

Engenharia de Software II

Aula 05

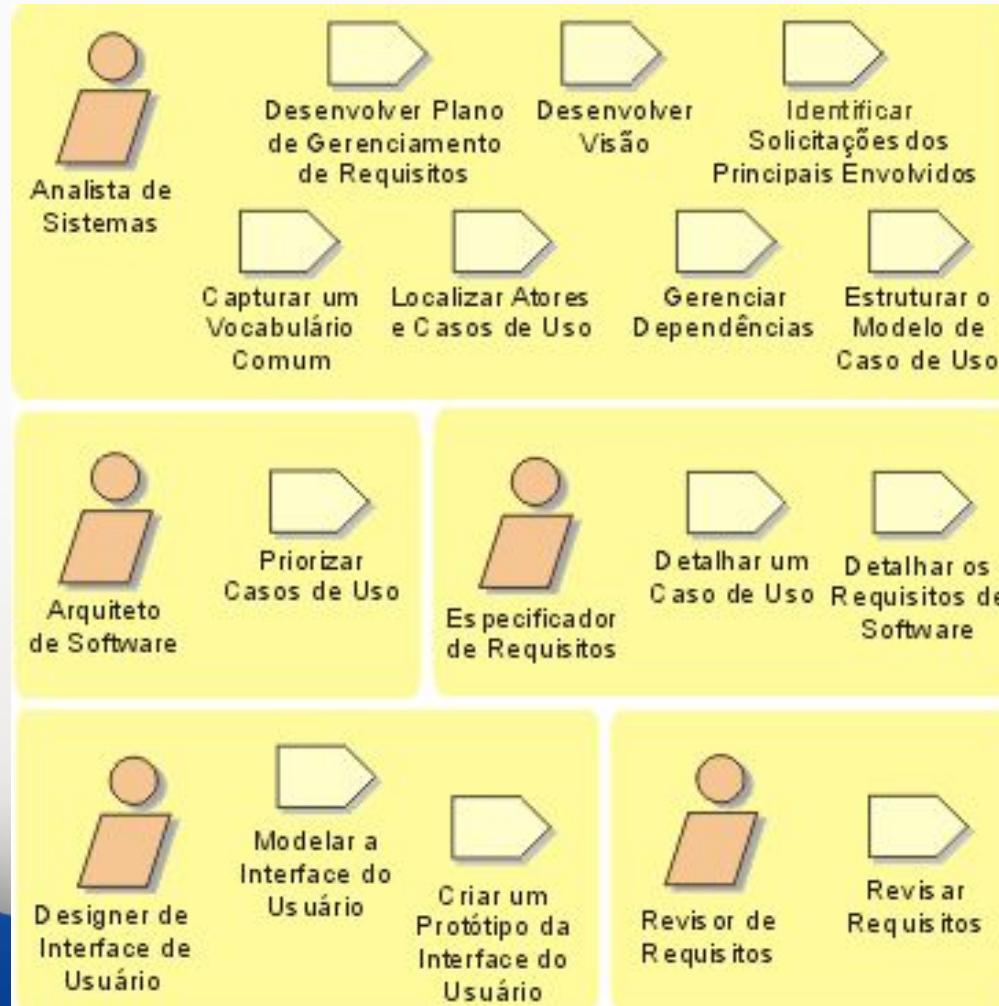
Engenharia de Requisitos

continuação:

- Tarefa/atividade: Desenvolver documento de visão;
- Tarefa/atividade: Identificar solicitações dos envolvidos;
- Finalidade da rastreabilidade;
- Matriz de Rastreabilidade de Requisitos.

