





Teste de Conhecimento

avalie sua aprendizagem

PROGRAMAÇÃO I CCT0827_A7_202101110137_V1		Lupa Calc.	
Aluno: DOUGLAS MATOS DA SILVA Disc.: PROGRAMAÇÃO I		Matr.: 20210111 2022.1 EAD (GT)	
	10! Lembre-se que este exercício é opcional, mas não valerá ao gabanito comentado e/ou à explicação da mesma. Aproveil		
1. O que é encapsulamento? (a) Uma técnica para limitar a visibilidade de Uma técnica de depunação. (b) Uma técnica para criar mais de um mét (c) Nenhuma das opções. (c) Uma técnica para induir primitivas den	odo principal.		
2. Uma declaração com este modificador torna acestíveis a outras classes fora do pacote e A afirmação se refere a qual modificador? Private ® Protected Defaut Public Nenhuma das anteriores	o membro acessível às classes do mesmo pacote ou através on que forem decidandos.	ie herança, seus membros herdados não	são
	' statici, tendo em vista que ambas têm efeitos idênticos. ode ter seu valor modificado a qualquer momento da execução es dentro da linguagem nte em Java	de um programa	
4. É correto afirmar no conceito de encapsular Os atributos devem ser privados e os m Não se deve usar métodos getters e se Os atributos devem ser privados e os m Os atributos devem ser privados e os m Nenhuma das alteranativas anteriores	vétodos privados ters vétodos públicos		
S. A técnica de possibilitar que uma parte do d Construtor Herança Overfoad Gincapsulamento Orientação a objeto	ádigo seja acessível apenas através de métodos definidos em	sua interface pública é conhecida como:	
Implementação. Não existe sobreposição entre pilares didentificar o uso de abstração, por exen O conceito de abstração é intimamente Polimorfismo, como o próprio nome ind	nto, um objeto pode ser considerado uma caixa preta, com a o	de herança, não há a possibilidade de se es de acesso. ma durante a execução do programa.	
Os atributos não podem ser manipulado O encapsulamento determina que a imp Uma classe encapsula atributos e méto	ar que: nhum objeto que não seja instância da própria classe ou de un si orteamente. Os atributos podem ser alterados ou consultad siemenhação de um objeto somente deve ser acessada através tos, ocultando os detalhes de implementação dos objetos. se diretamente. Os atributos podem ser alterados ou consultad	os somente através dos métodos do obje de uma interface visível e bem definida.	
II - Constantes não necessitam de getters e	privado é a proteção do estado interno do objeto. O método s		
Col@bore	Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião so	Sugiral Sinalizel Construal ore as questões deste exercício.	