

# Sigeluth – Sistema de Gerenciamento de Luthieria

Douglas Horvath Rafael Seiji Nasso Moreira

# SUMÁRIO

| 1. INTRODUÇÃO   | 3  |
|---|----|
| 1.1 OBJETIVO  |    |
| 1.2 ESCOPO  |    |
| 1.3 DEFINIÇÕES, SIGLAS E ABREVIAÇÕES                        |    |
| 1.4 REFERÊNCIAS   |    |
| 1.5 VISÃO GERAL   | Ę  |
| 2. DESCRIÇÃO GERAL DO PRODUTO                               | 6  |
| 2.1 ESTUDO DE VIABILIDADE                                   |    |
| 2.2 PERSPECTIVA DO PRODUTO                                  |    |
| 2.3 FUNÇÕES DO PRODUTO                                      |    |
| 2.3.1 Funções Básicas:                                      | 8  |
| 2.3.2 Funções Fundamentais:                                 |    |
| 2.3.3 Funções de Saída:                                     |    |
| 2.4 CARACTERÍSTICAS DO USUÁRIO                              | 10 |
| 2.5 LIMITES, DEPENDÊNCIAS E SUPOSIÇÕES                      |    |
| 2.6 REQUISITOS ADIADOS                                      | 10 |
| 3. CASOS DE USO   | 11 |
| 3.1 DIAGRAMA DE CASOS DE USO                                | 11 |
| 3.2 CASOS DE USO  | 11 |
| Apêndice A – Alternativa rejeitada do Estudo de Viabilidade | 16 |

# 1. INTRODUÇÃO

#### 1.1 OBJETIVO

O Sistema de Gerenciamento de Luthieria é uma solução de software desenvolvida para auxiliar empresas de conserto de instrumentos musicais no gerenciamento eficiente de todas as atividades relacionadas aos serviços de luthieria. O objetivo principal é facilitar o processo de agendamento de reparos, rastreamento de instrumentos, gerenciamento de estoque de peças, faturamento e comunicação com os clientes. Este documento descreve as especificações de requisitos do sistema.

#### 1.2 ESCOPO

O escopo abrangente do sistema de gerenciamento de luthieria para consertos de instrumentos musicais engloba:

- 1. Gerenciamento de clientes:
  - Cadastro de clientes com informações de contato e histórico de reparos.
  - Acompanhamento das preferências e necessidades dos clientes.
  - Agendamento e programação de reparos
- 2. Possibilidade de agendar reparos com datas e horários específicos.
  - Disponibilidade de luthiers e alocação eficiente de recursos.
  - Registro e rastreamento de instrumentos:
- 3. Registro detalhado de todos os instrumentos recebidos para conserto.
  - Atribuição de um número de identificação único para cada instrumento.
  - Acompanhamento do status e das etapas do processo de reparo de cada instrumento.
- 4. Gerenciamento de estoque de peças:
  - Controle preciso do estoque de peças e materiais utilizados nos reparos.
  - Registro de novas peças, quantidade disponível e fornecedores.

Alertas para reabastecimento quando os níveis mínimos forem atingidos.

#### 5. Faturamento e controle financeiro:

- Geração automatizada de Ordens de Serviço (OS) com valores com base nos serviços de reparo prestados.
- Personalização de OS com informações da empresa e detalhes dos serviços.
- Registro e acompanhamento dos pagamentos recebidos e OS concluídas.

## 6. Comunicação com os clientes:

- Criação de botões para envio de mensagens criadas automaticamente pelo Whatsapp.
- Facilidade de comunicação entre a empresa e os clientes por link direto de Whatsapp para esclarecimentos e atualizações.

## 7. Relatórios e análises:

- Geração de relatórios para análise do desempenho, tendências de reparos e demanda por serviços específicos.
- Visualização de dados para tomada de decisões estratégicas e aprimoramento dos processos.

O sistema abrange todas as etapas e funcionalidades necessárias para uma gestão eficiente e integrada da luthieria, visando aprimorar a eficiência operacional, a satisfação dos clientes e o crescimento do negócio.

