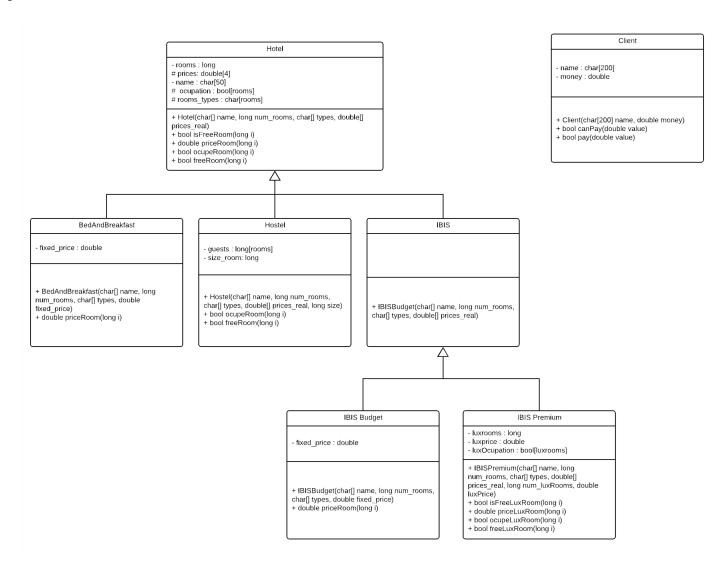
Universidade Federal do Ceará - Campus Russas Programação Orientada à Objetos - 2018.2 Professor: Marcio Costa Santos

Lista 3

Continuamos a desenvolver o sistema que será usado como exemplo na disciplina. Como vimos o conceito de herança em sala, vamos agora exercitar esse conceito adicionando algumas classes ao projeto que já possuímos. Estas classes estão descritas abaixo:



Inicialmente observe a mudança na visibilidade dos atributos e métodos das classes Hotel e Client. Observe também a adição de um campo no construtor da classe hotel.

Incluiremos neste exercício 5 novas classes, todas elas herdando da classe hotel e representando tipos específicos de hotéis. Estas são as classes:

BedAndBreakfast: Esta classe representa pousadas, este tipo de hotel não possui preços diferentes em seus quartos, assim sendo, esta classe deve sobrescrever o método que verifica o preço dos quartos para retornar o preço fixo recebido de entrada no construtor.

Hostel: Esta classe representa um hostel. Em um hostel, os quartos não são reservados para os clientes, apenas camas. Cada quarto tem uma quantidade de camas, representada pelo atributo size room

e o número de clientes alocados para cada quarto é controlado pelo vetor guests. De maneira mais precisa, sempre que um cliente pede para ocupar um quarto i, ele é alocado para esse quarto se $guests[i] < size_room$. Quando temos um cliente alocado para um quarto i, o contador guests[i] deve incrementar e quando este cliente sai, devemos decrementar este contador. Um quarto só pe considerado ocupado se $guests[i] = size_room$.

IBIS: Esta classe representa hotéis padrão do grupo IBIS, ela tem duas classes filhas

IBISBudget: Hotéis da rede IBIS que são do tipo *budget* funcionam de maneira semelhante as pousadas, possuem apenas um preço fixo para todos os tipos de

IBISPremium: Hotéis da rede IBIS que são do tipo *premium*, além dos 4 tipos de quartos padrões, possuem quartos especiais de luxo, estes quartos, que só existem neste tipo de hotel, tem preços diferenciados e possuem atributos de controle diferenciados que seguem a mesma lógica dos quartos comuns.