

Boas Práticas

Boas práticas

Antes de iniciar o desenvolvimento de um aplicativo, é muito importante que você [leia atentamente as documentações da API](#) para garantir um bom desenvolvimento. Abaixo preparamos um material com um [guia de boas práticas](#) para que você garanta que, no momento da homologação do seu aplicativo, estes itens estejam sendo seguidos a fim de garantir uma **boa qualidade técnica e de usabilidade**.

- **Utilização de paginação**

De grande importância, principalmente visando merchants que possuem grande gama de informações a serem retornadas nas requisições.

Recomendamos a leitura da documentação de [Pagination](#).

- **O User-Agent do cabeçalho deve conter o nome da app e o e-mail.**

Isto garante segurança e clareza dos registros gerados pela sua aplicação.

Recomendamos a leitura da documentação de [Identify your app](#).

- **Utilização de webhook para garantir quantidade de requisições de maneira adequada**

Evitar múltiplas requisições da mesma operação, em por exemplo um curto espaço de tempo.

Supondo que seu aplicativo necessite requisitar um endpoint de produtos e/ou pedidos, é recomendado a utilização do webhook de produtos criados e notificados, para que assim ocorram requisições na API somente de fato quando houver um disparo de evento - evitando assim, requisições repetitivas sem que tenha ocorrido alguma alteração na base do merchant.

- **Garantir a utilização dos escopos e permissões necessárias**

É importante que o diagrama enviado com os escopos que serão utilizados pelo seu aplicativo, sejam os mesmos dos quais os merchants necessitam "concordar" para utilização.

Deve-se atentar também que esta utilização deve ser consciente e requer de fato, somente os escopos que cabem a necessidade de funcionamento do aplicativo.

- **O idioma do aplicativo deve estar alinhado com as geografias selecionadas para a publicação.**

- **Atente-se ao rate limit de requisições**

A API possui implementado um rate limit para controlar o tráfego e garantir a estabilidade do serviço. Por padrão, este limite permite processar 2 requisições por segundo. Isto significa que se, enviar 20 requisições simultaneamente, elas serão processadas neste limite, tomando aproximadamente 10 segundos para completar-se todas.

É importante destacar que este limite se aplica para cada merchant e aplicação que realiza as requisições. Porém, vale destacar que caso o merchant esteja no plano Next, o limite base se multiplica por 10, permitindo assim um número maior de solicitações.

No response é retornado headers que passam a informado sobre o limite disponível e utilizado:

- `x-rate-limit-limit`: indicamos o tamanho limite.
- `x-rate-limit-remaining`: quantas requisições faltam para completar o limite.
- `x-rate-limit-reset`: em quanto tempo (milisegundos) estará com o limite disponível novamente.

Recomendamos a leitura da documentação de [Rate Limit](#).

[Editar essa página](#)

Documentação

[Primeiros passos](#)
[Ferramentas](#)
[Aplicativos](#)
[Diretrizes de design](#)
[Homologação](#)

Outros

[GitHub](#)
[Nimbus](#)
[Termos e condições](#)