# 1.3 DEFINIÇÕES, SIGLAS E ABREVIAÇÕES

- Upgrade Atualização ou melhoria;
- OS Ordem de Serviço;
- Whatsapp aplicativo de mensagens instantâneas pela internet;
- Email Serviço de correio eletrônico;
- Usuário Pessoa que faz uso do sistema;
- Luthieria Serviço de conserto e construção de instrumentos;

- Backup Arquivos importantes do sistema e banco de dados salvos em outro lugar, cópia dos dados para efeitos de recuperação.
- Nuvem/Cloud Serviços acessíveis em qualquer lugar através da internet;
- Software Programa executável em computador;
- Instrumento Nesse contexto se refere à instrumentos musicais;
- JAVA Linguagem de programação multiplataforma;
- Desktop Computador de mesa, pode ser considerado notebook nesse contexto;
- Hardware Parte física eletrônica e elétrica. Nesse contexto pode ser considerado como de computadores ou de instrumentos musicais;
- ROI Retorno sobre o investimento, do inglês Return of Investiment;
- HD Unidade de armazenamento de arquivos, do inglês Hard Drive;
- Google Drive Serviço de armazenamento de arquivos na Nuvem;
- LGPD Lei Geral de Proteção aos Dados, referente à Lei 13709/2018;
- Insight Compreensão súbita clara e profunda de uma situação, problema ou aspecto específico;
- Status Estado específico momentâneo de algo determinado;
- Link Endereço específico da internet encaminhado para fora do sistema;
- Windows Sistema Operacional desenvolvido pela empresa Microsoft;
- QR-Core Código de barras bidimensional;
- Pix Ferramenta Brasileira para transferência de moeda nacional:
- Online Conectado à internet:

## 1.4 REFERÊNCIAS

## 1.5 VISÃO GERAL

O sistema permitirá que o usuário cadastre clientes e instrumentos, agende consertos e upgrades, crie uma OS para cada entrada de serviço e faça os registros e o acompanhamento de todos os serviços realizados. Ao final, o sistema permite gerar automaticamente um aviso para envio de mensagem pelo Whatsapp para avisar o cliente da conclusão do serviço. O sistema também avisará o usuário em caso de estoques e prazos estarem chegando ao fim.

## 2. DESCRIÇÃO GERAL DO PRODUTO

## 2.1 ESTUDO DE VIABILIDADE

#### Viabilidade Técnica:

- O sistema será desenvolvido utilizando a linguagem de programação Java, o que oferece ampla compatibilidade e flexibilidade.
- A aplicação será local, executada em um ambiente de desktop, o que permite um controle mais direto e personalizado do sistema.
- Será necessário garantir a segurança dos dados dos clientes, implementando medidas de proteção, como criptografia e controle de acesso.

## Viabilidade Econômica:

- Será avaliado o custo total do desenvolvimento do sistema em Java, incluindo os recursos humanos, licenças de software e hardware necessários.
- É importante considerar os benefícios esperados, como a melhoria na eficiência das operações de luthieria, redução de erros e melhor controle sobre as ordens de serviço.
- É recomendado realizar uma análise de retorno sobre o investimento (ROI)
  para determinar se os benefícios financeiros superam os custos envolvidos na
  implementação do sistema.

| ITEM             | DESCRIÇÃO                 | PREÇO (R\$) |  |
|------------------|---------------------------|-------------|--|
| Custos Unitários |                           |             |  |
| Infraestrutura   | Compra de notebook        | R\$3.000,00 |  |
| Backup           | HD Externo para<br>Backup | R\$280,00   |  |
| Impressora       | Impressora para OS        | R\$500,00   |  |

| Total Cust           | os Unitários            | R\$3.780,00 |  |
|----------------------|-------------------------|-------------|--|
| Custos Mensais       |                         |             |  |
| Internet             | Mensalidade da internet | R\$110,00   |  |
| Backup da Nuvem      | Google Drive            | R\$20,00    |  |
| Sistema              | Licença do Sistema      | R\$150,00   |  |
| Total Custos Mensais |                         | R\$280,00   |  |

## **Viabilidade Operacional:**

- Será necessário avaliar a capacidade da equipe responsável pela luthieria em utilizar e administrar o sistema desenvolvido em Java.
- Será importante garantir que haja treinamento adequado para os funcionários, a fim de maximizar a eficiência e o uso correto do sistema.
- Deverá ser considerada a capacidade de suporte técnico interno ou externo para solucionar eventuais problemas ou dúvidas.

