

# Instituto de Engenharia e Tecnologia - IET

Cursos: Ciência da Computação/Sistemas de Informação

Disciplina: Programação Orientada a Objetos

Professor: Moisés Henrique Ramos Pereira

#### Prática de Laboratório 3 - 19/09

### **Objetivos:**

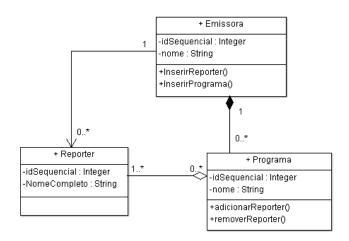
Aplicação dos conceitos de semântica de referência e associações entre objetos.

### Instruções:

• Essas atividades devem ser entregues no SOL >> EaD Moodle na data 25/09.

### **Exercício:**

1. Considere o diagrama UML abaixo:



- a. Implemente as classes acima com seus atributos;
- b. Implemente as associações entre os objetos conforme definido no diagrama;
- c. Implemente os seguintes métodos para cada Classe, com suas respectivas regras:
  - Programa
    - i. AdicionarReporter(Repórter R)
    - ii. RemoverReporter(id Repórter)
    - iii. getReporteres()
    - iv. getReporter(id Repórter) Retorna um Repórter conforme ID, caso não encontre, retorna *null*.
  - II. Reporter
    - i. Métodos Getter e Setter de todos os atributos
  - III. Emissora
    - i. AssociarReporter(Repórter R)
      - 1. Não deve ser possível associar dois repórteres com mesmo ID
    - ii. RemoverReporter(id Repórter)
      - 1. Repórter só pode ser removido se no programa ao qual ele faz parte tem pelo menos mais um repórter. Caso não tenha exiba uma mensagem informando que não pode removê-lo.



# Instituto de Engenharia e Tecnologia - IET

**Cursos:** Ciência da Computação/Sistemas de Informação

Professor: Moisés Henrique Ramos Pereira

Disciplina: Programação Orientada a Objetos

- iii. InserirPrograma()
  - 1. Não deve ser possível inserir dois programas com mesmo ID
- iv. RemoverPrograma(id Programa)
- v. ListaDeProgramas()
- vi. ListaDeProgramasPorReporter(id Repórter)
- vii. ListaDeReporteres()
- d. Crie uma classe principal e um método main. Nesse método crie a Emissora abaixo: idSequencial: 1

nome: "BR Organizações Huehuehue S/A"

No main deve existir uma lista de Repórteres.

Implemente as seguintes opções ao usuário:

- I. Repórter:
  - i. Cadastrar Repórter
  - ii. Associar Repórter à Emissora
    - Método AssociarReporter. Esse método deve receber um repórter previamente cadastrado.
    - Quando o usuário selecionar esse método, exiba a lista de repórteres cadastrados e solicite que o usuário selecione um dos repórteres por ID
  - iii. Remover Repórter
  - iv. Listar Repórteres
    - Somente repórteres associados à Emissora;
- II. Programa
  - i. Cadastrar Programa
  - ii. Remover Programa
  - iii. Listar todos os programas
  - iv. Listar programas por Repórter