

Faça como eu fiz: configurando o Cloud Firestore

Agora que aprendemos o que é o Cloud Firestore, chegou a hora de fazermos as configurações necessárias tanto no Firebase quanto no nosso projeto Flutter para podermos usar essa ferramenta! Essa etapa é crucial, pois sem ela não conseguiremos avançar no curso!

Vamos dividir essa tarefa em 4 partes simples:

1. Conferir o [projeto \(https://github.com/alura-cursos/flutter_firebase_firestore_first\)](https://github.com/alura-cursos/flutter_firebase_firestore_first) criado no Firebase e no Flutter;
2. Habilitar o Cloud Firestore no Firebase;
3. Instalar dependência no Flutter;
4. Testar!

Vamos lá? O ideal é que você tente executar essas etapas sem revisitar os vídeos ou conferir o código, mas caso tenha dificuldade, fique à vontade para fazer uma consulta!

Opinião do instrutor

Se desejar, você pode acessar o [código do projeto neste commit do Github \(https://github.com/alura-cursos/flutter_firebase_firestore_first/tree/05c8839f74426ea11534853dd63d5166b1119c7b\)](https://github.com/alura-cursos/flutter_firebase_firestore_first/tree/05c8839f74426ea11534853dd63d5166b1119c7b).

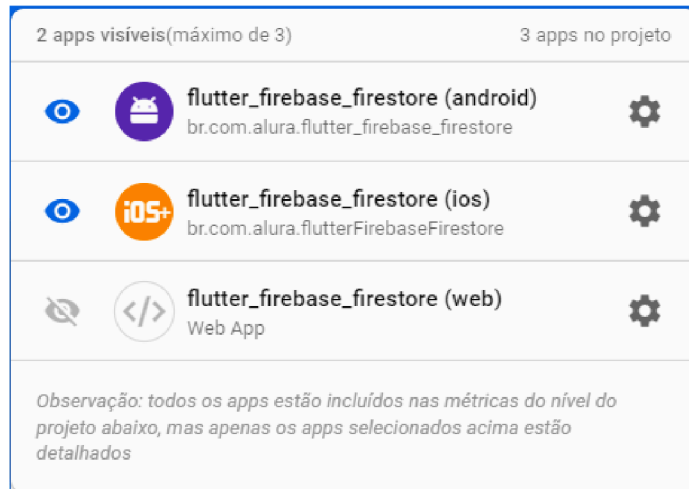
Também, para solucionar possíveis dúvidas, você pode consultar o passo a passo detalhado que explica a instalação:

1 - Escolher o projeto criado no Firebase:

Para prosseguir é essencial que você tenha assistido, e feito os passos, do de configuração do Firebase com Flutter. Caso não tenha assistido, [clique](#) 

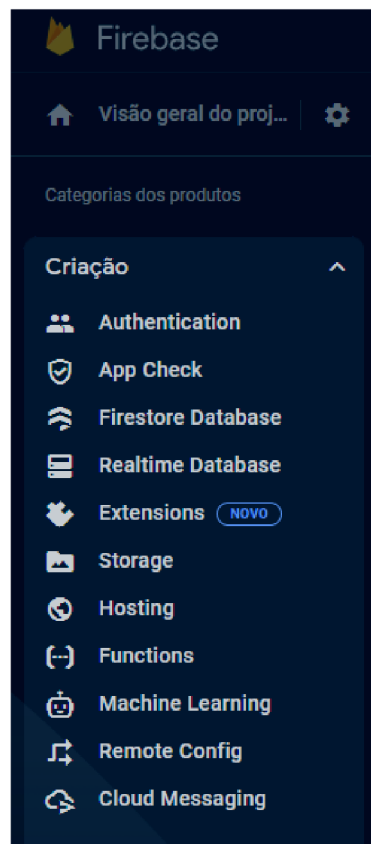
para assistir (<https://cursos.alura.com.br/extra/alura-mais/como-configurar-o-firebase-no-flutter-c1794>)!

