





Teste de Conhecimento

avalie sua aprendizagem

PROGRAMAÇAO I CCT0827_A3_202101110137_V1	⊝ ⊕ 📰
luno: DOUGLAS MATOS DA SILVA	Matr.: 2021011101:
isc.: PROGRAMAÇÃO I	2022.1 EAD (GT) / I
Prezado (a) Aluno(a),	
Você fará agora seu <u>TESTE DE CONHECIMENTO</u> ! Lembre-se que este exercício composto de questões de múltipla escolha.	é opcional, mas não valerá ponto para sua avaliação. O mesmo será
Após responde cada questão, você terá acesso ao gabarito comentado e/ou à ex questões que será usado na sua AV e AVS.	plicação da mesma. Aproveite para se familiarizar com este modelo de
Quando definimos um objeto num programa orientado a objetos, implementa	umos todo o comportamento desse objeto em um(a) ou mais
Quando deminios um objeto num programa orientado a objetos, implementa	mos todo o comportamento desse objeto em um(a) ou mais
○ Interfaces	
O Propriedades	
Métodos	
○ Sintaxes	
○ Atributos	
 b) Um método que executa ações a) Tipo inteiro € c) Uma instância de uma classe 	
d) Uma classe abstrata	
e) nenhuma das alternativas anteriores	
Veja as palavras abaixo: Mesa, mover, limpar, número de pés, comprimento.	
Julgue as afirmativas:	
I-No mundo OO, mesa seria uma classe II-No mundo OO, limpar e número de pés seriam considerados métodos da cl III-No mundo OO, limpar, mover seriam considerados métodos da classe IV-No mundo OO, comprimento, número de pés seriam considerados método V-No mundo OO, comprimento, número de pés seriam considerados artibutos	s da classe
Estão corretas somente:	
Nenhuma afirmação está correta	
✓	
○ I, II, V	
○ III, V	

- 4. No contexto da Programação Orientada a Objetos, o termo método é:
- \checkmark \bigcirc o elemento que define as habilidades do objeto.
 - O uma chamada a um objeto para invocar uma classe.
 - \bigcirc uma instância de uma classe funcional.
 - $\bigcirc\;$ um objeto capaz de armazenar estados através de seus atributos.
 - o mecanismo pelo qual um objeto utiliza os recursos de outro.
- 5. Quando criamos um objeto a partir de uma classe dizemos que temos um(a) _____ da classe.
 - Atributo

