





## Teste de Conhecimento

avalie sua aprendizagem

PROGRAMAÇÃO II CCT0840_202101110137_TEMAS	Lupa Calc.	
D: DOUGLAS MATOS DA SILVA : PROGRAMAÇÃO II		Matr.: 20210 2022.3 EAD
Prezado (a) Aluno(a),		
Você fará agora seu <u>TESTE DE CONHECIMENTO</u> ! Lembre-se que este exercício é opciona questões de múltipla escolha.		
Após responde cada questão, você terá acesso ao gabarito comentado e/ou à explicação d será usado na sua AV e AVS.	a mesma. Aproveite para se familiarizar com este modelo	o de questões que
ENSTRACETIMALEMENTAÇÃO DE TRATAME	ENTO DE EVOCOÕES EM JAVA	
EM2120551IMPLEMENTAÇÃO DE TRATAME  1 (UNIRIO - Técnico de Tecnologia da Informação - 2019)	NTO DE EXCEÇÕES EM JAVA	
Em Java, a palavra-chave throws é usada para:		
Especificar um código a ser executado, após qualquer tratamento de exceção no	bloco.	
Causar uma exceção e fornecer seus argumentos.     Especificar os métodos que trataram uma dada exceção.		
Causar a exceção que está sendo tratada.		
<ul> <li>Especificar os tipos de exceções que um dado método pode causar.</li> </ul>	Data Re:	sp.: 12/09/2022 23:07
Explicação:		
A resposta certa é:Especificar os tipos de exceções que um dado método pode causar.		
pode ser lançada, qual palavra-chave da linguagem deve-se usar?	o, ao se definir o método sacar( ), para identificar o nome	ldo Insuficiente e da exceção que
		sp.: 12/09/2022 23:08
pode ser lançada, qual palavra-chave da linguagem deve-se usar?  ○ protected ○ static ○ try ○ extend  ✔ ⑧ throws		e da exceção que
pode ser lançada, qual palavra-chave da linguagem deve-se usar?  ○ protected ○ static ○ try ○ extend ✔ ⑥ throws  Explicação:	Data Rec	e da exceção que
pode ser lançada, qual palavra-chave da linguagem deve-se usar?  ○ protected ○ static ○ try ○ extend  ✔ ② throws  Explicação: A resposta certa é:throws  3. (COMPERVE -UFRN- Analista de Tecnologia da Informação - 103 - 2018 - modificada) Considere as seguintes afirmativas sobre os tipos de exceções que existem na linguação	Data Rec	e da exceção que
pode ser lançada, qual palavra-chave da linguagem deve-se usar?  ○ protected ○ static ○ try ○ extend  ✔ ⑥ throws  Explicação: A resposta certa é:throws  3. (COMPERVE-UFRN- Analista de Tecnologia da Informação - 103 - 2018 - modificada) Considere as seguintes afirmativas sobre os tipos de exceções que existem na linguag I - Todas as exceções em Java herdam direta ou indiretamente da classe Throwable. II - Existem dois tipos de exceções Java: (1) exceções checadas (checked exceptions)	Data Res Jugan Java e o que caracteriza cada um desses tipos.	e da exceção que
protected  static  try  extend  static  try  static  try  static  static  static  try  static  st	Data Rec gem Java e o que caracteriza cada um desses tipos. ) que herdam da classe Exception ou de outra exceção cl a restrições de recursos ou problemas internos à máquina	e da exceção que
protected  static  try  extend  trows   static  trows   trows  static  trows  stati	Data Rec gem Java e o que caracteriza cada um desses tipos. ) que herdam da classe Exception ou de outra exceção cl a restrições de recursos ou problemas internos à máquina	e da exceção que
protected  static  try  extend  static  try  static  try	Data Rec gem Java e o que caracteriza cada um desses tipos. ) que herdam da classe Exception ou de outra exceção cl a restrições de recursos ou problemas internos à máquina	e da exceção que
