

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

1) Com base no diagrama de classes UML apresentado na imagem, elabore um enunciado que descreva a classe “**Retângulo**” e suas funcionalidades. Inclua informações sobre seus atributos e métodos, especificando seus tipos de dados e o que cada método deve calcular.

```
package atividade01;
import java.util.Scanner;

public class CalcularRetangulo {
    public static void main(String[] args){
        Scanner sc = new Scanner(System.in);

        System.out.print("Digite o valor da ALTURA: ");
        double altura = sc.nextDouble();
        System.out.print("Digite o valor da LARGURA: ");
        double largura = sc.nextDouble();

        Retangulo ret = new Retangulo(altura, largura);

        System.out.printf("ÁREA: %.2f m²\n", ret.area());
        System.out.printf("PERIMETRO: %.2f m\n", ret.perimetro());
        System.out.printf("DIAGONAL: %.2f m\n", ret.diagonal());

        sc.close();
    }
}
```



```

package atividade02;
import java.util.Scanner;

public class VerificarEmpregado {
    public static void main(String[] args){
        Scanner sc = new Scanner(System.in);

        System.out.print("DIGITE SEU NOME: ");
        String nome = sc.nextLine();
        System.out.print("INFORME SEU SALÁRIO: ");
        double salBruto = sc.nextDouble();
        System.out.print("INFORME O TOTAL DO DESCONTO: ");
        double des = sc.nextDouble();

        Empregado func = new Empregado ( nome, salBruto, des );
        System.out.printf("SALÁRIO LÍQUIDO: R$%.2f\n",
func.Sal_Liquido(des));

        System.out.println("INFORME A QUANTIDADE DA PORCENTAGEM:
");
        double porcentagem = sc.nextDouble();
        func.AumentarSal(porcentagem);
        System.out.printf("O VALOR DO NOVO SALÁRIO LÍQUIDO:
%.2f\n", func.Sal_Liquido(des));

        sc.close();
    }
}

```

```

package atividade02;

public class Empregado {

    public String Nome;
    public double SalarioBruto;
    public double Descontos;

    public Empregado ( String Nome , double SalBruto , double
Descontos ){
        this.Nome = Nome;
        this.SalarioBruto = SalBruto;
        this.Descontos = Descontos;
    }

    public double Sal_Liquido( double Descontos ) {
        return SalarioBruto - Descontos;
    }
}

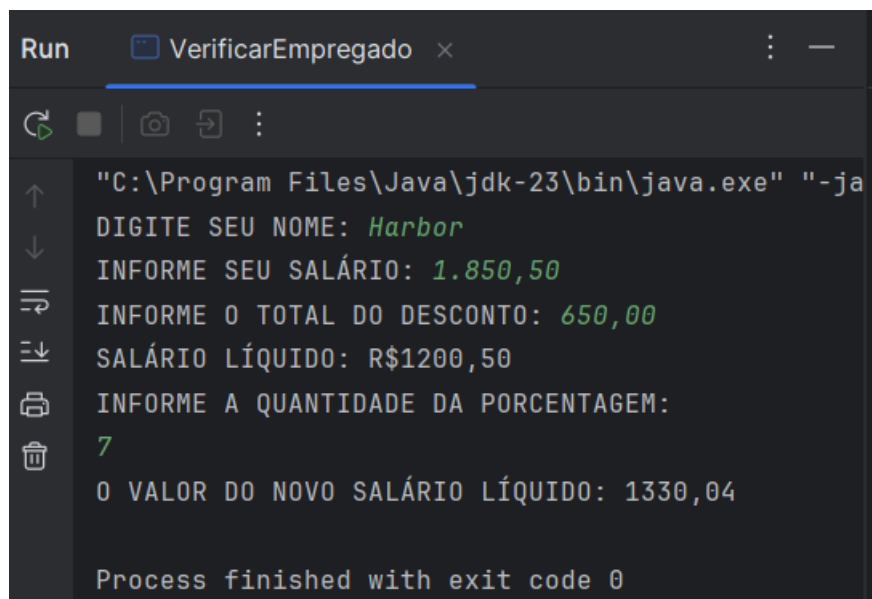
```

```

    }

    public double AumentarSal ( double porcentagem ) {
        double aumento = SalarioBruto * ( porcentagem / 100 );
        SalarioBruto += aumento;
        return aumento;
    }
}

```



The screenshot shows a 'Run' console window for a program named 'VerificarEmpregado'. The console output is as follows:

```

"C:\Program Files\Java\jdk-23\bin\java.exe" "-ja
DIGITE SEU NOME: Harbor
INFORME SEU SALÁRIO: 1.850,50
INFORME O TOTAL DO DESCONTO: 650,00
SALÁRIO LÍQUIDO: R$1200,50
INFORME A QUANTIDADE DA PORCENTAGEM:
7
O VALOR DO NOVO SALÁRIO LÍQUIDO: 1330,04

Process finished with exit code 0

```