

Atividade 1 - Debate inicial

Foco no planejamento

Prós

- Maior controle sobre escopo, prazos e custos.
- Facilita estimativas e alocação de recursos.
- Útil em projetos com requisitos estáveis (ex: sistemas regulatórios ou contratuais).

Contras

- Difícil prever todas as necessidades desde o início;
- Requisitos podem mudar, tornando parte do planejamento obsoleto;
- Risco de entregar algo que não atende às reais necessidades do usuário.

Foco em Adaptação

Prós

- Entregas rápidas com base em feedback real do usuário.
- Alta flexibilidade frente a mudanças no mercado ou no escopo.
- Reduz desperdício com funcionalidades desnecessárias.

Contra

- Pode gerar rework por falta de definição inicial;
- Risco de perda de foco se não houver uma direção clara;
- Mais difícil estimar tempo e custo total no início.

Nossa proposta

"Planejar o suficiente para ter uma direção clara, mas com flexibilidade para ajustar o curso com base no feedback."

Exemplo prático:

- Iniciar com um *planejamento leve* (visão, backlog inicial, metas de curto prazo);
- Aplicar métodos de Scrum, por exemplo, para adaptação constante;
- Reavaliar o planejamento a cada Sprint ou entrega relevante.

Aplicando XP e Scrum: Um Cenário Prático

Cenário

Cenário 1 – App de Compartilhamento de Fotos com Foco em Privacidade: Criar um MVP para uma startup preocupada com privacidade e velocidade no lançamento.

XP(Extreme Programming)

- **TDD (Test Driven-Design)**
 - Evitar regressões(retrabalhos) com o sistema;
 - Construir confiança nas funcionalidades;
 - Tornar o código mais modular e testável;
- **Design Simples**
 - Manter design direto;
 - Acelerar desenvolvimento;
 - Reduzir tempo de manutenção;
- **Ritmo sustentável**
 - Reduzir conflitos;
 - Garantir que o código esteja sempre funcional;

Desafios

- Dificuldade de introduzir TDD por parte da equipe.
- Manter o ritmo mantendo a qualidade.

Soluções

- Realizar nivelamento do conhecimento em testes e definir template de testes.
- Automatizar lint, testes e cobertura de código na CI e realizar revisões de código colaborativas (**pair programming**).

Scrum

Product Owner: Representa os interesses dos usuários, define prioridades do backlog e garante privacidade e usabilidade.

Scrum Master: Facilita as “cerimônias” Scrum, remove impedimentos e garante uso eficaz das práticas ágeis.

Equipe de Desenvolvimento: Implementam as funcionalidades do MVP, realizando entregas e colaborando diretamente com o PO.

Backlog

1. Upload seguro de fotos com criptografia ponta a ponta
2. Sistema de permissões: controle granular de quem pode visualizar cada foto
3. Autenticação via senha/biometria
4. Cadastro e login simples
5. Compartilhamento temporário (auto-expiração de links)
6. Autenticação MFA

Sprint

Permite entrega rápida de funcionalidades, com feedback constante e validação com stakeholders, facilitam adaptações rápidas a mudanças de requisitos ou necessidades de mercado, fundamentais para startups. O ciclo curto de entregas ajuda a testar hipóteses sobre o produto, reduzindo riscos e focando nos itens de maior valor.