# Laboratório 1 Introdução a programação multithreading em C

# Programação Concorrente (ICP-361) - 2023.1 Prof. Silvana Rossetto

<sup>1</sup>Instituto de Computação/UFRJ

# Introdução

O objetivo deste Laboratório é apresentar os conceitos mais básicos de programação concorrente, criando e avaliando programas concorrentes em C.

Para cada atividade, siga o roteiro proposto e responda às questões colocadas.

Considera-se que os programas serão executados em um terminal Linux. Quem estiver usando Windows, provavelmente precisará configurar o ambiente de programação C para incluir a biblioteca pthread.h.

#### Atividade 1

**Objetivo:** Mostrar como criar um programa concorrente em C, usando a biblioteca pthread.

### **Roteiro:**

- 1. Abra o arquivo **helloC.c**, leia o código do programa e tente entender o que ele faz. O que será impressso na tela quando esse programa for executado? Acompanhe a explanação da professora.
- 2. Compile o programa helloC.c acrescentando a opção **-lpthread** na linha de comando (a opção lpthread acrescenta as funções da biblioteca pthread) (ex.: gcc -o helloC.c -lpthread).
- 3. Execute o programa várias vezes (ex.: ./helloc) e observe os resultados impressos na tela. Os resultados estão de acordo com o esperado? Observe se há mudanças na ordem de execução das threads e tente entender porque isso pode acontecer.
- 4. Altere o código acrescentado duas mensagens de log, antes da criação e depois da finalização das threads. Execute o programa várias vezes e observe os resultados.
- 5. Comente o trecho de código com a chamada *pthread\_join*. Execute o programa várias vezes e observe os resultados. Aconteceu algo diferente do esperado? Acompanhe a explanação da professora.

## Atividade 2

**Objetivo:** Implementar o seu primeiro programa concorrente! Escreva um programa com **duas**, para **multiplicar por 2** cada elemento de um vetor de 10000 elementos. (Para cada elemento  $a_i$  do vetor, calcular o novo valor e escrever o resultado na mesma posição do elemento.)

## **Roteiro:**

- 1. Comece pensando em como dividir a tarefa de multiplicar todos os elementos do vetor entre duas threads e **como fazê-las acessar o mesmo vetor**. Ambas as threads deverão executar a mesma função.
- Na função main, faça a inicialização do vetor; crie as duas threads; aguarde o término da execução das threads criadas e verifique se os valores finais do vetor estão corretos.
- 3. Execute o programa várias vezes e verifique se ele está funcionando corretamente.

**Entrega do laboratório:** Disponibilize o código implementado na **Atividade 2** em um ambiente de acesso remoto (GitHub ou GitLab). Use o formulário de entrega desse laboratório para enviar o link do repositório do código implementado e responder às demais questões inseridas no formulário.