## Sistemas de Informação

Projetos e Implementação de Sistemas

### **OBJETIVO**

Conceituar Projetos e Projetos de Sistemas de Informação.

Detalhar as atividades na elaboração de um projeto.

Entender a importância da Modelagem Conceitual e da

escolha de uma Linguagem Unificada.

Apresentar os Modelos de Desenvolvimento

Ágil e Tradicional e quais os passos da

Implantação dos Pacotes.

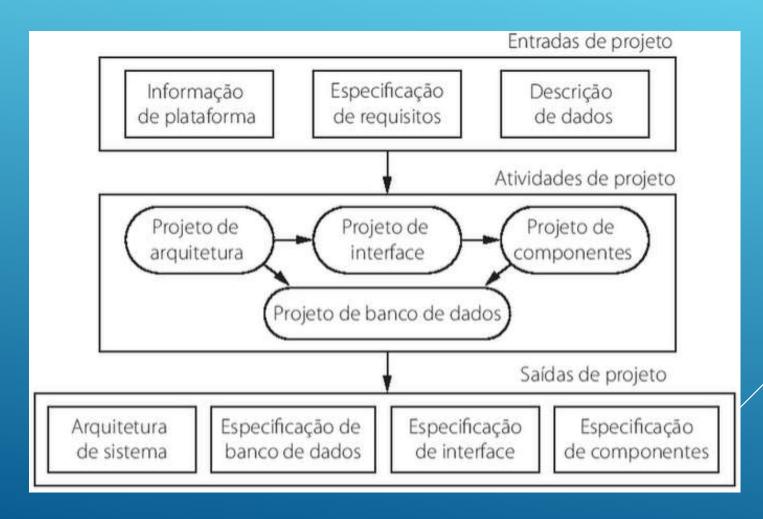
### **CONCEITO PROJETOS**

Projeto também pode ser definido como um esforço para se atingir um objetivo específico por meio de um conjunto único de tarefas inter-relacionadas e da utilização eficaz dos recursos.

#### **CONHECIMENTOS DO PROJETO**



### IMPLEMENTAÇÃO DO SISTEMA DE INFORMAÇÃO



### MODELAGEM CONCEITUAL

Tarefa mais importante de um processo de desenvolvimento do Sistema de Informação. Realiza-se a análise do domínio da aplicação e a modelagem das entidades e fenômenos desse domínio que o projetista considera importante, independentemente da implementação.

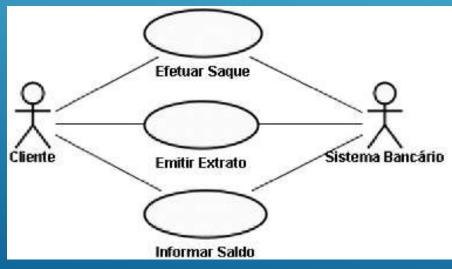
A tarefa de modelagem conceitual envolve dois mecanismos:

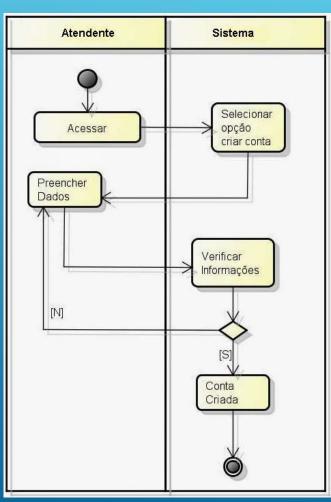
Abstração e Representação

## VISÃO DO SISTEMA DE INFORMAÇÃO

Gerar uma visão daquilo que se vai construir é essencial para o sucesso do projeto de Sistemas de Informação. Utilizar uma linguagem que forneça meios para auxiliar no levantamento dos requisitos que irão constituir um sistema, além de recursos para a modelagem de estruturas que farão parte do projeto, é uma alternativa indispensável para atingir os objetivos de forma eficaz.

