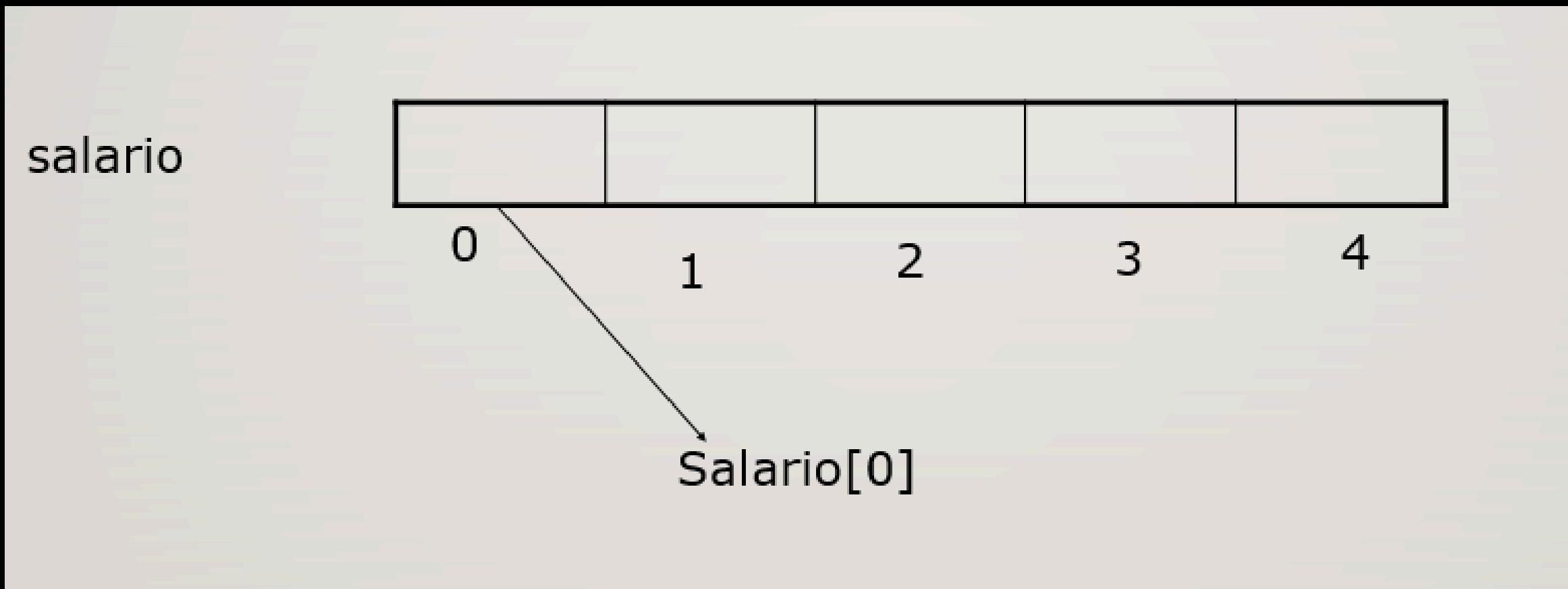


# ESTRUTURA ARRAY - VETOR

Professora **Fernanda**

Vetor é uma variável composta homogênea unidimensional formada por uma sequência de variáveis, todas do mesmo tipo, com o mesmo identificador (mesmo nome) e alocadas sequencialmente na memória.

# VETOR



# DECLARAÇÃO E ATRIBUIÇÃO

Tipo nome [tamanho]

- Exemplo  
float Salario [5];

