Documento de Especificação de Caso de Uso

Projeto de Software: Rei do Cangaço

Documento
em Desenvolvimento!

Histórico de Revisão

Data	Versão	Autor	Descrição
09/10/2020	1.0	Neylor Cesar	Início da Criação dos Casos de Uso.
09/10/2020	1.0	Douglas Henrique	Inserção de Casos de Uso e Melhorias.
29/10/2020	1.0	Neylor Cesar	Inserção de Casos de Uso e Melhorias.
30/10/2020	1.0	Neylor Cesar	Inserção de Casos de Uso e Melhorias.

UC ID:	[UC001]
Objetivo:	Permitir que o usuário realize a autenticação no sistema para poder ter acesso as funcionalidades de acordo com seu perfil.
Requisitos:	[RF001]
Atores:	Administrador, Vendedor.
Pré-condições:	1. O ator deve possuir um dispositivo com web browser que possa acessar o endereço da aplicação. 2. O ator deve está cadastrado no sistema.
Condição de Entrada:	Preencher os campos obrigatórios Login e Senha.
Fluxo Principal [FP]:	1. O ator decide autenticar-se no sistema. 2. O sistema solicita as informações obrigatórias para a autenticação. 2.1. LOGIN: e-mail válido. 2.2. SENHA: no mínimo 6 dígitos. 2.3. Enviar os dados através do botão (Enviar). 3. O ator informa os dados de autenticação. 4. O sistema valida os dados de autenticação. 5. O sistema autentica o ator e envia uma mensagem de boas-vindas. 6. O sistema é carregado e mostra o ambiente [home] de acordo com o perfil do ator, [RF002]
Fluxo Alternativo 1 [FA1]:	1. No passo 4 do [FP], caso haja algum erro na autenticação relacionado aos dados informados: 1.1 O sistema informa o erro ao ator. 1.1.1 Erro de acesso dados incorretos. 2 O fluxo retorna ao passo 2 do [FP].
Fluxo Alternativo 2 [FA2]:	1. No passo 4 do [FP], caso o sistema identifique que o ator está bloqueado: 1.1. O sistema informa o erro ao ator: 1.1.1. Acesso não permitido, usuário bloqueado. 2. O fluxo retorna ao passo 2 do [FP].
Regras de Negócio [RN]:	[RN1]. Todos os campos são obrigatórios (LOGIN), (SENHA).
Protótipos [PR]:	[PR1] AUTENTICAÇÃO

UC ID:	[UC002]
Objetivo:	Possibilitar a interação com todos os ambientes da aplicação de acordo com o perfil do usuário logado sendo: (ADMINISTRADOR) ou (VENDEDOR).
Requisitos:	[RF002]
Atores:	Administrador, Vendedor.
Pré-condições:	O ator deve estar autenticado no sistema: [RF001]
Condição de Entrada:	[RF001]
Fluxo Principal [FP]:	Após o login [RF001], o ator estará diante do ambiente principal do sistema, esse ambiente terá a logo marca do cliente e a foto do usuário logado [RNF004], com as seguintes opções para interações sendo representada por botões ou imagens; **1. Ator com perfil de administrador:** 1.1. Fornecedor. 1.2. Produtos. 1.3. Vendas. 1.4. Relatórios. 1.5. Usuários. 1.6. Sair **2. Ator com perfil de vendedor:** 2.1. Fornecedor. 2.2. Produtos. 2.3. Vendas. 2.4. Sair.
Protótipos [PR]:	[PR2] HOME ADMINISTRADOR [PR3] HOME VENDEDOR

