de serem disponibilizados ao público, reduzem os custos operacionais e possibilitam maior consistência para a aplicação.

Os principais e mais conhecidos tipos de frameworks no mercado atual são:

**Bootstrap**

É um framework front-end utilizado para integração de funções visuais de um site ou sistema, usando HTML, CSS e JavaScript, com objetivo de melhorar a experiencia de usuário em sites mais organizados e responsivos (que se adaptam com diferentes resoluções de tela).

**.Net Framework**

É um framework back-end utilizado para integração de funções não visuais de um site ou sistema, criado pela Microsoft, tem como objetivo reduzir códigos e facilitar o desenvolvimento destes, escritos na plataforma .NET.

**Angular**

É um framework voltado para desenvolvimento web mobile e desktop, baseado em TypeScript, na qual possui funções, rotas e conjuntos que facilitam o desenvolvimento de aplicações web.

**Conclusão**

Através desta pesquisa, nota-se que os frameworks são muito utilizados por programadores que buscam reutilizar e/ou padronizar códigos, facilitando o desenvolvimento, operação e manutenção de softwares, além de reduzirem o tempo de implementação de tais códigos, o que acaba tornando-os fundamentais no cotidiano de desenvolvedores tanto front-end quanto back-end, trabalhando com seus respectivos frameworks para cada caso, utilidade e aplicação.

**Referências**

**FRAMEWORK: o que é, quais utilizar e como eles funcionam!** [*S. l.*], 25 jun. 2020. Disponível em: https://www.hostgator.com.br/blog/frameworks-na-programacao/#h-o-que-um-framework. Acesso em: 23 fev. 2022.

MALDONADO, José *et al*. **Padrões e Frameworks de Software**, [*S. l.*], p. 1-37, 25 jun. 2002. Disponível em: https://sites.icmc.usp.br/rtvb/apostila.pdf. Acesso em: 23 fev. 2022.