

Sumário

1. Introdução:	2
2. Implementação:	2
3. Teste	5
3.1 Registradores inteiros	5
3.2 Registradores de ponto flutuante	6
4. Conclusão	6
Referências	7

1. Introdução:

A sequência de Fibonacci é uma sequência de números inteiros que começa por 0 ou 1 e cada elemento é o resultado da soma dos 2 elementos anteriores.

A razão áurea é um número irracional cujo valor é aproximadamente 1,61803398875 e possui uma representação decimal infinita.

É importante observar que a medida que a sequência avança, a divisão entre elementos consecutivos se aproxima ainda mais da razão áurea.

O objetivo deste exercício é calcular o elemento na posição 30 que deve ser armazenado no registrador \$s1, calcular o elemento na posição 41 que deve ser armazenado no registrador \$s2, calcular o elemento na posição 40 que deve ser armazenado no registrador \$s3 e calcular a razão áurea dos elementos 41 e 40 que deve ser armazenada no registrador \$f0.

2. Implementação:

```
.data
promptFibo:    .asciiz "O 30º número de Fibonacci é: "
promptPhi:     .asciiz "A razão áurea usando F_41 e F_40 é: "
newline:       .asciiz "\n"

.text
.globl main

# Função principal
main:
    # Calcular o 30º número de Fibonacci
    li $a0, 30      # n = 30
    jal fibonacci
    move $s1, $v0    # Armazenar resultado de fibonacci(30) em $s1

    # Calcular o 41º número de Fibonacci
    li $a0, 41      # n = 41
    jal fibonacci
    move $s2, $v0    # Armazenar resultado de fibonacci(41) em $s2

    # Calcular o 40º número de Fibonacci
    li $a0, 40      # n = 40
    jal fibonacci
    move $s3, $v0    # Armazenar resultado de fibonacci(40) em $s3

    # Calcular a razão áurea F_41 / F_40
    move $a0, $s2    # Numerador
    move $a1, $s3    # Denominador
    jal div_float
```

```
# Imprimir o 30º número de Fibonacci
la $a0, promptFibo  # Carregar mensagem do prompt
li $v0, 4
syscall

move $a0, $s1      # Colocar resultado em $a0
li $v0, 1          # Código de serviço para impressão de inteiro
syscall

la $a0, newline    # Imprimir nova linha
li $v0, 4
syscall

# Imprimir a razão áurea
la $a0, promptPhi  # Carregar mensagem do prompt
li $v0, 4
syscall

mov.s $f12, $f0     # Colocar resultado em $f12
li $v0, 2          # Código de serviço para impressão de float
syscall

# Finalizar programa
li $v0, 10         # Código de serviço para sair do programa
syscall

# Função para calcular o n-ésimo termo da sequência de Fibonacci
fibonacci:
    addi $sp, $sp, -8  # Ajustar pilha
    sw $ra, 4($sp)     # Salvar endereço de retorno
    sw $a0, 0($sp)     # Salvar argumento n

    li $t0, 0          # F(0) = 0
    li $t1, 1          # F(1) = 1

    bgt $a0, 1, fib_loop # Se n > 1, ir para o loop
    beq $a0, 0, fib_exit # Se n == 0, retornar 0
    move $v0, $t1       # Se n == 1, retornar 1
    j fib_return

fib_loop:
    li $t2, 2          # Iniciar contador
fib_next:
    add $t3, $t0, $t1   # c = a + b
    move $t0, $t1       # a = b
    move $t1, $t3       # b = c
    addi $t2, $t2, 1    # contador++
```

```
ble $t2, $a0, fib_next# Se contador <= n, repetir
```

```
move $v0, $t3      # Colocar resultado em $v0  
j fib_return
```

```
fib_exit:
```

```
move $v0, $t0      # Retornar F(0)
```

```
fib_return:
```

```
lw $ra, 4($sp)      # Restaurar endereço de retorno  
lw $a0, 0($sp)      # Restaurar argumento n  
addi $sp, $sp, 8    # Ajustar pilha  
jr $ra              # Retornar
```

```
# Função para divisão de inteiros, retorna float
```

```
div_float:
```

```
mtc1 $a0, $f12      # Mover numerador para $f12  
mtc1 $a1, $f14      # Mover denominador para $f14  
cvt.s.w $f12, $f12   # Converter numerador para float  
cvt.s.w $f14, $f14   # Converter denominador para float  
div.s $f0, $f12, $f14 # Dividir $f12 por $f14  
jr $ra              # Retornar
```

