

Guia de instalação do Android Studio e LibGDX no **ubuntu**

Douglas Nassif Roma Junior

nassifroma@gmail.com

Outubro, 2016

Sumário

I.	Instalação do Java JDK versão 8	3
A.	Verifique se o Java JDK está instalado, para isso digite no terminal os comandos	3
B.	Caso seja necessário, basta seguir este tutorial de instalação, e em seguida testar os comandos anteriores novamente.....	3
II.	Instalação do Android Studio	4
A.	Acesse o Link	4
B.	Selecione a versão atual estável 2.2	4
C.	Selecione Zip Files -> Linux	4
D.	Siga o tutorial (com vídeo) de instalação no Link	4
E.	Na primeira do Android Studio execução, siga os passos a seguir.	4
F.	Adicione android-studio/bin/ à variável de ambiente PATH para poder iniciar o Android Studio de qualquer diretório.....	5
III.	Instalação do LibGDX	7
A.	Acesse o Link	7
B.	Clique em Download Setup App	7
C.	Clique duas vezes sobre o arquivo gdx-setup.jar , ou execute via linha de comando.....	7
D.	Na janela de Setup , preencha os locais destacados em amarelo conforme exemplo abaixo.	7
IV.	Abrindo projeto com o Android Studio	9
A.	Na janela inicial clique em Import project	9
B.	Selecione a pasta onde o projeto foi criado e clique em Ok	9
C.	Aguarde o processo de Build , pode demorar um pouco na primeira vez.....	9
V.	Executando o projeto em modo Desktop (obrigatório).....	11
A.	Primeiro é preciso criar um perfil para executar em modo Desktop , pois o Android Studio só traz criado o perfil de execução no próprio Android	11
VI.	Executando o projeto no Android . (opcional).....	13
A.	Para executar o projeto no emulador ou dispositivo Android , siga os passos abaixo.	13

I. Instalação do Java JDK versão 8

IMPORTANTE:

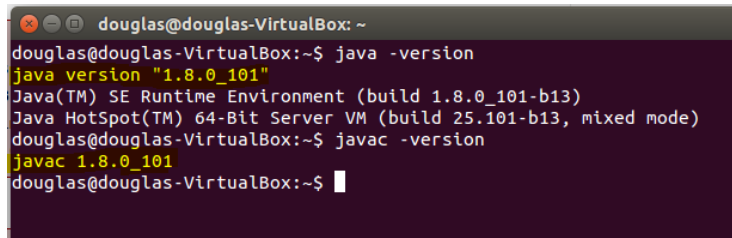
Não basta ter instalado o **JRE**, é preciso que tenha o **JDK**.

Não funciona com Java JDK versão 6, deve-se utilizar **versão 7 ou 8**.

A. Verifique se o **Java JDK** está instalado, para isso digite no terminal os comandos

```
$ java -version
```

```
$ javac -version
```

A screenshot of a terminal window titled 'douglas@douglas-VirtualBox: ~'. The terminal shows the following commands and output:

```
douglas@douglas-VirtualBox:~$ java -version
java version "1.8.0_101"
Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.8.0_101-b13)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 25.101-b13, mixed mode)
douglas@douglas-VirtualBox:~$ javac -version
javac 1.8.0_101
douglas@douglas-VirtualBox:~$
```

Deve ser exibida a versão 1.7 ou 1.8

B. Caso seja necessário, basta seguir [este tutorial](http://www.webupd8.org/2012/09/install-oracle-java-8-in-ubuntu-via-ppa.html) de instalação, e em seguida testar os comandos anteriores novamente.

Link tutorial: <http://www.webupd8.org/2012/09/install-oracle-java-8-in-ubuntu-via-ppa.html>

II. Instalação do Android Studio

IMPORTANTE:

Recomenda-se utilizar a versão 2.0.0 ou superior do **Android Studio** com o **Android SDK v21** ou superior. Se já tiver o **Android Studio** instalado pule para o passo III – Instalação do LibGDX.

