

IEEE Std 830/1998

Práticas recomendadas pela IEEE (Institute of Electrical and Eletronics Engineers)
 para especificação de requisitos de software

 Norma que recomenda abordagens para a Especificação de Requisitos de Software (ERS) em inglês SRS – Software Requirements Specification

ERS

- Documento que permite ao cliente descrever suas necessidades e ao desenvolvedor compreendêlas
- · Define todos os requisitos que devem compor o software
- Estabelece uma base para o acordo entre clientes e desenvolvedores sobre o que o software fará

3

Partes da ERS 1. Introdução 1.1. Objetivo 1.2. Escopo 1.3. Definições, siglas e abreviações 1.4. Referências 1.5. Visão Geral 2. Descrição Geral do Produto 2.1 Estudo de viabilidade 2.2 Perspectiva do produto 2.3 Funções do produto 2.4 Características do Usuário 2.5 Limites, Dependências e Suposições 2.6 Requisitos Adiados

IEEE 830

Δ

Partes da ERS
Capítulo 1: Introdução

Fornece uma introdução à ERS e uma descrição do software a ser desenvolvido

Contém as seguintes seções:

1.1. Objetivo

1.2. Escopo

1.3. Definições, siglas e abreviações

1.4. Referências

1.5. Visão Geral

Partes da ERS
1.1. Objetivo

Delinear o objetivo da ERS.

Especificar o público alvo
cliente, analista, desenvolvedor, etc.

Obs:
Não falar do software neste tópico
apenas da ERS (manual do sistema)

Partes da ERS

1.1. Objetivo – Exemplo

O objetivo principal deste manual consiste em documentar os requisitos especificados do software a ser produzido, inteirando o cliente e os desenvolvedores sobre o desenvolvimento e a utilização do software de uma maneira clara e objetiva.

IEEE 830

7

IEEE 830

8

Partes da ERS

1.2. Escopo

- Identificar pelo nome o produto do software a ser produzido (1º parágrafo da seção)
- Explicar o que o software fará (requisitos funcionais)
 - e o que não fará (requisitos inversos)
 - e o que o software será (requisitos não funcionais qualidade)
- Descrever a aplicação do software incluindo benefícios relevantes, os objetivos específicos e como o software auxilia o processo de negócio
- · Obs:
 - · O escopo deve coincidir com as Funções do Produto;

8

IEEE 830

0

Partes da ERS

1.2. Escopo – Exemplo

O software Stock tem como objetivo gerenciar o departamento de estoque da empresa, principalmente a parte de compra e venda de produtos. O principal objetivo do Stock é controlar a quantidade de produtos em estoque.

O software fará o gerenciamento dos clientes, fornecedores, produtos, compras e vendas de produtos. As compras são realizadas dos fornecedores e as vendas para os clientes. A cada compra ou venda realizada a quantidade em estoque do produto deve ser atualizada.

O software oferecerá as opções de inclusão, consulta, atualização e exclusão de registros. O Stock também emitirá alguns relatórios.

9

IEEE 830

10

Partes da ERS

1.3. Definições, Siglas e Abreviações

- Fornecer as definições de termos, siglas e abreviações necessárias para interpretar apropriadamente a ERS
 - Podem ser fornecidas por referência a apêndices na ERS ou a outros documentos

Exemplo:

- Backup: Cópia de segurança dos dados do sistema;
- Front-End: Código fonte que gera a Interface de usuário;
- Calhau: Sobra de espaço em uma página de jornal ou revista que é utilizada para propaganda própria, preenchendo o espaço da página.

IEEE 830 Partes da ERS 1.4. Referências · Fornecer uma lista completa de todos os documentos referenciados Identificar cada documento por nº, título, data e responsável. Os documentos referenciados devem estar em Anexo Exemplo: Nº Título Data de aquisição Responsável pelo fornecimento 27/02/2020 Ficha de controle de Luiza Meireles (Chefe do departamento) vendas Ficha de cadastro de 27/02/2020 Roberto da Silva (Colaborador do departamento) produto

Partes da ERS
1.5. Visão Geral

Descrever o que conterá a ERS

Explicar como a ERS estará organizada (a partir do capítulo 2)

Exemplo:

Esta ERS está organizada em capítulos. O Capítulo 2 fornece uma descrição geral do software a ser desenvolvido, contendo uma perspectiva do produto, funções... O Capítulo 3...

11

Partes da ERS

Capítulo 2: Descrição Geral do Produto

- Descreve fatores gerais do produto e seus requisitos
 - · 2.1. Estudo de Viabilidade
 - 2.2. Perspectiva do Produto
 - · 2.3. Funções do Produto
 - 2.4. Características do Usuário
 - 2.5. Limites, Dependências e Suposições
 - 2.6. Requisitos Adiados

13

IEEE 830 14

Partes da ERS

2.2. Perspectiva do Produto [1/2]

- Deve ser descrita de maneira resumida, de forma textual, sem detalhamento
 - · Apresenta os requisitos de interface externa
 - O produto é colocado em perspectiva com outros produtos relacionados, podendo incluir:
 - · Interfaces de Sistema: com quais outros sistemas o produto de software interage (se houver).
 - Interfaces de Usuário: formatos de telas, relatórios ou consulta, formatos de mensagens, acesso por níveis de usuário.
 - **Interfaces de Hardware**: como o produto interage com os dispositivos de hardware; características de configuração

Partes da ERS

2.2. Perspectiva do Produto [2/2]

 Interfaces de Software: deve especificar o uso de outros softwares necessários (BD, SO, software p/ capturar imagem, etc)

- Interfaces de Comunicação: especificar os protocolos de redes locais, protocolos de comunicação para sistemas multicamadas, etc
- Limites de Memória: especificar as características e os limites de memória primária e secundária (limite mínimo)
- **Operações**: deve especificar requisitos de operações normais e especiais como rotinas de inicialização (definir os níveis de acesso), processamento, backup's e restauração.

