



Simulado AV

Teste seu conhecimento acumulado

Disc.: SISTEMAS OPERACIONAIS COM PRÁTICA EM LINUX

Aluno(s): DOUGLAS MATOS DA SILVA

Acertos: 6,0 de 10,0

202101110137

21/04/2022



Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

O Windows é um sistema operacional no qual o código-fonte total ou parcial não é disponibilizado para modificação por qualquer pessoa. Somente a fabricante possui o acesso a ele. Logo, quanto ao licenciamento do software, pode-se dizer que o Windows possui o código:

- ☒ Proprietário
☐ Aberto
☐ Copyleft
☐ Free
☐ Livre

Respondido em 21/04/2022 21:18:26

Explicação:

A resposta correta é: Proprietário. Algumas empresas, como a Cisco e Microsoft, não disponibilizam seu Software de forma gratuita para utilização/modificação. Um Software proprietário apresenta, tipicamente, seu código-fonte fechado.



Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Durante as aulas de Sistemas Operacionais, a aluna Ana Carolina manifestou interesse em aprofundar seus conhecimentos sobre os diferentes comandos de terminal Linux. Em um de seus questionamentos, ela perguntou qual seria o comando do terminal que removeria um diretório apenas se ele estivesse vazio? Analise as alternativas e marque aquela que responda corretamente a indagação.

- ☐ rftp.
☐ clear.
☐ sudo.
☒ rmdir.
☐ mkdir.

Respondido em 21/04/2022 21:18:52

Explicação:

Resposta correta: rmdir
rmdir: responsável por remover um diretório vazio.
rftp: Protocolo de rede da camada de enlace.
sudo: Comando Unix que permite ao usuário obter privilégios.
mkdir: responsável por criar um novo diretório.



Questão

Acerto: 0,0 / 1,0

Considere o programa abaixo escrito em linguagem C. No instante da execução da linha 5, ter-se-á uma hierarquia composta de quantos processos e threads, respectivamente?

```
1 main(){  
2     int i;  
3     for(i=0;i<3;i++){  
4         fork();  
5     while(1);  
6     }  
}
```

- ☐ 4 e 1
☒ 1 e 0
☐ 7 e 7
☐ 3 e 0
☐ 8 e 8

Respondido em 21/04/2022 21:17:38

Explicação:

A resposta correta é: 8 e 8.



Questão

Acerto: 0,0 / 1,0

Uma alternativa para o aumento de desempenho de sistemas computacionais é o uso de processadores com múltiplos núcleos, chamados *multicores*. Nesses sistemas, cada núcleo, normalmente, tem as funcionalidades completas de um processador, já sendo comuns, atualmente, configurações com 2, 4 ou mais núcleos. Com relação ao uso de processadores *multicores*, e sabendo que threads são estruturas de execução associadas a um processo, que compartilham suas áreas de código e dados, mas mantêm contextos independentes, analise as seguintes asserções. Ao dividirem suas atividades em múltiplas threads que podem ser executadas paralelamente, aplicações podem se beneficiar mais efetivamente dos diversos núcleos dos processadores *multicores* porque o sistema operacional nos processadores *multicores* pode alocar os núcleos existentes para executar simultaneamente diversas sequências de código, sobrepondo suas execuções e, normalmente, reduzindo o tempo de resposta das aplicações às quais estão associadas.

Acerca dessas asserções, assinale a opção correta.

- ☒ As duas asserções são proposições verdadeiras, e a segunda é uma justificativa correta da primeira.
☐ A primeira asserção é uma proposição verdadeira, e a segunda, uma proposição falsa.
☒ As duas asserções são proposições verdadeiras, mas a segunda não é uma justificativa correta da primeira.
☐ A primeira asserção é uma proposição falsa, e a segunda, uma proposição verdadeira.
☐ Tanto a primeira quanto a segunda asserções são proposições falsas.

Respondido em 21/04/2022 21:17:49

Explicação:

A resposta correta é: As duas asserções são proposições verdadeiras, e a segunda é uma justificativa correta da primeira.



