




Documento de Especificação de Caso de Uso



Projeto de Software: Rei do Cangaço

**Documento
em Desenvolvimento!**

Histórico de Revisão

Data	Versão	Autor	Descrição
09/10/2020	1.0	Neylor Cesar	Início da Criação dos Casos de Uso.
09/10/2020	1.0	Douglas Henrique	Inserção de Casos de Uso e Melhorias.
29/10/2020	1.0	Neylor Cesar	Inserção de Casos de Uso e Melhorias.
30/10/2020	1.0	Neylor Cesar	Inserção de Casos de Uso e Melhorias.
06/11/2020	1.0	Douglas Henrique	Inserção de Casos de Uso e Melhorias.

UC ID:	[UC001]
Objetivo:	Permitir que o usuário realize a autenticação no sistema para poder ter acesso as funcionalidades de acordo com seu perfil.
Requisitos:	[RF001]
Atores:	Administrador, Vendedor.
Pré-condições:	1. O ator deve possuir um dispositivo com web browser que possa acessar o endereço da aplicação. 2. O ator deve está cadastrado no sistema.
Condição de Entrada:	Preencher os campos obrigatórios Login e Senha.
Fluxo Principal [FP]:	<ol style="list-style-type: none"> O ator decide autenticar-se no sistema. O sistema solicita as informações obrigatórias para a autenticação. <ol style="list-style-type: none"> LOGIN: e-mail válido. SENHA: no mínimo 6 dígitos. Enviar os dados através do botão (Enviar). O ator informa os dados de autenticação. O sistema valida os dados de autenticação. O sistema autentica o ator e envia uma mensagem de boas-vindas. O sistema é carregado e mostra o ambiente [home] de acordo com o perfil do ator, [RF002]
Fluxo Alternativo 1 [FA1]:	<ol style="list-style-type: none"> No passo 4 do [FP], caso haja algum erro na autenticação relacionado aos dados informados: <ol style="list-style-type: none"> O sistema informa o erro ao ator. <ol style="list-style-type: none"> 1.1.1. Erro de acesso dados incorretos. O fluxo retorna ao passo 2 do [FP].
Fluxo Alternativo 2 [FA2]:	<ol style="list-style-type: none"> No passo 4 do [FP], caso o sistema identifique que o ator está bloqueado: <ol style="list-style-type: none"> O sistema informa o erro ao ator: <ol style="list-style-type: none"> 1.1.1. Acesso não permitido, usuário bloqueado. O fluxo retorna ao passo 2 do [FP].
Regras de Negócio [RN]:	[RN1]. Todos os campos são obrigatórios (LOGIN), (SENHA).
Protótipos [PR]:	<p>[PR1]</p> <p>AUTENTICAÇÃO</p> 

UC ID:	[UC002]
Objetivo:	Possibilitar a interação com todos os ambientes da aplicação de acordo com o perfil do usuário logado sendo: (ADMINISTRADOR) ou (VENDEDOR).
Requisitos:	[RF002]
Atores:	Administrador, Vendedor.
Pré-condições:	O ator deve estar autenticado no sistema: [RF001]
Condição de Entrada:	[RF001]
Fluxo Principal [FP]:	<p>Após o login [RF001], o ator estará diante do ambiente principal do sistema, esse ambiente terá a logo marca do cliente e a foto do usuário logado [RNF004], com as seguintes opções para interações sendo representada por botões ou imagens;</p> <ol style="list-style-type: none"> Ator com perfil de administrador: <ol style="list-style-type: none"> 1.1. Fornecedor. 1.2. Produtos. 1.3. Vendas. 1.4. Relatórios. 1.5. Usuários. 1.6. Sair Ator com perfil de vendedor: <ol style="list-style-type: none"> 2.1. Fornecedor. 2.2. Produtos. 2.3. Vendas. 2.4. Sair.
Protótipos [PR]:	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-start;"> <div style="text-align: center;"> <p>[PR2] HOME ADMINISTRADOR</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>[PR3] HOME VENDEDOR</p>  </div> </div>