protected  static  try  extend  static  try  extend  static  try  extend  ity  at hrows     COMPERVE -UFRN- Analista de Tecnologia da Informação - 103 - 2018 - modificada)  Considere as seguintes afirmativas sobre os tipos de exceções que existem na linguaç  I - Todas as exceções em Java herdam direta ou indiretamente da classe Throwable.  II - Existem dois tipos de exceções Java: (1) exceções checadas (checked exceptions) exceções não checadas que herdam da classe Throwable.  III - Um exemplo de exceção não checada é a do tipo Error que geralmente representa IV - O compilador Java não permite que sejam definidos tratadores (cláusulas catch) p  Estão corretas as afirmativas  III e IV    III e IV   III e III	Data Rec gem Java e o que caracteriza cada um desses tipos. ) que herdam da classe Exception ou de outra exceção cl a restrições de recursos ou problemas internos à máquina	e da exceção que
protected  static  try  extend  ity  extend  ity  athrows    COMPERVE -UFRN- Analista de Tecnologia da Informação - 103 - 2018 - modificada)    Considere as seguintes afirmativas sobre os tipos de exceções que existem na linguaç  1 - Todas as exceções em Java herdam direta ou indiretamente da classe Throwable.  II - Existem dois tipos de exceções Java: (1) exceções checadas (checked exceptions) exceções não checadas que herdam da classe Throwable.  III - Um exemplo de exceção não checada é a do tipo Error que geralmente representa IV - O compilador Java não permite que sejam definidos tratadores (cláusulas catch) p  Estão corretas as afirmativas  III e IV  ii II e III  ii II e III  ii II e III  ii II e III	Data Rec gem Java e o que caracteriza cada um desses tipos. ) que herdam da classe Exception ou de outra exceção cl a restrições de recursos ou problemas internos à máquina	e da exceção que
protected  static  try  extend  * a throws    COMPERVE -UFRN- Analista de Tecnologia da Informação - 103 - 2018 - modificada)    Considere as seguintes afirmativas sobre os tipos de exceções que existem na linguaç    Todas as exceções em Java herdam direta ou indiretamente da classe Throwable.   II - Existem dois tipos de exceções Java: (1) exceções checadas (checked exceptions) exceções não checadas que herdam da classe Throwable.   III - Um exemplo de exceção não checada é a do tipo Error que geralmente representator o compilador Java não permite que sejam definidos tratadores (cláusulas catch) pestão corretas as afirmativas    III e IV   III e III   III	Data Res gem Java e o que caracteriza cada um desses tipos. ) que herdam da classe Exception ou de outra exceção cl a restrições de recursos ou problemas internos à máquina ara as exceções de tipo RuntimeException e Error.	sp.: 12/09/2022 23:08 hecada e (2) a virtual Java (JVI
protected  static  try  extend  ity  extend  ity  ity  ity  extend  ity  ity  ity  extend  ity  ity  ity  extend  ity  ity  ity  ity  ity  extend  ity  ity  ity  ity  ity  ity  ity  it	Data Res gem Java e o que caracteriza cada um desses tipos. ) que herdam da classe Exception ou de outra exceção cl a restrições de recursos ou problemas internos à máquina ara as exceções de tipo RuntimeException e Error.	e da exceção que

## EM2120553INTEGRAÇÃO COM BANCO DE DADOS EM JAV

4.	De forma geral, quando criamos aplicativos para acesso ao banco de dados, com base no JDBC, temos instruções SQL em meio ao código Java, onde algumas são comandos para manipulação de dados (DML) e outras fazem consultas aos dados armazenados. Para efetivar um comando DML, como Insert ou Delete, qual
	métada da un asy utilizada O

$\cap$	prepareStatemen
$\mathcal{L}$	prepareotatemen

getConnection



✓ ○ executeUpdate		
	Data Resp.: 12/09/2022 23:11:35	
Explicação:		
A resposta certa é: executeUpdate		
·		
5. Entre as ferramentas de produtividade do NetBeans, temos uma que permite gerar classes de controle JPA, de forma	a automatizada, a partir das entidades,	
concentrando todos os métodos necessários para encapsular as operações DML. No caso da remoção de um registi controle?	ro, qual seria o método oferecido pela classe de	
control.		
