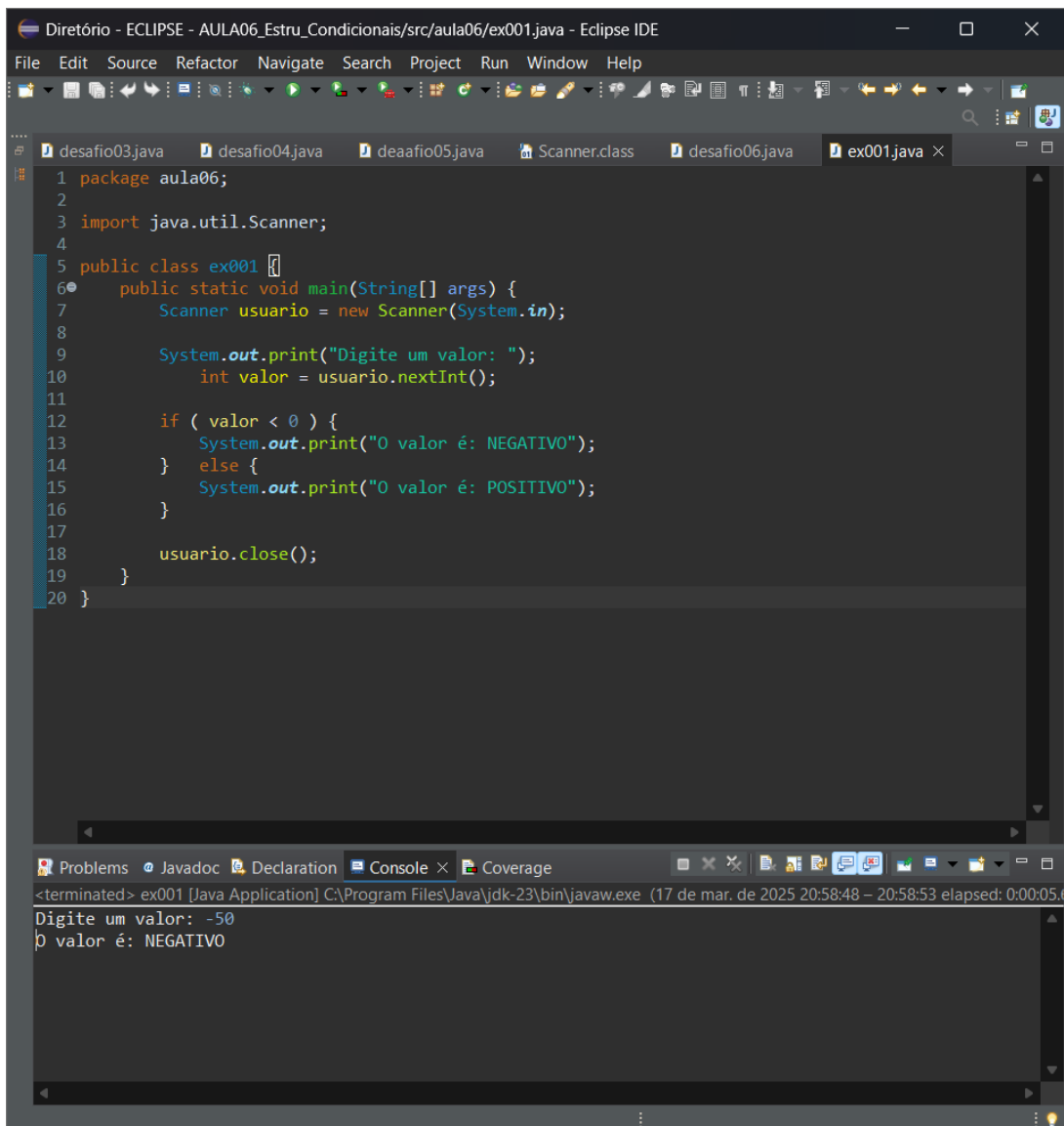


EXERCÍCIOS - LING. DE PROGRAMAÇÃO (JAVA)

- 1) Faça um programa para ler o número inteiro, e depois, diga se o valor é negativo ou positivo.



