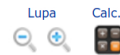




Teste de Conhecimento

avaliar sua aprendizagem

PROGRAMAÇÃO I
CCT0827_A2_202101110137_V1



Aluno: DOUGLAS MATOS DA SILVA
Disc.: PROGRAMAÇÃO I

Matr.: 202101110137
2022.1 EAD (GT) / EX

Prezado (a) Aluno(a),

Você fará agora seu **TESTE DE CONHECIMENTO!** Lembre-se que este exercício é opcional, mas não valerá ponto para sua avaliação. O mesmo será composto de questões de múltipla escolha.

Após responder cada questão, você terá acesso ao gabarito comentado e/ou à explicação da mesma. Aproveite para se familiarizar com este modelo de questões que será usado na sua AV e AVS.

1. Em um parque de diversões existe um brinquedo que é seguro apenas para pessoas com altura entre 150 centímetros e 200 centímetros (inclusive). Um sistema computacional em JAVA foi desenvolvido como apoio. Marque qual condição em Java irá funcionar para permitir que apenas as pessoas dentro da faixa de altura apropriada entrem no brinquedo.

```
if( altura < 150 || altura < 200){  
    System.out.println("Entrada Permitida!");  
}  
if( altura >= 150 || altura >= 200){  
    System.out.println("Entrada Permitida!");  
}  
if( altura <= 150 && altura >= 200){  
    System.out.println("Entrada Permitida!");  
}  
if(200 > altura > 150 ){  
    System.out.println("Entrada Permitida!");  
}  
if( altura >= 150 && altura <= 200){  
    System.out.println("Entrada Permitida!");  
}
```



2. Assinale a opção correta.

```
int x = 1;  
while (x != 4) {  
    System.out.println(x/2);  
    x++;  
}
```

- ☐ o trecho imprimirá 2 números.
☐ o trecho entrará em loop.
☒ o trecho imprimirá 3 números.
☐ impressão sequencial de 5 números em ordem decrescente.
☐ o trecho imprimirá 4 números.

3. O que imprimirá a linha de código em Java a seguir?

```
System.out.println("1+1+1="+1+1+1);
```

- ☒ 1+1+1=111.
☐ 3=111
☐ 3=21.
☐ 1+1+1=21.
☐ 111=111.

4. Na linguagem Java

- ☐ == significa igualdade. && significa atribuição lógica. || significa "+" lógico.
☐ == significa atribuição. & significa "E" lógico. || significa "OU" lógico.
☐ += significa igualdade superior. && significa "E" lógico. |= significa "OU" lógico.
☒ == significa igualdade. && significa "E" lógico. || significa "OU" lógico.
☐ <> significa igualdade. &+ significa "E" lógico. | significa "OU" lógico.

5. Qual alternativa apresenta todos os tipos válidos com parâmetro para a cláusula switch?

- ☐ int, float.
- ☐ int, double.
- ✔ ☒ char, int.
- ☐ char, double.
- ☐ char, float.

6. Na linguagem Java

- ☐ para comentários são utilizados apenas /* e */.
- ✔ ☒ Java Micro Edition (JME) é projetada para dispositivos com memória e poder de processamento limitados.
- ☐ não se pode definir expressões com variáveis dos tipos *int* e *double*.
- ☐ a conversão de uma variável *double* em *int* aumenta a sua precisão.
- ☐ não se pode aninhar estruturas de repetição.

7. Observe o código abaixo:

```
public class JavaApplication {  
    public static void main(String[] args) {  
        double halo;  
        double mgs;  
        halo = 69.99;  
        mgs = 60.50;  
        double total = halo + mgs;  
        System.out.println("O preço total é " + total);  
  
        if (total < 120.00) {  
            System.out.println("O preço está bom!");  
        } else {  
            System.out.println("O jogo está caro!");  
        }  
    }  
}
```

Marque a resposta que será gerada:

- ☐ O preço total é 116.49
O preço está bom!
- ☐ O preço total é 130.49
O preço está bom!
- ✔ ☒ O preço total é 130.49
O jogo está caro!
- ☐ O preço total é 116.49
O jogo está caro!
- ☐ O programa vai dar erro!

8. Assinale a alternativa correta. Qual(is) entre as seguintes expressões é(são) valor(es) do tipo primitivo em Java:

- I. 5.3f
 - II. true
 - III. a
 - IV. "aa"
 - V. null
- ☐ I, III.
 - ✔ ☒ I, II, III.
 - ☐ III, IV, V.
 - ☐ IV, V.
 - ☐ I, II, IV.

Col@bore

Sugira! Sinalize! Construa!
Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões deste exercício.

■ Não Respondida

■ Não Gravada

■ Gravada

Exercício iniciado em 09/04/2022 12:00:44.