A. Acesse o **Link**

<http://tools.android.com/download/studio/stable>

B. Selecione a versão **atual estável 2.2**.

<http://tools.android.com/download/studio/builds/android-studio-2-2-stable>

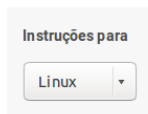
C. Selecione **Zip Files -> Linux**

<https://dl.google.com/dl/android/studio/ide-zips/2.2.0.12/android-studio-ide-145.3276617-linux.zip>

D. Siga o **tutorial** (com vídeo) de instalação no **Link**

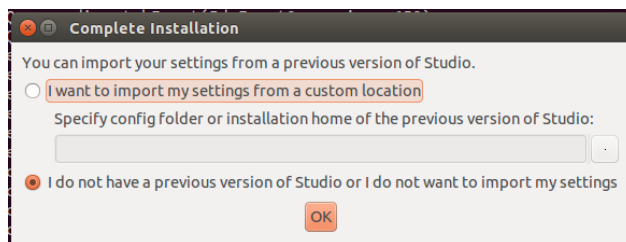
<https://developer.android.com/studio/install.html>

Antes de iniciar o tutorial, ao lado direito altere o sistema para **Linux**.

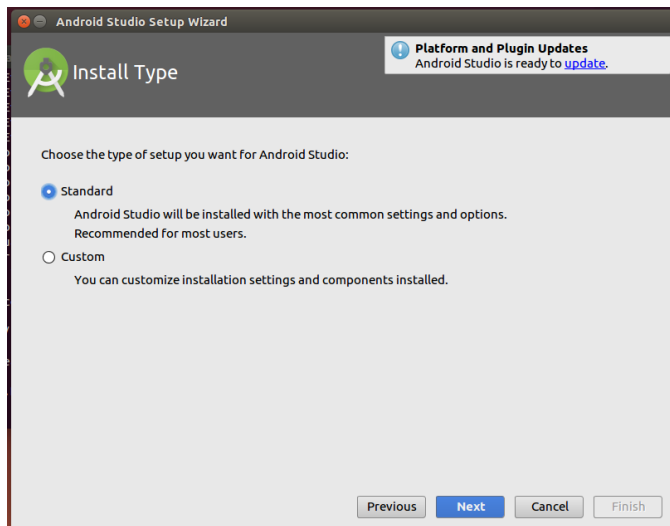


E. Na primeira execução do **Android Studio**, siga os passos a seguir.

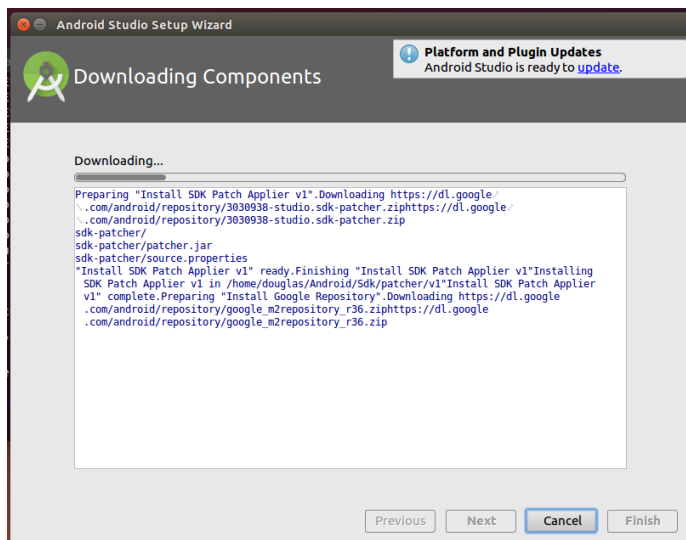
Clique em **Ok**.



Selecione instalação **Standard**.



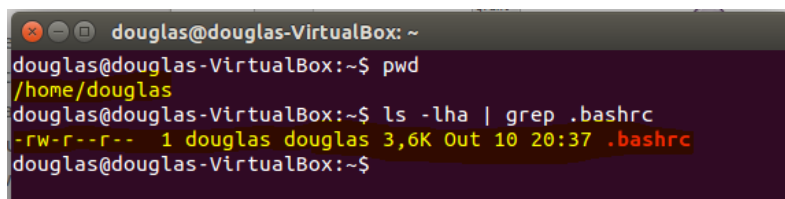
Aguarde o término do **Download** e configurações finais.



