



Meus Simulados

Teste seu conhecimento acumulado

Disc.: ARQUITETURA DE SISTEMAS

Aluno(a): DOUGLAS MATOS DA SILVA

Acentos: 6,0 de 10,0

20210116137

25/09/2022



Questão

Acento: 1,0 / 1,0

Sobre os benefícios do modelo de arquitetura de componentes, assinale a alternativa correta. Parte inferior do formulário

- I. Redução de custo: O uso do componente de terceiros permite a redução do custo do desenvolvimento e manutenção.
II. Fácil desenvolvimento: Implementar componentes bem como a funcionalidade definida pela interface, permite desenvolvimento sem impacto em outras partes do sistema.
III. Reutilização: A reutilização de componentes é um meio agilizar o desenvolvimento e manutenção onde agrega na redução de custo da aplicação.

- ☐ Apenas I e II
☒ I, II e III estão corretas
☐ Apenas II e III
☐ Apenas III
☐ Apenas II

Respondido em 25/09/2022 20:29:57

Explicação: Todas estão corretas.



Questão

Acento: 0,0 / 1,0

Sobre os Componentes de um Sistema, as questões abaixo são verdadeiras, EXCETO:

- ☒ Devem ser projetados focando alto acoplamento
☐ Os componentes devem ser projetados para o máximo de reuso
☐ Devem ser projetados buscando a alta coesão
☐ Podem ser definidos desde a primeira iteração do projeto de arquitetura
☒ O nível de abstração é, geralmente, baixo.

Respondido em 25/09/2022 20:40:39



Questão

Acento: 1,0 / 1,0

Qual é o diagrama que garante uma visão sistêmica entre os componentes de interface e os componentes dedados do sistema?

- ☒ Diagrama de Domínio
☐ Diagrama de Funcionalidades de Interface
☐ Diagrama de Interação de Componentes
☐ Diagrama de Classe
☐ Diagrama de Caso de Uso

Respondido em 25/09/2022 20:29:54

Explicação:

Diagrama de interação de componentes é um diagrama de colaboração utilizado para interação entre componentes.

Diagrama de funcionalidades de interface que descreve o modelo de negócio, suas interfaces e as regras de funcionalidades para essas interfaces.

Diagrama de classes descreve o modelo de conceito do negócio.

Diagrama de caso de uso define as funcionalidades do sistema a ser desenvolvido.



Questão

Acento: 1,0 / 1,0

Dentre os requisitos abaixo, assinale a alternativa que apresenta um requisito funcional.

- ☐ Um usuário treinado deve ser capaz de submeter um pedido de compra em menos que 5 minutos.
☐ O sistema deve poder ser executado em sistema operacional Windows e Linux.
☐ A complexidade ciclomática máxima de um módulo não pode ser maior que 20
☐ Modificações corretivas devem ser feitas em menos de 5 horas.
☒ O sistema deverá dar baixa após a venda ser efetivada.

Respondido em 25/09/2022 20:23:29

Explicação: Todos os demais requisitos são requisitos não funcionais.



Questão

Acento: 1,0 / 1,0

O modelo mais tradicional de desenvolvimento de software é o modelo em cascata. Considerando a utilização desse modelo e suas fases, assinale a alternativa que apresenta uma afirmação verdadeira.

- ☐ Nenhuma das alternativas
☒ O primeiro estágio de desenvolvimento de um novo sistema consiste na definição de requisitos.
☐ A divisão dos requisitos para implementação do sistema em hardware ou software é feita na fase de operação e manutenção.
☐ A especificação do sistema é produzida após o estágio de implementação e teste de unidade.
☐ Não há necessidade de se produzir qualquer tipo de documentação em suas fases.

Respondido em 25/09/2022 20:24:15

Explicação:

O modelo cascata é utilizado principalmente quando os requisitos de um determinado problema são bem compreendidos. Uma forma de utilizar o modelo cascata é quando precisamos fazer adaptações ou aperfeiçoamentos em um sistema já existente. Por exemplo, quando temos um sistema já pronto e precisamos fazer uma adaptação porque alguma lei governamental foi alterada ou criada.

Também podemos utilizar o modelo cascata quando um software necessita de uma nova funcionalidade e os requisitos estão bem definidos e são estáveis.

O modelo cascata também é chamado de ciclo de vida clássico ou tradicional.

Este modelo sugere uma abordagem sequencial e sistemática para o desenvolvimento de software. Dessa forma, começamos com o levantamento de requisitos ou necessidades junto ao cliente, depois vamos para a fase de planejamento onde definimos estimativas, cronograma e acompanhamento, após isso partimos para a modelagem onde fazemos a análise e projeto, seguindo da construção onde codificamos e testamos, passamos para a implantação ou emprego onde efetuamos a entrega, suporte e feedback do software concluído.



