

# Guia de instalação do Android Studio e LibGDX no **Windows**

Douglas Nassif Roma Junior

[nassifroma@gmail.com](mailto:nassifroma@gmail.com)

Nota: Antes de iniciar verifique se o sistema operacional é 32 ou 64 bits, pois todos os software abaixo deverão seguir a mesma arquitetura. Por exemplo, se o Java instalado for 32 bits, não será possível instalar o Android Studio 64 bits.

Outubro, 2016

## Sumário

I.	Instalação do <b>Java JDK versão 8</b> .....	3
A.	Acesse o Link.....	3
B.	Clique em <b>JDK Download</b> .....	3
C.	Aceite os termos e baixe a versão correspondente ao seu sistema operacional e arquitetura. ....	3
D.	Siga os passos normais da instalação padrão.....	3
II.	Instalação do <b>Android Studio</b> .....	4
A.	Acesse o <b>Link</b> .....	4
B.	Clique em <b>BAIXAR O ANDROID STUDIO</b> e então será baixado um pacote com o <b>Android Studio</b> junto com o <b>Android SDK</b> mais recente. ....	4
C.	Durante o processo de instalação siga os passos padrões. Se estiver no <b>Windows</b> recomenda-se alterar o local de instalação do <b>Android Studio</b> e do <b>SDK</b> para evitar <b>problemas com restrição em permissões de pastas</b> . ....	4
D.	Na primeira execução, siga os passos a seguir. ....	4
E.	Crie um <b>atalho na área de trabalho</b> a partir do executável de instalação. ....	6
III.	Instalação do <b>LibGDX</b> .....	7
A.	Acesse o <b>Link</b> .....	7
B.	Clique em <b>Download Setup App</b> .....	7
C.	Clique duas vezes sobre o arquivo <b>gdx-setup.jar</b> , ou execute via linha de comando.....	7
D.	Na janela de <b>Setup</b> , preencha os locais <b>destacados em amarelo</b> conforme exemplo abaixo. ....	7
IV.	Abrindo projeto com o <b>Android Studio</b> .....	9
A.	Na janela inicial clique em <b>Import project</b> . ....	9
B.	Selecione a pasta <b>onde o projeto foi criado</b> e clique em <b>Ok</b> . ....	9
C.	Aguarde o processo de <b>Build</b> , pode demorar um pouco na primeira vez.....	9
V.	Executando o projeto em <b>modo Desktop</b> (obrigatório).....	11
A.	Primeiro é preciso criar um perfil para executar em <b>modo Desktop</b> , pois o Android Studio só traz criado o perfil de execução no próprio <b>Android</b> . ....	11
VI.	Executando o projeto no <b>Android</b> . (opcional).....	13
A.	Para executar o projeto no <b>emulador ou dispositivo Android</b> , siga os passos abaixo. ....	13

## I. Instalação do Java JDK versão 8

### IMPORTANTE:

Não basta ter instalado o **JRE**, é preciso que tenha o **JDK**.

Não funciona com Java JDK versão 6, deve-se utilizar **versão 7 ou 8**.

#### A. Acesse o Link

<http://www.oracle.com/technetwork/pt/java/javase/downloads/index.html>

#### B. Clique em JDK Download



Java Platform (JDK) 8u101 / 8u102

#### C. Aceite os termos e baixe a versão correspondente ao seu sistema operacional e arquitetura.

Java SE Development Kit 8u101		
You must accept the <a href="#">Oracle Binary Code License Agreement for Java SE</a> to download this software.		
<input checked="" type="radio"/> Accept License Agreement <input type="radio"/> Decline License Agreement		
Product / File Description	File Size	Download
Linux ARM 32 Hard Float ABI	77.77 MB	<a href="#">jdk-8u101-linux-arm32-vfp-hflt.tar.gz</a>
Linux ARM 64 Hard Float ABI	74.72 MB	<a href="#">jdk-8u101-linux-arm64-vfp-hflt.tar.gz</a>
Linux x86	160.28 MB	<a href="#">jdk-8u101-linux-i586.rpm</a>
Linux x86	174.96 MB	<a href="#">jdk-8u101-linux-i586.tar.gz</a>
Linux x64	158.27 MB	<a href="#">jdk-8u101-linux-x64.rpm</a>
Linux x64	172.95 MB	<a href="#">jdk-8u101-linux-x64.tar.gz</a>
Mac OS X	227.36 MB	<a href="#">jdk-8u101-macosx-x64.dmg</a>
Solaris SPARC 64-bit	139.66 MB	<a href="#">jdk-8u101-solaris-sparcv9.tar.Z</a>
Solaris SPARC 64-bit	98.96 MB	<a href="#">jdk-8u101-solaris-sparcv9.tar.gz</a>
Solaris x64	140.33 MB	<a href="#">jdk-8u101-solaris-x64.tar.Z</a>
Solaris x64	96.78 MB	<a href="#">jdk-8u101-solaris-x64.tar.gz</a>
Windows x86	188.32 MB	<a href="#">jdk-8u101-windows-i586.exe</a>
Windows x64	193.68 MB	<a href="#">jdk-8u101-windows-x64.exe</a>