F. Adicione `android-studio/bin/` à variável de ambiente `PATH` para poder iniciar o **Android Studio** de qualquer diretório.

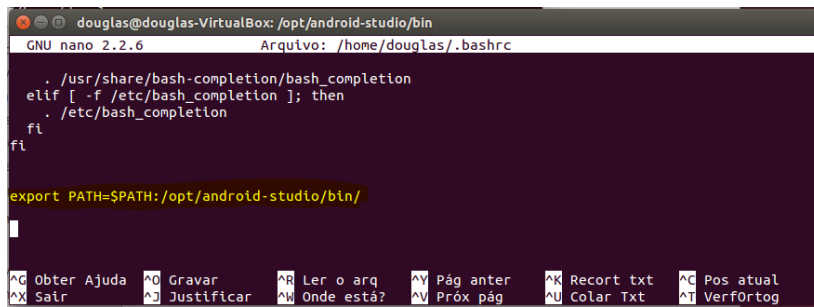
Por exemplo, se o Android Studio foi instalado em `/opt/android-studio`, então:

Edite o arquivo `.bashrc` localizado na pasta do usuário.



No final do arquivo adicione o comando:

```
export PATH=$PATH:/opt/android-studio/bin/
```



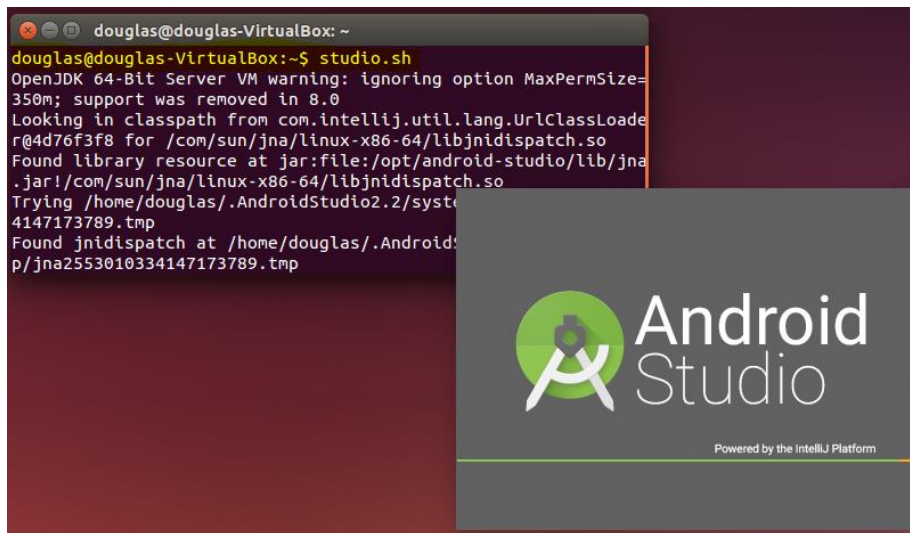
```
douglas@douglas-VirtualBox: /opt/android-studio/bin
GNU nano 2.2.6 Arquivo: /home/douglas/.bashrc

. /usr/share/bash-completion/bash_completion
elif [ -f /etc/bash_completion ]; then
. /etc/bash_completion
fi
fi

export PATH=$PATH:/opt/android-studio/bin/

^G Obter Ajuda ^O Gravar ^R Ler o arq ^Y Pág anter ^K Recort txt ^C Pos atual
^X Sair ^J Justificar ^W Onde está? ^V Próx pag ^U Colar Txt ^T VerifOrtog
```

Agora de qualquer lugar execute o comando `studio.sh` para abrir o **Android Studio**.



III. Instalação do LibGDX

IMPORTANTE:

Ao criar o primeiro projeto com a **LibGDX** é necessário baixar uma série de dependências. Apesar do processo ser automático requer uma boa conexão com a Internet, por isso é preciso executar estes passos (seguido do o item IV) ao menos uma vez em cada computador.