UC ID:	[UC003]																																							
Objetivo:	Esse ambiente possibilitará ao ator realizar as operações de cadastro, consulta, alteração, ativação e desativação de produtos no sistema.																																							
Requisitos:	[RF003]. “Ambiente de Produto”																																							
Atores:	Administrador, Vendedor.																																							
Pré-condições:	O ator deve estar autenticado no sistema [RF001], [UC001], [RF002], [UC002]																																							
Condição de Entrada:	O ator seleciona a opção de [Produtos] no ambiente home																																							
Fluxo Principal [FP]:	<p>Possibilitar o ator realizar as seguintes operações:</p> <ol style="list-style-type: none">Cadastrar<ol style="list-style-type: none">Através da ação do botão [ADD+] contido no protótipo [PR4] deste UC, o sistema abrirá uma modal onde o ator realizará o cadastro do produto que está especificado no [UC003.1].Consultar<ol style="list-style-type: none">Através da combinação do campo categoria com o campo de busca, que receberá a descrição ou código de barras do produto a ser consultado, a ação do botão buscar, retornará como resultado o produto na lista de produtos, estando todos estes descritos no protótipo [PR4] deste UC. Caso o produto não seja encontrado, o sistema informará ao ator a seguinte mensagem: (Produto não encontrado)Alteração<p>Através da ação do clique ou toque de um produto selecionado na lista, o sistema abrirá uma modal com os dados do produto a ser alterado, a especificação está contida no [UC003.2].</p>Desativar ou Ativar<ol style="list-style-type: none">Poderá ser realizado no cadastro ou na alteração do produto através do botão de (radio) status, tendo esse, duas ações: ON = PRODUTO ATIVO, OFF = PRODUTO INATIVO. Visualizado em [UC003.1]-[PR5], [UC003.2]-[PR11]. Produtos inativos terão cores diferentes na listagem para poderem ser identificados de maneira simples, o processo para ativar ou desativar está detalhado no fluxo dos protótipos do [UC003.2]Voltar<ol style="list-style-type: none">Permiti ao ator retornar ao ambiente home [RF002], [UC002].																																							
Protótipos [PR]:	<p>[PR4] AMBIENTE DE PRODUTO</p> <p>VOLTAR PARA O AMBIENTE HOME PRINCIPAL. [RF002], [UC002]</p> <p>CATEGORIA PARA BUSCA. DEVE POSSUIR A OPÇÃO (TODOS) PARA REALIZAR A BUSCA POR TODOS OS PRODUTOS INDEPENDENTE DA CATEGORIA.</p> <p>PRODUTO INATIVO / DESATIVADO.</p> <p>ABRE A MODAL PARA CADASTRAR UM NOVO PRODUTO. [UC003.1]</p> <p>CONSULTAR / PESQUISAR PRODUTOS POR DESCRIÇÃO OU POR CÓDIGO COM A COMBINAÇÃO DA CATEGORIA.</p> <p>LISTA DE PRODUTOS O CLIQUE OU O TOQUE EM UM PRODUTO NA LISTA, ABRIRÁ A MODAL COM OS DADOS DO MESMO PARA A ALTERAÇÃO. [UC003.2]</p> <table><thead><tr><th>DESCRIÇÃO</th><th>VL</th><th>R\$</th></tr></thead><tbody><tr><td>QUEIJO COALHO LAKA</td><td>KG</td><td>27,90</td></tr><tr><td>QUEIJO COALHO ACIOLY</td><td>KG</td><td>28,90</td></tr><tr><td>QUEIJO MANTEIGA</td><td>KG</td><td>35,80</td></tr><tr><td>QUEIJO MANTEIGA RASPA TACHO</td><td>PC</td><td>25,50</td></tr><tr><td>QUEIJO FUNDIDO</td><td>PC</td><td>24,90</td></tr><tr><td>QUEIJO PROVOLONE 600g</td><td>PC</td><td>33,85</td></tr><tr><td>QUEIJO CABAÇA 700g</td><td>UN</td><td>44,70</td></tr><tr><td>QUEIJO DE MINAS 900g</td><td>PC</td><td>47,50</td></tr><tr><td>BOLACHA ESPECIAL MARAGOGI</td><td>PC</td><td>16,90</td></tr><tr><td>BOLACHA LUA CEBOLA</td><td>PC</td><td>9,90</td></tr><tr><td>TORRADA DE ALHO ESPECIAL</td><td>PC</td><td>14,40</td></tr><tr><td>MEL ARTESANAL ESPECIAL</td><td>LT</td><td>22,35</td></tr></tbody></table>	DESCRIÇÃO	VL	R\$	QUEIJO COALHO LAKA	KG	27,90	QUEIJO COALHO ACIOLY	KG	28,90	QUEIJO MANTEIGA	KG	35,80	QUEIJO MANTEIGA RASPA TACHO	PC	25,50	QUEIJO FUNDIDO	PC	24,90	QUEIJO PROVOLONE 600g	PC	33,85	QUEIJO CABAÇA 700g	UN	44,70	QUEIJO DE MINAS 900g	PC	47,50	BOLACHA ESPECIAL MARAGOGI	PC	16,90	BOLACHA LUA CEBOLA	PC	9,90	TORRADA DE ALHO ESPECIAL	PC	14,40	MEL ARTESANAL ESPECIAL	LT	22,35
DESCRIÇÃO	VL	R\$																																						
QUEIJO COALHO LAKA	KG	27,90																																						
QUEIJO COALHO ACIOLY	KG	28,90																																						
QUEIJO MANTEIGA	KG	35,80																																						
QUEIJO MANTEIGA RASPA TACHO	PC	25,50																																						
QUEIJO FUNDIDO	PC	24,90																																						
QUEIJO PROVOLONE 600g	PC	33,85																																						
QUEIJO CABAÇA 700g	UN	44,70																																						
QUEIJO DE MINAS 900g	PC	47,50																																						
BOLACHA ESPECIAL MARAGOGI	PC	16,90																																						
BOLACHA LUA CEBOLA	PC	9,90																																						
TORRADA DE ALHO ESPECIAL	PC	14,40																																						
MEL ARTESANAL ESPECIAL	LT	22,35																																						

