Universidade Federal do Ceará - Campus Russas Fundamentos de Programação - 2023.1 Lista - Strings

Professor: Pablo Soares

- 1. Faça um programa que leia uma string e a imprima na tela.
- 2. Crie um programa que calcula a quantidade de caracteres dentro da uma string (não use a função len()).
- 3. Crie um programa que compara se duas strings são iguais (use laço de repetição e condicional).
- 4. Faça um programa que leia um nome e imprima as 6 primeiras letras do nome.
- 5. Digite um nome e calcule quantas letras tem esse nome.
- 6. Faça uma programa para ler nome, sexo e idade. Se sexo for feminino e idade menor que 25, imprime o nome da pessoa e a palavra "EMPODERAMENTO", caso contrário imprima "EMPODERAR-SE".
- 7. Faça um programa que conte a quantidade de 1's que aparecem em um string. Exemplo: $0011001 \Rightarrow 3$
- 8. Escreva um programa que substitui as ocorrências de um caractere 0 em uma string por outro caractere 1.
- 9. Faça um programa que receba uma frase e imprima de trás-para-frente.
- 10. Faça um programa que receba uma string. O programa imprime a string sem suas vogais.
- 11. Leia uma cadeia de caracteres e converta todos os caracteres possíveis para maiúscula.
- 12. Leia uma cadeia de caracteres e converta todos os caracteres possíveis para maiúscula (não use a função de conversão automática).
- 13. Faça um programa em que troque todas as ocorrências de uma letra L_1 pela letra L_2 em uma string. A string e as letras L_1 e L_2 devem ser fornecidas pelo usuário.
- 14. Escreva um programa que receba uma tring S e inteiros não-negativos I e J e imprima o segmento S[I..J].
- 15. Faça um programa que contenha um menu com as seguintes opções:
 - (a) Ler uma string S_1 (tamanho máximo de 20 caracteres);
 - (b) imprimir o tamanho da string S_1 ;
 - (c) Compara a string S_1 com uma nova string S_2 fornecida pelo usuário e imprimir o resultado da comparação;
 - (d) Concatenar a string S_1 com uma nova string S_2 e imprimir na tela o resultado da concatenação;
 - (e) Imprimir a string S_1 de forma reversa;
 - (f) Contar quantas vezes um dado caractere aparece na string S_1 . Esse caractere deve ser informado pelo usuário;
 - (g) Substituir a primeira ocorrência do caractere C_1 da string S_1 pelo caractere C_2 . Os caracteres C_1 e C_2 serão lidos pelo usuário;

- (h) Verificar se uma string S_2 e substring de S_1 . A string S_2 deve ser informada pelo usuário;
- (i) Retornar uma substring da string S_1 . Para isso o usuário deve informar a partir de qual posição deve ser criada a substring e qual o tamanho da substring.

 $\hbox{``Mais vale um fracasso honroso do que um sucesso indigno.''}\\$