A. Acesse o Link

<https://libgdx.badlogicgames.com/download.html>

B. Clique em **Download Setup App**

Este processo irá baixar um arquivo chamado **gdx-setup.jar**



C. Clique duas vezes sobre o arquivo **gdx-setup.jar**, ou execute via linha de comando

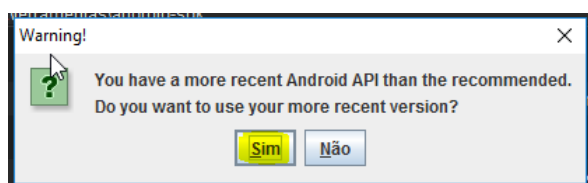
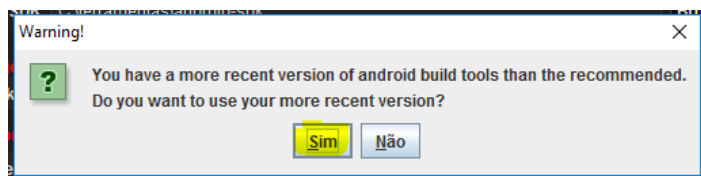
```
$ java -jar gdx-setup.jar
```

D. Na janela de **Setup**, preencha os locais **destacados em amarelo** conforme exemplo abaixo.

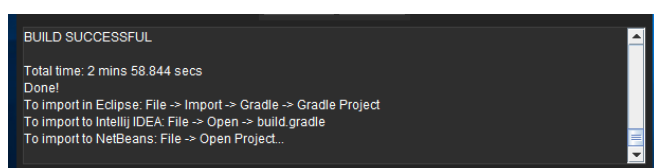
Atenção especial para o **local de instalação do Android SDK**, por padrão ele é localizado na pasta do usuário em **~/Android/Sdk**



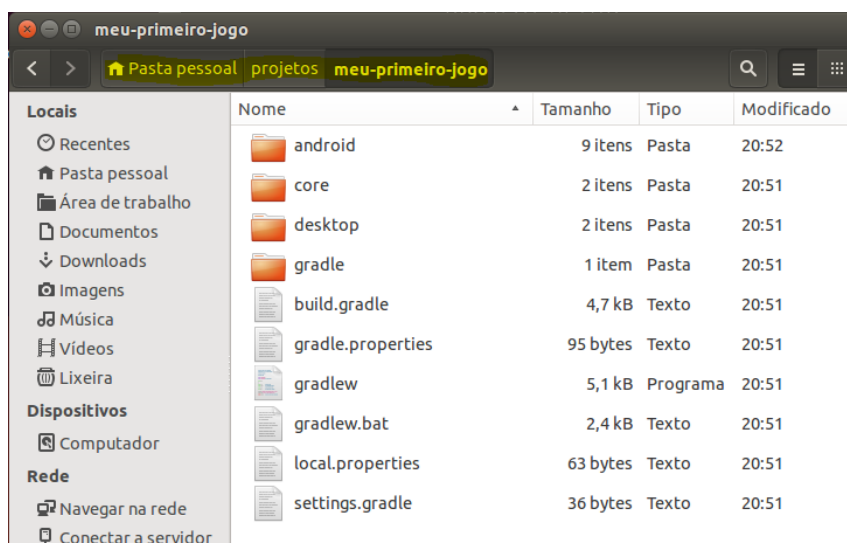
Após clicar em **Generate** confirme todas as janelas de **Warning**. (em seguida aguarde até que todas as dependências sejam baixadas)



O processo está **concluído** quando aparecer a seguinte mensagem.

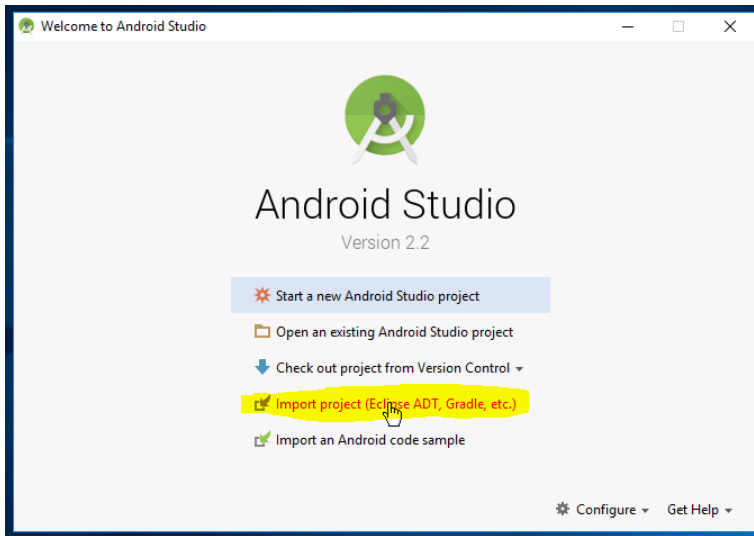


Confira se o **projeto** foi criado corretamente.

