



# Teste de Conhecimento

avalie sua aprendizagem

PROGRAMAÇÃO I  
CCT0827\_AS\_202101110137\_V1

Lupa Calc.

Aluno: DOUGLAS MATOS DA SILVA  
Disc.: PROGRAMAÇÃO IMatr.: 202101110137  
2022.1 EAD (GT) / EX

Prezado (s) Aluno(a),

Você fará agora seu **TESTE DE CONHECIMENTO!** Lembre-se que este exercício é opcional, mas não valerá ponto para sua avaliação. O mesmo será composto de questões de múltipla escolha.

Após responder cada questão, você terá acesso ao gabarito comentado e/ou à explicação da mesma. Aproveite para se familiarizar com este modelo de questões que será usado na sua AV e AVS.

## 1. Considere o trecho de código abaixo:

```
public class Carro extends Veiculo {  
    private int qtdPassageiros;  
    private int capacidadeBagagem;  
}
```

Julgue as afirmativas a seguir:

I-No exemplo dado, Carro herda os atributos e métodos de Veículo

II-Carro herda somente os atributos de Veículo

III-A herança entre duas classes é definida por meio da palavra reservada **extends**, usada na definição da subclasse.

Estão corretas somente:

- ☐ II, III  
☐ III  
☐ I  
☒ I, III  
☐ II

## 2. Considere o trecho de código abaixo:

```
CÓDIGO 1:  
public class Filme {  
    public final void alugarFilme(int dias){}  
}  
  
class Filme24Horas extends Filme {  
    public void alugarFilme(int dias) {}  
}
```

Julgue as afirmativas:

I-O código 1 não compilará. Uma classe filha não pode sobrescrever um método marcado como FINAL na classe mãe.

II-O código 1 compilará. Não há problema para a classe filha sobrescrever um método marcado como FINAL na classe mãe. Para isso há o conceito de herança, que permite tal sobrescrita.

III-O uso da palavra FINAL na declaração de um método serve para impedir que ele seja sobrescrito por outro método.

Estão corretas somente:

- ☐ II, III  
☐ III  
☒ I, III  
☐ I  
☐ II

## 3. Considere o trecho de código em Java:

```
1 - public class Gerente extends Funcionario {  
2     int senha;  
3  
4 -     public boolean autenticar (int senha) {  
5 -         if (this.senha == senha) {  
6             System.out.println("Acesso Permitido!");  
7             return true;  
8 -         } else {  
9             System.out.println("Acesso Negado!");  
10            return false;  
11        }  
12    }  
13 }
```

Observando-se os conceitos de orientação a objetos, expostos no trecho em Java,

- ☐ Gerente é a superclasse de Funcionario e Funcionario é a subclasse de Gerente.  
☐ sempre que um objeto do tipo Funcionario for criado, este objeto possuirá também os atributos definidos na classe Gerente, pois um Funcionario é um Gerente.  
☐ todo Funcionario é um Gerente, ou seja, Gerente é classe mãe de Funcionario e Funcionario é classe filha de Gerente.  
☒ a classe Gerente herda todos os atributos e métodos da classe Funcionario. Isso é expresso pelo uso da palavra chave extends.  
☐ a classe Funcionario também herda os atributos e métodos privados de Gerente, porém não consegue acessá-los diretamente

## 4. Julgue as afirmativas a seguir:

I-Se uma classe (classe filha ou subclasse) herda de apenas uma superclasse (classe mãe), temos herança simples.

II-Se uma classe (classe filha ou subclasse) herda de diversas superclasses, temos herança múltipla.

III-Para definir a herança entre duas classes devemos usar a palavra reservada **extends** na definição da subclasse.

IV-Um exemplo de herança simples poderia ser um carro anfíbio, o qual é um tipo de carro e um tipo de barco, ao mesmo tempo.

Estão corretas somente:

- ☒ I, II, III  
☐ II, III, IV  
☐ I, II, IV  
☐ Todas  
☐ I, III, IV

## 5. Uma superclasse é uma classe pai. Todas subclasses, isto é classe filhas, herdam da classe pai o seguinte:

- ☐ Apenas metodos
- ☐ Apenas atributos
- ☒ Atributos e métodos
- ☐ nenhuma das anteriores
- ☐ Não herdam nada

6. Na implementação de uma subclasse, o programador não quer que um método herdado funcione da forma como está definido na superclasse. Para conseguir tal efeito, qual recurso o programador deve utilizar?

- ☐ Sobrecarga de métodos.
- ☐ Construtores.
- ☐ Métodos estáticos.
- ☐ Métodos abstratos.
- ☒ Sobrescrita de métodos.

7. Qual o efeito do uso do modificador **final** aplicado a classes?

- ☐ A classe pode conter métodos abstratos.
- ☒ A classe não pode ser estendida.
- ☐ A classe não pode implementar interfaces.
- ☐ A classe deve ser estendida.
- ☐ A classe não pode conter métodos estáticos.

8. Considere o trecho a seguir:

CÓDIGO 1:

```
public class Filme {  
    public void alugarFilme(int dias){  
        if ((dias > 0) && (dias <= 5)){  
            System.out.println("Aluguel feito.");  
        }else{  
            System.out.println("Não é possível alugar um filme por menos de 0 dias ou mais de 5 dias.");  
        }  
    }  
}
```

Considere agora o trecho abaixo:

CÓDIGO 2:

```
public class Filme24Horas extends Filme {  
  
    @Override  
    public void alugarFilme(int dias) {  
        if ((dias > 0) && (dias <=1)){  
            System.out.println("Aluguel feito.");  
        }else{  
            System.out.println("Filme 24 horas deve ser alugado por no máximo 1 dia.");  
        }  
    }  
}
```

Julgue as afirmativas a seguir:

- I-No primeiro código, a classe define o comportamento para alugar um filme por meio do método alugarFilme. O filme pode ser alugado desde que a quantidade de dias seja maior que 0 e menor ou igual a 5.
- II-No código 2, a classe Filme24Horas herda a classe Filme. Ela precisa sobrescrever o método alugarFilme porque um filme 24 horas não pode ser alugado por mais de 1 dia.
- III-No código 2, a classe fez uso de uma anotação opcional, @Override, que serve para avisar o compilador que o método logo após faz a sobrescrita de um método da classe pai.

Estão corretas somente:

- ☐ I, III
- ☐ II, III
- ☒ Todas
- ☐ I, II
- ☐ III

Col@bore

Sugira! Sinalize! Construa!  
Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões deste exercício.

☐ Não Respondida ☐ Não Otavada ☐ Otavada

Exercício iniciado em 20/04/2022 08:41:25.