The screenshot shows the Eclipse IDE interface. The top toolbar includes menus like File, Edit, Source, Refactor, Navigate, Search, Project, Run, Window, and Help. Below the toolbar, several Java files are open in the editor: desafio03.java, desafio04.java, deaafio05.java, Scanner.class, desafio06.java, and ex001.java. The file ex001.java is the active one, displaying the following code:

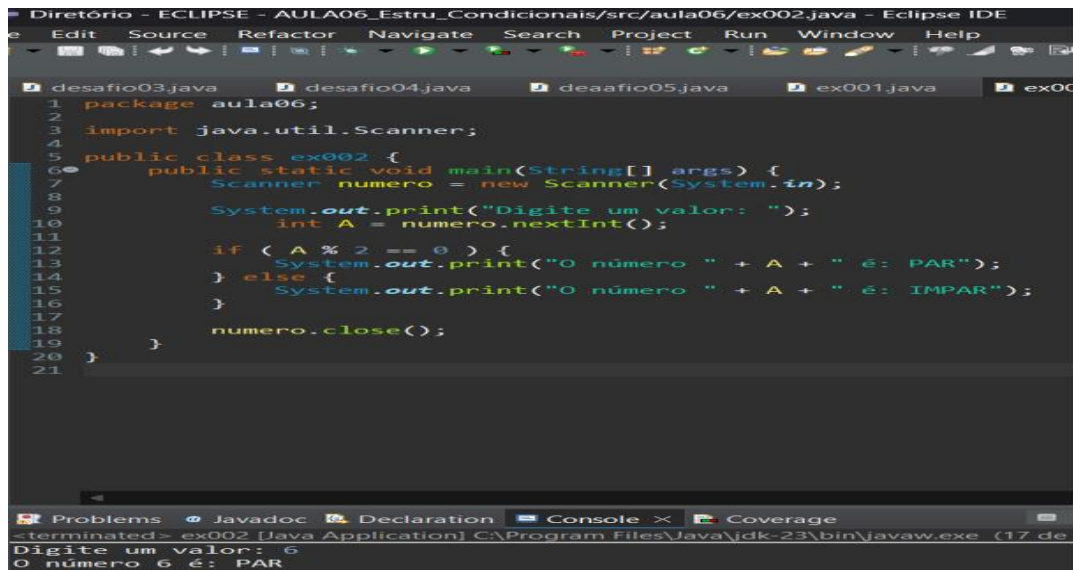
```
1 package aula06;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class ex001 {
6     public static void main(String[] args) {
7         Scanner usuario = new Scanner(System.in);
8
9         System.out.print("Digite um valor: ");
10        int valor = usuario.nextInt();
11
12        if ( valor < 0 ) {
13            System.out.print("O valor é: NEGATIVO");
14        } else {
15            System.out.print("O valor é: POSITIVO");
16        }
17
18        usuario.close();
19    }
20 }
```

At the bottom of the IDE, there is a console window with the following output:

```
<terminated> ex001 [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-23\bin\javaw.exe (17 de mar. de 2025 20:58:48 – 20:58:53 elapsed: 0:00:05.0)
Digite um valor: -50
O valor é: NEGATIVO
```

Fonte: Autoria Própria

- 2) Faça um programa que leia um número inteiro e diga se o número é par ou ímpar.



```
1 package aula06;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class ex002 {
6     public static void main(String[] args) {
7         Scanner numero = new Scanner(System.in);
8
9         System.out.print("Digite um valor: ");
10        int A = numero.nextInt();
11
12        if ( A % 2 == 0 ) {
13            System.out.print("O número " + A + " é: PAR");
14        } else {
15            System.out.print("O número " + A + " é: IMPAR");
16        }
17
18        numero.close();
19    }
20 }
21
```

