Centro Universitário de Belo Horizonte

2019

# Relatório:

# Simulador de Aeroporto

**Aluno**: Douglas José Tertuliano dos Santos

**RA**: 11513928

**Ciência** da Computação

[douglasjtds@gmail.com](mailto:douglasjtds@gmail.com)

[douglasjtds.github.io](https://douglasjtds.github.io)

## Introdução:

Este trabalho tem como objetivo simular os padrões de aterrissagem e decolagem em um aeroporto, conforme descrito pelo professor Lucas Schmidt em seu edital com instruções. Abaixo segue roteiro e descrição do que foi construído e como foi feito.

Foi utilizada a linguagem C# para construção de um Console Application com o .NET Framework 4.7.2. Para compilar e construir esse projeto foi utilizada a IDE Visual Studio 2019 na sua edição Community distribuída gratuitamente pela Microsoft.

## Descrição:

Foram utilizadas as classes de negócio Aviao.cs e Pista.cs; além das classes de domínio FilaEnum.cs e PistaEnum.cs que são enumeradores; e para a construção de toda a lógica onde foram criadas as funções e chamados os métodos, foi utilizada a classe Program.cs.

Cada classe Pista, tem as suas filas de pouso e decolagem de avião.

## Resultados:

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod

tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam,

quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo

consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse

cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non

proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.