#### D. Siga os passos normais da instalação padrão.

## II. Instalação do Android Studio

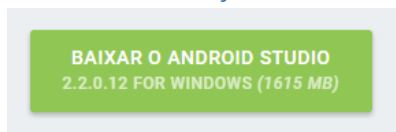
### IMPORTANTE:

Recomenda-se utilizar a versão 2.0.0 ou superior do **Android Studio** com o **Android SDK v21** ou superior. Se já tiver o **Android Studio** instalado pule para o passo III – Instalação do LibGDX.

A. Acesse o **Link**

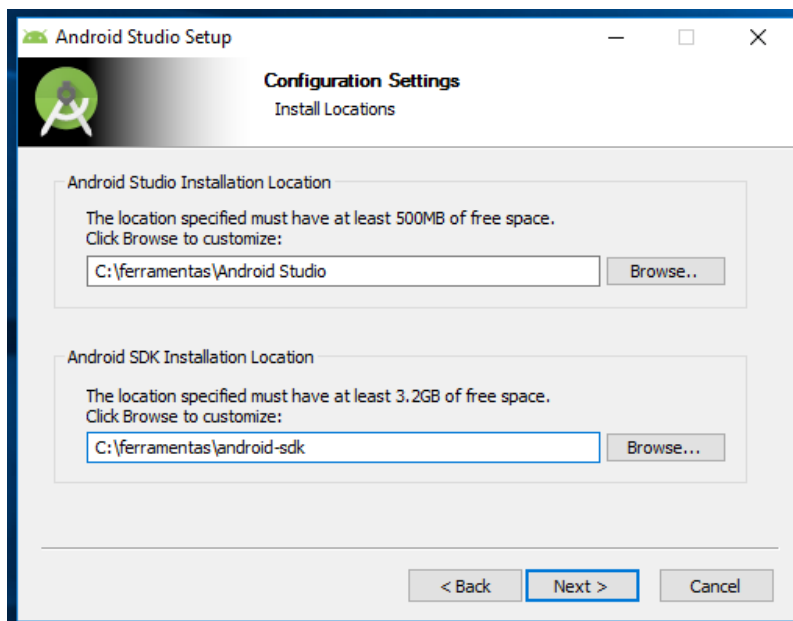
<https://developer.android.com/studio/index.html?hl=pt-br>

B. Clique em **BAIXAR O ANDROID STUDIO** e então será baixado um pacote com o **Android Studio** junto com o **Android SDK** mais recente.

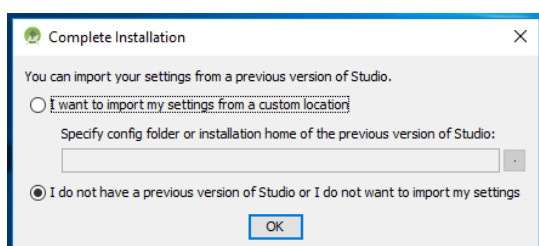


C. Durante o processo de instalação siga os passos padrões. Se estiver no **Windows** recomenda-se alterar o local de instalação do **Android Studio** e do **SDK** para evitar problemas com restrição em permissões de pastas.