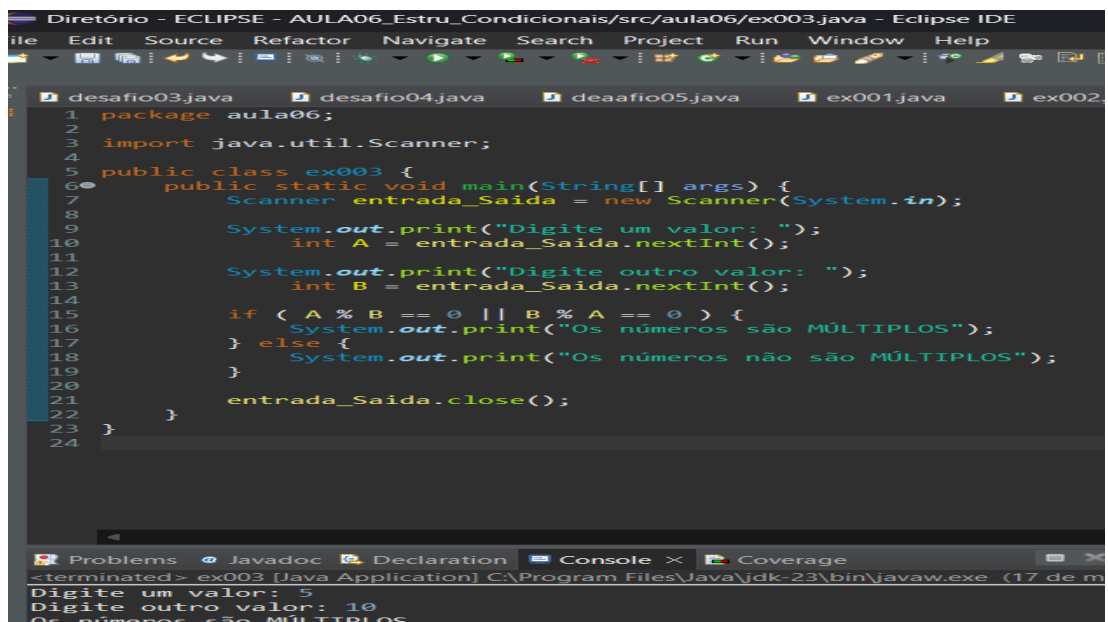
Problems Javadoc Declaration Console Coverage
-terminated- ex002 [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-23\bin\javaw.exe (17 de m
Digite um valor: 6
O número 6 é: PAR

Fonte:

Autoria

Própria

- 3) Leia 2 valores inteiros (A e B). Após isto, o programa deve exibir a mensagem “são múltiplos”, indicando que os valores inseridos são múltiplos entre si (independente da ordem crescente ou decrescente).



```
1 package aula06;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class ex003 {
6     public static void main(String[] args) {
7         Scanner entrada_Saida = new Scanner(System.in);
8
9         System.out.print("Digite um valor: ");
10        int A = entrada_Saida.nextInt();
11
12        System.out.print("Digite outro valor: ");
13        int B = entrada_Saida.nextInt();
14
15        if ( A % B == 0 || B % A == 0 ) {
16            System.out.print("Os números são MÚLTIPLOS");
17        } else {
18            System.out.print("Os números não são MÚLTIPLOS");
19        }
20
21        entrada_Saida.close();
22    }
23 }
24
```

Problems Javadoc Declaration Console Coverage
-terminated- ex003 [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-23\bin\javaw.exe (17 de m
Digite um valor: 5
Digite outro valor: 10
Os números são MÚLTIPLOS

Fonte:

Autoria

Própria

- 4) Leia a hora inicial e a hora final de um jogo. A seguir, calcule a duração do jogo, sabendo que ele pode começar em um dia e termina em outro, tendo uma duração mínima de 1 hora e máxima de 24 horas.

```

Diretório - ECLIPSE - AULA06_Estru_Condicionais/src/aula06/exe_004.java - Eclipse IDE
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help
Scanner.class ex002.java ex003.java *exe_004.java x
1 package aula06;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class exe_004 {
6     public static void main(String[] args) {
7         Scanner jogo = new Scanner(System.in);
8
9         System.out.print("Horário Inicial da partida: ");
10        int horaInicio = jogo.nextInt();
11        System.out.print("Horário Final da partida: ");
12        int horaFinal = jogo.nextInt();
13
14        int duracao;
15
16        if ( horaInicio < horaFinal ) {
17            duracao = horaFinal - horaInicio;
18        } else {
19            duracao = ( 24 - horaInicio ) + horaFinal;
20        }
21
22        System.out.print("O jogo durou: " + duracao + " hora(s)");
23        jogo.close();
24    }
25 }
26
Problems Javadoc Declaration Console x Coverage
<terminated> exe_004 [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-23\bin\javaw.exe (17 de mar. de 202
Horário Inicial da partida: 10
Horário Final da partida: 11
O jogo durou: 1 hora(s)

```

Fonte: Autoria Própria

- 5) Com base na tabela abaixo, escreva um programa que leia o código de um item e a quantidade. A seguir, calcule e mostre o valor da conta a pagar.

