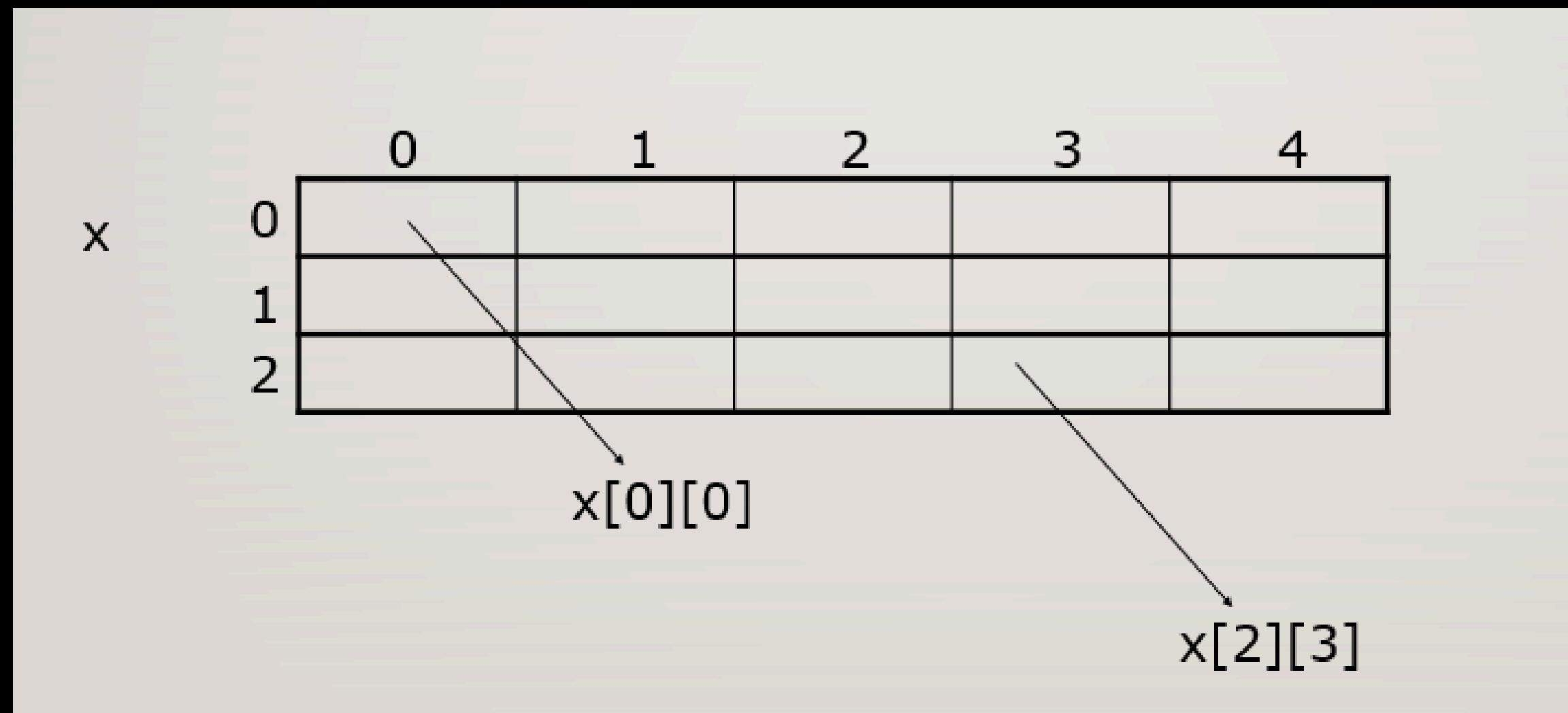


# ESTRUTURA ARRAY - MATRIZ

Professora Fernanda

Matriz é uma variável composta homogênea BIDIMENSIONAL formada por uma sequência de variáveis, todas do mesmo tipo, com o mesmo identificador (mesmo nome) e alocadas sequencialmente na memória.