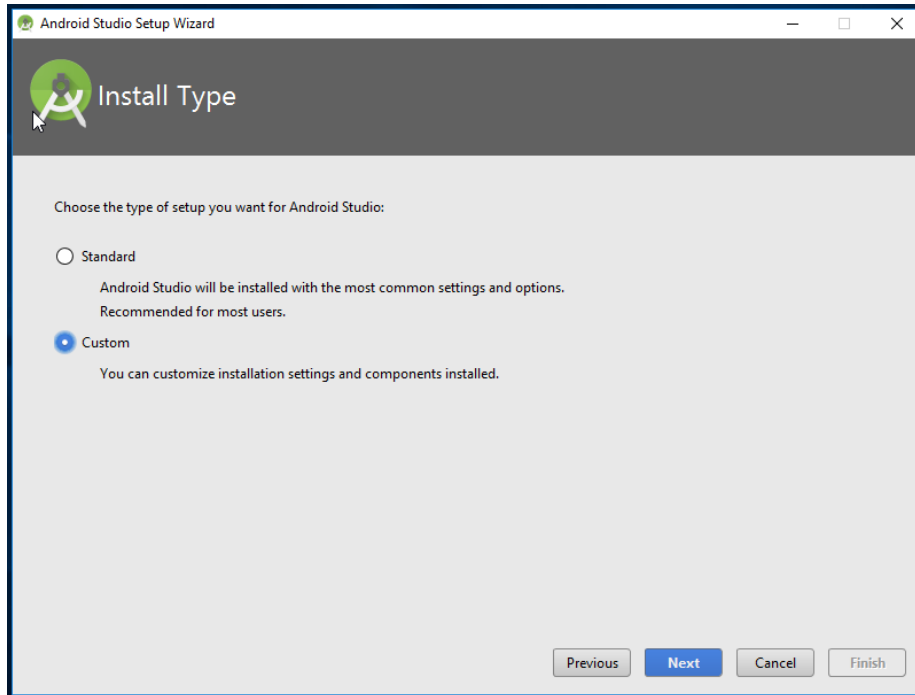
Por exemplo, utilize o caminho **c:\ferramentas**.



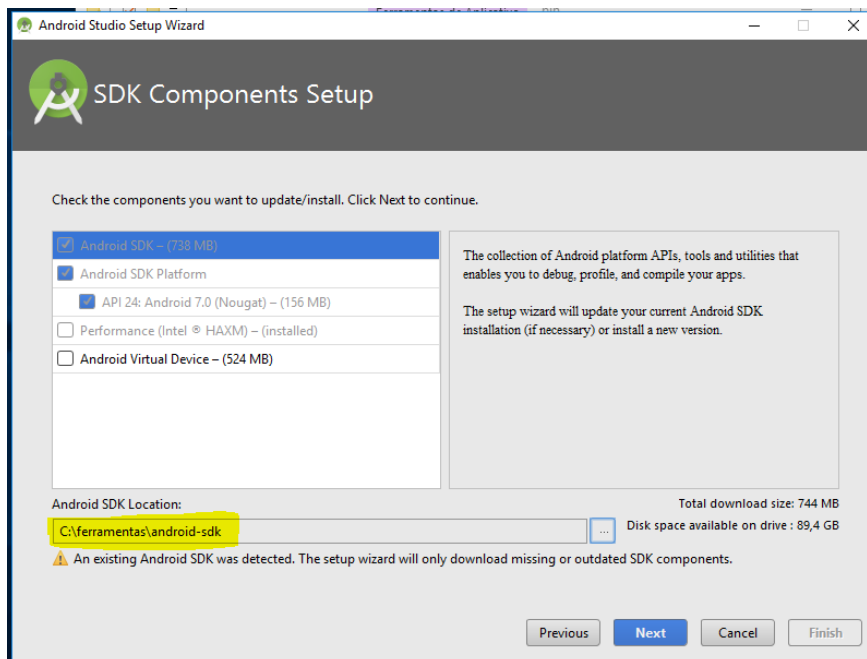
D. Na primeira execução do **Android Studio**, siga os passos a seguir. Clique em **Ok**.