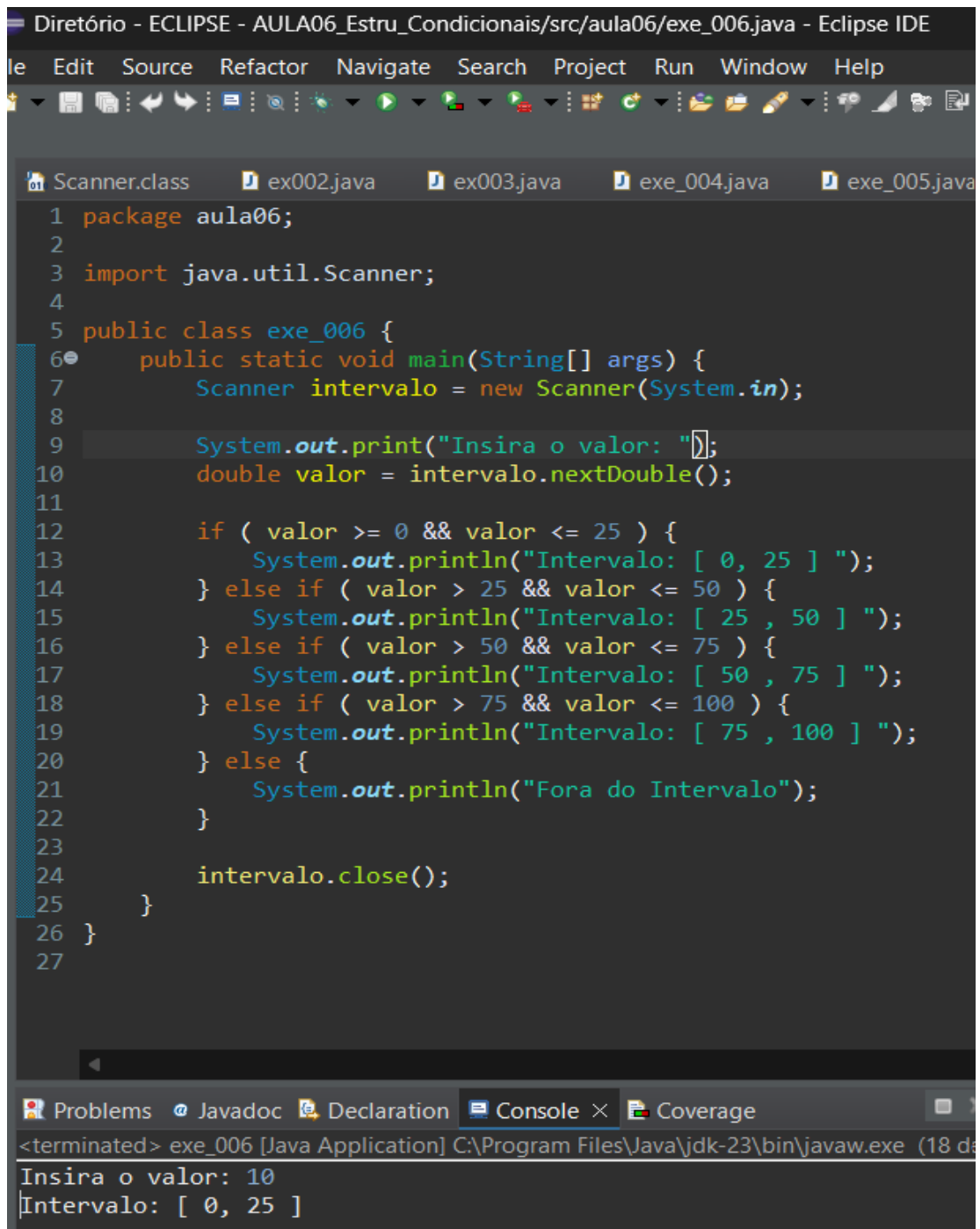
```

Diretório - ECLIPSE - AULA06_Estru_Condicionais/src/aula06/exe_005.java - Eclipse IDE
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help
exe_005.java x
17 System.out.print("Digite o código do item: ");
18 int codigo = lancheonete.nextInt();
19
20 System.out.print("Digite a quantidade do item: ");
21 int quant = lancheonete.nextInt();
22
23 double total = 0.0;
24 switch (codigo) {
25
26     case 1:
27         total = quant * 4.00;
28         break;
29     case 2:
30         total = quant * 4.50;
31         break;
32     case 3:
33         total = quant * 5.00;
34         break;
35     case 4:
36         total = quant * 2.00;
37         break;
38     case 5:
39         total = quant * 1.50;
40         break;
41     default:
42         System.out.print("Código não selecionado.");
43         return;
44     }
45
46 System.out.printf("Total: R$ %.2f\n", total);
47 lancheonete.close();
48
Problems Javadoc Declaration Console x Coverage
<terminated> exe_005 [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-23\bin\javaw.exe (18 de n
2 | X-Salada | R$ 4.50
3 | X-Bacon | R$ 5.00
4 | Torrada simples | R$ 2.00
5 | Refrigerante | R$ 1.50
Digite o código do item: 1
Digite a quantidade do item: 2
Total: R$ 8,00