## Viabilidade Legal e Regulatória:

- Será necessário garantir que o sistema esteja em conformidade com as leis e regulamentos aplicáveis à proteção de dados pessoais e privacidade.
- Será importante garantir que o sistema esteja de acordo com as regulamentações locais relacionadas à gestão de dados e informações dos clientes, como a LGPD.

## 2.2 PERSPECTIVA DO PRODUTO

## Interfaces de Usuário:

O sistema oferece uma interface intuitiva e de fácil utilização para os usuários.

- Os formulários de ordem de serviço são projetados de forma clara e organizada, permitindo que os usuários preencham informações detalhadas sobre o instrumento a ser reparado.
- A visualização prévia da ordem de serviço antes do envio garante precisão e reduz erros.

#### Interfaces de Hardware:

O sistema é projetado para ser compatível com desktop comum, com Windows
 10 ou superior.

#### Interfaces de Sistema:

- O sistema automatiza várias tarefas manuais e repetitivas, reduzindo erros e agilizando o processo de gerenciamento da luthieria.
- A geração automática de números de ordem de serviço elimina a necessidade de atribuir manualmente identificadores únicos para cada reparo.
- Recursos de controle de estoque permitem um gerenciamento eficiente de peças e materiais utilizados nos reparos, evitando a falta ou excesso de componentes.

## Interfaces de Comunicação:

- O sistema oferece uma comunicação eficiente e transparente com os clientes.
- Os usuários podem enviar as ordens de serviço eletronicamente, proporcionando conveniência e reduzindo a necessidade de interações presenciais.

# 2.3 FUNÇÕES DO PRODUTO

## 2.3.1 Funções Básicas:

F B01: Gerenciar Clientes.

Descrição: Criar, ler, atualizar e excluir informações de clientes.

**F\_B02**: Gerenciar Instrumentos.

• Descrição: Criar, ler, atualizar e excluir informações de instrumentos de clientes.

F B03: Gerenciar Fornecedores.

Descrição: Criar, ler, atualizar e excluir informações de fornecedores.

**F\_B04**: Gerenciar Estoque.

• Descrição: Criar, ler, atualizar e excluir informações de produtos.

F B05: Gerenciar Usuários.

Descrição: Criar, ler, atualizar e excluir informações de usuários do sistema.

## 2.3.2 Funções Fundamentais:

**F\_F01**: Gerar Ordem de Serviço.

 Descrição: Criar ordens detalhadas, especificando o cliente, o instrumento, datas e lista de materiais e peças.

**F\_F02**: Finalizar Ordem de Serviço.

 Descrição: Encerra projetos determinados nas ordens criadas, gera faturas, entradas e prepara para entrega ao cliente.

**F\_F03**: Gerenciar Agenda.

 Descrição: Permite o cadastro de serviços a serem realizados por agendamento de clientes.

**F\_F04**: Cadastrar receita e despesa.

• Descrição: Permite o cadastro de entradas e saídas financeiras no estabelecimento.

**F\_F05**: Gerar mensagem para envio via WhatsApp.

• **Descrição:** Gera uma mensagem automática com o status do serviço, envia diretamente para o WhatsApp através do número do cliente cadastrado.

**F\_F06**: Registrar e controlar de pagamentos recebidos.

 Descrição: Registra os pagamentos recebidos em ordens de serviço registradas ou finalizadas.

## 2.3.3 Funções de Saída:

**F\_S01**: Relatórios de desempenho da luthieria.

 Descrição: relatório com número de reparos, tempo médio de reparo, serviços mais solicitados, faturamento.

**F\_S02**: Notificações automáticas para o usuário.

• **Descrição**: relatório com agendamentos e conclusão de reparos.

F \$03: Relatórios financeiros.

• **Descrição:** relatório com faturamento, recebimentos e inadimplência.

## **F\_S04**: Relatórios gerenciais.

• **Descrição:** agendamentos não concluídos, cancelamento e reagendamentos.