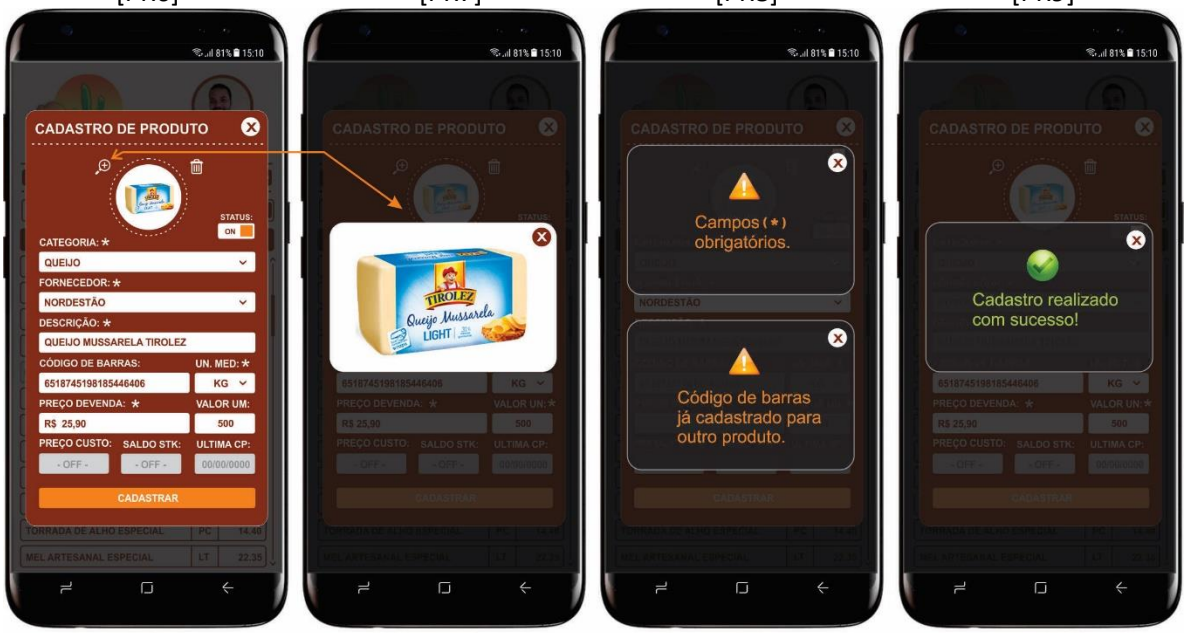
UC ID:	[UC003]
Objetivo:	Esse ambiente possibilitará ao ator realizar as operações de cadastro, consulta, alteração, ativação e desativação de produtos no sistema.
Requisitos:	[RF003]
Atores:	Administrador, Vendedor.
Pré-condições:	O ator deve estar autenticado no sistema [RF001], [UC001], [RF002], [UC002]
Condição de Entrada:	O ator seleciona a opção de [Produtos] no ambiente home
Fluxo Principal [FP]:	Possibilitar o ator realizar as seguintes operações: **1. Cadastrar** 1.1. Através da ação do botão [ADD+] contido no protótipo [PR4] deste UC, o sistema abrirá uma modal onde o ator realizará o cadastro do produto que está especificado no [UC003.1]. **2. Consultar** 2.1. Através da combinação do campo categoria com o campo de busca, que receberá a descrição ou código de barras do produto a ser consultado, conforme contido no protótipo [PR4] deste UC. O processo de busca está especificado no [UC003.2]. **3. Alteração** Através da ação do clique ou toque de um produto selecionado na lista, o sistema abrirá uma modal com os dados do produto a ser alterado, a especificação está contida no [UC003.3]. **4. Desativar ou Ativar** 4.1. Poderá ser realizado no cadastro ou na alteração do produto através do botão de (radio) status, tendo esse, duas ações: ON = PRODUTO ATIVO, OFF = PRODUTO INATIVO. Visualizado em [UC003.1]-[PR5], [UC003.2]-[?]. Produtos inativos terão cores diferentes na listagem para poderem ser identificados de maneira simples, conforme contido no protótipo [PR4] deste UC. **5. Voltar** 5.1. Permiti ao ator retornar ao ambiente home [RF002], [UC002].
Protótipos [PR]:	[PR4] AMBIENTE DE PRODUTO 	