## LINGUAGEM UNIFICADA UML





#### **MODELOS DE PROCESSO DE SOFTWARE**

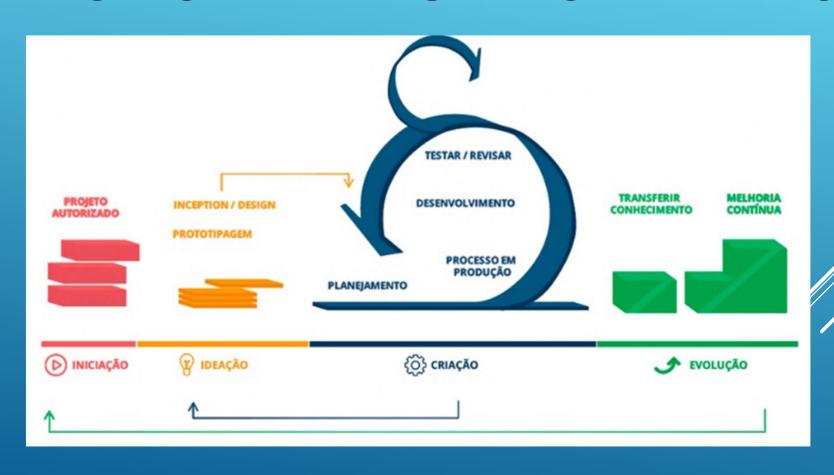
#### **Métodos Tradicionais**

- RUP
- PMBOK

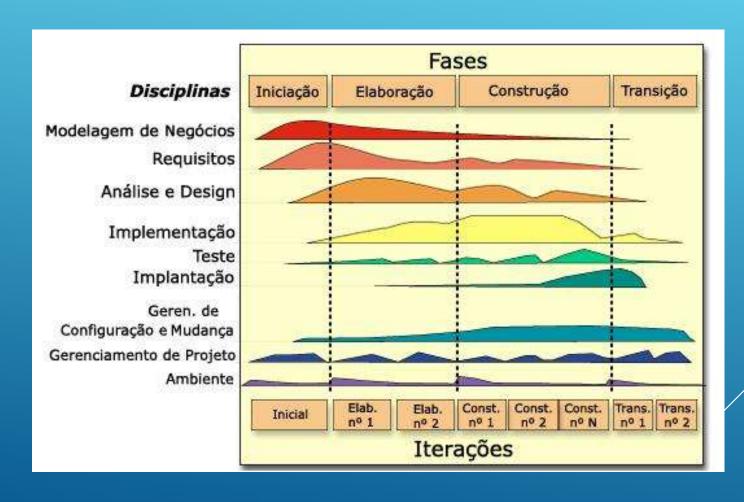
### Métodos Ágeis

- Feature Driven Development (FDD)
- eXtreme Programming (XP)
- Scrum

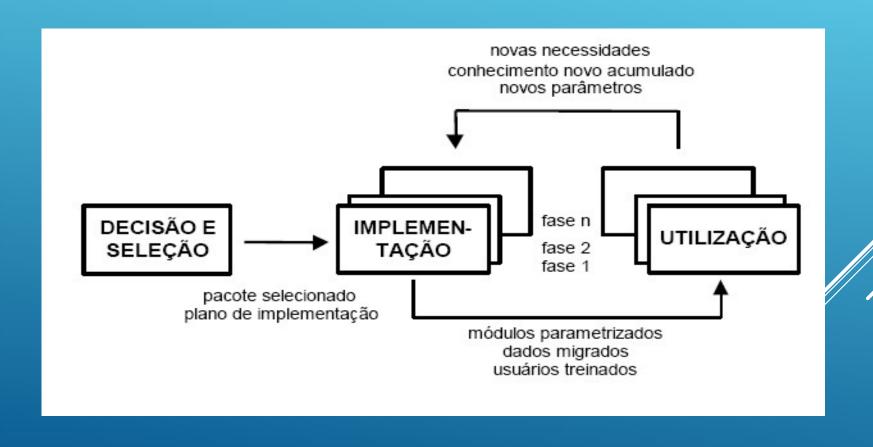
## MODELO ÁGIL DE DESENVOLVIMENTO



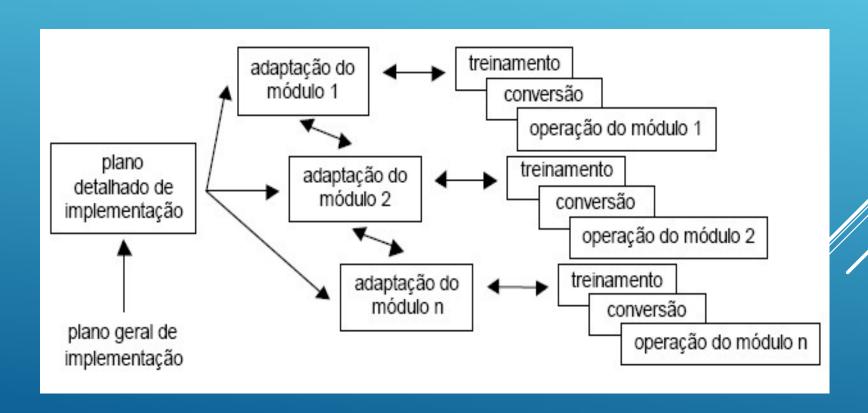
#### **MODELO TRADICIONAL DE DESENVOLVIMENTO**



## IMPLANTAÇÃO DE PACOTES



## ETAPAS DA IMPLEMENTAÇÃO



# ADAPTAÇÃO DO MÓDULO