Abra o [Console do Firebase](https://console.firebase.google.com/u/0/) (<https://console.firebase.google.com/u/0/>), escolha o projeto configurado e confira se ele está conectado com a aplicação Flutter.

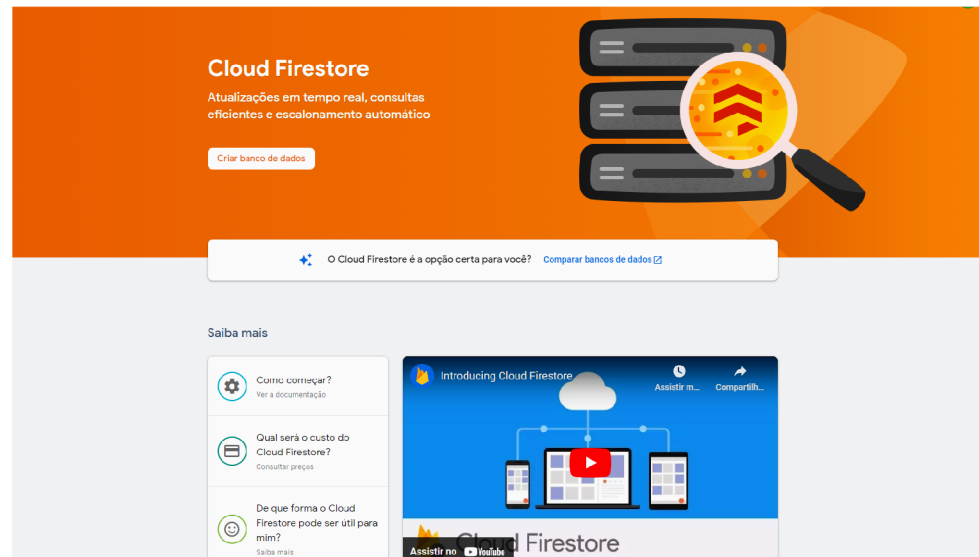


2 - Habilitar Cloud Firestore no Firebase:

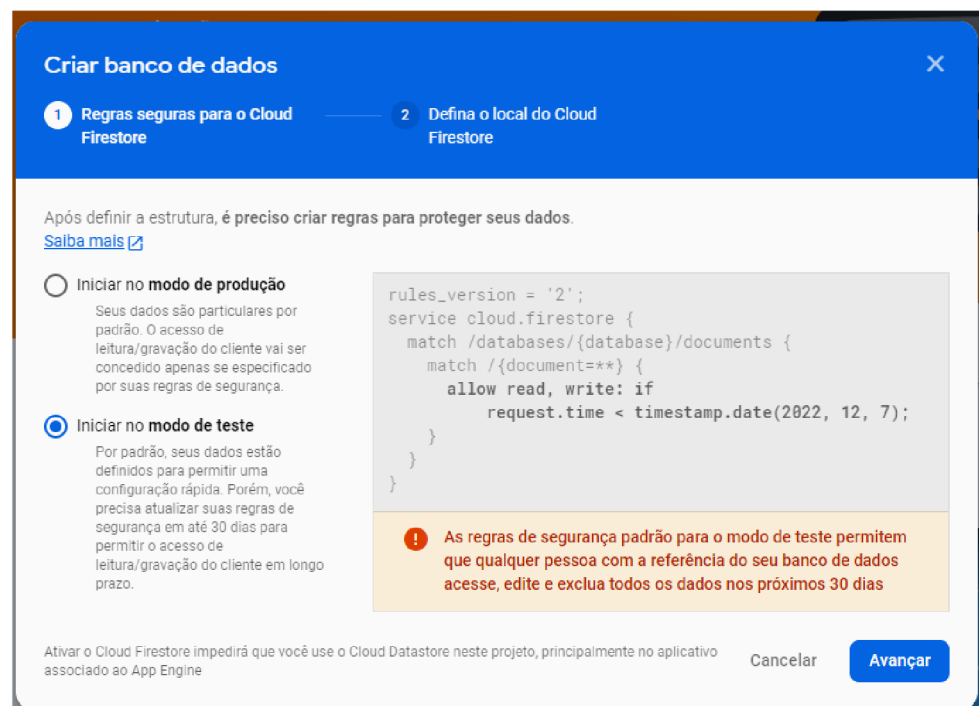
Na barra lateral, crie em “Criação”. Dentre as opções que se abrem, escolha “Firestore Database”.



