



Universidade Federal do Ceará

Prof. Alex Lima

Projeto 02 – Arquitetura de computadores

Unidade 02

Objetivo

Desenvolver um programa em *assembly* do MIPS que simule o funcionamento de uma máquina de pagamento via cartão de crédito ou débito.

Orientações de desenvolvimento

O programa deve ser desenvolvido em linguagem *assembly* para arquitetura MIPS. O simulador MARS deve ser utilizado como montador do programa. O programa deve apresentar o funcionamento conforme descrito a seguir.

1. O programa deve solicitar ao usuário e receber o tipo de pagamento escolhido pelo cliente (crédito ou débito).
2. O programa deve solicitar ao usuário e receber um código referente a bandeira do cartão (1-Visa/2-Master/3-Elo).
3. O programa deve solicitar ao usuário o valor a ser pago.
4. O programa deve solicitar a leitura do cartão.
 - a. O número do cartão deve ser digitado simulando a leitura.
5. O programa deve solicitar a senha do cliente.
6. O programa deve exibir na tela as seguintes informações:
 - a. O tipo de pagamento selecionado;
 - b. O valor da compra;
 - c. O número do cartão;

Orientações para entrega e avaliação do trabalho

O trabalho deve ser realizado individualmente. O código deve estar organizado e comentado. A avaliação será realizada sobre a apresentação do programa, no dia 09 de maio, na sala de aula. Programas copiados não serão considerados. O programa apresentado deve seguir todas as especificações contidas neste documento. Este projeto vale até dois pontos na nota da segunda unidade.

Dúvidas

Prof. Ms. Alex Lima

e-mail: alex.lima@ufc.br

Sala: Sala de professores – Bloco 02