UC ID:	[UC003.1]
Objetivo:	Esse ambiente permitirá ao ator realizar a operações de cadastro de produtos no sistema.
Requisitos:	[RF003]. “Ambiente de Produto (Cadastro)”
Atores:	Administrador, Vendedor.
Pré-condições:	O ator deve estar autenticado no sistema [RF001], [UC001], [RF002], [UC002]
Condição de Entrada:	O ator seleciona a opção [ADD+] no ambiente de produto [UC003]-[PR4].
Fluxo Principal [FP]:	<p>1. O sistema apresenta o modal com o formulário contendo as seguintes informações:</p> <p>1.1. Título da Modal: Cadastro de Produto.</p> <p>– INICIO DOS CAMPOS PARA SELEÇÃO E PREENCHIMENTO DO USUÁRIO –</p> <p>OBS: “ * ” = indica que o campo tem o preenchimento obrigatório.</p> <p>1.2. Categoria *</p> <p>1.2.1.Tipo: <select> dinâmico, conterà as categorias de status (ativo)</p> <p>1.3. Fornecedor *</p> <p>1.3.1.Tipo: <select> dinâmico, conterà os fornecedores de status (ativo)</p> <p>1.4. Descrição *</p> <p>1.4.1 Tipo: <text> com o limite máximo de 50 caracteres alfanuméricos</p> <p>1.5. Código de Barras</p> <p>1.5.1.Tipo: <text> com o limite máximo de 250 caracteres alfanuméricos</p> <p>1.6. Un Med * (Unidade de Medida)</p> <p>1.6.1.Tipo: <select> estático.</p> <p>1.6.2.Valores: UN = Unidade, KG = Quilograma, FD = Fardo, PC = Pacote, CX = Caixa, PÇ = Peça, JG = Jogo, CJ = Conjunto, KT = Kit, LT = Litro, ML = Mililitro, G = Grama, MG = Miligrama, PR = Porção, PT= Prato.</p> <p>1.7. Valor de Venda *</p> <p>1.7.1. Tipo: <text> Deve possuir mascara monetária Padrão BRL R\$, máximo de 18 caracteres.</p> <p>1.8. Valor UM * (Valor referente a unidade de medida).</p> <p>1.9. Saldo STK: Nesta versão não haverá funcionalidade, campo desabilitado.</p> <p>1.10. Valor de Compra: Nesta versão não haverá funcionalidade, campo desabilitado.</p> <p>1.11. Última CP: (COMPRA) Nesta versão, não haverá funcionalidade, campo desabilitado.</p> <p>1.12. Status: * Tipo: <radio> ON = PRODUTO ATIVO, OFF = PRODUTO INATIVO. Inicia em ON.</p> <p>1.13. Imagem: Tipo: <file> campo de imagem do produto com a visualização de miniatura e opções de zoom (conforme o [PR9] deste UC, ampliar imagem) e opção de excluir a imagem.</p> <p>– FIM DOS CAMPOS –</p> <p>1.14. Botão de Envio: Nome: Cadastrar. Submete o formulário para o processamento de cadastro.</p> <p>2. O ator preenche os campos para realizar o cadastro.</p> <p>3. O ator submete o formulário para validação através do botão de envio.</p> <p>4. Sucesso: O sistema realiza o processo e informa ao ator uma notificação personalizada</p> <p>4.1. Mensagem de Sucesso: (Cadastro realizado com sucesso!)</p> <p>Ao fechar a notificação de “Sucesso” o sistema fecha o modal e retorna para o ambiente de produto [RF003], [UC003]-[PR4].</p>
Fluxo Alternativo 1 [FA1]:	1. No passo 3 do [FP], caso o sistema identifique que os campos obrigatórios “ * ” não foram preenchido, o sistema notificará o ator: Campos “ * ” Obrigatórios
Fluxo Alternativo 2 [FA2]:	1. No passo 3 do [FP], caso o sistema identifique que o código de barras já tenha sido cadastrado para um outro produto, o sistema não realiza o processo e informa ao ator com a seguinte Notificação: (Código de barras já cadastrado para outro produto)
Regras de Negócio [RN]:	<p>[RN1]. Todos os campos são obrigatórios exceto: (IMAGEM), (CODIGO DE BARRAS) e (VALOR UM).</p> <p>[RN2]. Caso o campo de código de barras seja preenchido, o sistema deverá verificar se o mesmo já existe para outro produto, e se existir não permitirá o cadastro, notificando o ator e assim prevenindo a duplicidade como descrito no [FA2] mais detalhes no [PR7]</p>