Link do GitHub

<https://github.com/douglaslima-ubec/assembly-fibonacci>

3. Teste

Registradores inteiros

Registers	Coproc 1	Coproc 0
Name	Number	Value
\$zero	0	0
\$at	1	268500992
\$v0	2	10
\$v1	3	0
\$a0	4	268501022
\$a1	5	102334155
\$a2	6	0
\$a3	7	0
\$t0	8	63245986
\$t1	9	102334155
\$t2	10	41
\$t3	11	102334155
\$t4	12	0
\$t5	13	0
\$t6	14	0
\$t7	15	0
\$s0	16	0
\$s1	17	832040
\$s2	18	165580141
\$s3	19	102334155
\$s4	20	0
\$s5	21	0
\$s6	22	0
\$s7	23	0
\$t8	24	0
\$t9	25	0
\$k0	26	0
\$k1	27	0
\$gp	28	268468224
\$sp	29	2147479548
\$fp	30	0
\$ra	31	4194352
pc		4194432
hi		0
lo		0

\$t0: armazena o primeiro valor do cálculo da sequência de Fibonacci

\$t1: armazena o segundo valor do cálculo da sequência de Fibonacci

\$t3: armazena o resultado do cálculo da sequência de Fibonacci $F_n = F(n-1) + F(n-2)$

\$s1: armazena o valor do elemento na posição 30

\$s2: armazena o valor do elemento na posição 41

\$s3: armazena o valor do elemento na posição 40

\$sp: armazena o endereço de memória da pilha, conhecido como ponteiro da pilha

\$ra: armazena o endereço de retorno das funções

Registradores de ponto flutuante

Registers	Coproc 1	Coproc 0
Name	Float	Double
\$f0	1.6180341	5.289158814E-315
\$f1	0.0	
\$f2	0.0	0.0
\$f3	0.0	
\$f4	0.0	0.0
\$f5	0.0	
\$f6	0.0	0.0
\$f7	0.0	
\$f8	0.0	0.0
\$f9	0.0	
\$f10	0.0	0.0
\$f11	0.0	
\$f12	1.6180341	5.289158814E-315
\$f13	0.0	
\$f14	1.02334152E8	6.36287474E-315
\$f15	0.0	
\$f16	0.0	0.0
\$f17	0.0	
\$f18	0.0	0.0
\$f19	0.0	
\$f20	0.0	0.0
\$f21	0.0	
\$f22	0.0	0.0
\$f23	0.0	
\$f24	0.0	0.0
\$f25	0.0	
\$f26	0.0	0.0
\$f27	0.0	
\$f28	0.0	0.0
\$f29	0.0	
\$f30	0.0	0.0
\$f31	0.0	

\$f0: armazena o valor da razão áurea de F(41) e F(40)

4. Conclusão

O trabalho foi desenvolvido com o objetivo de implementar o cálculo da sequência de Fibonacci e o cálculo da razão áurea dos elementos da sequência. Além disso, realizamos alguns testes com os registradores para validar os resultados, o que permitiu demonstrar a eficácia do programa em calcular a sequência de Fibonacci e a razão áurea.

Por meio deste trabalho, colocamos em prática conceitos importantes da arquitetura MIPS, como a criação de variáveis, manipulação de valores em registradores e memória, instruções aritméticas, instruções de desvio e funções.

Referências

SEVY, Jonathan. MIPS Architecture and Assembly Language. Jsevy. Disponível em: <<https://jsevy.com/architecture/MIPSRef>>. Acesso em: 14 de jun. de 2024.

Atenção:

1. *O texto deve ser formatado com a fonte Calibre, tamanho 12;*
2. *As formatações dos títulos e subtítulos devem ser mantidas;*
3. *O código-fonte aqui colado deve apresentar fundo branco, e espaçamento 0 pt antes e depois;*
4. *As partes deste documento devem ser mantidas;*
5. *Todo o texto escrito de vermelho diz respeito a instruções e deve ser retirado do documento de entrega.*
6. *O trabalho deverá ser entregue no formato PDF.*
7. *Caso o trabalho seja submetido mais de uma vez, será considerado o último documento enviado.*
8. *O nome e o sobrenome de cada aluno deve ser indicado no rodapé.*
9. *As notas serão disponibilizadas em área específica do AVA.*
10. *Antes de enviar seu trabalho, revise o texto escrito e atualize o índice.*