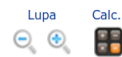




# Teste de Conhecimento

avaliar sua aprendizagem

PROGRAMAÇÃO I  
CCT0827\_A4\_202101110137\_V1



Aluno: DOUGLAS MATOS DA SILVA  
Disc.: PROGRAMAÇÃO I

Matr.: 202101110137  
2022.1 EAD (GT) / EX

Prezado (a) Aluno(a),

Você fará agora seu **TESTE DE CONHECIMENTO!** Lembre-se que este exercício é opcional, mas não valerá ponto para sua avaliação. O mesmo será composto de questões de múltipla escolha.

Após responder cada questão, você terá acesso ao gabarito comentado e/ou à explicação da mesma. Aproveite para se familiarizar com este modelo de questões que será usado na sua AV e AVS.

1. Analise os dois métodos a seguir:

```
public Pessoa(String nome){  
    ...  
}
```

```
public Pessoa(int codigo){  
    ...  
}
```

Podemos afirmar que é uma sobrecarga?

- ☐ Não, porque sobrecarga não existe em métodos construtores
- ☒ Sim, pois os métodos possuem nomes iguais mas assinaturas diferentes
- ☐ Sim, porque os argumentos são iguais.
- ☐ Nenhuma das anteriores
- ☐ Não, porque sobrecarga não se aplica em métodos

2. Considere a classe Lampada

```
public class Lampada {  
    private boolean estadoLampada;  
    public void acender() { estadoLampada = true; }  
    public void apagar() { estadoLampada = false; }  
}
```

Assinale a opção que corretamente instancia a classe dada:

- ☐ Lampada L = new apagar();
- ☒ Lampada L = new Lampada();
- ☐ Lampada L.acender();
- ☐ Lampada L.new Lampada();
- ☐ Lampada L = new acender();

3. É a capacidade de um objeto poder ser referenciado de várias formas. Não quer dizer que o objeto fica se transformando, mas sim que um objeto nasce de um tipo e morre daquele tipo. O que pode mudar é a maneira como nos referimos a ele.

O acima exposto é um exemplo de:

- ☐ Poliacesso
- ☐ Abstração
- ☐ Reescrita
- ☐ Orientação a objetos
- ☒ Polimorfismo

4. Método especial destinado ao preparo de novos objetos durante sua instanciação. Pode ser acionado por meio do operador *new*, recebendo parâmetros como métodos comuns, o que permite caracterizar os objetos já na instanciação. Trata-se de:

- ☐ Sobrescrita (override)
- ☒ Construtor
- ☐ Comportamento
- ☐ Operação
- ☐ Método

5. É a capacidade de definir mais de um método com o mesmo nome, mas com assinaturas diferentes em uma única classe. O compilador na hora da ativação do método determina, por meio da assinatura, qual o método será ativado.

É a definição de?

- ☐ Java.
- ✔ ☒ Sobrecarga.
- ☐ Exceção.
- ☐ Herança.
- ☐ Polimorfismo.

6. Sobre Construtores, julgue as afirmativas a seguir:

I- são os responsáveis por criar o objeto em memória, ou seja, instanciar a classe que foi definida.

II- Em Java, a declaração de construtores seria, por exemplo, da seguinte forma:

```
public class Carro {  
    public Carro () { }  
}
```

III- Para criar um objeto da classe Carro, simplesmente usamos a palavra reservada `new` e o construtor é chamado, como por exemplo:

```
public class Carro {  
    public Carro () { }  
}  
public class Aplicacao {  
    public static void main(String [] args) {  
        Carro fiat = new Carro();  
    }  
}
```

Estão corretas somente:

- ☐ I, III
- ☐ I
- ☐ II, III
- ☐ I, II
- ✔ ☒ Todas

7. O método construtor é um tipo especial de bloco de código que toda classe possui. É uma característica de todo método construtor na linguagem Java :

- ☐ desnecessária alocação de memória para sua execução
- ☐ não permite polimorfismo
- ☐ obrigatoriedade de sua declaração
- ✔ ☒ não especificar o tipo de retorno
- ☐ atribuição de nome diferente da classe a qual pertence

8. Métodos na mesma classe podem ter o mesmo nome, mas com parâmetros diferentes. Isso se denomina :

- ✔ ☒ Sobrecarga
- ☐ Encapsulamento
- ☐ Classe
- ☐ Abstração
- ☐ Sobrescrita

Col@bore

Sugira! Sinalize! Construa!  
Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões deste exercício.

☐ Não Respondida ☐ Não Gravada ☒ Gravada

Exercício iniciado em 09/04/2022 12:37:07.