

- 1) Explique as vantagens de usar threads em vez de processos.
- 2) Quais são os problemas comuns que podem ocorrer ao usar múltiplas threads?
- 3) O que diferencia um processo de um programa?
- 4) Quais são os estados de um processo em um sistema operacional?
- 5) Explique a diferença entre os algoritmos de escalonamento FIFO e Round Robin.
- 6) O que é preempção em escalonamento de processos? Dê um exemplo de quando ela ocorre.
- 7) Quais são as quatro condições necessárias para que ocorra um deadlock?
- 8) Descreva duas estratégias para prevenir ou evitar deadlocks em sistemas operacionais.
- 9) Qual a diferença entre uma thread do usuário e uma thread do kernel?
- 10) Qual a vantagem de utilizar algoritmos de escalonamento preemptivos em ambientes interativos?