```

Fonte: Autoria Própria

- 6) Você deve fazer um programa que leia um valor qualquer e exiba uma mensagem notificando os seguintes intervalos: [0 / 25], [25 / 50], [50 / 75] e [75 / 100]. Caso se o valor não estiver presente nesses intervalos, deverá ser exibido uma mensagem “Fora do Intervalo”.



The screenshot shows the Eclipse IDE interface. The top menu bar includes File, Edit, Source, Refactor, Navigate, Search, Project, Run, Window, and Help. Below the menu is a toolbar with various icons. The main editor window displays the source code for a Java application named 'exe_006.java'. The code is as follows:

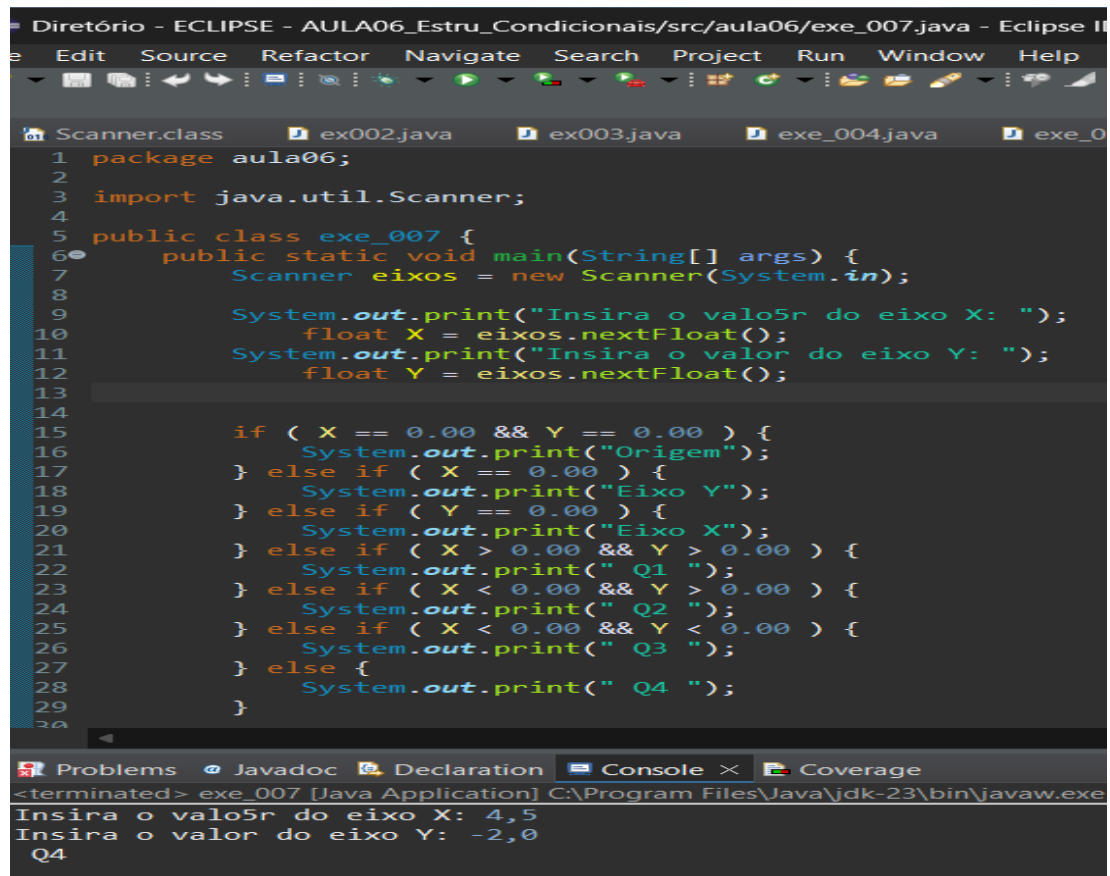
```
1 package aula06;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class exe_006 {
6     public static void main(String[] args) {
7         Scanner intervalo = new Scanner(System.in);
8
9         System.out.print("Insira o valor: ");
10        double valor = intervalo.nextDouble();
11
12        if ( valor >= 0 && valor <= 25 ) {
13            System.out.println("Intervalo: [ 0, 25 ] ");
14        } else if ( valor > 25 && valor <= 50 ) {
15            System.out.println("Intervalo: [ 25 , 50 ] ");
16        } else if ( valor > 50 && valor <= 75 ) {
17            System.out.println("Intervalo: [ 50 , 75 ] ");
18        } else if ( valor > 75 && valor <= 100 ) {
19            System.out.println("Intervalo: [ 75 , 100 ] ");
20        } else {
21            System.out.println("Fora do Intervalo");
22        }
23
24        intervalo.close();
25    }
26 }
27
```

At the bottom of the IDE, there is a 'Console' tab showing the output of the program. The output is as follows:

```