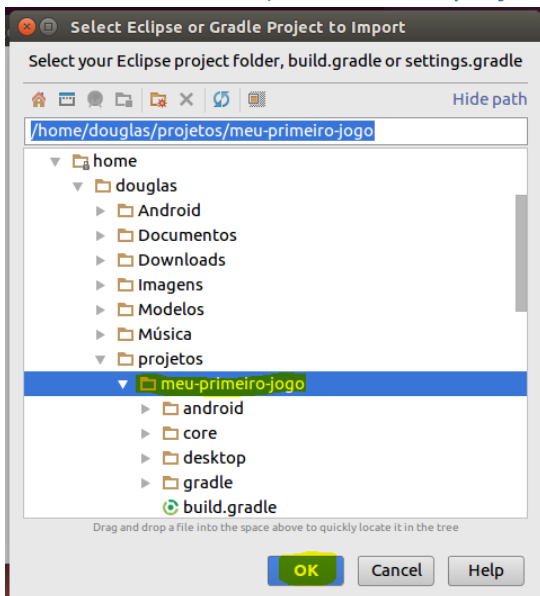


IV. Abrindo projeto com o Android Studio.

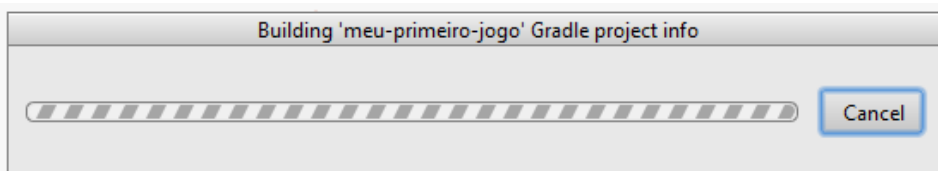
A. Na janela inicial clique em **Import project**.



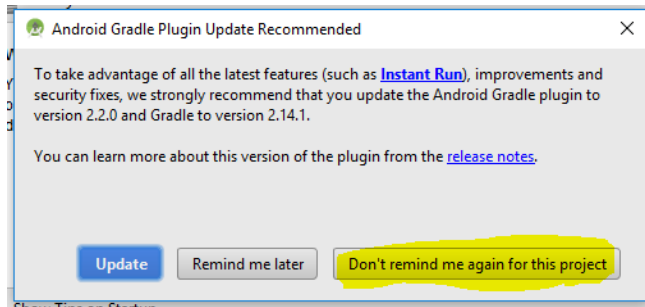
B. Selecione a pasta onde o projeto foi criado e clique em **Ok**.



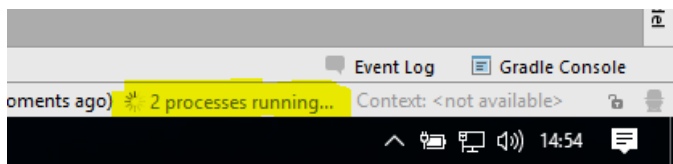
C. Aguarde o processo de **Build**, pode demorar um pouco na primeira vez.



Caso apareça uma janela de atualização, clique para não lembrar novamente.



Verifique no rodapé da janela até que todos os processos estejam **concluídos**.



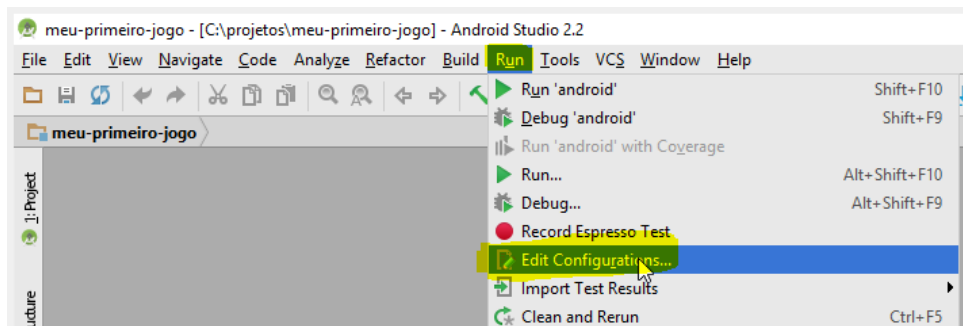
Aguarde o término da **indexação**.



