

Universidade Federal de Minas Gerais
Departamento de Ciência da Computação
Projeto e Análise de Algoritmos - 2021/2

Trabalho Prático 1 - Grafos

Este trabalho prático consiste em quatro problemas a serem resolvidos. Dois deles valem 2 pontos cada (problemas 1469 e 2550) e dois deles valem 3 pontos cada (problemas 2566 e 2130), sendo 10 pontos no total. O objetivo é a prática dos algoritmos de grafos vistos em sala. Algumas informações importantes:

- Para a resolução dos problemas, você deve ter uma conta no site Beecrowd (antigo URI Online Judge). O endereço do site é <https://www.beecrowd.com.br/judge/pt>;
- Você deve se registrar na turma da disciplina no Beecrowd com um usuário cujo campo *Nome* esteja preenchido com o seu nome completo (mesmo nome utilizado no Moodle).

<https://www.beecrowd.com.br/judge/pt/disciplines/join/8194>

Chave: **4RmdPb5**

- Ao enviar sua solução para o Beecrowd, o site corrige automaticamente o código enviado. Você pode enviar cada problema **quantas vezes achar necessário**;
- Indica-se que os problemas sejam resolvidos utilizando as linguagens C e C++ para respeitar as limitações de tempo dos problemas (foram testadas soluções somente utilizando as linguagens C e C++). Excepcionalmente, permite-se que os problemas sejam resolvidos em Python ou Java, mas há a possibilidade de que soluções nestas linguagens não consigam atender às exigências de tempo dos problemas;
- Os casos de teste do Beecrowd são completos, de forma que **uma solução deve responder corretamente todas as entradas**. Heurísticas não serão bem sucedidas;
- **Seu código deve ser sempre uma submissão bem sucedida para ser pontuado**;
- Os problemas a serem resolvidos estão na seguinte tarefa:

<https://www.beecrowd.com.br/judge/pt/homeworks/view/27490>

- A tarefa irá fechar no dia **19/12/2021** e nenhuma submissão será aceita após essa data.

Não é necessário o envio de documentação. Seu código deve ser totalmente escrito por você. Cópia de outros colegas ou de outras fontes **não serão toleradas** e eventuais infratores serão punidos de acordo com as regras vigentes da UFMG.