<terminated> exe_006 [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-23\bin\javaw.exe (18 de
Insira o valor: 10
Intervalo: [ 0, 25 ]
```

Fonte: Autoria Própria

- 7) Leia 2 valores com uma casa decimal (X e Y), que devem representar as coordenadas de um ponto em um plano cartesiano. A seguir, determine qual é o quadrante ao qual pertence o ponto, ou se está sobre um dos eixos cartesianos ou na origem (X = Y = 0). Se o ponto estiver na Origem, escreva a mensagem "Origem". Caso contrário, exiba uma mensagem sobre os eixos "Eixo X" ou "Eixo Y" conforme a situação.



```
1 package aula06;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class exe_007 {
6     public static void main(String[] args) {
7         Scanner eixos = new Scanner(System.in);
8
9         System.out.print("Insira o valor do eixo X: ");
10        float X = eixos.nextFloat();
11        System.out.print("Insira o valor do eixo Y: ");
12        float Y = eixos.nextFloat();
13
14
15        if ( X == 0.00 && Y == 0.00 ) {
16            System.out.print("Origem");
17        } else if ( X == 0.00 ) {
18            System.out.print("Eixo Y");
19        } else if ( Y == 0.00 ) {
20            System.out.print("Eixo X");
21        } else if ( X > 0.00 && Y > 0.00 ) {
22            System.out.print(" Q1 ");
23        } else if ( X < 0.00 && Y > 0.00 ) {
24            System.out.print(" Q2 ");
25        } else if ( X < 0.00 && Y < 0.00 ) {
26            System.out.print(" Q3 ");
27        } else {
28            System.out.print(" Q4 ");
29        }
30    }
31}
```

<terminated> exe_007 [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-23\bin\javaw.exe
Insira o valor do eixo X: 4,5
Insira o valor do eixo Y: -2,0
Q4

Fonte: Autoria Própria