<p>UC ID:</p> <p>Protótipos [PR]:</p>	<div data-bbox="335 168 1564 1176"> <p>[UC003.1]</p> <p>[PR5]</p> <p>CADASTRO DE PRODUTO</p> </div> <div data-bbox="335 1209 1564 1904"> <div data-bbox="359 1220 638 1892"> <p>[PR6]</p> <p>U.I. VIEW. FORMULÁRIO PREENCHIDO</p> </div> <div data-bbox="662 1220 941 1892"> <p>[PR7]</p> <p>U.I. VIEW. AMPLIAÇÃO DA IMAGEM</p> </div> <div data-bbox="965 1220 1244 1892"> <p>[PR8]</p> <p>U.I. VIEW. NOTIFICAÇÃO NEGATIVA</p> </div> <div data-bbox="1268 1220 1548 1892"> <p>[PR9]</p> <p>U.I. VIEW. NOTIFICAÇÃO POSITIVA</p> </div> </div>
---------------------------------------	--

UC ID:	[UC003.2]
Objetivo:	Esse ambiente permitirá ao ator realizar a operações de alterar um produto no sistema.
Requisitos:	[RF003]. “Ambiente de Produto (Alteração)”
Atores:	Administrador, Vendedor.
Pré-condições:	O ator deve estar autenticado no sistema [RF001], [UC001], [RF002], [UC002]
Condição de Entrada:	O ator seleciona o produto que deseja alterar na lista de produtos [UC003]-[PR4]. A seleção poderá ser feita através da ação do clique ou do toque.
Fluxo Principal [FP]:	<p>Consideração inicial: Este [FP] herdará todas as especificações do [FP]-[UC003.1] com as seguintes Modificações: Título da Modal: Alteração de Produto Botão de Envio: Nome: Alterar. Submete o formulário para o processo de alteração. Mensagem de Sucesso: (Alteração realizada com sucesso!)</p> <ol style="list-style-type: none"> O sistema apresenta o modal com o formulário preenchido com os dados do produto selecionado O ator realiza as alterações necessárias. O ator submete o formulário para validação através do botão de envio. Sucesso: O sistema realiza o processo e informa ao ator uma notificação personalizada <ol style="list-style-type: none"> Mensagem de Sucesso: (Alteração realizada com sucesso!) Ao fechar a notificação de “Sucesso” o sistema fecha o modal e retorna para o ambiente de produto [UC003]-[PR4].
Fluxo Alternativo 1 [FA1]:	OBS: Todas as especificações deste [FA] são as mesmas já especificadas no [FA1] do [UC003.1]
Fluxo Alternativo 2 [FA2]:	OBS: Todas as especificações deste [FA] são as mesmas já especificadas no [FA2] do [UC003.1]
Regras de Negócio [RN]:	OBS: Todas as regras de negócio deste UC são as mesmas já especificadas nas [RN] do [UC003.1]
Protótipos [PR]:	<div> <div>[PR10]</div> <div>[PR11]</div> <div>[PR12]</div> <div>[PR13]</div> </div> <p>PRODUTO SELECIONADO PARA ALTERAÇÃO</p> <p>U.I VIEW. ALTERANDO O STATUS</p> <p>U.I VIEW. NOTIFICAÇÃO POSITIVA</p> <p>U.I VIEW. PRODUTO INATIVO = ✕</p> <p>PRODUTO DESATIVADO</p>

