6. Experimentando Com Arquimedes

Atividade: Não estruturada, funcional, demonstrativa.

Objetivo: Conhecer o princípio de Arquimedes, analisando o conceito sobre Empuxo e a variação das forças que agem sobre um corpo imerso.

Investigação: O que influência para que a maça não afunde e não boie na água?

Material

Suporte metálico ou de madeira

1 espiral de caderno

1 maça

Recipiente com água

Procedimento: Investigue o comportamento da maça, presa e solta, nos espaços disponíveis.