

Universidade Federal do Ceará - Campus Russas
Programação Orientada à Objetos – 2018.2
Professor: Marcio Costa Santos
Lista 3

Agora, finalmente, vamos colocar os códigos que nós desenvolvemos até agora para executar. A tarefa dessa semana, é fazer algumas operações bem simples com os hotéis e clientes para verificar se as funções implementadas estão funcionando de maneira correta.

Vamos construir uma função main para o programa e está deve construir os seguintes objetos:

- Um objeto da classe Hotel, instanciado como um objeto da classe BedAndBreakfast. Este objeto deve ter 10 quartos, todos do mesmo tipo, normal. O preço fixo do quarto deve ser 140 reais. Este hotel se chama *pousada*.
- Um objeto da classe Hotel, instanciado como um objeto da classe Hostel. Este objeto deve ter 10 quartos com 8 camas em cada. Todos os quartos são do mesmo tipo, normal, e o preço desses quartos é 50 reais. Este hotel se chama *Albergue*.
- Um objeto da classe Hotel, instanciado como um objeto da classe IBISBudget. Este objeto deve ter 20 quartos, todos do mesmo tipo, normal. O preço fixo do quarto deve ser de 110 reais. Este hotel se chama *ibisPobre*.
- Um objeto da classe Hotel, instanciado como um objeto da classe IBIS. Este objeto deve ter 40 quartos, os 10 primeiros são do tipo eco e custam 90 reais, os 10 segundos são do tipo normal e custam 110, os 10 terceiros são do tipo luxo e custam 190 reais e os últimos 10 quartos são do tipo super-luxo e custam 300 reais. Este hotel se chama *ibisRico*.

Para cada um desses objetos, vamos chamar a função de ocupar os quartos para os 5 primeiros quartos. Para o objeto instanciado com o Hostel, vamos chamar a função de ocupação mais 7 vezes para os 3 primeiros quartos.

Após esse processo, vamos imprimir na tela, para cada hotel: o nome do hotel seguido de uma lista contendo o número do quarto, se ele está OCUPADO ou LIVRE, seu preço e seu tipo. Como por exemplo:

pousada

```
Quarto 0 OCUPADO 140 normal
Quarto 1 OCUPADO 140 normal
Quarto 2 OCUPADO 140 normal
Quarto 3 OCUPADO 140 normal
Quarto 4 OCUPADO 140 normal
Quarto 5 LIVRE 140 normal
Quarto 6 LIVRE 140 normal
Quarto 7 LIVRE 140 normal
Quarto 8 LIVRE 140 normal
Quarto 9 LIVRE 140 normal
```

Depois, criar 3 clientes, um com 100 reais de saldo (cliente 1), um com 200 (cliente 2) e um com 300 reais (cliente 3). Após criar estes clientes, imprimir na tela em quais quartos de cada hotel o cliente pode se hospedar. Por exemplo:

pousada

```
Quarto 0 Cliente 1 NÃO Cliente 2 SIM Cliente 3 SIM
Quarto 1 Cliente 1 NÃO Cliente 2 SIM Cliente 3 SIM
```

Quarto 2	Cliente 1	NÃO	Cliente 2	SIM	Cliente 3	SIM
Quarto 3	Cliente 1	NÃO	Cliente 2	SIM	Cliente 3	SIM
Quarto 4	Cliente 1	NÃO	Cliente 2	SIM	Cliente 3	SIM
Quarto 5	Cliente 1	NÃO	Cliente 2	SIM	Cliente 3	SIM
Quarto 6	Cliente 1	NÃO	Cliente 2	SIM	Cliente 3	SIM
Quarto 7	Cliente 1	NÃO	Cliente 2	SIM	Cliente 3	SIM
Quarto 8	Cliente 1	NÃO	Cliente 2	SIM	Cliente 3	SIM
Quarto 9	Cliente 1	NÃO	Cliente 2	SIM	Cliente 3	SIM