UC ID:	[UC004]
Objetivo:	Esse ambiente possibilitará ao ator realizar as operações de cadastro, consulta, alteração, ativação e desativação de fornecedor no sistema.
Requisitos:	[RF004]. “Ambiente de Fornecedor”
Atores:	Administrador, Vendedor.
Pré-condições:	O ator deve estar autenticado no sistema [RF001], [UC001], [RF002], [UC002]
Condição de Entrada:	O ator seleciona a opção de [Fornecedor] no ambiente home
Fluxo Principal [FP]:	<p>Possibilitar o ator realizar as seguintes operações:</p> <ol style="list-style-type: none"> Cadastrar <ol style="list-style-type: none"> Através da ação do botão [ADD+] contido no protótipo [PR14] deste UC, o sistema abrirá uma modal onde o ator realizará o cadastro do fornecedor que está especificado no [UC004.1]. Consultar <ol style="list-style-type: none"> Através do campo de busca, que receberá o nome ou o CPF/CNPJ do fornecedor a ser consultado, a ação do botão buscar, retornará como resultado o fornecedor na lista de fornecedor, estando todos estes descritos no protótipo [PR14] deste UC. Caso o fornecedor não seja encontrado, o sistema informará ao ator a seguinte mensagem: (Fornecedor não encontrado) Alteração <p>Através da ação do clique ou toque de um fornecedor selecionado na lista, o sistema abrirá uma modal com os dados do fornecedor a ser alterado, a especificação está no [UC004.2].</p> Desativar ou Ativar <ol style="list-style-type: none"> Poderá ser realizado no cadastro ou na alteração do fornecedor através do botão de (radio) status, tendo esse, duas ações: ON = ATIVO, OFF = INATIVO. Visualizado em [UC004.1]-[PR15], [UC004.2]-[PR21]. Fornecedores inativos terão cores diferentes na listagem para poderem ser identificados de maneira simples, o processo para ativar ou desativar está detalhado no fluxo dos protótipos do [UC004.2] Voltar <ol style="list-style-type: none"> Permiti ao ator retornar ao ambiente home [RF002], [UC002].
Protótipos [PR]:	<p>[PR14] AMBIENTE DE FORNECEDOR</p> <p>VOLTAR PARA O AMBIENTE HOME PRINCIPAL. [RF002], [UC002]</p> <p>ABRE A MODAL PARA CADASTRAR UM NOVO FORNECEDOR.</p> <p>CONSULTAR / PESQUISAR FORNECEDOR POR NOME OU CPF/CNPJ</p> <p>FORNECEDOR INATIVO / DESATIVADO.</p> <p>LISTA DE FORNECEDOR</p> <p>O CLIQUE OU O TOQUE EM UM PRODUTO NA LISTA, ABRIRÁ A MODAL COM OS DADOS DO MESMO PARA A ALTERAÇÃO.</p>