edit		
persist		
destroy		
★ ① create		
○ merge		
	Data Resp.: 12/09/2022 23:12:30	
Explicação:		
A resposta certa é: destroy		
Quando adotamos o mapeamento objeto-relacional com base no JPA, temos apenas um arquivo de configuração pa	ura definir as canovãos com a banco do dados o	
qual driver de persistência será utilizado. Qual o nome do arquivo?	ad delinii as conexoes com o banco de dados e	
○ jdbc.xml		
○ web.xml		
persistence.xml		
orm.xml		
O database.xml	Data Resp.: 12/09/2022 23:13:05	
	Data Resp.: 12/09/2022 23:13:05	
Explicação:		
A resposta certa é: persistence.xml		
EM2120554INTERFACES GRÁFICAS EM JAVA		
É muito importante, para todo programador, escolher ferramentas adequadas para a garantia de produtividade. Para	o ambiente Java EX existe uma ferramenta.	
oferecida pela Oracle, para a construção visual de arquivos FXML, cujo nome é:		
Java FX Sample Scene Creator		
☐ Java FX Generator		
Anache NetBeans IDF		
O Apache NetBeans IDE		
	Data Resp.: 12/09/2022 23:14:09	
Java FX Scene Builder     Visual Studio IDE	Data Resp.: 12/09/2022 23:14:09	
Java FX Scene Builder     Visual Studio IDE  Explicação:	Data Resp.: 12/09/2022 23:14:09	
Java FX Scene Builder     Visual Studio IDE	Data Resp.: 12/09/2022 23:14:09	
Java FX Scene Builder     Visual Studio IDE  Explicação:	Data Resp.: 12/09/2022 23:14:09	
Java FX Scene Builder     Visual Studio IDE  Explicação:	Data Resp.: 12/09/2022 23:14:09	
Java FX Scene Builder     Visual Studio IDE  Explicação:	Data Resp.: 12/09/2022 23:14:09	
Java FX Scene Builder     Visual Studio IDE  Explicação: A resposta certa é: Java FX Scene Builder		
Java FX Scene Builder     Visual Studio IDE  Explicação:	s medidas em pixels, ou adotar uma composição	
Visual Studio IDE      Explicação:  A resposta certa é: Java FX Scene Builder  Quando utilizamos a biblioteca SWT, podemos trabalhar com um posicionamento simples, baseado em coordenadas para a definição do Layout. Qual das opções de Layout irá permitir o posicionamento relativo, conectando as extremi	s medidas em pixels, ou adotar uma composição	
Java FX Scene Builder     Visual Studio IDE  Explicação:  A resposta certa é: Java FX Scene Builder  Ouando utilizamos a biblioteca SWT, podemos trabalhar com um posicionamento simples, baseado em coordenadas	s medidas em pixels, ou adotar uma composição	
Visual Studio IDE      Explicação:  A resposta certa é: Java FX Scene Builder  Quando utilizamos a biblioteca SWT, podemos trabalhar com um posicionamento simples, baseado em coordenadas para a definição do Layout. Qual das opções de Layout irá permitir o posicionamento relativo, conectando as extremi	s medidas em pixels, ou adotar uma composição	
Visual Studio IDE  Explicação:  A resposta certa é: Java FX Scene Builder  Quando utilizamos a biblioteca SWT, podemos trabalhar com um posicionamento simples, baseado em coordenadas para a definição do Layout. Qual das opções de Layout irá permitir o posicionamento relativo, conectando as extremi  FillLayout  FormLayout	s medidas em pixels, ou adotar uma composição	
Visual Studio IDE  Explicação:  A resposta certa é: Java FX Scene Builder  Quando utilizamos a biblioteca SWT, podemos trabalhar com um posicionamento simples, baseado em coordenadas para a definição do Layout. Qual das opções de Layout irá permitir o posicionamento relativo, conectando as extremi  FillLayout  FormLayout  StackLayout	s medidas em pixels, ou adotar uma composição	
Suando utilizamos a biblioteca SWT, podemos trabalhar com um posicionamento simples, baseado em coordenadas para a definição do Layout. Qual das opções de Layout irá permitir o posicionamento relativo, conectando as extremi FillLayout FormLayout StackLayout  GiridLayout  GiridLayout  GiridLayout	s medidas em pixels, ou adotar uma composição	
Visual Studio IDE  Explicação:  A resposta certa é: Java FX Scene Builder  Quando utilizamos a biblioteca SWT, podemos trabalhar com um posicionamento simples, baseado em coordenadas para a definição do Layout. Qual das opções de Layout irá permitir o posicionamento relativo, conectando as extremi  FillLayout  FormLayout  StackLayout	s medidas em pixels, ou adotar uma composição idades dos widgets?	
