



Teste de Conhecimento

avalie sua aprendizagem

PROGRAMAÇÃO DE SOFTWARE BÁSICO
CCT0829_A2_202101110137_V1Aluno: DOUGLAS MATOS DA SILVA
Disc.: PROG.SOFTW.BÁSICOMatr.: 202101110137
2022.1 EAD (G) / EX

Prezado (s) Aluno(a),

Você fará agora seu **TESTE DE CONHECIMENTO!** Lembre-se que este exercício é opcional, mas não valerá ponto para sua avaliação. O mesmo será composto de questões de múltipla escolha.

Após responder cada questão, você terá acesso ao gabarito comentado e/ou à explicação da mesma. Aproveite para se familiarizar com este modelo de questões que será usado na sua AV e AVS.

1. Avalie o programa em C abaixo e indique, dentre as opções, qual a que melhor define o que este realiza.

```
#include  
  
int main ()  
{  
    initwindow (400, 400);  
    char a[5];  
    settxtjustify(CENTER_TEXT, CENTER_TEXT);  
    settxtstyle(DEFAULT_FONT, HORIZ_DIR, 3);  
    setcolor(RED);  
  
    for (int i = 0; i <= 60; i++)  
    {  
        printf(a, "%d", i);  
        outtextxy(getmaxx()/2, getmaxy()/2, a);  
  
        delay(1000);  
  
        if (i == 0)  
            break;  
        cleardevice();  
    }  
    getch(); }
```

- ☐ Cria uma janela gráfica de 400 por 400 pixels com um contador decrescente de 30 até 0 no centro desta janela.
- ☐ Imprime no console a letra 'a' 60 vezes.
- ☐ Cria uma janela gráfica de 400 por 400 pixels com um contador crescente de 0 até 30,
- ☐ com intervalo de 1.0 segundos entre incrementos.
- ☐ Cria uma janela gráfica de 200 por 200 pixels com um contador crescente de 0 até 60 no canto direito superior da janela.
- ☒ Cria uma janela gráfica de 400 por 400 pixels com um contador crescente de 0 até 60 no centro desta janela.

Explicação:

O programa usa a biblioteca gráfica graphics.h e cria uma janela de 400 por 400 pixels com a função initwindow().

A impressão é feita no centro da janela e os valores são incrementados, de 0 a 60, pela estrutura for.

Um atraso de 1000 ms (um segundo) é dado pela função delay() após cada impressão feita com a função printf().

Os caracteres são vermelhos devido o uso da função setcolor(RED).

Portanto, a resposta "Cria uma janela gráfica de 400 por 400 pixels com um contador crescente de 0 até 60 no centro desta janela." é a correta.

2. Qual das opções abaixo representa a biblioteca responsável pelas funções de tempo na linguagem c:

- ☒ time.h
- ☐ date.c
- ☐ time.c
- ☐ timestamp.h
- ☐ date.h

Explicação:

time.h

3. Qual das opções abaixo se refere à biblioteca padrão do c:

- ☒ stdio.h
- ☐ studio.h
- ☐ stdio.c
- ☐ main.h
- ☐ main.c

Explicação:

stdio.h

4. Qual das opções abaixo representa a função padrão responsável pela aquisição de data do sistema:

- ☐ gettime()
- ☐ timestamp()
- ☐ today()
- ☒ getdate()
- ☐ now()

Explicação:

getdate()

5. Para usar a função getdate(), que biblioteca precisamos incluir no programa em C?

- ☐ date.h
- ☐ stdio.h
- ☐ conio.h
- ☐ ctype.h
- ☒ time.h

Explicação:

A função getdate(), que obtém a hora da CPU, está na biblioteca time.h.

A biblioteca stdio.h faz o tratamento de entrada/saída.

A biblioteca ctype.h fornece funções para conversão de maiúsculas, minúsculas e outros tratamentos de caracteres.

date.h não faz parte da biblioteca padrão C.

conio.h é arquivo de cabeçalho usado principalmente pelos compiladores do MS-DOS

para fornecer entrada/saída pelo console. Não faz parte da biblioteca padrão C.

6. A utilização de funções da biblioteca padrão da linguagem C exige a declaração da biblioteca que guarda essas funções. Escolha dentre as opções abaixo aquela cuja a descrição das funções da biblioteca está correta.

- ☐ **signal.h** - Funções matemáticas para manipulação de tempo.
- ☐ **string.h** - Funções de entrada e saída.
- ☐ **stdio.h** - Funções para gráficos.
- ☐ **stdlib.h** - Funções matemáticas comuns em computação.
- ☒ **time.h** - Funções que tratam de tipos de data e hora.

Explicação:

A biblioteca **time.h** possui funções que tratam de tipos de data e hora.

As demais definições estão erradas. Abaixo as definições corretas:

stdlib.h - Implementa funções para diversas operações, incluindo conversão, alocação de memória, controle de processo, funções de busca e ordenação.

stdio.h - Funções de entrada e saída.

string.h - Funções para tratamento de strings.

signal.h - Implementa definições para receber e fazer o tratamento de sinais.

Col@bore

Sugira! Sinalize! Construa!
Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões deste exercício.

☐ Não Respondida ☐ Não Gravada ☐ Gravada

Exercício iniciado em 20/04/2022 09:23:48.