

```
1. Proc acharSegmentos(bdUFC[1..n]) {  
2.   int i ← 1;  
3.   segmentos ← [];  
4.   Enquanto (i ≤ n) {  
5.     aux_array ← [bdUFC[i]];  
6.     Se (i < n e bdUFC[i]+1 == bdUFC[i+1]) {  
7.       Enquanto (i < n e bdUFC[i]+1 == bdUFC[i+1]) {  
8.         aux_array.addFinal(bdUFC[i+1]);  
9.         i++;  
10.      }  
11.     Se (i < n e bdUFC[i]-1 == bdUFC[i+1]) {  
12.       Enquanto (i < n e bdUFC[i]-1 == bdUFC[i+1]) {  
13.         aux_array.addFinal(bdUFC[i+1]);  
14.         i++;  
15.       }  
16.     aux_array[1..k] ← aux_array[k..1];  
17.     i++;  
18.     segmentos.addFinal(aux_array);  
19.     aux_array ← [];  
20.   }  
21.   retorna segmentos;  
22. }
```

CONTINUA

```

1. Proc ordenaVFC(bdVFC[1..n]) {
2.   segmentos ← acharSegmentos(bdVFC[1..n]);
3.   mergesort(segmentos, 1, tam(segmentos));
4.   int k ← 0
5.   PARA i de 1 até tam(segmentos) {
6.     Para j de 1 até tam(segmentos[i]) {
7.       bdVFC[k] ← segmentos[i][j];
8.       k++;
9.     }
10.  }

```

### Análise de Complexidade

#### Procedimento acharSegmentos

Temos um loop maior na linha 4 que executa aproximadamente  $n$  vezes. O ponto chave é ver que não importa em qual condição (linhas 6 e 10) ele entre e nem em qual loop (linhas 7 e 11) ele fique preso, o  $i$  é sempre incrementado (linhas 9, 13 e 17). Isso quer dizer que o algoritmo executa aproximadamente  $n$  vezes  $\rightarrow O(n)$ .

#### Procedimento ordenaBD

Sabemos que a linha 2 executa em aproximadamente  $O(n)$ .

Na linha 3, o tempo do mergesort é  $n \cdot \log(n)$ , mas não temos na máxima  $\sqrt{n}$  segmentos, pois joins realizados  $\sqrt{n}$  flips. Ou seja, o nosso  $n$  é  $\sqrt{n}$  e isso implica que a linha 3 executa em  $\sqrt{n} \cdot \log n$ .

As linhas 5 até 7 iteram o vetor de vetores que possui

**tilibra**  $n$  elementos inteiros  $\rightarrow O(n)$ . Complexidade total  $\geq$

$n + \sqrt{n} \cdot \log(\sqrt{n}) + n \rightarrow O(n)$ .