Suando utilizamos a biblioteca SWT, podemos trabalhar com um posicionamento simples, baseado em coordenadas para a definição do Layout. Qual das opções de Layout irá permitir o posicionamento relativo, conectando as extremi FillLayout FormLayout StackLayout  GiridLayout  GiridLayout  GiridLayout	s medidas em pixels, ou adotar uma composição	
Visual Studio IDE	s medidas em pixels, ou adotar uma composição idades dos widgets?	
Suando utilizamos a biblioteca SWT, podemos trabalhar com um posicionamento simples, baseado em coordenadas para a definição do Layout. Qual das opções de Layout irá permitir o posicionamento relativo, conectando as extremi FillLayout FormLayout StackLayout RowLayout Explicação:	s medidas em pixels, ou adotar uma composição idades dos widgets?	
Visual Studio IDE	s medidas em pixels, ou adotar uma composição idades dos widgets?	
Suando utilizamos a biblioteca SWT, podemos trabalhar com um posicionamento simples, baseado em coordenadas para a definição do Layout. Qual das opções de Layout irá permitir o posicionamento relativo, conectando as extremi FillLayout FormLayout StackLayout RowLayout Explicação:	s medidas em pixels, ou adotar uma composição idades dos widgets?	
Suando utilizamos a biblioteca SWT, podemos trabalhar com um posicionamento simples, baseado em coordenadas para a definição do Layout. Qual das opções de Layout irá permitir o posicionamento relativo, conectando as extremi FillLayout FormLayout StackLayout RowLayout Explicação:	s medidas em pixels, ou adotar uma composição idades dos widgets?	
Suando utilizamos a biblioteca SWT, podemos trabalhar com um posicionamento simples, baseado em coordenadas para a definição do Layout. Qual das opções de Layout irá permitir o posicionamento relativo, conectando as extremi FillLayout FormLayout StackLayout RowLayout Explicação:	s medidas em pixels, ou adotar uma composição idades dos widgets?	
Suando utilizamos a biblioteca SWT, podemos trabalhar com um posicionamento simples, baseado em coordenadas para a definição do Layout. Qual das opções de Layout irá permitir o posicionamento relativo, conectando as extremi FillLayout FormLayout StackLayout RowLayout Explicação:	s medidas em pixels, ou adotar uma composição idades dos widgets?	
Suando utilizamos a biblioteca SWT, podemos trabalhar com um posicionamento simples, baseado em coordenadas para a definição do Layout. Qual das opções de Layout irá permitir o posicionamento relativo, conectando as extremi FillLayout FormLayout StackLayout RowLayout Explicação:	s medidas em pixels, ou adotar uma composição idades dos widgets?	
Suando utilizamos a biblioteca SWT, podemos trabalhar com um posicionamento simples, baseado em coordenadas para a definição do Layout. Qual das opções de Layout irá permitir o posicionamento relativo, conectando as extremi FillLayout FormLayout StackLayout RowLayout RowLayout  Explicação: A resposta certa é: FormLayout	s medidas em pixels, ou adotar uma composição idades dos widgets?	
Suando utilizamos a biblioteca SWT, podemos trabalhar com um posicionamento simples, baseado em coordenadas para a definição do Layout. Qual das opções de Layout irá permitir o posicionamento relativo, conectando as extremi FillLayout FormLayout StackLayout RowLayout Explicação:	s medidas em pixels, ou adotar uma composição idades dos widgets?	