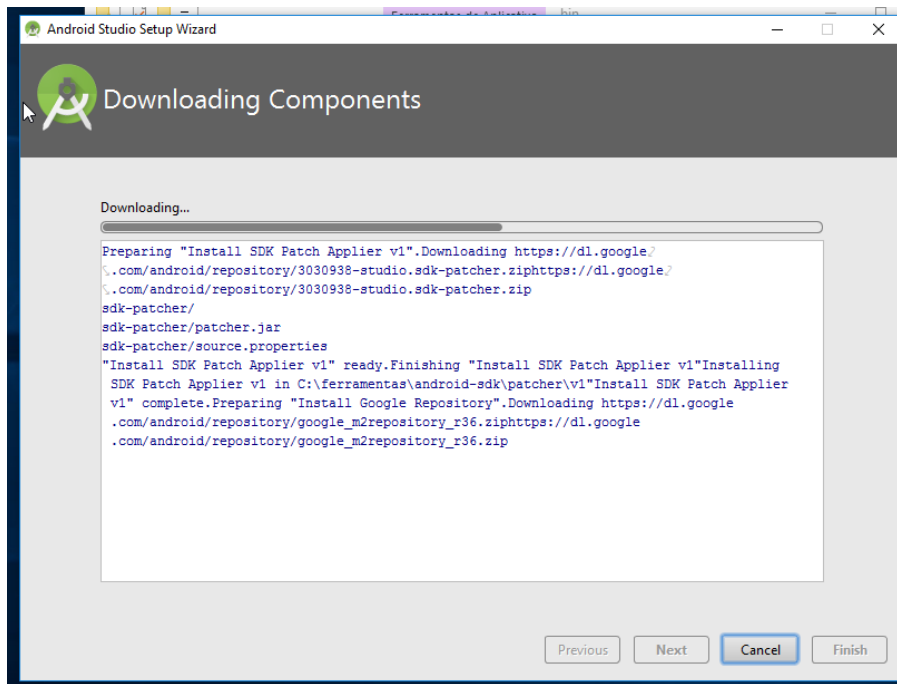
Selecione instalação **Custom**.



Selecione o caminho para o **Android SDK**. (o mesmo escolhido no momento da instalação)



Aguarde o término do **Download** e configurações finais.



E. Crie um **atalho na área de trabalho** a partir do executável de instalação.

**C:\ferramentas\Android Studio\bin\studio.exe** (para 32 bits)

**C:\ferramentas\Android Studio\bin\studio64.exe** (para 64 bits)

### III. Instalação do LibGDX

#### IMPORTANTE:

Ao criar o primeiro projeto com a **LibGDX** é necessário baixar uma série de dependências. Apesar do processo ser automático requer uma boa conexão com a Internet, por isso é preciso executar estes passos (seguido do o item IV) ao menos uma vez em cada computador.

A. Acesse o Link

<https://libgdx.badlogicgames.com/download.html>

B. Clique em **Download Setup App**

Este processo irá baixar um arquivo chamado **gdx-setup.jar**



C. Clique duas vezes sobre o arquivo **gdx-setup.jar**, ou execute via linha de comando

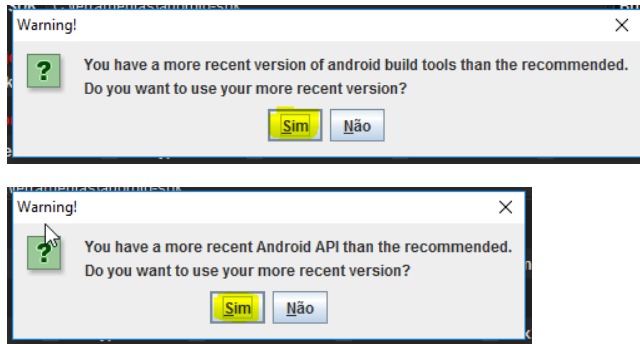
```
$ java -jar gdx-setup.jar
```

D. Na janela de **Setup**, preencha os locais **destacados em amarelo** conforme exemplo abaixo.

Atenção especial para o **local de instalação do Android SDK** ser o mesmo do especificado na instalação do **Android Studio**.



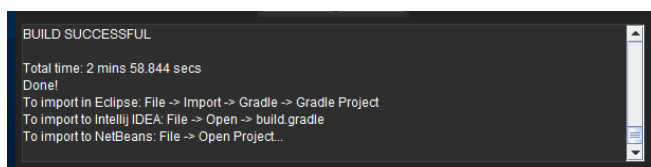
Após clicar em **Generate** confirme todas as janelas de **Warning**. (em seguida aguarde até que todas as dependências sejam baixadas)



