

# Construção e Análise de Algoritmos

## aula 16: Árvores geradoras mínimas

### 1. Árvore geradora máxima

Considere o problema de construir uma árvore geradora máxima para um grafo  $G$  com pesos associados às arestas.

Isto é, o problema consiste em encontrar um subconjunto de arestas  $S$  sem ciclos que conecta todos os vértices do grafo, cuja soma dos pesos é a maior possível.

- Apresente um grafo exemplo, e encontre uma árvore geradora máxima desse grafo.
- Descreva uma estratégia gulosa para o problema da árvore geradora máxima.
- Argumente que a sua estratégia gulosa sempre encontra uma solução ótima para o problema.
- Apresente o pseudo-código do seu algoritmo guloso e analise a sua complexidade.

### 2. Remoção de ciclos

Nós já sabemos que uma árvore geradora mínima não contém ciclos.

Então, faz sentido pensar em construir a árvore removendo todos os ciclos do grafo.

Mais especificamente, como o objetivo é minimizar o custo total da árvore, a ideia seria a seguinte:

- para cada ciclo de  $G$ ,  
eliminar a aresta de maior custo que aparece nesse ciclo

Abaixo nós temos uma maneira simples de implementar essa ideia:

- organizar as arestas do grafo em ordem decrescente de custo
- para cada aresta  $(u,v)$  nessa lista
- se existe algum ciclo no grafo que contém a aresta  $(u,v)$
- remover a aresta  $(u,v)$  do grafo

- Argumente que se uma aresta  $(u,v)$  é removida por esse procedimento, então ela não fazia parte de nenhuma árvore geradora mínima de  $G$ .
- Apresente um algoritmo eficiente que verifica se o grafo possui um ciclo contendo a aresta  $(u,v)$  ou não.
- Qual o tempo de execução do algoritmo acima?

### 3. Minimizando o custo máximo

Em alguns casos, pode ser conveniente minimizar o custo da aresta de maior custo na árvore geradora, ao invés da soma total dos custos.

Nesse caso, nós poderíamos chamar a árvore resultante de uma *árvore geradora de custo máximo mínimo*.

- a) É o caso que toda árvore geradora de custo máximo mínimo é também uma árvore geradora mínima?

Prove ou dê um contra-exemplo.

- b) É o caso que toda árvore geradora mínima é também uma árvore geradora de custo máximo mínimo?

Prove ou dê um contra-exemplo.

### 4. Atualização de uma árvore geradora

Suponha que você já possui uma árvore geradora mínima  $S$  para um grafo  $G$ .

E suponha que alguém adiciona a esse grafo uma nova aresta  $(u, v)$  com custo  $c$ .

Apresente um algoritmo eficiente que encontra uma árvore geradora do novo grafo  $G'$ .

**Nota:** Executar o algoritmo de Kruskal no grafo  $G'$  leva tempo  $O(m \log m)$ .

Portanto, a ideia é que o seu algoritmo execute em menos tempo do que isso.

### 5. Tempo de espera

Suponha que  $n$  programas estão aguardando para serem executados em um supercomputador.

Cada programa  $p$  requer tempo  $T_p$  de processamento, e deve ser executado do início ao fim sem interrupção.

Os processos podem ser executados em qualquer ordem, mas o  $j$ -ésimo processo  $p_j$  terá um tempo total de espera igual a

$$\sum_{i=1}^{j-1} T_{p_i}$$

- a) Apresente uma ordem para a execução dos processos que minimiza a soma total dos tempos de espera de todos os processos.
- b) Argumente que a sua solução é a melhor possível.