<ul> <li>✓ ⑥ Java FX Scene Builder</li> <li>✓ Visual Studio IDE</li> <li>Explicação:</li> <li>A resposta certa é: Java FX Scene Builder</li> <li>Quando utilizamos a biblioteca SWT, podemos trabalhar com um posicionamento simples, baseado em coordenadas para a definição do Layout. Qual das opções de Layout irá permitir o posicionamento relativo, conectando as extremi</li> <li>─ FillLayout</li> <li>✓ FormLayout</li> <li>─ StackLayout</li> <li>※ ⑥ GridLayout</li> <li>─ RowLayout</li> <li>Explicação:</li> <li>A resposta certa é: FormLayout</li> </ul>	s medidas em pixels, ou adotar uma composição idades dos widgets?	
Suando utilizamos a biblioteca SWT, podemos trabalhar com um posicionamento simples, baseado em coordenadas para a definição do Layout. Qual das opções de Layout irá permitir o posicionamento relativo, conectando as extremi FillLayout FormLayout StackLayout RowLayout RowLayout  Explicação: A resposta certa é: FormLayout	s medidas em pixels, ou adotar uma composição idades dos widgets?	
Supplicação:  A resposta certa é: Java FX Scene Builder  Quando utilizamos a biblioteca SWT, podemos trabalhar com um posicionamento simples, baseado em coordenadas para a definição do Layout. Qual das opções de Layout irá permitir o posicionamento relativo, conectando as extremi  FillLayout  FormLayout  StackLayout  RowLayout  Explicação:  A resposta certa é: FormLayout  THREADS  9. Em Java, quando uma thread está aguardando para obter a trava de um semáforo, ela encontra-se no estado:	s medidas em pixels, ou adotar uma composição idades dos widgets?	
<ul> <li>✓ ⑥ Java FX Scene Builder</li> <li>✓ Visual Studio IDE</li> <li>Explicação:</li> <li>A resposta certa é: Java FX Scene Builder</li> <li>Quando utilizamos a biblioteca SWT, podemos trabalhar com um posicionamento simples, baseado em coordenadas para a definição do Layout. Qual das opções de Layout irá permitir o posicionamento relativo, conectando as extremi</li> <li>─ FillLayout</li> <li>✓ FormLayout</li> <li>─ StackLayout</li> <li>※ ⑥ GridLayout</li> <li>─ RowLayout</li> <li>Explicação:</li> <li>A resposta certa é: FormLayout</li> </ul>	s medidas em pixels, ou adotar uma composição idades dos widgets?	
Supplicação:  A resposta certa é: Java FX Scene Builder  Quando utilizamos a biblioteca SWT, podemos trabalhar com um posicionamento simples, baseado em coordenadas para a definição do Layout. Qual das opções de Layout irá permitir o posicionamento relativo, conectando as extremi  FillLayout  FormLayout  StackLayout  RowLayout  Explicação:  A resposta certa é: FormLayout  THREADS  9. Em Java, quando uma thread está aguardando para obter a trava de um semáforo, ela encontra-se no estado:	s medidas em pixels, ou adotar uma composição idades dos widgets?	
Visual Studio IDE  Explicação:  A resposta certa é: Java FX Scene Builder  Quando utilizamos a biblioteca SWT, podemos trabalhar com um posicionamento simples, baseado em coordenadas para a definição do Layout. Qual das opções de Layout irá permitir o posicionamento relativo, conectando as extremi  FillLayout  FormLayout  StackLayout  GridLayout  RowLayout  Explicação:  A resposta certa é: FormLayout   Explicação:  A resposta certa é: FormLayout  THREADS    ■ Maya, quando uma thread está aguardando para obter a trava de um semáforo, ela encontra-se no estado:  TIMED_WAITING  ■ BLOCKED	s medidas em pixels, ou adotar uma composição idades dos widgets?	
Visual Studio IDE  Explicação:  A resposta certa é: Java FX Scene Builder  Quando utilizamos a biblioteca SWT, podemos trabalhar com um posicionamento simples, baseado em coordenadas para a definição do Layout. Qual das opções de Layout irá permitir o posicionamento relativo, conectando as extremi  FillLayout  FormLayout  StackLayout  StackLayout  RowLayout  Explicação:  A resposta certa é: FormLayout  THREADS    Em Java, quando uma thread está aguardando para obter a trava de um semáforo, ela encontra-se no estado:  TIMED_WAITING  BLOCKED  WAITING  Waiting  Waiting	s medidas em pixels, ou adotar uma composição idades dos widgets?	
