

## Algoritmos e Técnicas de Programação I

### Exercícios de Fixação VIII (VETORES)

1:-) Faça um algoritmo que ao ser conhecido um vetor e um elemento insira ordenadamente o elemento no vetor.

2:-) Faça um algoritmo que ao serem conhecidos 2 vetores com elementos inteiros positivos ordenados, seja retornado em um 3º vetor todos os elementos dos 2 vetores, mas de forma ordenada.

Exemplo:

**Vetor1**

18	19	25	28			
1	2	3	4	5	6	7

 TL1 = 4

**Vetor2**

1	10	15	17	24		
1	2	3	4	5	6	7

 TL2 = 5

**Vetor3**

1	10	15	17	18	19	24	25	28		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	...	14

 TL3 = 9

3:-) Faça um algoritmo que após serem conhecidos os valores de um vetor. Retorne um segundo vetor, de tal forma que elementos negativos do primeiro vetor ocupem as posições iniciais, e que os elementos positivos ocupem as posições finais do vetor 2.

4:-) Ao serem fornecidos dois vetores, faça em um terceiro vetor a união dos dois primeiros.

5:-) Ao ser fornecido um vetor e uma posição, retire o elemento que está nesta posição e remaneje o vetor.

6:-) Ao ser fornecido um vetor, uma posição e um elemento, insira o elemento na posição especificada, sem perder o valor anteriormente conhecido.

7:-) Ao serem fornecidos dois vetores, faça em um terceiro vetor a interseção dos dois primeiros.