Salario[0] = 240.00

Salario[4] = 1000.00

salario	240,00				1000,00
	0	1	2	3	4

# CARREGANDO UM VETOR

- Exemplo

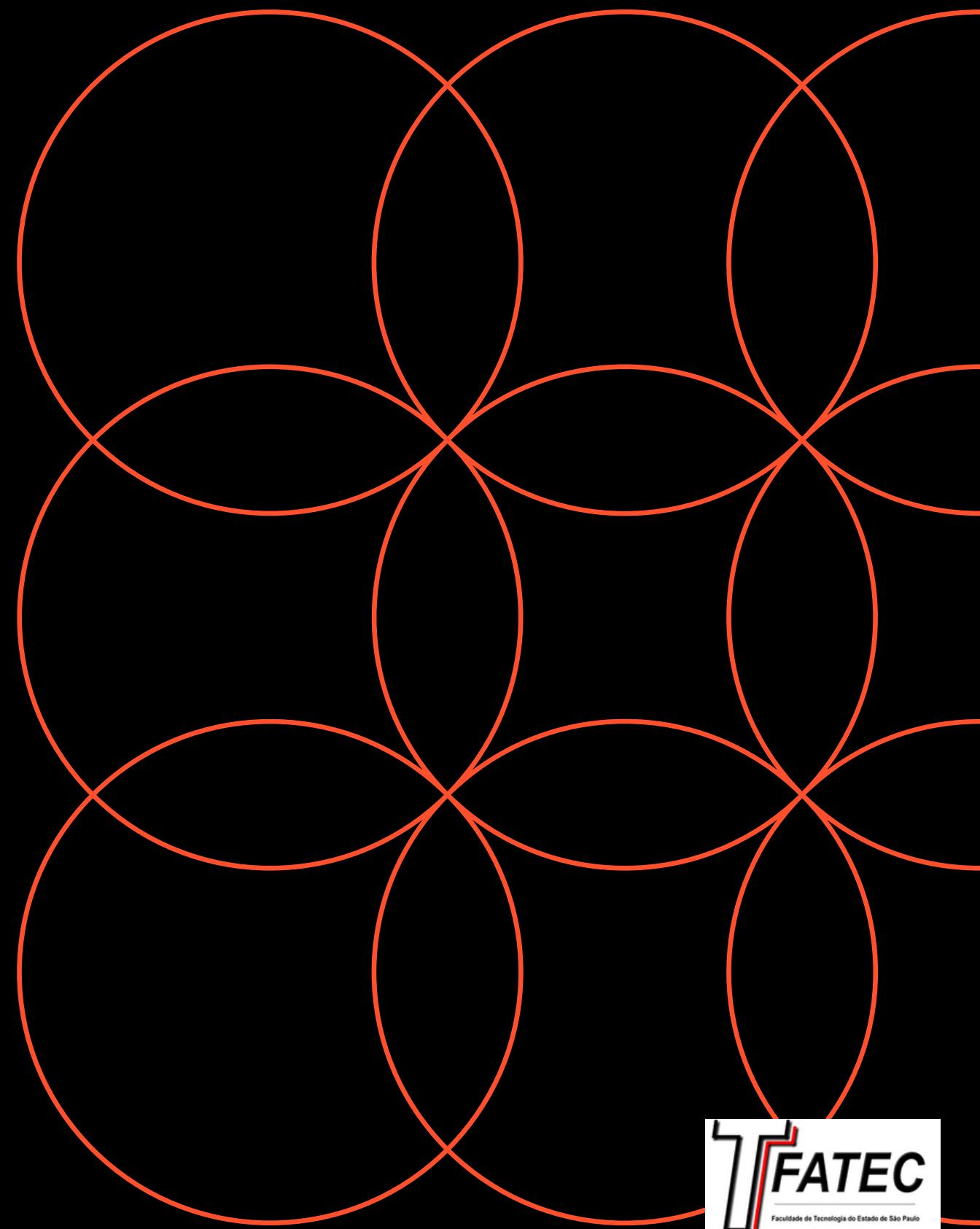
```
#include<stdio.h>
using namespace std;
int main()
{
    int i;
    float notas[5] = {7, 8, 9.5, 9.9, 5.2}; // atribuição direta

    // declarando e inicializando o vetor notas
    cout<<"Exibindo os Valores do Vetor \n\n";
    for( i = 0 ; i <= 4; i++){
        cout<< notas[i];
    }
    getch();
    return 0;
}
```

# MOSTRANDO OS ELEMENTOS DO VETOR

- Exemplo

```
#include<stdio.h>
using namespace std;
int main()
{
    int i;
    float notas[5];
    // populando o vetor
    for( i = 0 ; i <= 4; i++){
        cout<<"Digite um numero \n\n";
        cin>> notas[i];
    }
    return 0;
}
```



# ATRIBUINDO VALORES AO VETOR

- Exemplo

```
float salario[5];
char nome[6];
```

```
salario[0] = 240,00;
salario[4] = 1000,00;
Strcpy(nome, "Maria");
```

