



# **GOVERNO DO ESTADO DE SÃO PAULO**

**SINOPSE PARA GAMES**

## O que é Sinopse?

O termo “sinopse” equivale a “resumo”. Trata-se de uma síntese, uma espécie de abreviação de uma história ou conteúdo (seja literário ou científico).

## Para quê serve uma sinopse?

Muitos autores enviam sinopses de suas obras para editoras, canais de streaming, produtoras de games com o objetivo de “vender seu peixe” e, quem sabe, entrarem na fila da publicação e concretização do projeto.

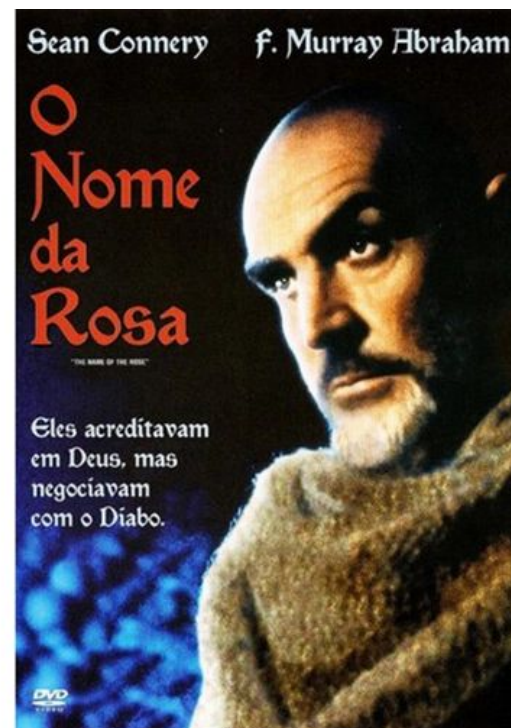
Mas a sinopse pode ter ainda outras finalidades. Autores independentes, por exemplo, podem utilizar esse formato para divulgar seus livros, produções ou games antes do lançamento (ou após), despertando a curiosidade dos leitores. Já pesquisadores, podem utilizar esse tipo de texto para apresentar o conteúdo do seu trabalho de forma resumida, sem que o leitor precise ler todo o texto científico. Independentemente do cenário, escrever um bom texto nessas horas é fundamental.

# EXEMPLO DE SINOPSE



O Nome da Rosa é um filme franco-teuto-italiano de 1986, dos gêneros drama histórico e suspense, dirigido por Jean-Jacques Annaud, com roteiro baseado no romance *Il nome della rosa*, do crítico italiano Umberto Eco.

A história acontece no Norte da Itália, século 14. Um mosteiro isolado recebe a visita do frade franciscano William de Baskerville e do jovem noviço Adso, que vieram tentar apaziguar conflitos entre diferentes ordens religiosas. Sua chegada, no entanto, coincide com uma série de mortes misteriosas. A maioria dos religiosos ali atribui as mortes a forças malignas, mas frei William não acredita nisso e decide investigar, mas terá que enfrentar o inquisidor Bernardo, que chega logo depois decidido a encontrar os supostos hereges assassinos e levá-los à fogueira.



# EXEMPLO DE SINOPSE



Assassin's Creed é um jogo de ação, aventura e furtividade estilo sandbox de 2007, desenvolvido pela Ubisoft Montreal e publicado pela Ubisoft. O jogo foi lançado para Xbox 360 e PlayStation 3 em novembro de 2007 e para PC em abril de 2008.

O jogo gira em torno do uso de uma máquina apelidada de "Animus", que permite que seus usuários vejam as memórias genéticas de seus antepassados, centradas em torno do protagonista, um barman chamado Desmond Miles. Enquanto Desmond revive a memória de um dos seus antecessores, o Assassino Altair lan-La'Ahad que viveu na Terra Santa durante a Terceira Cruzada, surgem detalhes sobre uma batalha entre duas facções antigas, os Cavaleiros Templários e os Assassinos, enquanto os dois procuram um artefato conhecido apenas como Peça do Éden.





Resumos são apenas abreviações da narrativa, enquanto resenhas normalmente incluem opiniões pessoais e interpretações de quem está escrevendo. Além disso, enquanto resumo e resenhas podem ser escritos por qualquer pessoa, a sinopse normalmente fica a cargo do próprio autor da história – o que torna esse tipo de texto tão especial: são registros fiéis da obra, com todas as características pessoais do escritor.



## **1. Situe o leitor**

Apresente o contexto, localização e época em que a história se passa.

## **2. Detalhe o personagem principal**

Autores passam muito tempo construindo o personagem ideal, que dará forma para toda a trama. Por isso, é importante dar uma atenção especial para ele em uma sinopse.



## 3. Deixe o conflito claro no texto

Qual é o problema que o personagem precisa resolver? Envolve o leitor nos conflitos da sua obra, mostrando dificuldades, obstáculos, inimigos... enfim!

## 4. Não entregue o ouro

Convide o leitor a mergulhar na narrativa, a especular o final da história, a querer mais e mais detalhes. Mas não revele a cereja do bolo.





## 1. HISTÓRIA

Qual é o problema que o personagem precisa resolver? Envolve o leitor nos conflitos da sua obra, mostrando dificuldades, obstáculos, inimigos... enfim!

## 2. JOGABILIDADE

A sinopse deve fornecer uma descrição do tipo de jogabilidade que os jogadores podem esperar do jogo, como jogabilidade de ação, estratégia, aventura etc.



## 3. OBJETIVOS DO JOGO

A sinopse deve descrever quais são os objetivos do jogo, como alcançar a vitória ou derrotar um inimigo.

## 4. CARACTERÍSTICAS ESPECIAIS

Se o jogo tiver características especiais, como habilidades especiais dos personagens ou uma trilha sonora personalizada, essas informações devem ser incluídas na sinopse.



## 5. PLATAFORMAS

A sinopse deve informar em quais plataformas o jogo está disponível, como PC, console de jogos, ou dispositivos móveis.

## 6. CLASSIFICAÇÃO DE IDADE

É importante incluir informações sobre a classificação de idade do jogo, para garantir que os jogadores estejam cientes do conteúdo adequado para sua faixa etária.



# **GOVERNO DO ESTADO DE SÃO PAULO**

**Obrigado!**