



# Meus Simulados

Teste seu conhecimento acumulado

Disc.: **MODELAGEM DE SISTEMAS COM UML**

Aluno(a): DOUGLAS MATOS DA SILVA

Acertos: **8,0 de 10,0**

202101110137

15/09/2022

## 1<sup>a</sup> Questão

Acerto: **1,0 / 1,0**

A UML é bastante versátil e completa em termos dos diagramas que disponibiliza. Eles se classificam em estruturais e comportamentais, também denominados de estáticos e dinâmicos, respectivamente.

Dentre os diagramas da UML, qual alternativa apresenta apenas os diagramas comportamentais, que mostram detalhes do funcionamento do sistema, sob um determinado ponto de vista?

- Sequência, comunicação e objetos.
- Casos de uso, atividades e sequência.
- Classes, casos de uso e pacotes.
- Casos de uso, atividades e componentes.
- Estrutura composta, classes e pacotes.

Respondido em 15/09/2022 19:55:07

### Explicação:

Os diagramas comportamentais evidenciam o comportamento (funcionamento) de parte de um sistema ou processo de negócio relacionado ao sistema, segundo determinada perspectiva. Dizem respeito às funcionalidades do sistema, aos estados de um objeto em seu ciclo de vida, às interações entre os objetos, dentre outros aspectos. Também são chamados de diagramas dinâmicos. Dentro desse contexto, temos os diagramas de casos de uso, atividades e sequência.

## 2<sup>a</sup> Questão

Acerto: **1,0 / 1,0**

Um dos diagramas da UML tem a responsabilidade de exibir todos os modelos de objetos que se relacionam, enviando e recebendo mensagens uns aos outros. Esse diagrama representa a mais importante estrutura que temos no paradigma orientado a objeto, e mostra os atributos e métodos associados a cada modelo de objetos do sistema.

Estamos falando de qual diagrama da UML?

- Estruturas compostas
- Objetos
- Classes
- Estados
- Casos de uso

Respondido em 15/09/2022 19:55:47

### Explicação:

O Diagrama de classes descreve, para cada classe, suas propriedades (atributos e métodos) e seus relacionamentos com as demais classes. Classe é a base estrutural dos sistemas orientados a objetos. O diagrama de classes de projeto deriva do diagrama conceitual de classes, agregando novos atributos, todos os métodos necessários, identificando os corretos relacionamentos entre as classes (e não apenas associações), adicionando as multiplicidades e outros elementos relevantes da UML.

## 3<sup>a</sup> Questão

Acerto: **0,0 / 1,0**

Prova INSTITUTO AOCP - 2019 - UFPB - Analista de Tecnologia da Informação.

Pode-se definir requisitos de software como a forma descrita que um sistema deve desempenhar, as funcionalidades que oferece e como deve funcionar exatamente. Esses requisitos são descritos de formas diferentes e com níveis de detalhes diferentes, pois serão utilizados por distintos perfis de leitores. Existe mais de um tipo de requisito. Os requisitos que são conhecidos como as declarações dos serviços que o sistema deve executar, as reações que precisam acontecer a determinadas entradas e o comportamento em algumas situações são conhecidos como requisitos:

- principais
- funcionais
- não funcionais
- de comportamento
- de execução

Respondido em 15/09/2022 19:56:36

Explicação:

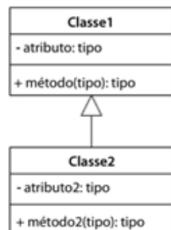
Resposta correta: de comportamento

#### 4<sup>a</sup> Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Fonte: Adaptado de Banca: UFMG Órgão: UFMG Prova: UFMG - 2019 - UFMG - Técnico de Tecnologia da Informação

Considere o diagrama de classes representado pelas classes Classe1 e Classe2:



Assinale a alternativa que representa o relacionamento entre as classes de acordo com o paradigma de orientação a objetos.

- Coesão.
- Herança.
- Refatoração.
- Agregação
- Acoplamento.

Respondido em 15/09/2022 19:57:01

Explicação:

Resposta correta: Herança.

#### 5<sup>a</sup> Questão

Acerto: 0,0 / 1,0

Qual o principal objetivo de um diagrama de componentes?

- Modelar as atividades de um caso de uso.
- Apresentar a organização do hardware.
- Definir a infraestrutura para execução do software.
- Modelar os artefatos de software e hardware.
- Modelar as partes de um sistema.

Respondido em 15/09/2022 19:57:19

Explicação:

A resposta certa é:Modelar os artefatos de software e hardware.

