

Algoritmos e Técnicas de Programação I

Exercícios de Fixação VII **(VETORES)**

1:-) Faça um algoritmo que carregue 2 vetores de 10 elementos numéricos cada um e exiba um vetor resultante da intercalação desses 2 vetores.

2:-) Faça um algoritmo que carregue 1 vetor de 6 elementos numéricos inteiros; calcule e exiba a quantidade de números pares e a quantidade de números ímpares.

3:-) Faça um algoritmo que carregue um vetor de 9 elementos numéricos inteiros; calcule e exiba os números primos e suas respectivas posições.

4:-) Faça um algoritmo que receba a temperatura média de cada mês do ano e armazene essas temperaturas em um vetor; calcule e exiba a maior e a menor temperatura do ano e em que mês estas temperaturas aconteceram.

5:-) Desenvolva um algoritmo que receba a quantidade de peças vendidas por cada vendedor e armazene essas quantidades em um vetor. Receba também o preço da peça vendida de cada vendedor e armazene esses preços em outro vetor.

Existem apenas 10 vendedores, e cada vendedor pode vender apenas um tipo de peça, isto é, para cada vendedor existe apenas um preço.

Calcule e exiba a quantidade total de peças vendidas por todos vendedores e, para cada vendedor, calcule e exiba o valor total da venda.

6:-) Faça um algoritmo que receba as notas da primeira prova de vários alunos e armazene essas notas em um vetor. Receba as notas da segunda prova destes alunos e armazene-as em outro vetor. Calcule e exiba:

- A Média da Turma;
- A quantidade de alunos que obtiveram média menor que a média geral;
- A quantidade de alunos aprovados, isto é, com média ≥ 7.0 ;
- A quantidade de alunos reprovados, isto é, com média < 7.0 .

7:-) Elabore um algoritmo que conheça um vetor de n elementos, sendo que estes elementos podem se repetir. Possibilite a consulta de um determinado elemento, informando quantas vezes este aparece e em quais posições se encontram. A consulta deve ser disponibilizada até o Usuário decidir não mais executá-la.