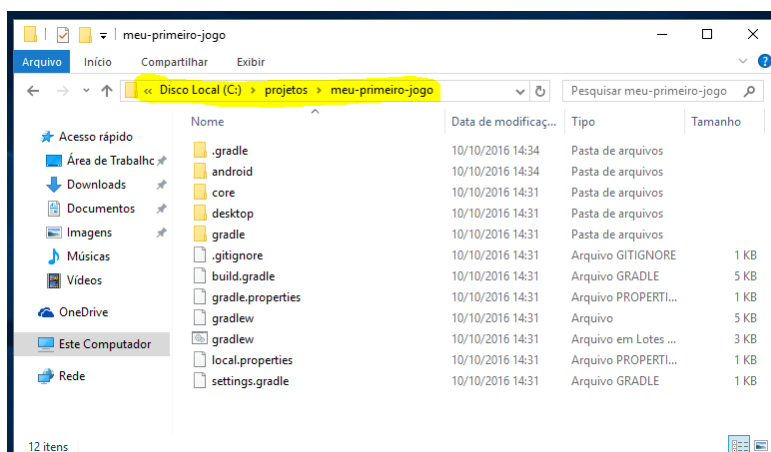
Caso peça permissão do Firewall do Windows, clique em **Permitir acesso**.



O processo está **concluído** quando aparecer a seguinte mensagem.



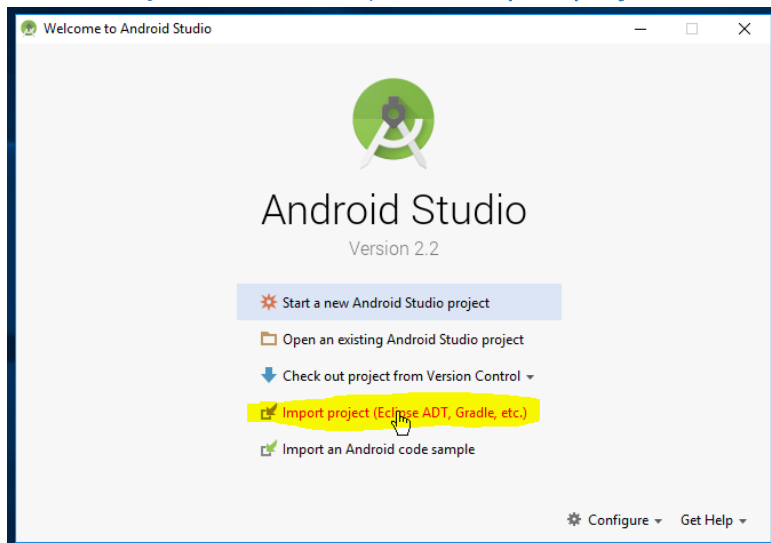
Confira se o **projeto** foi criado corretamente.



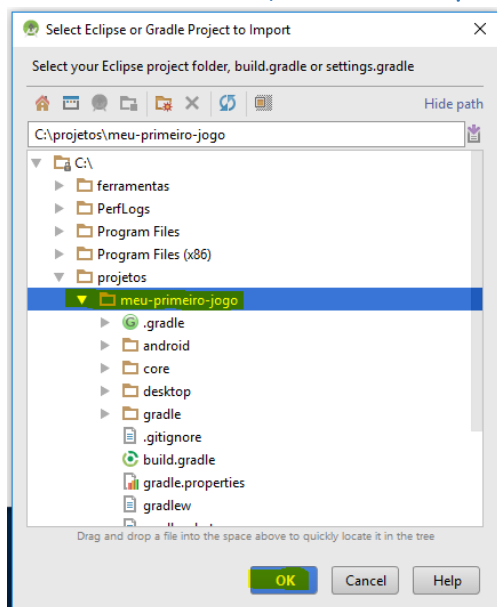


## IV. Abrindo projeto com o Android Studio.

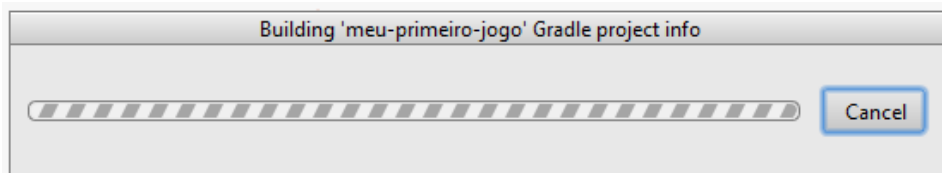
A. Na janela inicial clique em **Import project**.