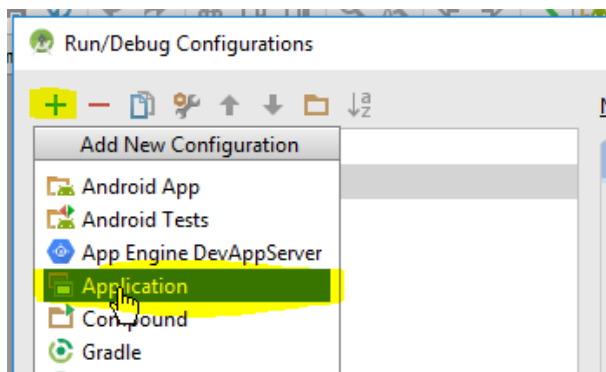
V. Executando o projeto em modo Desktop (obrigatório)

A. Primeiro é preciso criar um perfil para executar em modo Desktop, pois o Android Studio só traz criado o perfil de execução no próprio Android.

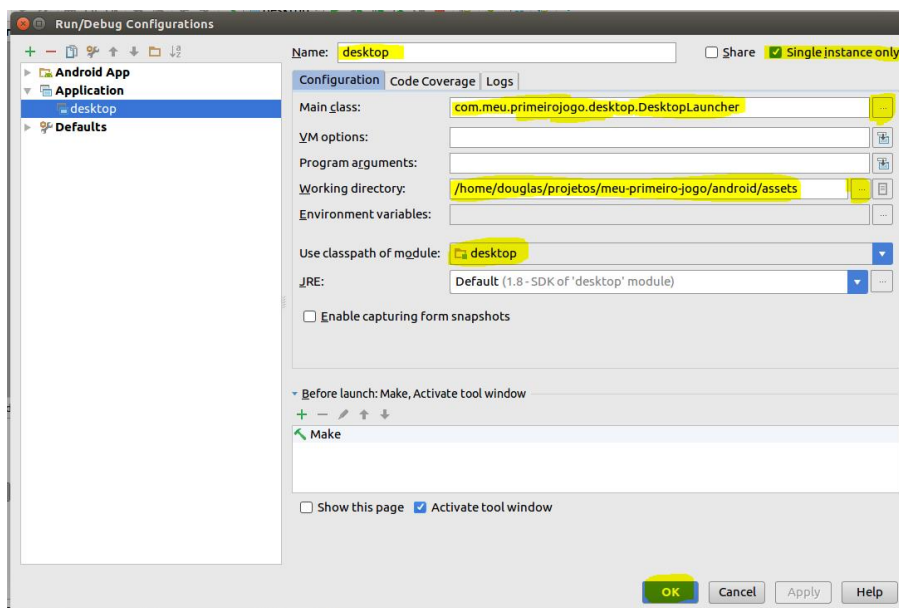
Clique em **Run -> Edit Configurations**



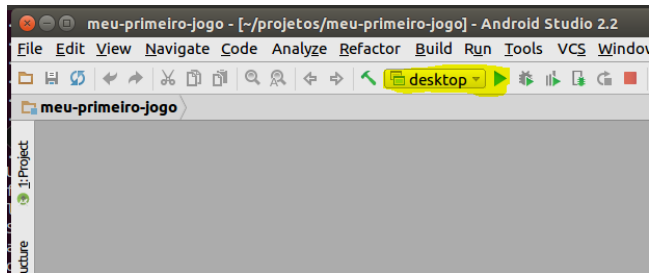
Para adicionar um novo perfil, clique no botão **+** -> **Application**