Questão

Acento: 0,0 / 1,0

Na arquitetura de sistemas, o modelo para desenvolvimento do modelo de negócio, baseado em Canvas é dividido em: Como, O que, Para quem e Quanto. Associe a coluna da esquerda com a coluna da direita e em seguida marque a alternativa correta, considerando a sequência de cima para baixo:

- (1) Como () Elementos de infraestrutura de hardware, banco de dados, comunicação e software a ser utilizado pelo sistema a ser desenvolvido.
(2) O que () Quais os Benefícios se espera alcançar como o novo sistema.
(3) Para quem () Recursos chaves a serem utilizados pelo sistema a ser desenvolvido.
(4) Quanto () Que problema o sistema proposto vai resolver.

- ☐ 3.2.1.4
☐ 4.3.1.2
☐ 2.3.4.1
☒ 2, 4, 1, 3
☒ 3.4.1.2

Respondido em 25/09/2022 20:47:23

Explicação:

Como: Refere-se aos recursos chaves a serem utilizados pelo sistema a ser desenvolvido.

O Que: Que problema o sistema proposto vai resolver.

Para Quem: Elementos de infraestrutura de hardware, banco de dados, comunicação e software a ser utilizado pelo sistema a ser desenvolvido.

Quanto: Quais os benefícios se espera alcançar como o novo sistema.



Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

O padrão de arquitetura MVC é um modelo de camadas que divide a aplicação em três componentes: **Model**(modelo), **View** (visualizador) e **Controller** (controlador). As funções de cada um destes três componentes são apresentadas abaixo:

I. interpreta eventos de entrada e envia requisições para o modelo de dados; em seguida, processa os dados carregados a partir do modelo e envia para o visualizador.

II. encapsula o acesso aos dados e funções básicas da aplicação, fornecendo ao usuário procedimentos que executam tarefas específicas.

III. exibe para o usuário os dados fornecidos pelo controle e estabelece uma interface para interação entre o usuário e a aplicação.

A associação correta do componente do padrão MVC com sua função está expressa respectivamente em:

- ☐ Controller, View e Model
- ☐ Model, Controller e View
- ☒ View, Model e Controller
- ☒ Controller, Model e View
- ☐ Nenhuma das opções

Respondido em 25/09/2022 22:25:29

Explicação:

Explicando cada um dos objetos do **padrão MVC** tem-se primeiramente o controlador (Controller) que interpreta as entradas do mouse ou do teclado enviado pelo usuário e mapeia essas ações do usuário em comandos que são enviados para o modelo (Model) e/ou para a janela de visualização (View) para efetuar a alteração apropriada. Por sua vez o modelo (Model) gerencia um ou mais elementos de dados, responde a perguntas sobre o seu estado e responde a instruções para mudar de estado.



Questão

Acerto: 0,0 / 1,0

Assinale a alternativa que apresenta a sequência de especificação de um componente.

- ☐ Aderente a padrões, Empacotado, Implementação e Distribuição
- ☒ Implementação, Distribuição, Empacotado, Aderente a padrões
- ☐ Empacotado, Implementação, Aderente padrões e Distribuição
- ☒ Aderente a padrões, Implementação, Empacotado e Distribuição
- ☐ Implementação, Empacotado, Distribuição, Aderente a padrões

Respondido em 25/09/2022 22:47:43

Explicação: A sequência de especificação de componente é Implementação, Distribuição, Empacotado, Aderente a padrões.



Questão

Acerto: 0,0 / 1,0

São interfaces encontradas nos componentes do Modelo de Componentes Corba - CCM, EXCETO:

- ☒ Receptáculos
- ☐ Receptores de Eventos
- ☐ Fontes de Eventos
- ☐ Facetas
- ☒ Aliças

Respondido em 25/09/2022 22:47:55

Explicação:

As principais interfaces encontradas nos componentes do Modelo de Componentes Corba, são

Facetas

Receptáculos

Eventos

Herança de Componentes

Homes e Home Finders



Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Tanto no **EJB** como no **COM+** usamos uma abordagem de fábrica de objetos, onde um objeto componente é utilizado para criar instâncias de outro componente. Qual é o objeto inicial no **COM+**?

- ☒ IClassFactory
- ☐ IClassCreator
- ☐ IClassBuilder
- ☐ IClassMain
- ☐ Main

Respondido em 25/09/2022 22:48:02

Explicação:

IClassFactory é o objetivo inicial no COM+, as demais opções não existem.

Col@bore

Sugira! Sinalize! Construa!
Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões deste simulado.