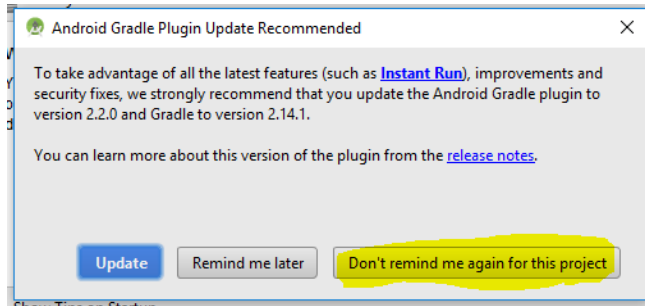
B. Selecione a pasta onde o projeto foi criado e clique em **Ok**.



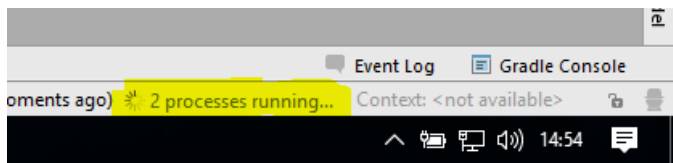
C. Aguarde o processo de **Build**, pode demorar um pouco na primeira vez.



Caso apareça uma janela de atualização, clique para não lembrar novamente.



Verifique no rodapé da janela até que todos os processos estejam **concluídos**.



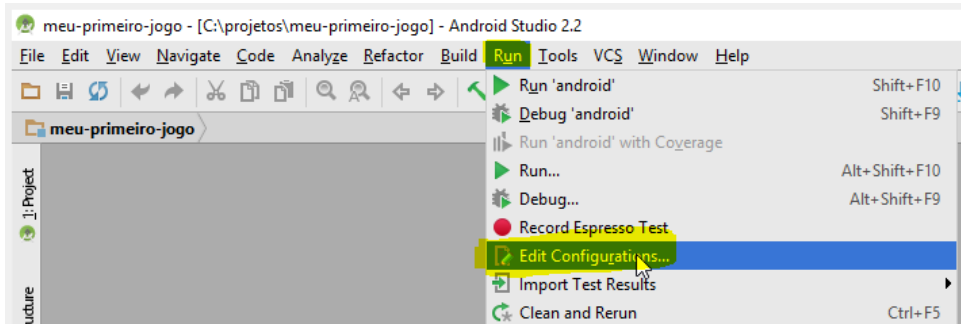
Aguarde o término da **indexação**.



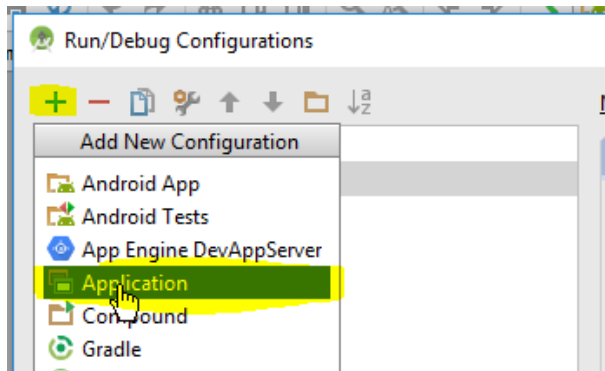
## V. Executando o projeto em modo Desktop (obrigatório)

A. Primeiro é preciso criar um perfil para executar em modo Desktop, pois o Android Studio só traz criado o perfil de execução no próprio Android.