UC ID:	[UC004.1]
Objetivo:	Esse ambiente permitirá ao ator realizar a operações de cadastro de fornecedores no sistema.
Requisitos:	[RF004]. “Ambiente de Fornecedor (Cadastro)”
Atores:	Administrador, Vendedor.
Pré-condições:	O ator deve estar autenticado no sistema [RF001], [UC001], [RF002], [UC002]
Condição de Entrada:	O ator seleciona a opção [ADD+] no ambiente de fornecedor [UC004]-[PR14].
Fluxo Principal [FP]:	<p>1. O sistema apresenta o modal com o formulário contendo as seguintes informações:</p> <p>1.1. Título da Modal: Cadastro de Fornecedor.</p> <p>– INICIO DOS CAMPOS PARA SELEÇÃO E PREENCHIMENTO DO USUÁRIO – OBS: “ * ” = indica que o campo tem o preenchimento obrigatório.</p> <p>1.2. Status: * Tipo: <text> limite máximo de 18 caracteres sendo: (0123456789.-/).</p> <p>1.3. CPF/CNPJ: * Tipo: <text> limite máximo de 18 caracteres sendo: (0123456789.-/). Mascara CPF: (000.000.000-00). Mascara CNPJ: (00.000.000/0000-00) CPF/CNPJ VÁLIDOS</p> <p>1.4. Nome/Razão Social: * Tipo: <text> limite máximo de 75 caracteres alfanuméricos.</p> <p>1.5. CEP: * Tipo: <text> limite máximo de 9 caracteres sendo (0123456789-). Mascara CEP: (00000-000). Somente CEP VÁLIDO.</p> <p>1.6. Estado Sigla UF: * Tipo: <select> estático. terá todas as siglas das unidades federativas BR.</p> <p>1.7. Cidade: * Tipo: <text> limite máximo de 45 caracteres alfanuméricos.</p> <p>1.8. Bairro: * Tipo: <text> limite máximo de 45 caracteres alfanuméricos.</p> <p>1.9. Endereço: * Tipo: <text> limite máximo de 45 caracteres alfanuméricos.</p> <p>1.10. Númenro: Tipo: <text> limite máximo de 11 caracteres alfanuméricos.</p> <p>1.10. Complemento: Tipo: <text> limite máximo de 255 caracteres alfanuméricos.</p> <p>1.11. Contato Nickname: Tipo: <text> limite máximo de 20 caracteres alfanuméricos. Possuirá o nome da pessoa de contato ou vendedor do fornecedor.</p> <p>1.12. Nº Telefone: Tipo: <text> limite máximo de 14 caracteres sendo (0123456789()-).</p> <p>– FIM DOS CAMPOS –</p> <p>2. Botão de Envio: Nome: Alterar. Submete o formulário para o processamento de Alteração.</p> <p>3. O ator preenche os campos para realizar a alteração.</p> <p>4. O ator submete o formulário para validação através do botão de envio.</p> <p>5. Sucesso: O sistema realiza o processo e informa ao ator uma notificação personalizada</p> <p>5.1. Mensagem de Sucesso: (Alteração realizada com sucesso!)</p> <p>5.2. Ao fechar a notificação de “Sucesso” o sistema fecha o modal e retorna para o ambiente de Fornecedor [RF003], [UC004]-[PR14].</p>
Fluxo Alternativo 1 [FA1]:	2. No passo 4 do [FP], caso o sistema identifique que os campos obrigatórios “ * ” não foram preenchido, o sistema notificará o ator: Campos “ * ” Obrigatórios
Fluxo Alternativo 2 [FA2]:	2. No passo 4 do [FP], caso o sistema identifique que o CPF/CNPJ já tenha sido cadastrado para um outro Fornecedor, o sistema não realiza o processo e informa ao ator com a seguinte Notificação: (CPF/CNPJ já cadastrado para outro Fornecedor)
Regras de Negócio [RN]:	[RN1]. Todos os campos são obrigatórios exceto: (IMAGEM), (NÚMENRO) (COMPLEMENTO) e (Nº TELEFONE).