Questão

Acerto: 0,0 / 1,0

Concurso: UFPE - 2010 | Prova: COVEST-COPSET - 2010 - UFPE - Analista de Tecnologia da Informação

Um dos tipos de gerenciamento de memória utilizados por sistemas operacionais é a memória virtual. Este tipo de memória pode ser gerenciada por segmentação. Assinale a alternativa que descreve o funcionamento do gerenciamento de memória virtual por segmentação:

- ☒ Divide o espaço do endereçamento virtual em blocos de tamanhos diferentes chamados segmentos.
☐ Divide o espaço de endereçamento virtual e espaço de endereçamento real em blocos do mesmo tamanho chamados

- ☐ Divide o espaço de endereçamento virtual e espaço de endereçamento real em blocos de mesmo tamanho chamados de páginas.
- ☐ Divide o endereçamento memória virtual em partes semelhantes chamadas de blocos.
- ☐ Divide o espaço de endereçamento virtual e espaço de endereçamento real em blocos do mesmo tamanho chamados de buffer.
- ☒ Divide o espaço de endereçamento virtual e espaço de endereçamento real em blocos do mesmo tamanho chamados de segmentos.

Respondido em 21/04/2022 21:22:24

Explicação:

Resposta correta: Divide o espaço do endereçamento virtual em blocos de tamanhos diferentes chamados segmentos.



Questão

Acerto: 0,0 / 1,0

Concurso: TRT - 14ª Região (RO e AC) - 2011 - Analista e Técnico | Prova: FCC - 2011 - TRT - 14ª Região (RO e AC) - Técnico Judiciário - Tecnologia da Informação

Quando um processo chega para ocupar uma partição de memória, ou ele é colocado em uma fila de entrada da menor partição capaz de armazená-lo ou ele é colocado em uma fila de entrada única para todas as partições.

No contexto de gerenciamento de memória trata-se de uma afirmativa típica da

- ☐ ☒ Multiprogramação com partições fixas.
- ☒ Multiprogramação com troca.
- ☒ Multiprogramação com partições dinâmicas.
- ☐ Monoprogramação sem troca.
- ☐ Monoprogramação sem paginação.

Respondido em 21/04/2022 21:21:30

Explicação:

Resposta correta: Multiprogramação com partições fixas. Com o advento da multitarefa surgiu a necessidade de dividir a memória em partições fixas para maximizar a sua utilização. A ideia era que em cada partição fosse alocado um processo de usuário que ali coubesse. Os processos permaneceriam nessa partição até o término de sua execução, quando então a partição poderia ser liberada para o uso de outro processo que estivesse aguardando na fila para alocação.



Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Para o armazenamento de dados em partições Linux, um disco precisa ser particionado. Depois as partições precisam ser formatadas e posteriormente montadas. Somente após a conclusão destes 3 processos o sistema de arquivos poderá ser acessado pelos processos do sistema.

Os comandos do Linux que podem ser utilizados, respectivamente, para particionamento, formatação e montagem de sistema de arquivos são:

- ☐ part, format, put.
- ☐ ln, mkswap e link.
- ☐ gparted, fsck e du.
- ☒ fdisk, mkfs e mount.
- ☐ df, frmt e ls.

Respondido em 21/04/2022 21:19:09

Explicação:

A resposta correta é: fdisk, mkfs e mount.



Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Em um sistema de arquivos, os arquivos podem ser estruturados de diferentes formas, o que pode levar a restrições na forma como as aplicações podem manipular tais arquivos. No que se refere a estrutura de arquivos, marque a alternativa correta.

- ☐ Na sequência de registros de tamanho fixo a busca é realizada pela chave do registro.
- ☒ A sequência desestruturada de bytes é a estrutura adotada pelo Linux e pelo MS Windows®.
- ☐ Na estrutura de árvore de registros os registros devem ter o mesmo tamanho.
- ☐ A busca em uma árvore de registros se dá de forma sequencial, observando a ordem de gravação dos registros.
- ☐ Na sequência desestruturada de bytes o sistema de arquivos define o formato do registro.

Respondido em 21/04/2022 21:22:27

Explicação:

A resposta correta é: A sequência desestruturada de bytes é a estrutura adotada pelo Linux e pelo MS Windows®.



Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Dos comandos abaixo, qual permite alterar a configuração de CRONTAB do usuário?

- ☐ crond
- ☐ ln cron tab
- ☐ vi crontab
- ☒ crontab -e
- ☐ service cron enable

Respondido em 21/04/2022 21:18:20

Explicação:

A resposta correta é: crontab -e



Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Dos comandos abaixo, qual pode ser usado para limpar o terminal, apagando todo o conteúdo previamente existente?

- ☐ date
- ☒ clear
- ☐ halt
- ☐ read
- ☐ refresh

Respondido em 21/04/2022 21:18:08

Explicação:

A resposta correta é: clear