15

IEEE 830

IEEE Std 830/1998

2.3. Funções do Produto [1/3]

- A seção mais importante do capítulo.
- São descritas todas as funções (requisitos funcionais e não funcionais) do produto.
- Para cada função, pode ser descrito:
 - · As regras de negócio
 - · Os dados de entrada
 - · Os dados de saída

IEEE Std 830/1998

2.3. Funções do Produto [2/3]

- · Essas funções são classificadas em:
 - Funções Básicas: referem-se às operações *CRUD* necessárias para a execução das funções fundamentais. Esse conjunto de operações pode ser denominado Gerenciar ou Manter.
 - Funções Fundamentais: referem-se às transações de negócio (movimentações);
 - Funções de Saída: referem-se às funções que geram informações de saída relevantes para atender às necessidades do usuário (consultas/relatórios com cruzamento de informações).
 Devem ser descritos os itens de entrada (filtros) e os itens de saída (informação) pertinentes.

17

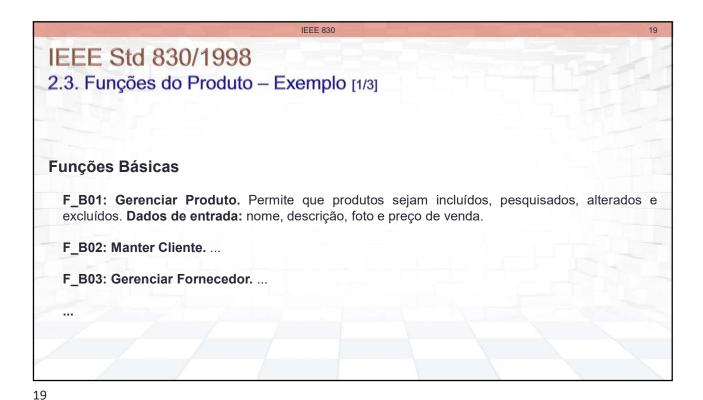
IEEE 830 18

IEEE Std 830/1998

2.3. Funções do Produto [3/3]

Observações:

- Cada função deve ter um identificador, a fim de facilitar a rastreabilidade desse requisito nesse documento.
 - Sugere-se que seja utilizado F (função) seguido de um underline, uma letra indicando se é função básica, fundamental ou saída externa (B, F, S) e um número sequencial.
 - Ex: F_B1 e F_B2 para funções básicas, F_F1 e F_F2 para funções fundamentais e F_S1, F_S2 para funções de saída.
- Obs: As funções de gerenciamento do usuário, backup e restauração do sistema não serão citadas aqui, uma vez que já foram descritas no item "Perspectiva do Produto"



IEEE Std 830/1998
2.3. Funções do Produto — Exemplo [2/3]

Funções Fundamentais

F_F01: Realizar Venda. Permite que as vendas sejam incluídas, pesquisadas, alteradas e excluídas. Após concluir a venda, a quantidade em estoque do produto é atualizada. Dados de entrada: data, cliente, forma de pagamento, produtos (código, quantidade). Dados de saída: nome do produto e preço de venda. Regras de negócio: Exclusão somente de venda do dia.

F_F02: Realizar Compra. ...
...

IEEE Std 830/1998

2.3. Funções do Produto – Exemplo [3/3]

Funções de Saída

F_S01: Relatório de Vendas. Relação das vendas entre um determinado período. **Dados de entrada:** data inicial e data final. **Dados de saída:** data da venda, operador de caixa, total da venda e forma de pagamento.

F_S02: Gráfico de Produtos. ...

F_S03: Listagem de Fornecedores. ...

...

21

IEEE 830 22

IEEE Std 830/1998

2.4. Características do Usuário

- Descrever o nível educacional dos usuários do sistema, bem como a sua experiência e o conhecimento sobre informática para que seja diagnosticada a necessidade de treinamento específico
- Exemplo:

Os gerentes da empresa do cliente possuem ensino superior e bom conhecimento em informática básica. Já os demais funcionários possuem, no geral, ensino médio e conhecimento razoável em informática básica.

IEEE Std 830/1998

2.5. Limites, Dependências e Suposições

 Deve fornecer uma descrição geral de qualquer outro item que limitará as opções do desenvolvedor

- Ex: Normas reguladoras; Limitações do hardware; Interfaces com outras aplicações; Linguagem de programação; Protocolos; Requisitos de segurança, etc.
- Deve fornecer uma lista de fatores que afetam os requisitos expressos na ERS.
 Exemplo:
 - O limite para que um certo sistema não tenha sua funcionalidade completa seria a não aquisição do ponto eletrônico.
 - · A suposição é de que será adquirido o ponto eletrônico.
 - O desempenho total do sistema depende da satisfação dessa suposição, pois a não aquisição do ponto eletrônico fará com que a entrada de dados seja feita manualmente.

23

IEEE 830

IEEE Std 830/1998

2.6. Requisitos Adiados

- Identificar, dentre os requisitos especificados anteriormente, os que podem ser adiados até as versões futuras do sistema.
- Exemplo:
 - Requisitos Adiados:
 - A função F_F04 será implementada na próxima versão do sistema devido a questões de cronograma e tecnologias necessárias.