 \bigcirc I

- 🗸 🔵 Instância
- Identificação
- Classificação
- O Método

Julgue as affirmativas a seguir: 1-un objeto possui valores associados aos atributos da classe à qual ele pertence. II-Na programação OQ, a ideia é que cada objeto seja responsável por seus dados (valores dos atributos) e seja capaz de executar os seus próprios métodos (comportamentos). III-O estado de uma instância é definido pelos valores que atribuímos aos seus atributos. Estão corretas somente: 8	L'um objeto possul valores associados aos atributos da classe à qual ele pertence. Il-Na programação Oû, a ideia é que cada objeto seja responsável por seus dados (valores dos atributos) e seja capaz de executar os seus próprios métodos (comportamentos). III-O estado de uma instância é definido pelos valores que atribuímos aos seus atributos. Estão corretas somente: © Todas I e II III II e III III II e III III As classes de determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Métodos que determinam o estado do objeto e atributos que são utilizados para manipular os atributos Atributos que determinam o estado do objeto e atributos que são utilizados para manipular os atributos Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Atributos que determinam o estado do uma paeamento objeto relacional e métodos que são utilizados para manipular os atributos Atributos que determinam o estado do as interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Atributos que determinam o estado do as interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos		
II-Na programação OO, a ideia é que cada objeto seja responsável por seus dados (valores dos atributos) e seja capaz de executar os seus próprios métodos (comportamentos). III-O estado de uma instância é definido pelos valores que atribuímos aos seus atributos. Estão corretas somente: 1 e II	II-Na programação OO, a ideia é que cada objeto seja responsável por seus dados (valores dos atributos) e seja capaz de executar os seus próprios métodos (comportamentos). III-O estado de uma instância é definido pelos valores que atribuímos aos seus atributos. Estão corretas somente: © Todas I e II	Julgue as afirmativas a seguir:	
métodos (comportamentos). III-O estado de uma instância é definido pelos valores que atribuímos aos seus atributos. Estado corretas somente: © Todas 1 e II	métodos (comportamentos). III-O estado de uma instância é definido pelos valores que atribuímos aos seus atributos. Estáo corretas somente: © Todas 1 e II	I-um objeto possui valores associados a	ios atributos da classe à qual ele pertence.
Estão corretas somente: Todas	Estão corretas somente: (a) Todas (b) Le II (c) III (c) II e III e III (c) II e III		ida objeto seja responsável por seus dados (valores dos atributos) e seja capaz de executar os seus próprios
© Todas	 Todas I e II III II e III II II Em JAVA, o modificador utilizado para definir um método de classe é o: static. instanceof. implements. unique. belongs. As classes contêm. SubClasses que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Métodos que determinam o estado do objeto e atributos que são utilizados para manipular as informações Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado da interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos	III-O estado de uma instância é definido	pelos valores que atribuímos aos seus atributos.
□ I e II □ III □ II e III e III e III □ II e III e III e III □ II e III	□ I e II □ III □ II □ III □ I	Estão corretas somente:	
□ I e II □ III □ II e III e III e III □ II e III e III e III □ II e III	□ I e II □ III □ II □ III □ I	n Todas	
III II e III II e III II II e III II II II e III II II II e III II II II Em JAVA, o modificador utilizado para definir um método de classe é o: static. instanceof. implements. unique. belongs. As classes contêm. SubClasses que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Métodos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular as informações Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos	III II e III II e III II I e III II II e III II Em JAVA, o modificador utilizado para definir um método de classe é o: static. instanceof. implements. unique. belongs. As classes contêm. SubClasses que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Métodos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular as informações Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos		
Em JAVA, o modificador utilizado para definir um método de classe é o: static. instanceof. implements. unique. belongs. As classes contêm. SubClasses que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Métodos que determinam o estado do objeto e atributos que são utilizados para manipular as informações Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Atributos que determinam o estado de um mapeamento objeto relacional e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos	Em JAVA, o modificador utilizado para definir um método de classe é o: static. instanceof. implements. unique. belongs. As classes contêm. SubClasses que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Métodos que determinam o estado do objeto e atributos que são utilizados para manipular as informações Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos	0	
Em JAVA, o modificador utilizado para definir um método de classe é o: static. instanceof. implements. unique. belongs. As classes contêm. SubClasses que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Métodos que determinam o estado do objeto e atributos que são utilizados para manipular as informações Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos	Em JAVA, o modificador utilizado para definir um método de classe é o: a static. instanceof. implements. unique. belongs. As classes contêm. SubClasses que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Métodos que determinam o estado do objeto e atributos que são utilizados para manipular as informações Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos	○ II e III	
 static. instanceof. implements. unique. belongs. As classes contêm. SubClasses que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Métodos que determinam o estado do objeto e atributos que são utilizados para manipular as informações Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Atributos que determinam o estado de um mapeamento objeto relacional e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos	 static. instanceof. implements. unique. belongs. As classes contêm. SubClasses que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Métodos que determinam o estado do objeto e atributos que são utilizados para manipular as informações Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Atributos que determinam o estado de um mapeamento objeto relacional e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Colorea Sugira! Sinalize! Construa! Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões deste exercício.	○ II	
 static. instanceof. implements. unique. belongs. As classes contêm. SubClasses que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Métodos que determinam o estado do objeto e atributos que são utilizados para manipular as informações Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Atributos que determinam o estado de um mapeamento objeto relacional e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos	 static. instanceof. implements. unique. belongs. As classes contêm. SubClasses que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Métodos que determinam o estado do objeto e atributos que são utilizados para manipular as informações Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Atributos que determinam o estado de um mapeamento objeto relacional e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Colorea Sugira! Sinalize! Construa! Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões deste exercício.		