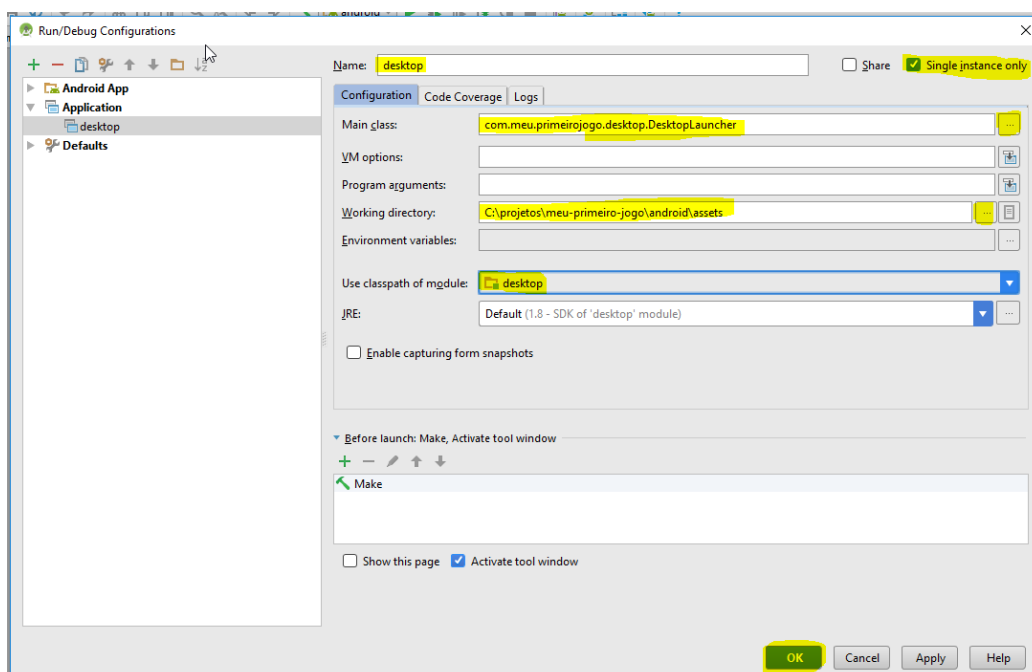
Clique em **Run -> Edit Configurations**



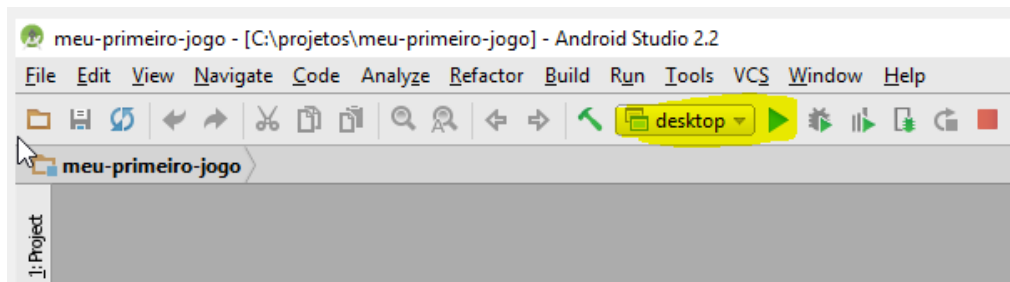
Para adicionar um novo perfil, clique no botão **+** -> **Application**



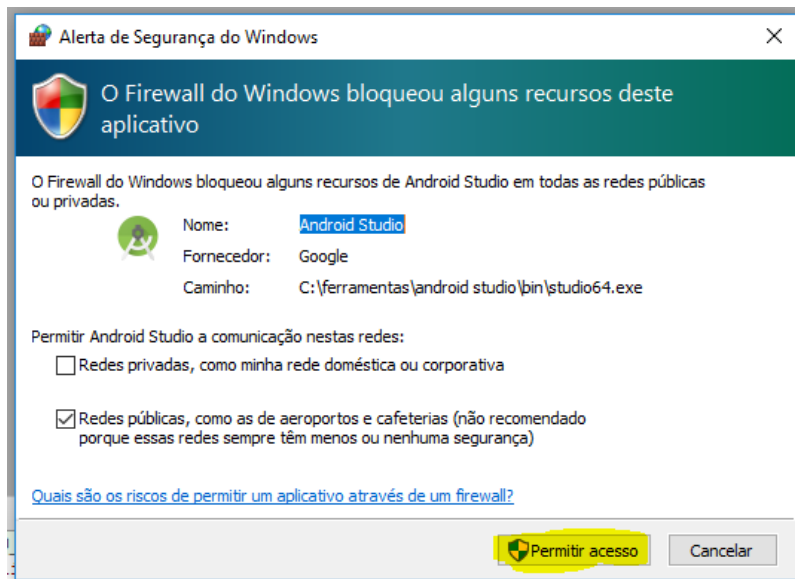
Preencha o formulário conforme os itens **destacados em amarelo**, e clique em **OK**.