#### 6<sup>a</sup> Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

Qual das afirmações abaixo não diz respeito à relação de associação no diagrama de classes?

- As associações descrevem a conexão entre diferentes classes.
- As associações podem ter uma regra que especifica o propósito da associação.
- As associações podem ser unidirecionais ou bidirecionais.
- Numa associação, um valor de multiplicidade indica como os objetos se relacionam consigo mesmo.
- As associações são os mecanismos que permitem aos objetos se comunicarem.

Respondido em 15/09/2022 19:58:29

Explicação:

A resposta certa é:Numa associação, um valor de multiplicidade indica como os objetos se relacionam consigo mesmo.

#### 7<sup>a</sup> Questão

Acerto: 1,0 / 1,0

(IFB - 2017) Larman (2007), define os casos de uso e seus componentes. Assinale a alternativa cuja descrição sobre casos de uso e seus componentes é incorreta:

- Um ator é algo com comportamento, tal como uma pessoa, um sistema de computador ou uma organização.
- Os casos de uso são orientados a objeto, a partir de uma análise OO, quando são escritos

-  Os casos de uso são orientados a objeto, a partir de uma análise OO, quando são escritos.
- Casos de uso são narrativas em texto, amplamente utilizadas para descobrir e registrar requisitos.
- Um cenário é, também, chamado de instância de caso de uso.
- Casos são uma coleção de cenários relacionados de sucesso e fracasso, que descrevem um ator usando um sistema como meio para atingir um objetivo.

Respondido em 15/09/2022 20:00:04

**Explicação:**

Resposta correta: Os casos de uso são orientados a objeto, a partir de uma análise OO, quando são escritos.

**8<sup>a</sup> Questão**

Acerto: 1,0 / 1,0

(CEPS – UFPA – 2018) Um engenheiro de software está especificando os requisitos para um software que automatize a distribuição das turmas em salas de aula disponíveis em um campus de uma instituição de ensino superior.

Durante o processo de levantamento e especificação de requisitos, o engenheiro de software identificou requisitos funcionais e requisitos não funcionais relacionados com o projeto que está sob sua responsabilidade.

Considere os requisitos relacionados a seguir:

- I - O sistema deve ser compatível com navegadores Web executando em smartphones.
- II - O sistema deve permitir o cadastro das salas de aula disponíveis para uso, sua localização e sua capacidade.
- III - O sistema deve permitir a emissão de relatórios contendo a alocação das salas e turmas.
- IV - O sistema deve ser desenvolvido com a linguagem Java.
- V - O sistema deve fornecer uma solução de interoperabilidade com os outros sistemas existentes na instituição.
- VI - Os relatórios gerenciais devem ser emitidos em no máximo dez segundos no contexto de mil usuários simultâneos.

Dentre os itens relacionados de I a VI, são requisitos não funcionais:

- V e VI, somente
- II, III e V, somente
- I, II e IV, somente
- II, III, IV, V e VI, somente
- I, IV, V e VI, somente

Respondido em 15/09/2022 20:01:52

**Explicação:**

Resposta correta: I, IV, V e VI, somente

**9<sup>a</sup> Questão**

Acerto: 1,0 / 1,0

Assinale a afirmativa falsa sobre padrões de projeto:

- Um padrão não pode ser adaptado ao ser aplicado em um problema específico.
- Decidir se um padrão pode ser empregado em um problema específico nem sempre é uma tarefa fácil.
- Padrões facilitam o desenvolvimento, pois permitem a utilização de soluções bem-sucedidas em problemas similares.
- É comum um iniciante achar que os padrões devem estar por toda a implementação e acabar fazendo uso inadequado deles.
- Padrões fornecem uma linguagem comum para os desenvolvedores

Respondido em 15/09/2022 20:02:37

**Explicação:**

A resposta certa é: Um padrão não pode ser adaptado ao ser aplicado em um problema específico.

**10<sup>a</sup> Questão**

Acerto: 1,0 / 1,0

"Implementamos em um único módulo aspectos de implementação de interface com o usuário, lógica do negócio e acesso a dados". Assinale o princípio SOLID que está sendo diretamente violado por essa estratégia de implementação:

- Princípio de Substituição de Liskov
- Princípio Open Closed
- Princípio da Segregação de Interfaces
- Princípio da Inversão de Dependências
- Princípio da Responsabilidade Única

Respondido em 15/09/2022 20:03:08

**Explicação:**

A resposta certa é: Princípio da Responsabilidade Única

**Col@bore**

**Sugira! Sinalize! Construa!**  
Antes de finalizar, clique aqui para dar a sua opinião sobre as questões deste simulado.