## 2.4 CARACTERÍSTICAS DO USUÁRIO

Para utilizar o sistema, é recomendado que o usuário possua habilidades básicas em informática, como a capacidade de navegar e interagir com interfaces de usuário. Também é necessário conhecimento do ambiente Windows. No entanto, o sistema será projetado para ser amigável e intuitivo, não exigindo conhecimento técnico especializado. Além disso, o acesso ao computador onde o sistema será instalado é essencial, uma vez que o sistema será local.

## 2.5 LIMITES, DEPENDÊNCIAS E SUPOSIÇÕES

- O sistema irá funcionar em ambiente de sistema operacional Windows (Windows 10 ou superior)
- Para envio de OS por e-mail e para envio de mensagens via Whatsapp será necessário conexão com a internet
- O sistema rodará localmente portanto os dados não serão acessíveis remotamente pela internet.

#### 2.6 REQUISITOS ADIADOS

- Emissão de etiquetas com códigos de barra para registro de cada instrumento;
- Pagamento por meios eletrônicos diretamente no sistema;
- Geração de QR Code para pagamento via PIX.

## 3. CASOS DE USO

## 3.1 DIAGRAMA DE CASOS DE USO



## 3.2 CASOS DE USO

## 3.2.1 Gerar Ordem de Serviço

Título: Gerar Ordem de Serviço

**Objetivo:** Esta função permite que o luthier crie uma Ordem de Serviço (OS) para documentar os detalhes do trabalho em um instrumento musical.

## Interessados e Interesses:

**Luthier:** Eficiência e precisão no registro do trabalho, facilidade de acesso e edição da Ordem de Serviço.

Cliente: Clareza na descrição do trabalho, conhecer prazo e orçamento.

#### Cenário:

Ator Principal: Luthier

## Pré-condições:

- Luthier autenticado no sistema.
- Acesso ao módulo de ordens de serviço.
- Detalhes do cliente e instrumento disponíveis.

## Fluxo Principal:

- 1. Luthier acessa o módulo de ordens de serviço.
- 2. Sistema oferece opção de criar nova Ordem de Serviço.
- 3. Caso o cliente/instrumento não existam no sistema, o luthier realiza seus cadastros.
- 4. Luthier seleciona criar nova Ordem de Serviço.
- 5. Sistema exibe formulário com campos relevantes.
- 6. Luthier preenche os campos.
- 7. Luthier verifica as informações.
- 8. Luthier confirma a criação da Ordem de Serviço.
- 9. Sistema emite o PDF com a Ordem de Servico.
- 10. Luthier decide se irá imprimi-lo ou não.

#### Fluxo Alternativo:

- 7.1 Informações Incorretas
  - a) Luthier corrige as informações, se necessário.
- 8.1 Cancelamento
  - a) Luthier cancela a criação da Ordem de Serviço.

## 3.2.2 Finalizar Ordem de Serviço

**Título:** Finalizar Ordem de Serviço

**Objetivo:** Esta função permite que o luthier finalize uma Ordem de Serviço (OS) ao concluir o trabalho no instrumento musical e registrar os detalhes finais.

#### Interessados e Interesses:

**Luthier:** Registrar com precisão os detalhes finais do trabalho realizado, marcar a OS como concluída de forma eficiente, garantir que todas as informações relevantes estejam registradas.

Cliente: Receber seu instrumento, acesso aos detalhes finais do trabalho realizado.

#### Cenário:

Ator Principal: Luthier

#### Pré-condições:

- Luthier autenticado no sistema.
- Acesso ao módulo de ordens de serviço.
- Ordem de Serviço em andamento, com trabalho concluído.

## **Fluxo Principal:**

- Luthier acessa o módulo de ordens de serviço.
- 2. Luthier seleciona a Ordem de Serviço que deseja finalizar.
- 3. Sistema exibe formulário para preenchimento dos detalhes finais.
- 4. Luthier preenche os campos com as informações correspondentes.
- 5. Luthier verifica se todas as informações estão corretas.
- 6. Luthier marca a Ordem de Serviço como concluída.
- 7. Luthier confirma a finalização da Ordem de Serviço.
- 8. O sistema registra os faturamentos e oferece o envio de mensagem ao cliente
- 9. Luthier escolhe se deseja ou não enviar mensagem ao cliente.

#### Fluxo Alternativo:

- 6.1 Informações Incorretas
  - a) Luthier corrige as informações, se necessário.
- 7.1 Cancelamento
  - a) Luthier cancela a finalização da Ordem de Serviço.