Na tela que se abre, teremos informações sobre o Cloud Firestore e você pode aproveitar esse momento para fazer a leitura delas. Quando quiser, clique em “Criar banco de dados”.



Na primeira tela do pop-up que se abre, vamos configurar predefinições das regras do banco. Escolha “modo de teste” para usar o banco do Firestore imediatamente. Em seguida, clique em Avançar.



Na próxima tela, vamos escolher em qual servidor da Google nosso banco ficará armazenado e, por questões de proximidade geográfica, recomendo que você selecione `southamerica-east1`, que fica aqui na América do Sul. Depois, clique em “Ativar”.

3 - Instalar dependência no Flutter

Abra um terminal tendo com caminho o seu projeto em Flutter que já está com o Firebase configurado e, nele, rode o seguinte comando:

```
flutter pub add cloud_firestore
```

[COPIAR CÓDIGO](#)

Esse comando instalará a versão mais recente da dependência oficial para comunicação com nosso banco no Cloud Firestore.

Na sequência, vamos solicitar uma configuração do Firebase novamente para evitar possíveis problemas. Para fazer isso, rode a seguinte linha:

```
flutterfire configure
```

[COPIAR CÓDIGO](#)

Nas opções que aparecerem, selecione seu projeto no Firebase e pressione **enter**. Depois, escolha as plataformas (recomendo Android, iOS e Web) e clique em enter novamente.

4 - Testar!

Para testar se a conexão está ativa, adicione as seguintes linha depois do `runApp()` na função `main` no arquivo `main.dart`:

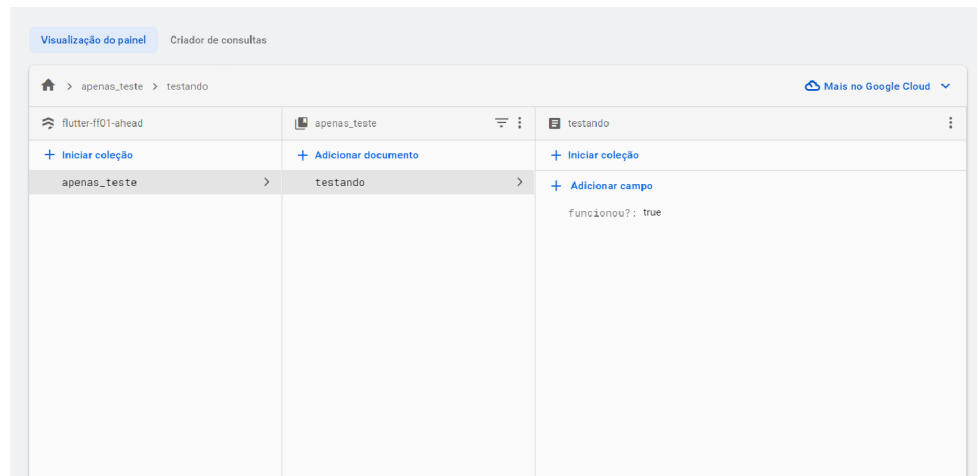
Não se preocupe com o código agora, nosso objetivo é apenas testar a conexão.

```
    {"funcionou?": true},  
  );
```

[COPIAR CÓDIGO](#)

Rode sua aplicação Flutter, espere ela carregar e abra o Dashboard do Cloud Firestore. Se tudo deu certo, ele deve estar como na imagem abaixo:





Não esqueça de voltar no código e remover as duas linhas que adicionamos, elas foram só para testes!

Agora que entendemos como configurar o Cloud Firestore no Flutter, chegou a hora de entendermos como essa ferramenta estrutura e armazena os dados, é exatamente isso que a gente vai conversar na sequência!