instanceof. implements. unique. belongs. As classes contêm. SubClasses que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Métodos que determinam o estado do objeto e atributos que são utilizados para manipular as informações Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Atributos que determinam o estado de um mapeamento objeto relacional e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões deste exercício.	instanceof. implements. unique. belongs. As classes contêm. SubClasses que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Métodos que determinam o estado do objeto e atributos que são utilizados para manipular as informações Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões deste exercício.	Em JAVA, o modificador utilizado para d	efinir um método de classe é o:
instanceof. implements. unique. belongs. As classes contêm. SubClasses que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Métodos que determinam o estado do objeto e atributos que são utilizados para manipular as informações Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Atributos que determinam o estado de um mapeamento objeto relacional e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões deste exercício.	instanceof. implements. unique. belongs. As classes contêm. SubClasses que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Métodos que determinam o estado do objeto e atributos que são utilizados para manipular as informações Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões deste exercício.	static	
implements. unique. belongs. As classes contêm. SubClasses que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Métodos que determinam o estado do objeto e atributos que são utilizados para manipular as informações Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Atributos que determinam o estado de um mapeamento objeto relacional e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões deste exercício.	implements. unique. belongs. As classes contêm. SubClasses que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Métodos que determinam o estado do objeto e atributos que são utilizados para manipular as informações Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Atributos que determinam o estado de um mapeamento objeto relacional e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões deste exercício.		
unique. belongs. As classes contêm. SubClasses que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Métodos que determinam o estado do objeto e atributos que são utilizados para manipular as informações Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Atributos que determinam o estado de um mapeamento objeto relacional e métodos que são utilizados para manipular os atributo Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões deste exercício.	unique. belongs. As classes contêm. SubClasses que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Métodos que determinam o estado do objeto e atributos que são utilizados para manipular as informações Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Atributos que determinam o estado de um mapeamento objeto relacional e métodos que são utilizados para manipular os atributo Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões deste exercício.	0	
As classes contêm. SubClasses que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Métodos que determinam o estado do objeto e atributos que são utilizados para manipular as informações Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Atributos que determinam o estado de um mapeamento objeto relacional e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões deste exercício.	As classes contêm. SubClasses que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Métodos que determinam o estado do objeto e atributos que são utilizados para manipular as informações Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Atributos que determinam o estado de um mapeamento objeto relacional e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões deste exercício.	0 .	
As classes contêm. SubClasses que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Métodos que determinam o estado do objeto e atributos que são utilizados para manipular as informações Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Atributos que determinam o estado de um mapeamento objeto relacional e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Colabore Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões deste exercício.	As classes contêm. SubClasses que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Métodos que determinam o estado do objeto e atributos que são utilizados para manipular as informações Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Atributos que determinam o estado de um mapeamento objeto relacional e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Colobore Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões deste exercício.	•	
SubClasses que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Métodos que determinam o estado do objeto e atributos que são utilizados para manipular as informações Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Atributos que determinam o estado de um mapeamento objeto relacional e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Col@bore Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões deste exercício.	 SubClasses que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Métodos que determinam o estado do objeto e atributos que são utilizados para manipular as informações Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Atributos que determinam o estado de um mapeamento objeto relacional e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Colobore Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões deste exercício.		
 Métodos que determinam o estado do objeto e atributos que são utilizados para manipular as informações Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Atributos que determinam o estado de um mapeamento objeto relacional e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Colabore Sugira! Sinalize! Construa! Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões deste exercício.	Métodos que determinam o estado do objeto e atributos que são utilizados para manipular as informações Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Atributos que determinam o estado de um mapeamento objeto relacional e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Sugira! Sinalize! Construa! Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões deste exercício.	As classes contem.	
 Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Atributos que determinam o estado de um mapeamento objeto relacional e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Colabore Sugira! Sinalize! Construa! Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões deste exercício. 	 Atributos que determinam o estado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos Atributos que determinam o estado de um mapeamento objeto relacional e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Colobore Sugira! Sinalize! Construa! Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões deste exercício. 	 SubClasses que determinam o e 	stado do objeto e métodos que são utilizados para manipular os atributos
 Atributos que determinam o estado de um mapeamento objeto relacional e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Colabore Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões deste exercício. 	Atributos que determinam o estado de um mapeamento objeto relacional e métodos que são utilizados para manipular os atributos Classes abstratas que determinam o estado das interfaces e métodos que são utilizados para manipular os atributos Colobore Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões deste exercício.		
Col@bore Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões deste exercício.	Col@bore Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões deste exercício.		
Col@bore Sugira! Sinalize! Construa! Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões deste exercício.	Col@bore Sugira! Sinalize! Construa! Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões deste exercício.		
		Classes abstratas que determina	am o estado das interraces e metodos que são utilizados para manipular os atributos
		Col@bore	
Não Respondida Não Gravada Gravada	Não Respondida Não Gravada Gravada		mices de micenes, singue agui para dar a sua aprima sobre as quescoss deste exercició.
			Não Respondida Não Gravada Gravada

Exercício inciado em 09/04/2022 12:32:06.