## 3.2.3 Gerenciar Agenda

**Título:** Gerenciar Agenda

**Objetivo:** Esta função tem como objetivo permitir que o luthier gerencie sua agenda de compromissos, incluindo a marcação de novos trabalhos, edição de horários e visualização de atividades agendadas.

#### Interessados e Interesses:

**Luthier:** Organizar e otimizar o agendamento de trabalhos, ter visão clara dos compromissos futuros, facilidade de marcar e modificar horários.

#### Cenário:

## Ator Principal: Luthier

## Pré-condições:

- Luthier autenticado no sistema.
- Acesso ao módulo de gerenciamento de agenda.

## Fluxo Principal:

Luthier acessa o módulo de gerenciamento de agenda no sistema.

- 2. Sistema exibe a visão geral da agenda, destacando os compromissos do dia atual.
- 3. Luthier pode:
  - a. *Marcar Novo Compromisso:* Selecionar uma data e horário disponível para agendar um novo trabalho.
  - b. *Editar Compromisso Existente:* Modificar a data, horário ou detalhes de um compromisso já agendado.
  - c. Visualizar Detalhes de Compromisso: Clicar em um compromisso para ver os detalhes.
  - d. Cancelar Compromisso: Remover um compromisso da agenda, se necessário.
- 4. Após realizar a ação desejada, Luthier verifica se as mudanças foram feitas corretamente.
- 5. Luthier confirma as alterações na agenda.

#### Fluxo Alternativo:

- 4.1 Verificação de Mudanças
  - a) Luthier verifica se as mudanças foram realizadas conforme deseiado.
- 5.1 Cancelamento de Alterações
  - a) Luthier decide cancelar as alterações feitas na agenda.

## 3.2.4 Cadastrar Receita e Despesa

**Título:** Cadastrar Receita e Despesa

**Objetivo:** Esta função tem como objetivo permitir que o luthier registre as receitas (ganho financeiro) e despesas (gastos) relacionadas ao seu negócio de luthieria.

#### Interessados e Interesses:

**Luthier:** Manter um registro preciso das transações financeiras, ter uma visão clara do fluxo de caixa, controlar as finanças do negócio.

#### Cenário:

Ator Principal: Luthier

## Pré-condições:

- Luthier autenticado no sistema.
- Acesso ao módulo de gerenciamento financeiro.

## Fluxo Principal:

- 1. Luthier acessa o módulo de gerenciamento financeiro no sistema.
- 2. Sistema exibe opções para "Cadastrar Receita" ou "Cadastrar Despesa".
- 3. Luthier seleciona a opção desejada.
- 4. Sistema apresenta um formulário para preenchimento com os campos necessários

- 5. Luthier preenche os campos com as informações correspondentes.
- 6. Luthier verifica se todas as informações estão corretas.
- 7. Luthier confirma o registro da transação financeira.

#### Fluxo Alternativo:

- 6.1 Verificação de Informações
  - a) Luthier verifica se as informações foram inseridas corretamente.
- 7.1 Cancelamento do Registro
  - a) Luthier decide cancelar o registro da transação.

## 3.2.5 Gerar mensagem para envio via WhatsApp

Título: Gerar Mensagem para Envio via WhatsApp

**Objetivo:** Esta função tem como objetivo permitir que o luthier crie mensagens para serem enviadas aos clientes através do WhatsApp, com o intuito de fornecer atualizações sobre o estado dos trabalhos, agendar compromissos ou responder a consultas.

#### Interessados e Interesses:

**Luthier:** Comunicar-se de forma eficaz com os clientes, manter os clientes informados sobre o progresso dos trabalhos.3

#### Cenário:

Ator Principal: Luthier

## Pré-condições:

- Luthier autenticado no sistema.
- Acesso ao módulo de ordens de serviço.

#### Fluxo Principal:

- 1. Luthier acessa o módulo de ordens de serviço no sistema.
- 2. Luthier seleciona uma Ordem de Serviço que tenha o instrumento pronto.
- 3. Sistema oferece a opção de "Enviar Mensagem de Notificação".
- 4. Luthier seleciona a opção para enviar a mensagem.
- Sistema exibe um editor de texto com a mensagem pré-configurada, incluindo variáveis como nome do cliente e detalhes da Ordem de Serviço.
- 6. Luthier verifica se a mensagem está conforme desejada.
- 7. Luthier confirma o envio da mensagem via WhatsApp.