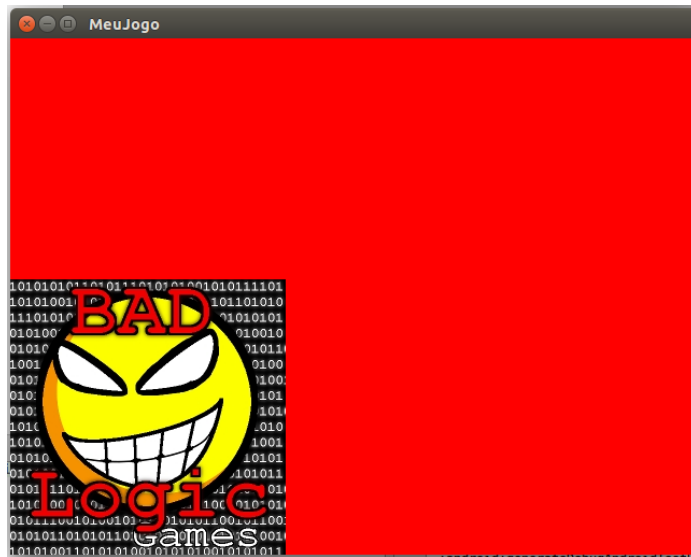
Preencha o formulário conforme os itens **destacados em amarelo**, e clique em **OK**.



Para executar o projeto, basta clicar na **seta verde** na barra de ferramentas.



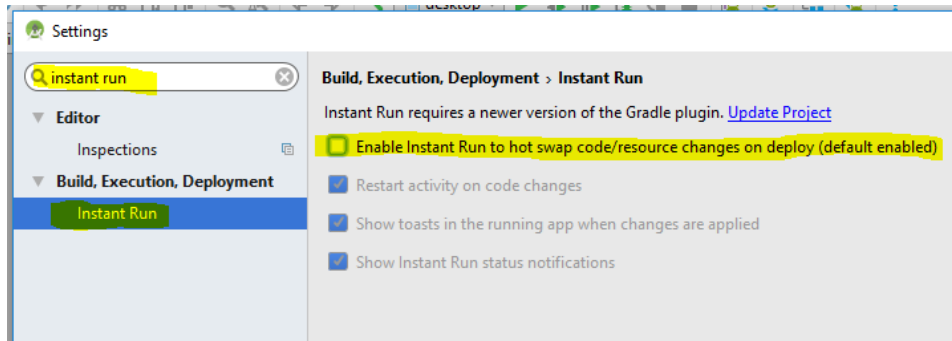
Resultado.



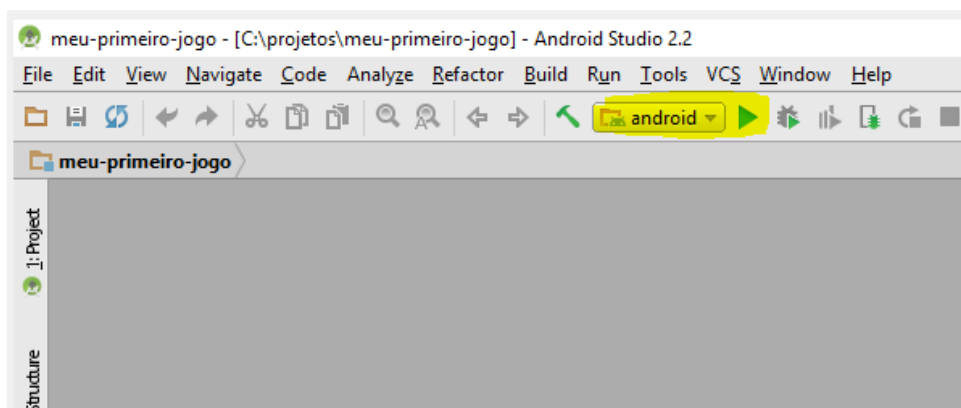
VI. Executando o projeto no **Android**. (opcional)

A. Para executar o projeto no **emulador ou dispositivo Android**, siga os passos abaixo.

No **Android Studio** clique em File -> Settings -> Pesquise **Instant Run** -> Desmarque a caixa de seleção **Enable Instant Run**.



Para executar, clique na **seta verde** na barra de ferramentas, em seguida selecione o Emulador ou Dispositivo desejado.



Resultado.