Visual Studio IDE  Explicação:  A resposta certa é: Java FX Scene Builder  Quando utilizamos a biblioteca SWT, podemos trabalhar com um posicionamento simples, baseado em coordenadas para a definição do Layout. Qual das opções de Layout irá permitir o posicionamento relativo, conectando as extremi  FillLayout  FormLayout  StackLayout  GridLayout  RowLayout  Explicação:  A resposta certa é: FormLayout   THREADS    Em Java, quando uma thread está aguardando para obter a trava de um semáforo, ela encontra-se no estado:  TIMED_WAITING  BLOCKED  WAITING  STOPED	s medidas em pixels, ou adotar uma composição idades dos widgets?	
Visual Studio IDE  Explicação:  A resposta certa é: Java FX Scene Builder  Quando utilizamos a biblioteca SWT, podemos trabalhar com um posicionamento simples, baseado em coordenadas para a definição do Layout. Qual das opções de Layout irá permitir o posicionamento relativo, conectando as extremi  FillLayout  FormLayout  StackLayout  StackLayout  RowLayout  Explicação:  A resposta certa é: FormLayout  THREADS    Em Java, quando uma thread está aguardando para obter a trava de um semáforo, ela encontra-se no estado:  TIMED_WAITING  BLOCKED  WAITING  Waiting  Waiting	s medidas em pixels, ou adotar uma composição idades dos widgets?  Data Resp.: 12/09/2022 23:14:37	
Visual Studio IDE  Explicação:  A resposta certa é: Java FX Scene Builder  Quando utilizamos a biblioteca SWT, podemos trabalhar com um posicionamento simples, baseado em coordenadas para a definição do Layout. Qual das opções de Layout irá permitir o posicionamento relativo, conectando as extremi  FillLayout  FormLayout  StackLayout  GridLayout  RowLayout  Explicação:  A resposta certa é: FormLayout   THREADS    Em Java, quando uma thread está aguardando para obter a trava de um semáforo, ela encontra-se no estado:  TIMED_WAITING  BLOCKED  WAITING  STOPED	s medidas em pixels, ou adotar uma composição idades dos widgets?	
Visual Studio IDE  Explicação:  A resposta certa é: Java FX Scene Builder  Quando utilizamos a biblioteca SWT, podemos trabalhar com um posicionamento simples, baseado em coordenadas para a definição do Layout. Qual das opções de Layout irá permitir o posicionamento relativo, conectando as extremi  FillLayout  FormLayout  StackLayout  GridLayout  RowLayout  Explicação:  A resposta certa é: FormLayout  THREADS    TIMED_WAITING  BLOCKED  WAITING  STOPED  RUNNABLE	s medidas em pixels, ou adotar uma composição idades dos widgets?  Data Resp.: 12/09/2022 23:14:37	
Visual Studio IDE  Explicação:  A resposta certa é: Java FX Scene Builder  Quando utilizamos a biblioteca SWT, podemos trabalhar com um posicionamento simples, baseado em coordenadas para a definição do Layout. Qual das opções de Layout irá permitir o posicionamento relativo, conectando as extremi  FillLayout  FormLayout  StackLayout  GridLayout  RowLayout  Explicação:  A resposta certa é: FormLayout   THREADS    Em Java, quando uma thread está aguardando para obter a trava de um semáforo, ela encontra-se no estado:  TIMED_WAITING  BLOCKED  WAITING  STOPED	s medidas em pixels, ou adotar uma composição idades dos widgets?  Data Resp.: 12/09/2022 23:14:37	
