



Teste de Conhecimento

avalie sua aprendizagem

PROGRAMAÇÃO DE SOFTWARE BÁSICO
CCT829_A6_202101110137_V1



Aluno: DOUGLAS MATOS DA SILVA
Disc.: PROG.SOFTW.BÁSICO

Matr.: 202101110137
2022.1 EAD (G) / EX

Prezado (s) Aluno(a),

Você fará agora seu **TESTE DE CONHECIMENTO!** Lembre-se que este exercício é opcional, mas não valerá ponto para sua avaliação. O mesmo será composto de questões de múltipla escolha.

Após responder cada questão, você terá acesso ao gabarito comentado e/ou à explicação da mesma. Aproveite para se familiarizar com este modelo de questões que será usado na sua AV e AVS.

1. O protocolo RS232 pode ser considerado como:

- ☐ Protocolo de acesso web para troca de web services
- ☐ Protocolo de escrita padrão em arquivos
- ☐ Protocolo de troca de dados ADSL
- ☒ Protocolo de comunicação serial entre dispositivos
- ☐ Protocolo de comunicação paralela entre dispositivos

Explicação:

Protocolo de comunicação serial entre dispositivos

2. Qual é a principal diferença entre transmissão síncrona e assíncrona?

- ☐ A altura do pulso é diferente.
- ☐ Nenhuma das demais respostas.
- ☐ Na transmissão assíncrona, os dados são transferidos na forma de quadros ou frames. Por outro lado, na transmissão síncrona, os dados são transmitidos 1 byte por vez.
- ☐ A largura da banda necessária é diferente.
- ☒ Na transmissão síncrona, o transmissor e o receptor devem ter relógios sincronizados antes da transmissão de dados, enquanto a transmissão assíncrona emprega bits de início/parada.

Explicação:

Na transmissão síncrona, o transmissor e o receptor devem ter relógios sincronizados antes da transmissão de dados, enquanto a transmissão assíncrona emprega bits de início/parada.

3. A transmissão de dados pela porta RS232 é feita por qual dos comandos abaixo na linguagem C:

- ☐ Send
- ☐ ReadPort
- ☒ WriteFile
- ☐ WritePort
- ☐ ReadFile

Explicação:

WriteFile

4. Ao criar um programa que acessa a porta serial no Windows, o que ocorre se esta porta já estiver aberta por outra aplicação?

- ☐ A outra aplicação perde a comunicação com a porta, passando para a sua aplicação o acesso à porta.
- ☐ O manipulador da porta (HANDLE) recebe um valor que informa que a porta está aberta e abre comunicação com a porta seguinte disponível.
- ☐ A sua aplicação trava com erro de abertura de porta.
- ☐ O manipulador da porta (HANDLE) recebe um valor que informa que a porta está aberta e pergunta se sua aplicação quer acesso.
- ☒ O manipulador da porta (HANDLE) recebe um valor que informa que a porta está aberta e a abertura pela sua aplicação não é autorizada pelo Windows.

Explicação:

O manipulador da porta (HANDLE) recebe um valor que informa que a porta está aberta e a abertura pela sua aplicação não é autorizada pelo Windows. Assim o usuário pode ser informado que deve escolher outra porta ou aguardar o fechamento da porta pela outra aplicação.

5. O acesso à ao protocolo RS232 em Windows pode ser feito na linguagem C com a função:

- ☐ ReadFrom
- ☐ OpenFile
- ☐ StartConnection
- ☐ startConn
- ☒ CreateFile

Explicação:

CreateFile

6. RS-232 é um padrão que se aplica a:

- ☐ Portas de rede.
- ☐ Portas paralelas.
- ☐ Nenhuma das demais portas citadas.
- ☒ Portas seriais.
- ☐ Portas IDE.

Explicação:

Portas seriais, como visto no conteúdo da aula.

Col@bore

Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões deste exercício.

Sugira! Sinalize! Construa!

☐ Não Respondida ☐ Não Gravada ☐ Gravada