#### Fluxo Alternativo:

- 6.1 Verificação de Mensagem
  - a) Luthier verifica se a mensagem foi escrita corretamente.
- 7.1 Cancelamento do Envio
  - a) Luthier decide cancelar o envio da mensagem.

## 3.2.6 Registrar e Controlar Pagamentos Recebidos

**Título:** Registrar e Controlar Pagamentos Recebidos

**Objetivo:** Esta função tem como objetivo permitir que o luthier registre os pagamentos recebidos dos clientes, proporcionando um controle detalhado sobre as transações financeiras associadas às Ordens de Serviço.

#### Interessados e Interesses:

**Luthier:** Manter um registro preciso dos pagamentos recebidos, monitorar o fluxo de caixa proveniente das Ordens de Serviço, controlar os pagamentos à vista e a prazo, com diferentes métodos de pagamento (cartão, dinheiro ou pix).

#### Cenário:

Ator Principal: Luthier

## Pré-condições:

- Luthier autenticado no sistema.
- Acesso ao módulo de ordens de serviço.

## Fluxo Principal:

- 1. Luthier acessa o módulo de ordens de serviço no sistema.
- 2. Luthier seleciona uma Ordem de Serviço para a qual um pagamento será registrado.
- 3. Sistema oferece a opção de "Registrar Pagamento Recebido".
- 4. Luthier seleciona a opção para registrar o pagamento.
- 5. Sistema exibe um formulário para preenchimento dos campos necessários.
- 6. Luthier preenche os campos com as informações correspondentes.
- 7. Luthier verifica se todas as informações estão corretas.
- 8. Luthier confirma o registro do pagamento recebido.

#### Fluxo Alternativo:

- 7.1 Verificação de Informações
  - a) Luthier verifica se as informações foram inseridas corretamente.
- 8.1 Cancelamento do Registro
  - a) Luthier decide cancelar o registro do pagamento.

## Apêndice A – Alternativa rejeitada do Estudo de Viabilidade

A decisão de rejeitar uma solução online para o sistema de gerenciamento de luthieria foi baseada em uma análise cuidadosa dos requisitos e das limitações específicas da

empresa. Várias razões foram levadas em consideração durante esse processo de avaliação.

- Conectividade instável: A luthieria identificou que a área em que está localizada possui uma conexão de internet instável ou limitada. Isso significaria que uma solução online estaria sujeita a quedas frequentes na conexão, o que poderia afetar a produtividade e a confiabilidade do sistema. Para garantir um fluxo de trabalho ininterrupto, a empresa optou por uma solução local, onde a conectividade não seria um problema.
- Segurança dos dados: A proteção dos dados confidenciais dos clientes e do negócio é uma prioridade para a luthieria. Considerando as preocupações de segurança associadas ao armazenamento de informações sensíveis em servidores externos, a empresa decidiu manter o sistema localmente para ter maior controle sobre a segurança dos dados.
- Custos adicionais mensais: A adoção de uma solução online geralmente envolve custos adicionais, como taxas de hospedagem, domínio, servidores.
   Levando em consideração o orçamento da empresa, a decisão foi evitar esses custos contínuos, optando por uma solução local que não exigisse mais pagamentos mensais ou recorrentes.
- Necessidade de acesso remoto em tempo integral: A luthieria identificou que não havia uma necessidade constante de acesso remoto ao sistema. Como a equipe de luthiers e técnicos trabalha principalmente nas instalações da luthieria, não havia uma demanda significativa por acesso remoto em tempo integral. Portanto, uma solução local atenderia às necessidades da empresa, fornecendo acesso rápido e confiável ao sistema durante o horário de trabalho.

Com base nessas considerações, a empresa concluiu que uma solução online não seria a melhor opção para o momento atual. No entanto, é importante ressaltar que as necessidades e as circunstâncias podem mudar no futuro, e a empresa pode reconsiderar a adoção de uma solução online se as condições permitirem e as vantagens superarem as limitações identificadas anteriormente.