Visual Studio IDE  Explicação:  A resposta certa é: Java FX Scene Builder  Quando utilizamos a biblioteca SWT, podemos trabalhar com um posicionamento simples, baseado em coordenadas para a definição do Layout. Qual das opções de Layout irá permitir o posicionamento relativo, conectando as extremi  FillLayout  FormLayout  StackLayout  GridLayout  RowLayout  Explicação:  A resposta certa é: FormLayout  THREADS    TIMED_WAITING  BLOCKED  WAITING  STOPED  RUNNABLE	s medidas em pixels, ou adotar uma composição idades dos widgets?  Data Resp.: 12/09/2022 23:14:37	
Visual Studio IDE  Explicação:  A resposta certa é: Java FX Scene Builder  Quando utilizamos a biblioteca SWT, podemos trabalhar com um posicionamento simples, baseado em coordenadas para a definição do Layout. Qual das opções de Layout irá permitir o posicionamento relativo, conectando as extremi FillLayout  FillLayout  FormLayout  StackLayout  RowLayout  Explicação:  A resposta certa é: FormLayout   THREADS   TIMED_WAITING  BLOCKED  WAITING  STOPED  RUNNABLE  Explicação:  Explicação:  Explicação:  RUNNABLE  Explicação:  EXPLICAÇÃO:  WAITING  STOPED  RUNNABLE  Explicação:  EXPLICA	s medidas em pixels, ou adotar uma composição idades dos widgets?  Data Resp.: 12/09/2022 23:14:37	
Visual Studio IDE  Explicação:  A resposta certa é: Java FX Scene Builder  Quando utilizamos a biblioteca SWT, podemos trabalhar com um posicionamento simples, baseado em coordenadas para a definição do Layout. Qual das opções de Layout irá permitir o posicionamento relativo, conectando as extremi FillLayout  FillLayout  FormLayout  StackLayout  RowLayout  Explicação:  A resposta certa é: FormLayout   THREADS   TIMED_WAITING  BLOCKED  WAITING  STOPED  RUNNABLE  Explicação:  Explicação:  Explicação:  RUNNABLE  Explicação:  EXPLICAÇÃO:  WAITING  STOPED  RUNNABLE  Explicação:  EXPLICA	s medidas em pixels, ou adotar uma composição idades dos widgets?  Data Resp.: 12/09/2022 23:14:37	
Visual Studio IDE  Explicação:  A resposta certa é: Java FX Scene Builder  Quando utilizamos a biblioteca SWT, podemos trabalhar com um posicionamento simples, baseado em coordenadas para a definição do Layout. Qual das opções de Layout irá permitir o posicionamento relativo, conectando as extremi FillLayout  FillLayout  FormLayout  StackLayout  RowLayout  Explicação:  A resposta certa é: FormLayout   THREADS   TIMED_WAITING  BLOCKED  WAITING  STOPED  RUNNABLE  Explicação:  Explicação:  Explicação:  RUNNABLE  Explicação:  EXPLICAÇÃO:  WAITING  STOPED  RUNNABLE  Explicação:  EXPLICA	s medidas em pixels, ou adotar uma composição idades dos widgets?  Data Resp.: 12/09/2022 23:14:37	
	s medidas em pixels, ou adotar uma composição idades dos widgets?  Data Resp.: 12/09/2022 23:14:37	
Visual Studio IDE  Explicação:  A resposta certa é: Java FX Scene Builder  Quando utilizamos a biblioteca SWT, podemos trabalhar com um posicionamento simples, baseado em coordenadas para a definição do Layout. Qual das opções de Layout irá permitir o posicionamento relativo, conectando as extremi FillLayout  FillLayout  FormLayout  StackLayout  RowLayout  Explicação:  A resposta certa é: FormLayout   THREADS   TIMED_WAITING  BLOCKED  WAITING  STOPED  RUNNABLE  Explicação:  Explicação:  Explicação:  RUNNABLE  Explicação:  EXPLICAÇÃO:  WAITING  STOPED  RUNNABLE  Explicação:  EXPLICA	s medidas em pixels, ou adotar uma composição idades dos widgets?  Data Resp.: 12/09/2022 23:14:37	

<ul><li>FileInputStream.read()</li><li>ReentrantLock.lock()</li><li>Thread.join()</li><li>Object.wait()</li></ul>		Data Resp.: 12/0	09/2022 23:15:53	
Explicação: A resposta certa é: Thread.yield()				
Não Respondida	Não Gravada Grav	vada		
Exercício	nciado em 12/09/2022 23:06:52.		3	