

Linguagem de Programação

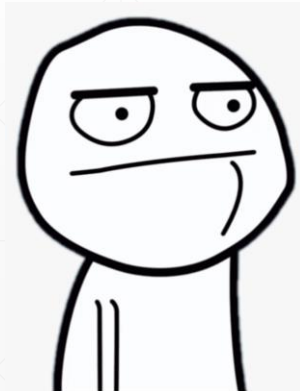
ADS – Análise e Desenvolvimento de Sistemas
Prof. Vagner Macedo

Aula 13
Funções recursivas

Funções Recursivas

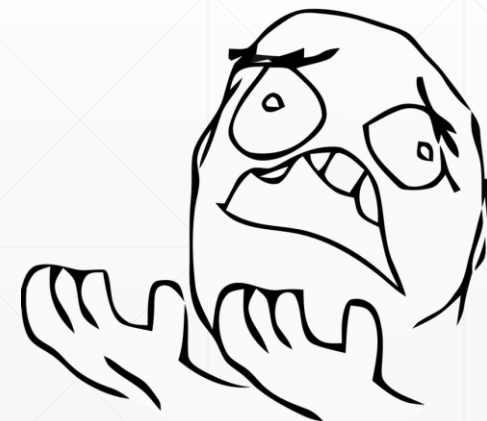
- Dizemos que uma **função recursiva é definida em termos dela mesma** (ou seja, ela chama a si própria e tem os próprios meios para deixar de se chamar).
- É um recurso de programação que pode ser usado em diversas linguagens, dentre as quais, Java.

Funções Recursivas



The screenshot shows a Google search interface. The search bar contains the text "can you learn to run faster". Below the search bar, there are tabs for "TODAS", "VÍDEOS", "IMAGENS", and "SHOPPING". The "TODAS" tab is selected. The search results show a snippet titled "Run Fast More Often" with the text "To run fast, you have to run fast. ... Consistently running fast is one of". To the right of the text is a small image of a person running on a red track. Below the search results, there is a code editor window with a blue border. The code editor shows a recursive function definition for `runFaster()` in Java. The code is as follows:

```
14     runFaster();  
15 }  
16  
17 public void runFaster() {  
18     runFaster();  
19 }
```



Funções Recursivas

- Assim, uma **função recursiva** é aquela que **chama a si própria** por um número limitado de vezes.
 - Quando a própria função chama a si própria diretamente, temos uma **recursão direta**.
- Isso também pode ser considerado quando uma função invoca uma segunda função que, em algum momento, volte a chamar a primeira função, tornando esse conjunto de funções um **processo recursivo**.
 - Nesse caso, temos uma **recursão indireta**.

Funções Recursivas

- Lembrando da definição do slide anterior: “**função recursiva** é aquela que **chama a si própria** por um número limitado de vezes”.
- Esse limite é dado pelo tamanho da pilha. Se o valor correspondente ao tamanho máximo da pilha for atingido, haverá um estouro da pilha (“*stack overflow*”).
- Cada vez que uma função é chamada de forma recursiva, são alojados e armazenados uma cópia dos seus parâmetros, de modo a não perder os valores dos parâmetros das chamadas anteriores.

Funções Recursivas

- Basicamente, uma **função recursiva** tem duas partes fundamentais:
 - **Ponto de Parada ou Condição de Parada:** é o ponto onde a função será encerrada.
 - **Regra Geral:** é o método que reduz a resolução do problema através da invocação recursiva de casos menores, que por sua vez são resolvidos pela resolução de casos ainda menores pela própria função, assim sucessivamente até atingir o “*ponto de parada*” que finaliza a função.

Funções Recursivas

- Em geral, uma **função recursiva** é uma solução mais simples e elegante quando comparada a funções tradicionais (iterativas), já que executa tarefas repetitivas **sem utilizar nenhuma estrutura de repetição**, como **for**, **while** ou **do..while**.
- Entretanto....
 - Essa elegância e simplicidade têm um preço, pois requerem muita atenção em sua implementação.
 - Há de se considerar, também, o custo computacional de sua execução (para soluções simples, a recursividade pode não ser a melhor saída).

Funções Recursivas

- Por outro lado, muitos algoritmos são natural e inerentemente recursivos, de modo que somente com certa dificuldade podem ser programados de forma iterativa (não recursiva). Nesses casos, a recursividade é imprescindível.
- A recursividade é muito útil para implementar definições indutivas, em geral. Por exemplo:
 - fatorial, série de Fibonacci, ordenação etc.
- Também é útil para manipular estruturas de dados recursivas:
 - listas ligadas, pilhas, árvores etc.

Funções Recursivas

- **Recursão de cauda (*Tail recursion*):**
 - Ocorre quando a recursão é a última coisa a ser executada na sub-rotina. Qualquer lógica que a sub-rotina precise fazer ocorrem antes da recursão.

```
public static void main(String[] args) {  
    imprimirNumerosRecursivamente(1);  
}  
private static void imprimirNumerosRecursivamente (int i){  
    System.out.println("Entrando na função recursiva: " + i);  
    if (i < 10)  
        imprimirNumerosRecursivamente (i + 1);  
}
```

Funções Recursivas

- **Recursão de cabeça (Head recursion):**
 - Ocorre quando a recursão é a primeira coisa a ser executada na sub-rotina. Qualquer outro processo a ser executado ocorre após a recursão.

```
public static void main(String[] args) {  
    imprimirNumerosRecursivamente(1);  
}  
private static void imprimirNumerosRecursivamente (int i){  
    if (i < 10)  
        imprimirNumerosRecursivamente (i + 1);  
    System.out.println("Entrando na função recursiva: " + i);  
}
```

Funções Recursivas

- Exemplo 1 (impressão de números de 1 a ~~10~~ 5 – *que poderia ser facilmente resolvida com algoritmos iterativos*):

```
public static void main(String[] args) {  
    int x = 1;  
    System.out.println("Valor de 'x' antes da função: " + x);  
    imprimirNumerosRecursivamente(x);  
    System.out.println("Valor de 'x' após a função: " + x);  
}  
private static void imprimirNumerosRecursivamente (int i){  
    System.out.println("Entrando na função recursiva: " + i);  
    if (i < 5)  
        imprimirNumerosRecursivamente (i + 1);  
    System.out.println("Saindo da função recursiva: " + i);  
}
```

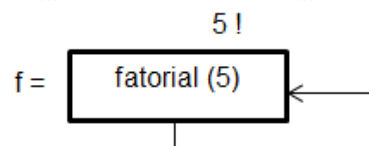
Funções Recursivas

- Exemplo 2 (cálculo de fatorial – *função tipicamente recursiva*):

```
public static void main(String[] args) {  
    int f = 0;  
    f = fatorialRecursivo(5);  
    System.out.println(f);  
}  
private static int fatorialRecursivo (int n) {  
    if (n <= 0)  
        return 1;  
    else  
        return n * fatorialRecursivo(n-1);  
}
```

Funções Recursivas

- Cálculo de fatorial:



```
factorial( n ):
```

```
    if n == 1:
```

```
        return 1
```

```
    else:
```

```
        return n * factorial(n-1):
```

```
            if n == 1:
```

```
                return 1
```

```
            else:
```

factorial(n) =

www.penjee.com

Obrigado!