UC ID:	[UC003.1]
Objetivo:	Esse ambiente permitirá ao ator realizar a operações de cadastro de produtos no sistema.
Requisitos:	[RF003] Cadastro
Atores:	Administrador, Vendedor.
Pré-condições:	O ator deve estar autenticado no sistema [RF001], [UC001], [RF002], [UC002]
Condição de Entrada:	O ator seleciona a opção [ADD+] no ambiente de produto [UC003]-[PR4].
Fluxo Principal [FP]:	1. O sistema apresenta o modal com o formulário contendo as seguintes informações: **1.1. Título da Modal:** Cadastro de Produto. ***– INICIO DOS CAMPOS –*** ***OBS: " * " = indica que o campo tem o preenchimento obrigatório.*** **1.2. Categoria *** 1.2.1.Tipo: <select> dinâmico, conterá as categorias de status (ativo) **1.3. Fornecedor *** 1.3.1.Tipo: <select> dinâmico, conterá os fornecedores de status (ativo) **1.4. Descrição *** 1.3.1 Tipo: <text> com o limite máximo de 50 caracteres alfanuméricos **1.5. Código de Barras** 1.5.1.Tipo: <text> com o limite máximo de 250 caracteres alfanuméricos **1.6. Un Med *** (Unidade de Medida) 1.6.1.Tipo: <select> estático. 1.6.2.Valores: UN = Unidade, KG = Quilograma, FD = Fardo, PC = Pacote, CX = Caixa, PÇ = Peça, JG = Jogo, CJ = Conjunto, KT = Kit, LT = Litro, ML = Mililitro, G = Grama, MG = Miligrama, PR = Porção, PT= Prato. **1.7. Valor de Venda *** 16.1. Tipo: <text> Deve possuir mascara monetária Padrão BRL R$, máximo de 18 caracteres. **1.8. Valor UM *** (Valor referente a unidade de medida). **1.9. Saldo STK:** Nesta versão não haverá funcionalidade, campo desabilitado. **1.10. Valor de Compra:** Nesta versão não haverá funcionalidade, campo desabilitado. **1.11. Última CP: (COMPRA)** Nesta versão, não haverá funcionalidade, campo desabilitado. **1.12. Status: *** Tipo: <radio> ON = PRODUTO ATIVO, OFF = PRODUTO INATIVO. Inicia em ON. **1.13. Imagem:** Tipo: <file> campo de imagem do produto com a visualização de miniatura e opções de zoom (conforme o [PR9] deste UC, ampliar imagem) e opção de excluir a imagem. ***– FIM DOS CAMPOS –*** **1.14. Botão de Envio:** Nome: Cadastrar. Submete o form para o processamento de cadastro. 2. O ator preenche os campos para realizar o cadastro. 3. O ator submete o formulário para validação através do botão de envio. 4. **Sucesso**: O sistema realiza o processo e informa ao ator uma notificação personalizada **4.1. Mensagem de Sucesso:** (Cadastro realizado com sucesso!) Ao fechar a notificação de "Sucesso" o sistema fecha o modal e retorna para o ambiente de produto [RF003], [UC003]-[PR4].
Fluxo Alternativo 1 [FA1]:	1. No passo 3 do [FP], caso o sistema identifique que os campos obrigatórios " * " não foram preenchido, o sistema notificará o ator: Campos " * " Obrigatórios
Fluxo Alternativo 2 [FA2]:	1. No passo 3 do [FP], caso o sistema identifique que o código de barras já tenha sido cadastrado para um outro produto: sistema não realiza o processo e informa ao ator com a seguinte notificação: **Notificação**: (Código de barras já cadastrado para outro produto)
Regras de Negócio [RN]:	[RN1]. Todos os campos são obrigatórios exceto: (IMAGEM), (CODIGO DE BARRAS) e (VALOR UM). [RN2]. Caso o campo de código de barras seja preenchido, o sistema deverá verificar se o mesmo já existe para outro produto, e se existir não permitirá o cadastro, notificando o ator e assim prevenindo a duplicidade como descrito no [FA2] mais detalhes no [PR7]

UC ID:	[UC003.1]
Protótipos [PR]:	

[PR5]
CADASTRO DE PRODUTO

[PR6] [PR7] [PR8] [PR9]



U.I VIEW. FORMULÁRIO PREENCHIDO | U.I VIEW. AMPLIAÇÃO DA IMAGEM | U.I VIEW. NOTIFICAÇÃO NEGATIVA | U.I VIEW. NOTIFICAÇÃO POSITIVA

UC ID:	[UC003.2]
Objetivo:	Esse ambiente permitirá ao ator realizar a operações de alterar um produto no sistema.
Requisitos:	[RF003] Alteração
Atores:	Administrador, Vendedor.
Pré-condições:	O ator deve estar autenticado no sistema [RF001], [UC001], [RF002], [UC002]
Condição de Entrada:	O ator seleciona o produto que deseja alterar na lista de produtos [UC003]-[PR4]. A seleção poderá ser feita através da ação do clique ou do toque.
Fluxo Principal [FP]:	**Consideração inicial:** **Este [FP] herdará todas as especificações do [FP]-[UC003.1] com as seguintes Modificações:** **Título da Modal**: Alteração de Produto **Botão de Envio:** Nome: Alterar. Submete o formulário para o processo de alteração. **Mensagem de Sucesso:** (Alteração realizada com sucesso!) 1. O sistema apresenta o modal com o formulário preenchido com os dados do produto selecionado 2. O ator realiza as alterações necessárias. 3. O ator submete o formulário para validação através do botão de envio. 4. **Sucesso**: O sistema realiza o processo e informa ao ator uma notificação personalizada **4.1. Mensagem de Sucesso:** (Alteração realizada com sucesso!) 5. Ao fechar a notificação de “Sucesso” o sistema fecha o modal e retorna para o ambiente de produto [UC003]-[PR4].
Fluxo Alternativo 1 [FA1]:	**OBS: Todas as especificações deste [FA] são as mesmas já especificadas no [FA1] do [UC003.1]**
Fluxo Alternativo 2 [FA2]:	**OBS: Todas as especificações deste [FA] são as mesmas já especificadas no [FA2] do [UC003.1]**
Regras de Negócio [RN]:	**OBS: Todas as regras de negócio deste UC são as mesmas já especificadas nas [RN] do [UC003.1]**
Protótipos [PR]:	