

Universidade Federal do Ceará - Campus Russas

Fundamentos de Programação – 2023.1

Questão – Naruto

Professor: Pablo Soares

1. Faça um programa que receba inicialmente a posição inicial P_N do *Naruto* e a posição inicial P_S do *Sasuke*. Em seguida, seu programa deve receber a velocidade constante V_N do Naruto e a velocidade constante V_S do *Sasuke*. Com base nessas informações, seu programa deve mostrar na tela se o Naruto irá alcançar o *Sasuke*. Se a resposta for não, então imprimir na Tela “*Sasuke* Chegou no Esconderijo do #Orochimaru”. Se a resposta for sim, então imprimir na tela em qual posição eles irão se encontrar.

“ Não encontre um defeito, encontre uma solução ”
Henry Ford