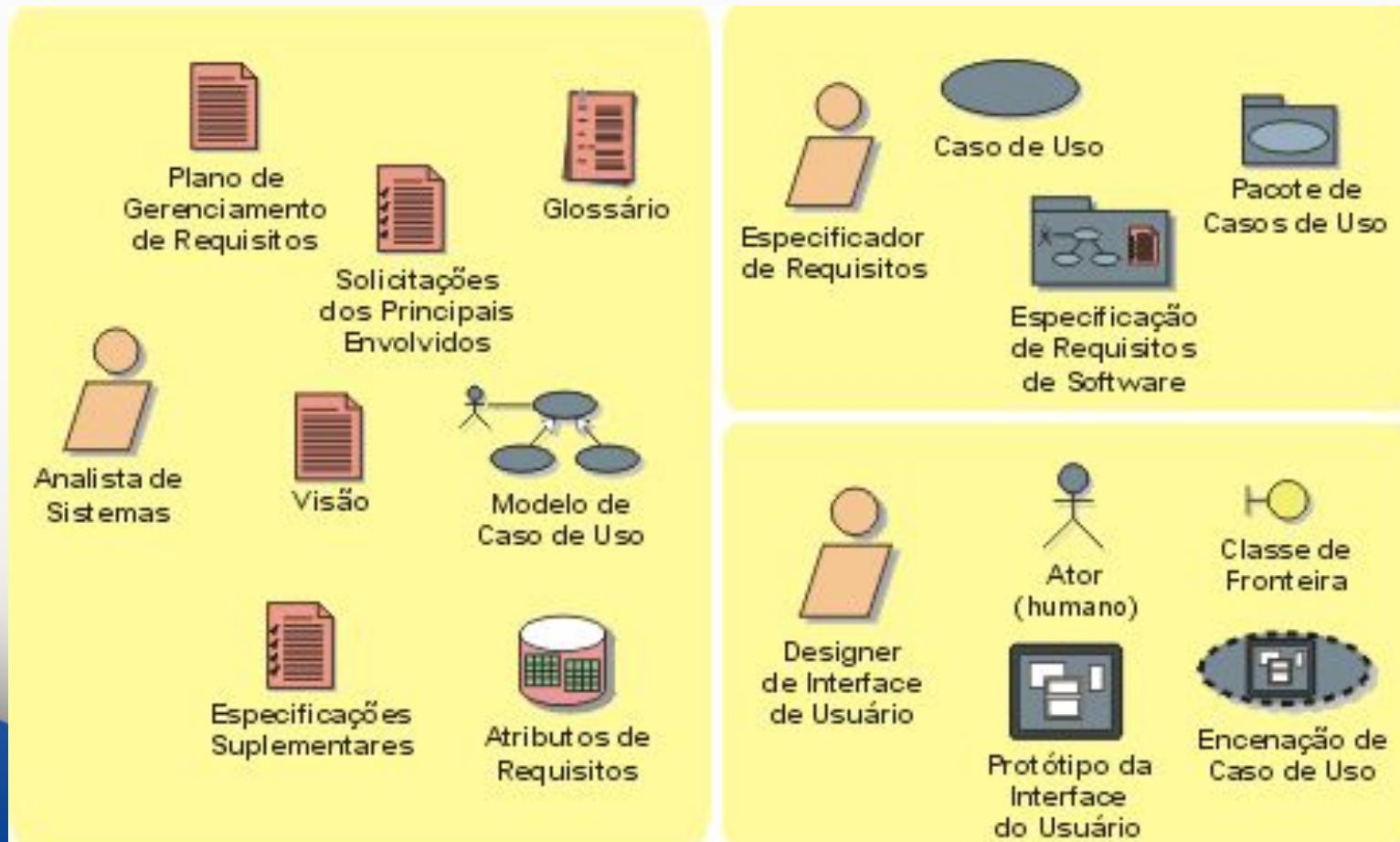
Engenharia de Software II

Requisitos – Atividades



Engenharia de Software II

Requisitos – Artefatos



Engenharia de Software II

Requisitos – Artefatos:

Tarefa: Desenvolver a visão

Saída/artefato: Documento de visão

Desenvolver a visão geral para o sistema consiste em planejar e documentar informações sobre o mesmo, incluindo o problema a ser resolvido, os investidores chave, o escopo/limite do sistema, os recursos-chave do sistema e quaisquer restrições.

A finalidade dessa tarefa é:

- Estabelecer um acordo sobre quais problemas precisam ser resolvidos.
- Identificar investidores do sistema.
- Definir os limites do sistema.
- Descrever os principais recursos do sistema.

Artefato: Documento de visão

Engenharia de Software II

Requisitos – Artefatos:

Tarefa: Identificar a solicitação dos principais envolvidos

Saída/artefato: Solicitação dos principais envolvidos

Esta tarefa descreve como obter pedidos dos investidores do que eles gostariam que o sistema fornecesse.

A finalidade dessa tarefa é:

- Entender quem são os investidores do projeto.
- Coletar pedidos de quais necessidades o sistema deve preencher.
- Priorizar pedidos dos envolvidos.

Artefato: solicitação dos principais envolvidos/Matriz de rastreabilidade de requisitos do sistema.