## • MATRIZ



# DECLARAÇÃO E ATRIBUIÇÃO

Tipo nome [linha][coluna];

- Exemplo  
float x [3][5];

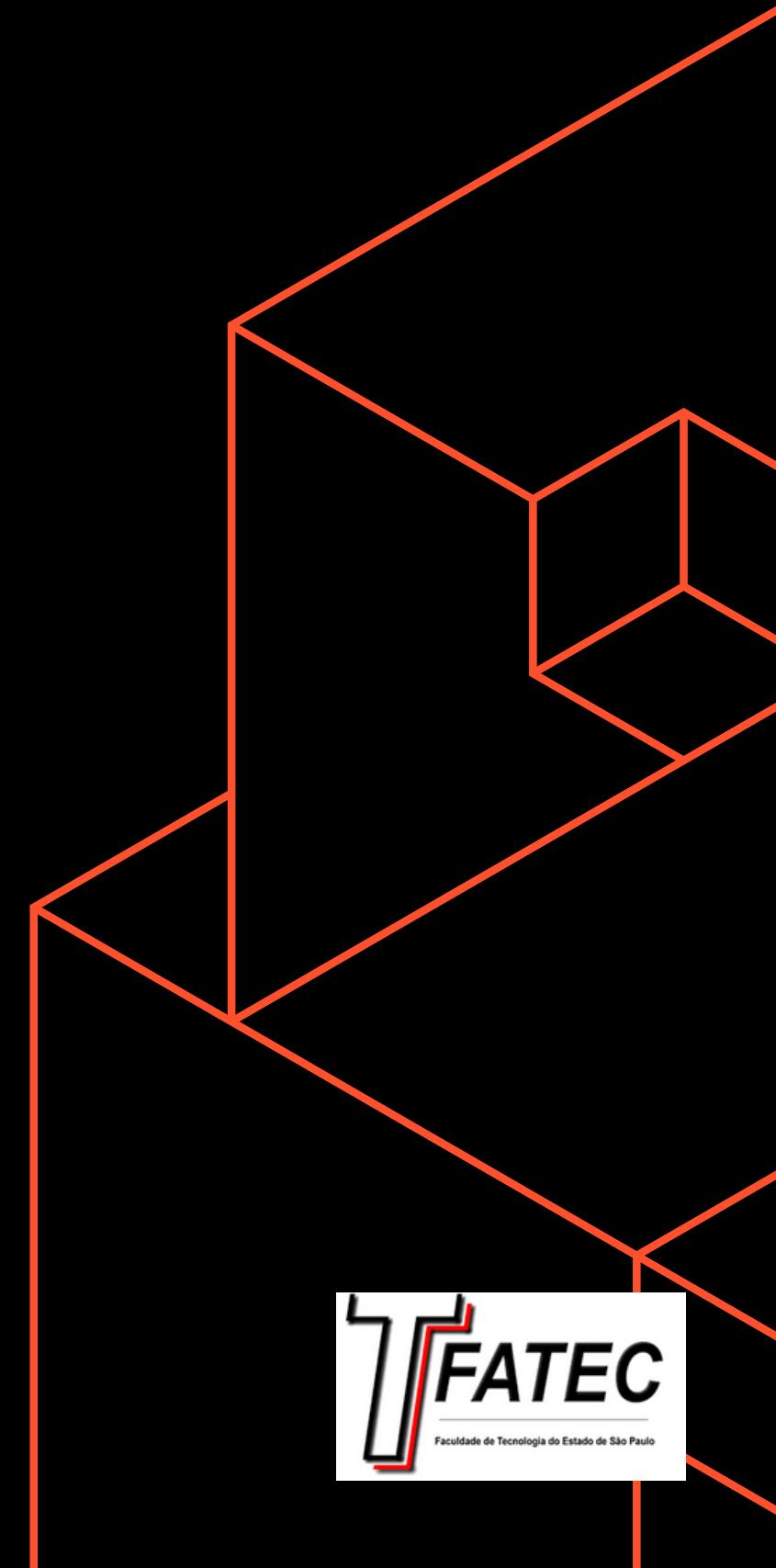
$$x[0][0] = 240$$

$$x[2][3] = 1000$$

$$x[0][0] = 240$$

$$X[2][3] = 1000$$

	0	1	2	3	4
0	240				
1					260
2			2500	1000	

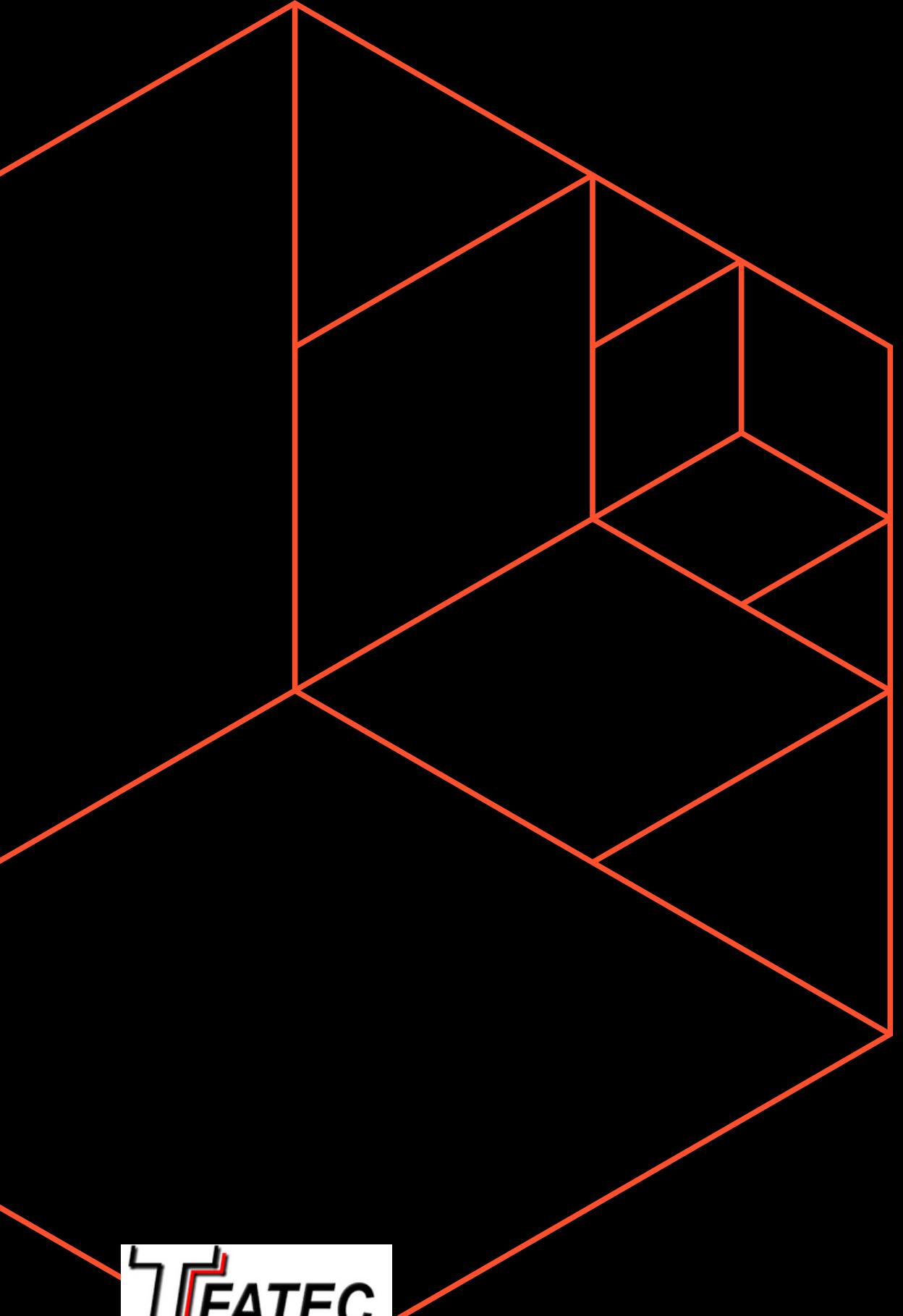


# CARREGANDO UMA MATRIZ

- Exemplo

```
#include<stdio.h>
using namespace std;
int main()
{
    int i, j;
    float notas[2][2] = {7, 8, 9.5, 9.9}; // atribuição direta

    // declarando e inicializando o vetor notas
    cout<<"Exibindo os Valores do Vetor \n\n";
    for( i = 0 ; i <2; i++){
        for( j = 0 ; j <2; j++){
            cout<< notas[i][j];
        } }
    return 0;
}
```



# MOSTRANDO OS ELEMENTOS DO VETOR

```
#include<stdio.h>
using namespace std;
int main()
{
int i, j;
float notas[3][3];
// populando o vetor
for( i = 0 ; i <3; i++){
    for( j = 0 ; j <3; j++){

        cout<<"Digite um numero \n\n";
        cin>> notas[i][j];
    }
}
return 0;
}
```