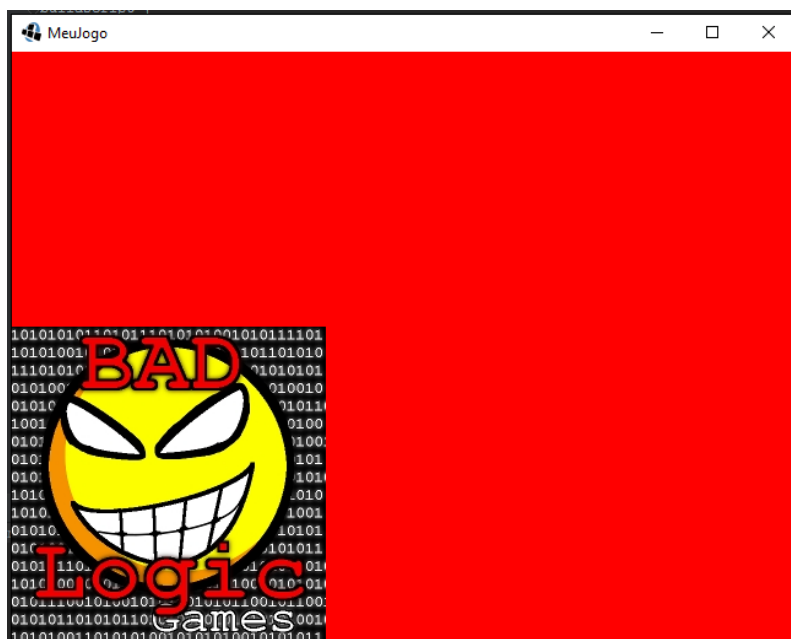
Para executar o projeto, basta clicar na **seta verde** na barra de ferramentas.



Caso solicite, clique em **Permitir acesso**.



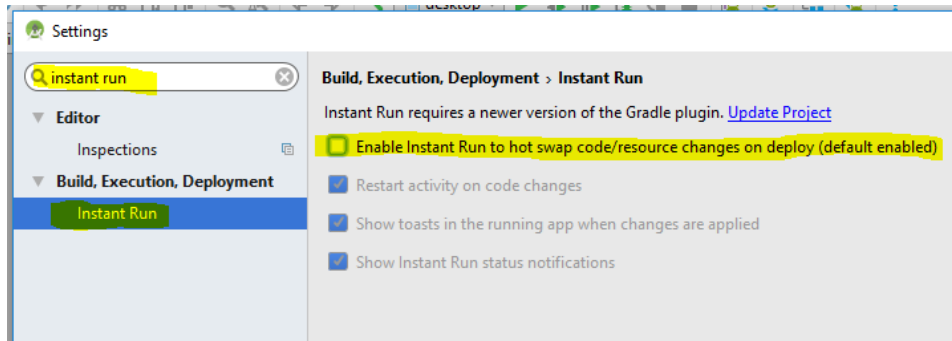
Resultado.



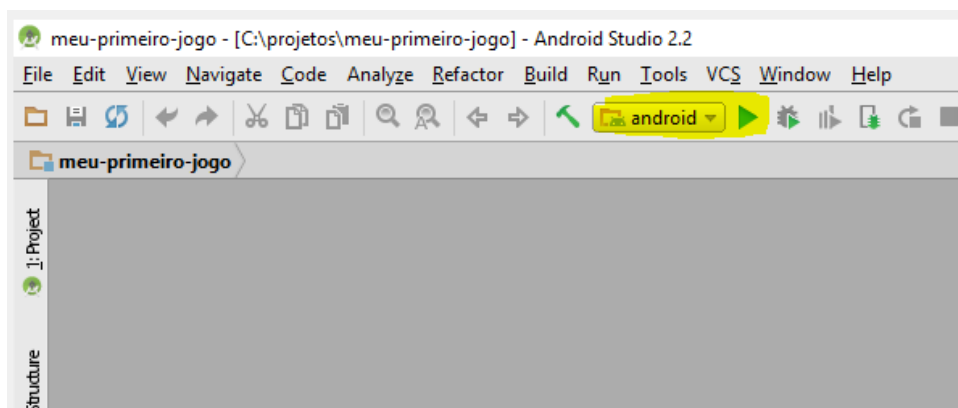
## VI. Executando o projeto no **Android**. (opcional)

A. Para executar o projeto no **emulador ou dispositivo Android**, siga os passos abaixo.

No **Android Studio** clique em File -> Settings -> Pesquise **Instant Run** -> Desmarque a caixa de seleção **Enable Instant Run**.



Para executar, clique na **seta verde** na barra de ferramentas, em seguida selecione o Emulador ou Dispositivo desejado.



Resultado.