Engenharia de Software II

RASTREABILIDADE

Finalidade da Rastreabilidade

A finalidade de estabelecer **rastreabilidade** é ajudar a:

- **Compreender** a origem dos requisitos;
- **Gerenciar** o escopo do projeto;
- **Gerenciar** mudanças nos requisitos;
- **Avaliar o impacto** no projeto da mudança em um requisito;

Engenharia de Software II

RASTREABILIDADE

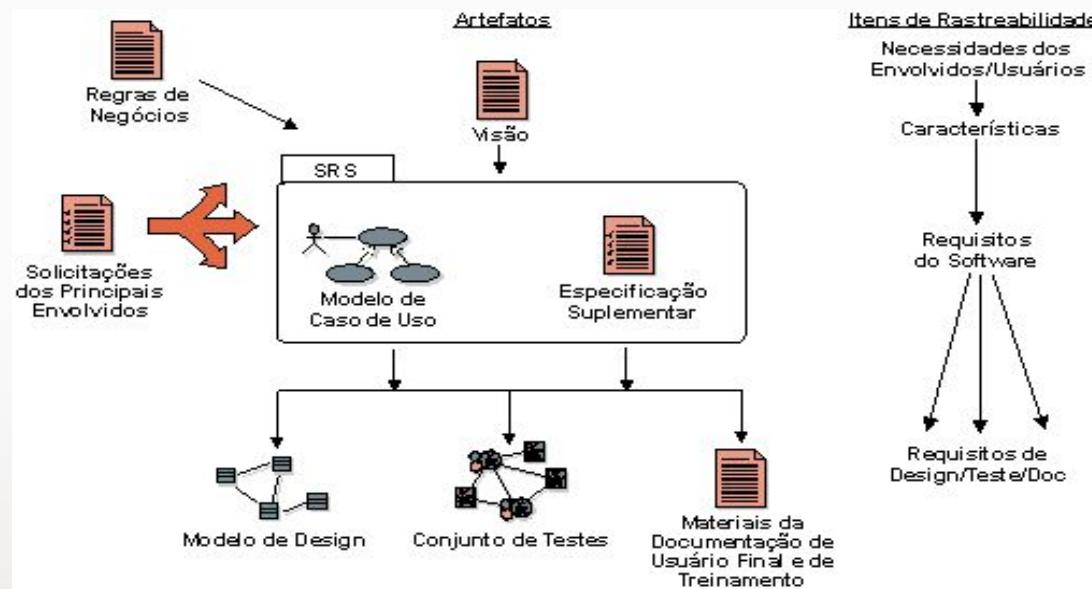
Finalidade da Rastreabilidade
(continuação)

A finalidade de estabelecer **rastreabilidade** é ajudar a:

- Avaliar o impacto da falha de um teste nos requisitos (isto é, se o teste falhar, talvez o requisito não seja atendido);
- Verificar se todos os requisitos do sistema são desempenhados pela implementação;
- Verificar se o aplicativo faz apenas o que era esperado que ele fizesse.

Engenharia de Software II

RASTREABILIDADE



Engenharia de Software II

RASTREABILIDADE

Os itens mais importantes a serem rastreados são:

- **Necessidades dos Usuários/Envolvidos** (Documento de Visão, Solicitações dos Principais Envolvidos)
- **Característica do Produto** (da Visão)
- **Requisitos Suplementares** (das Especificações Suplementares)
- **Caso de Uso** (Diagramas)
- **Seção de Caso de Uso** (seções de um caso de uso detalhado)
- **Elemento de Design** (do modelo de design)
- **Conjunto de Testes** (ou potencialmente Caso de Teste)

Engenharia de Software II



TAREFA: DETALHAR OS REQUISITOS DE SOFTWARE



Esta tarefa descreve como detalhar os requisitos de software do sistema.

O **Plano de Gerenciamento de Requisitos** define o local e a organização dos requisitos e, portanto, afeta diretamente como e onde os requisitos são detalhados.

Engenharia de Software II



Especificação de
Requisitos de
Software

ARTEFATO: ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS DE SOFTWARE

Esse artefato captura os requisitos de software para todo o sistema ou para uma parte dele.

A SRS (Especificação de Requisitos de Software) concentra-se na coleta e na organização de todos os requisitos que envolvem o projeto.

É útil para coletar os requisitos de software do projeto em um documento formal no estilo do IEEE830.

Artefato: Matriz de rastreabilidade de requisitos.