UC ID:

[UC004.1]

Protótipos [PR]:

[PR15]

CADASTRO DE FORNECEDOR

[PR16]

U.I VIEW. FORMULÁRIO PREENCHIDO

[PR17]

U.I VIEW. AMPLIAÇÃO DA IMAGEM

[PR18]

U.I VIEW. NOTIFICAÇÃO NEGATIVA

[PR19]

U.I VIEW. NOTIFICAÇÃO POSITIVA

UC ID:	[UC004.2]
Objetivo:	Esse ambiente permitirá ao ator realizar a operações de alterar um fornecedor no sistema.
Requisitos:	[RF004]. “Ambiente de Fornecedor (Alteração)”
Atores:	Administrador, Vendedor.
Pré-condições:	O ator deve estar autenticado no sistema [RF001], [UC001], [RF002], [UC002]
Condição de Entrada:	O ator seleciona o fornecedor que deseja alterar na lista de fornecedor [UC004]-[PR14]. A seleção poderá ser feita através da ação do clique ou do toque.
Fluxo Principal [FP]:	<p>Consideração inicial: Este [FP] herdará todas as especificações do [FP]-[UC004.1] com as seguintes Modificações: Título da Modal: Alteração de Fornecedor Botão de Envio: Nome: Alterar. Submete o formulário para o processo de alteração. Mensagem de Sucesso: (Alteração realizada com sucesso!)</p> <ol style="list-style-type: none"> O sistema apresenta o modal com o formulário preenchido contendo os dados do fornecedor selecionado. O ator realiza as alterações necessárias. O ator submete o formulário para validação através do botão de envio. Sucesso: O sistema realiza o processo e informa ao ator uma notificação personalizada <ol style="list-style-type: none"> Mensagem de Sucesso: (Alteração realizada com sucesso!) Ao fechar a notificação de “Sucesso” o sistema fecha o modal e retorna para o ambiente de Fornecedor [UC004]-[PR14].
Fluxo Alternativo 1 [FA1]:	OBS: Todas as especificações deste [FA] são as mesmas já especificadas no [FA1] do [UC004.1]
Fluxo Alternativo 2 [FA2]:	OBS: Todas as especificações deste [FA] são as mesmas já especificadas no [FA2] do [UC004.1]
Regras de Negócio [RN]:	OBS: Todas as regras de negócio deste UC são as mesmas já especificadas nas [RN] do [UC004.1]
Protótipos [PR]:	<p>[PR20] [PR21] [PR22] [PR23]</p> <p>FORNECEDOR SELECIONADO PARA ALTERAÇÃO</p> <p>U.I VIEW. ALTERANDO O STATUS</p> <p>U.I VIEW. NOTIFICAÇÃO POSITIVA</p> <p>U.I VIEW. FORNECEDOR INATIVO = X</p> <p>FORNECEDOR DESATIVADO</p>